平成5年8月1日発行(毎月30日発行)第1巻第4号 通巻4号

月刊 GAME遊

誌面充実
今ゲームセンターが面白い
ホームユースも最高!

夏に向って大躍進!! まるごとゲームの情報誌!!

480yen



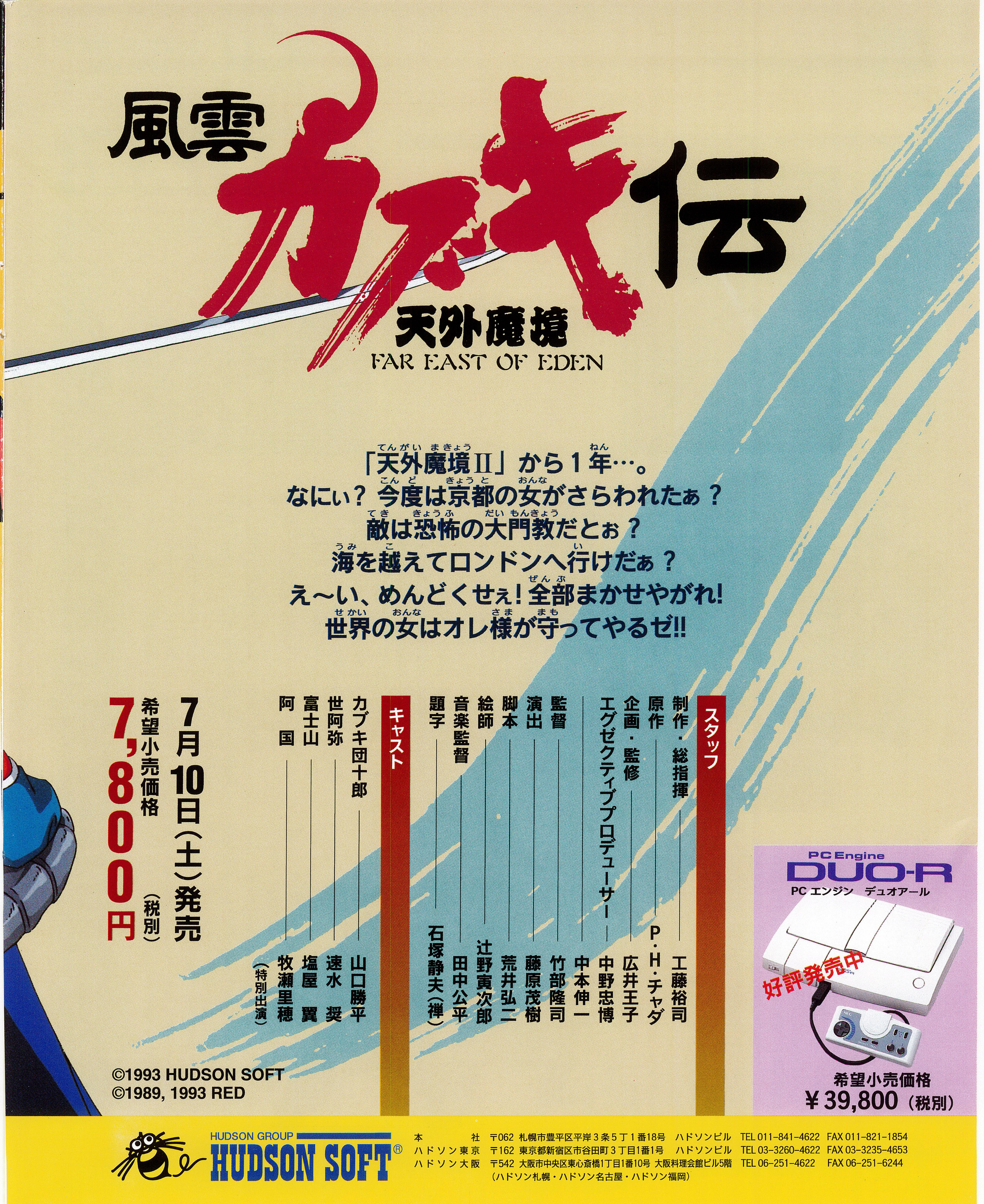


★死闘を繰り広げるバルジの運命は?★
異次元ハンター BARUGE

1993 8



オレ様の前に立つんじゃねえ!!
20 ハドソンの成人式。
Human Hudson
SUPER CD·ROM² SYSTEM
Roland Sound Space


風雲カブキ伝
天外魔境
FAR EAST OF EDEN
「天外魔境II」から1年…。
なにぃ？今度は京都の女がさらわれたぁ？
敵は恐怖の大門教だとぉ？
海を越えてロンドンへ行けだぁ？
え〜い、めんどくせぇ！全部まかせやがれ！
世界の女はオレ様が守ってやるゼ!!
スタッフ
制作・総指揮 工藤裕司
原作 P・H・チャダ
企画・監修 広井王子
エグゼクティブプロデューサー 中野忠博
中本伸一
監督 竹部隆司
演出 藤原茂樹
脚本 荒井弘二
絵師 辻野寅次郎
音楽監督 田中公平
題字 石塚静夫（禅）
キャスト
カブキ団十郎 山口勝平
世阿弥 速水奨
富士山 塩屋翼
阿国 牧瀬里穂（特別出演）
7月10日（土）発売
希望小売価格
7,800円（税別）
©1993 HUDSON SOFT
©1989, 1993 RED
PC Engine DUO-R
PCエンジン デュオアール
好評発売中
希望小売価格
¥39,800（税別）
HUDSON GROUP
HUDSON SOFT®
本社 〒062 札幌市豊平区平岸3条5丁1番18号 ハドソンビル TEL 011-841-4622 FAX 011-821-1854
ハドソン東京 〒162 東京都新宿区市谷田町3丁目1番1号 ハドソンビル TEL 03-3260-4622 FAX 03-3235-4653
ハドソン大阪 〒542 大阪市中央区東心斎橋1丁目1番10号 大阪料理会館ビル5階 TEL 06-251-4622 FAX 06-251-6244
（ハドソン札幌・ハドソン名古屋・ハドソン福岡）

KACスポ

龍虎の拳

より激しい格闘技ここに参上。

「龍虎の拳」いよいよスーパーファミコンより、今秋登場。スタッフの血のにじむ努力で、今まで以上の超ド迫力の格闘技ゲームになりそう。また関係者によれば、「龍虎の拳」イメージキャラクターに、あの「たけし軍団」の〃井手らっきょ〃〃のーかっと星〃を起用。これからテレビ、新聞、雑誌等に、大々的に展開してゆきます。乞うご期待！。



「龍虎の拳」は、元々、アーケードゲームとして世に出たスーパーリアル対戦ゲームである。これをスーパーファミコンに移植。従来の内容に加え、キャラ全員に裏技があり、より激しい格闘技として登場。また、コンピューターとの対戦モードも搭載。今までの格闘技ゲームにない大きさのキャラクター、ズームイン＆ズームアウト機能を駆使し、リアリティ溢れる超ド迫力の連続で、まるで映画をみているようである。



無敵の龍。最強の虎。2人の運命は…

STORY

主人公のひとり、リョウ・サカザキは、極限流の師範であり、厳格な父から日々厳しい特訓を受けていた。もうひとりの、ロバート・ガルシアは、実業家の裕福な家庭に生まれ何不自由ない生活を送っていたが、彼はその縛られた生活が何よりも苦痛であった。そのため家を飛び出したロバートは、父の友人であるタクマ・サカザキの道場へ行き、リョウと共に修業を積むことになる。

リョウ10歳の誕生日に悲劇が起こった。両親の乗った車が、トラックに追突され、母は即死、父は瀕死の重症を負った。リョウは妹のユリを養うために、ストリートファイトに身を投じることになる。数年後、街でも評判のストリートファイターに成長したリョウに、また事件が起きたのだ。何者かに、妹のユリを奪われたのである。修業から戻ってきたロバートとリョウのふたりは、妹を助けるために、サウスタウンへ向った。果たして、リョウとロバートは、妹ユリを助けることが出来るのだろうか？



INFORMATION

●今回、「龍虎の拳」イメージキャラクターに、あの「たけし軍団」の〃井手らっきょ〃〃のーかっと星〃を起用しての展開。登場人物のMr・BIG、リー・パイロンに扮し、あのひょうきんなイメージを生かしながら、いかに、影の大ボスを演じるかがポイントであった。

●8月25日㈬／26㈭東京晴海国際見本市会場東館にて、初心会ソフト展示会「ファミコン・スペースワールド'93」が開催されます。その両日に、スペシャルゲストとして〃井手らっきょ〃〃のーかっと星〃が登場人物に扮して来場するとのこと。キミたちに、BIGなプレゼントになりそう。

次回（未定）のKACスポーシリーズ、乞うご期待！

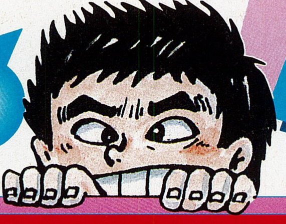
【取材記者K】

●東京本社（ファミコン事業部）
〒158 東京都世田谷区用賀2-39-17
☎03(3709)7701

●大阪支社
〒530 大阪市北区西天満3-6-22
☎06(365)8879

つっこみ情報 おーっ!!

アーケードゲーム





パニッシャー
カプコン

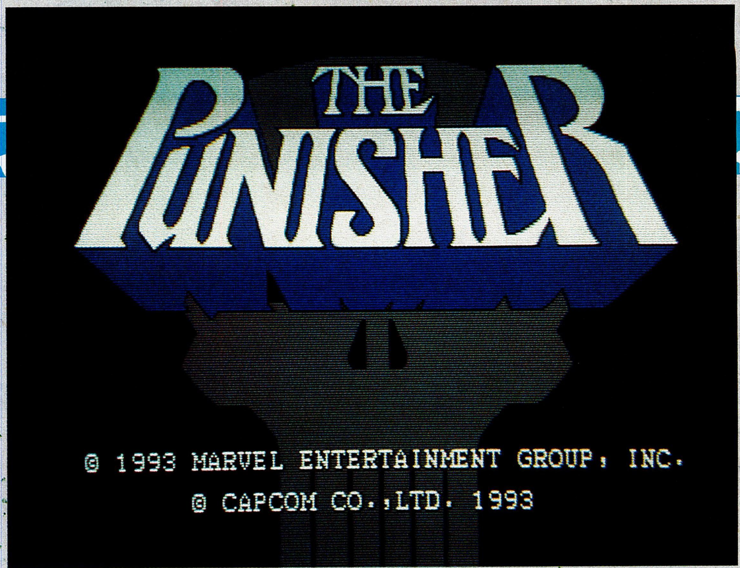
シャドーフォース
テクノスジャパン

マーシャルチャンピオン
コナミ

格闘アクション

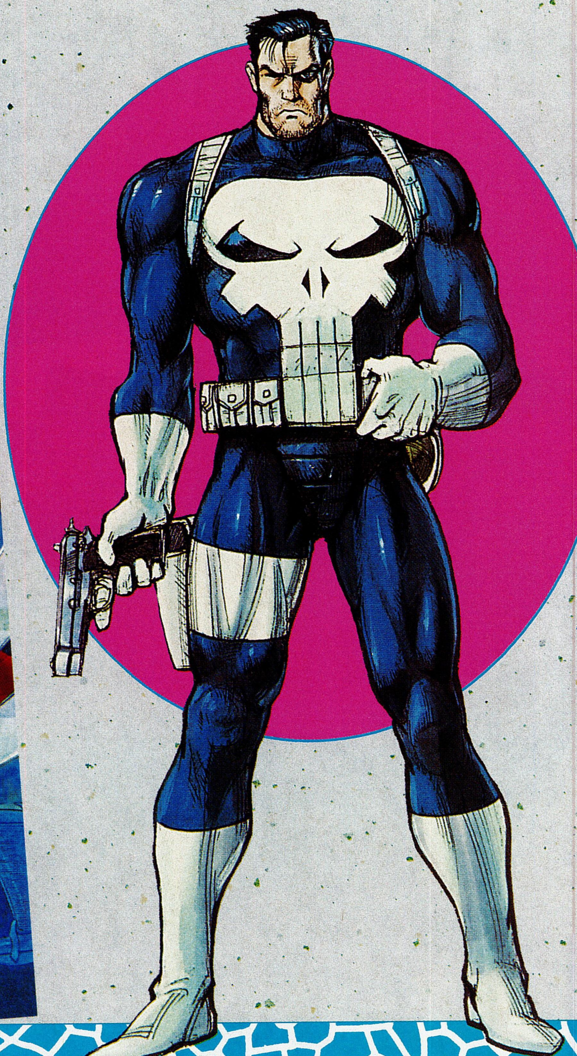
パニッシャー

ハードボイルドなストーリー！
だが、そこには男の悲しみが……

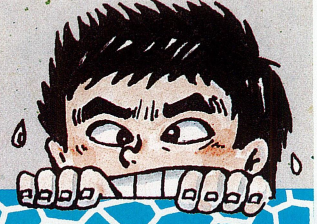


アメリカでは、映画にもなっている「パニッシャー」。日本じゃ格闘アクションになって登場だ!!





つっこみ情報



アメリカンコミックのヒーロー見参!!

「パニッシャー」っていえば、アメリカンコミックの代表的な人気作品。

かのドルフ・ラングレンが主演で映画にもなっているが、チョットばかし日本では、なじみが薄いかなって感じがあるね。

でも、実際プレイしてみればわかるけれど、原作を知らなくてもOK！ 格闘アクションゲーム大好きって人は、十分に楽しめる。

もちろん、原作のファンって人もだいじょうぶ。より一層楽しめるのではないかな。

「パニッシャー」っていう言葉どおり、この物語はなかなかハードで、せつない思いが織りこまれている。機会があったら、原作のほうに目を通すのもよいかもね。

フランク・キャッスルは、海兵隊の大尉であった。優秀な軍人にして、良き家人でもあった彼のもとに、突然の悲劇が舞いおりる。

彼は休暇中、妻と二人の子供を連れてピクニックへ出かけた。そこで、偶然にも妻と子供たちが殺人事件の現場を目撃したのだ。

口封じのために無惨にも、マフィアに殺されてしまうフランクの家族。それを目の当たりにしたフランク・キャッスルは、マフィアを憎み復讐を決意する。また、同時にすべての犯罪者を憎むのだった。そして、彼は海兵隊を脱走し、復讐の鬼・処刑者（パニッシャー）となって、マフィアたちの前に立ちはだかるのだ…………。

荒唐無稽で明るいお話が多いアメリカンコミックの中で、「パニッシャー」が異彩を放つのは、文字どおり「復讐」がテーマだからかも。

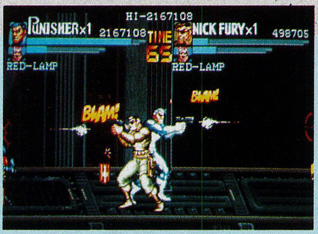


「パニッシャー」のゲームシステム&基本操作方法は、これだ!!

「パニッシャー」は、2人同時プレイ可の横スクロール型の格闘アクションゲーム。プレイヤーは、パニッシャーかニック・フューリーのどちらかを選んで、犯罪者たちと戦う。

なみいる敵をなぎたおし、各ステージのボスを倒せば、ステージクリアだ。

ダメージをくらって、体力ゲージがゼロになると、1ミスとなる。各ステージを制限時間内にクリアしないと、タイムオーバーで1ミスになる。



拳銃

「パニッシャー」では、拳銃で攻撃できる。

敵が飛び道具を持っていれば、マイキャラが自動的に拳銃を構える。この時に攻撃ボタンを押せば、BANG！BANG!!拳銃を撃つ。

拳銃は自動照準で、おまけに弾数は無制限だ。

アイテムとして、サブマシンガンやライフルなども登場する。こちらは、素手の敵を撃てるが、弾に限りがある。

手榴弾

ジャンプして空中にいる間にA、Bボタン同時押しで、手榴弾を投げる。画面の敵全員に強力なダメージを与えるが、数に限りがある。

基本操作

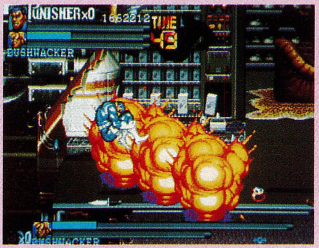
操作方法は簡単！ 8方向レバーと、A（攻撃）ボタンとB（ジャンプ）ボタンの2つのボタンでパニッシャーとニックをコントロールする。

で、レバーと2つのボタンを組み合わせることで、連続技、投げ技などなど、多彩な技を繰りだせる。詳しくはキャラクター紹介のところで！

必殺技

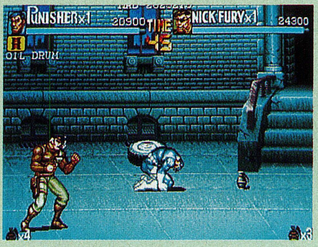
A、Bボタン同時押しで、無敵の必殺技がだせる。CAPCOMの格闘ゲームでおなじみの“メガクラッシュ”だ。体力を少々消費する。

必殺技にも、いくつかヴァリエーションがある。これも、キャラ紹介のところで詳しく説明しよう。



ダッシュ

レバーをすばやく、2回同じ方向に入れれば、ゴロゴロとローリングダッシュする。ただし、左右方向のみ。



ヘル・スイング

敵をつかんだ状態からA、Bボタン同時押しで、第二の必殺技ヘル・スイングだ。体力を少々消耗する。

デス・リフト

倒れた敵に近づいて、Aボタンを押せば、敵を持ち上げられる。さらに、Aボタンを押せば投げられる。

イズナ・フォール

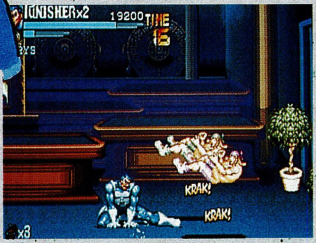
敵をつかんでジャンプし、レバー下と同時にAボタンを押すと、強力なイズナ・フォールだ。ジャンプの頂点でだせば、グラン・イズナ・フォールだ。

ここでは、パニッシャーとニック・フューリーのプロフィール&技を紹介しよう。
簡単なレバーとボタン操作で、強力な技をだせる。知ってたほうがゼッタイお得だ。



パワー・スクリュー・キック
A、Bボタン同時押し。無敵の大回転足払いだ。体力を少々使う。

デス・スクリュー・キック
ダッシュから、A、Bボタン同時押し。ダッシュ方向に移動しながらのパワー・スクリュー・キック。





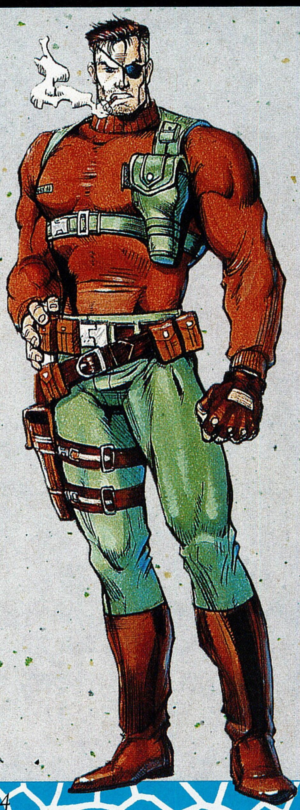
ヘル・スイング
敵をつかむかデス・リフト状態から、ABボタン同時押し。無敵のジャイアントスイングだ。

連続技
Aボタン連打で、ジャブ×2、フック、まわし蹴りの順で連続技がでる（レバーは中立に）。

パニッシャー
悲しき復讐鬼

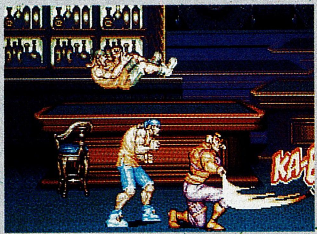
パニッシャーこと、フランク・キャッスルは、元アメリカ海兵隊の大尉であった
優秀な軍人であり、良き父、良き夫であった彼は、家族をマフィアの抗争の巻きぞえで惨殺されたことから軍を脱走する
そして、軍人として身につけた殺人技術のすべてを駆使して、犯罪組織に戦いを挑む非情の処刑人・パニッシャーとなった。
犯罪者に対しては冷酷にして残忍、一片の慈悲も見せない。その反面、善良な市民を守るためにはいかなる犠牲もいとわない。
無数の地獄を見た男、それがパニッシャーだ。
ゲーム中でも、容赦なく悪人たちをブチのめしていく。ニックに、その過激な行動をたしなめられるが、いっこうに気にとめない。

パニッシャーと、頼りにな



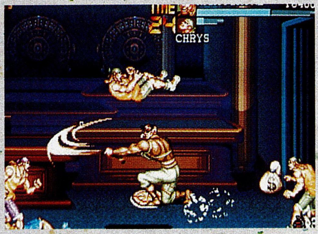
ジャンプキック
ジャンプ中に、Aボタンでジャンプキックだ。





パワー・ウィップ・ハリケーン
A、Bボタン同時押し。ベルトをブンブン振りまわす。体力を少々使ってしまう。

デス・ウィップ・トルネード
ダッシュからA、Bボタン同時押し。ダッシュ方向に移動しながらのパワー・ウィップ・ハリケーン。

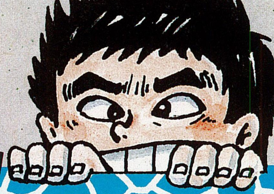


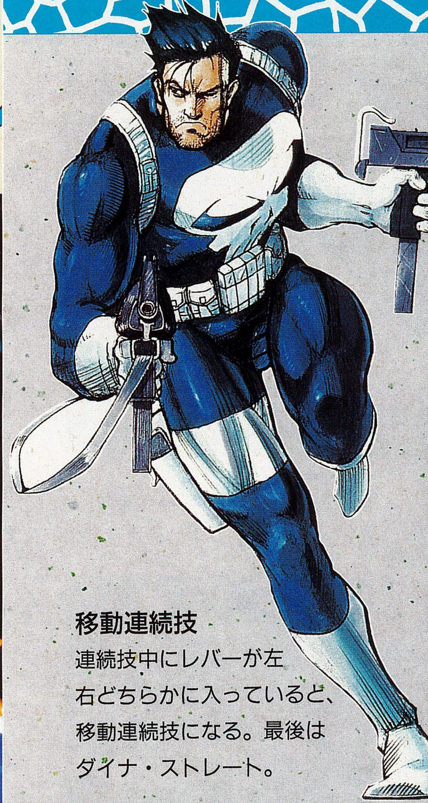
ニック・フューリー
くわえタバコのナイスガイ

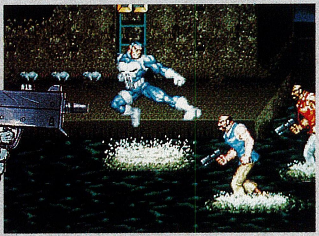
ニック・フューリーは、数々の戦場を駆け抜けたベテランの軍人だ。現在は、国際諜報機関「シールド」の司令官で、階級は大佐だ。
実戦で鍛えた技と経験を頼りに、自ら進んで前線に身を投じる。
性格は合理的で冷静だ。ときに冷酷でさえあり、利用できるものは何でも利用する。しかし、それは全て任務遂行のため、つまり世界の平和を守るためなのだ。
今回は、国際犯罪組織撲滅の捜査中にパニッシャーと出会い、共同作戦を提案する。
ゲーム中では、いつもくわえタバコをしている。パニッシャーのいきすぎた行動を、「おいおい」と注意する。

PUNISHER

つっこみ情報

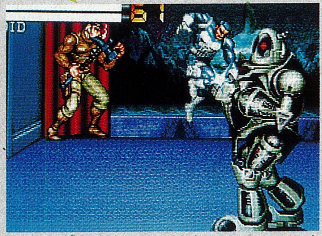






ジャンプキック
ジャンプ中に、Aボタンでジャンプキックだ。

ひざ落とし
ジャンプ中に、レバー下+Aボタンでひざ落とし。



ダイナ・キック　ダッシュ中に、Aボタンでダイナキックだ。

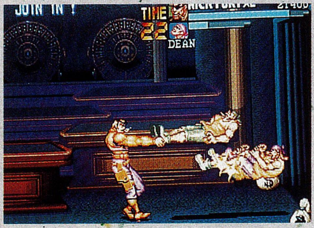
コンドル・クロウ　ダッシュ中に、Bボタン、Aボタンの順でボタンを押すと出る。





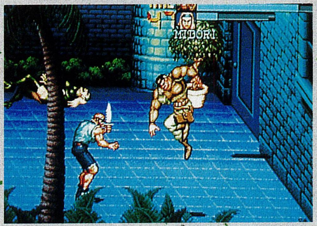
移動連続技
連続技中にレバーが左右どちらかに入っていると、移動連続技になる。最後はダイナ・ストレート。

る相棒(?)ニック・フューリー



ヘル・スイング
敵をつかむかデス・リフト状態から、ABボタン同時押し。無敵のジャイアントスイングだ。

ダイビング・バッシング
敵をつかんでジャンプ。この時にAボタンで、敵を空中で放り投げる。

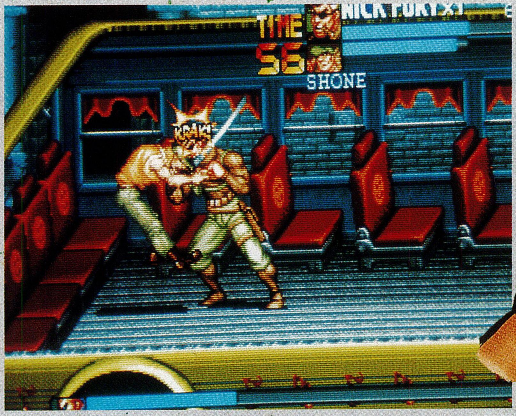


連続技
Aボタン連打で、ジャブ×2、フック、まわし蹴りの順で連続技がでる（レバーは中立に）。

マグナム・インパクト　ダッシュ中に、Aボタンでマグナム・インパクトだ。

頭突き　敵をつかんだ状態でAボタンだ。レバーは中立にしておく。

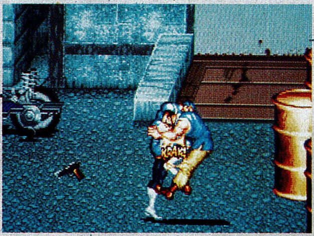






PUNISHER

ヒーローの登場だ!!

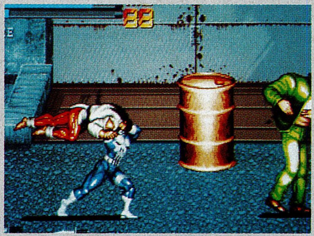


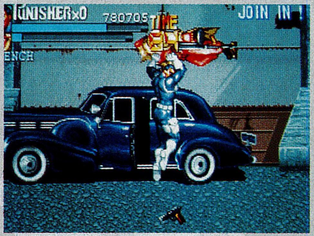
ひざ蹴り
敵をつかんだ状態でAボタンだ。レバーは中立にしておく。



イズナ・フォール
敵をつかむかデス・リフト状態からジャンプして、レバー下＋Aボタンで、イズナ・フォールだ。

背負い投げ
敵をつかんだ状態でレバーを左右どちらかに入れて、Aボタンで背負い投げ。レバーの方向へ投げる。



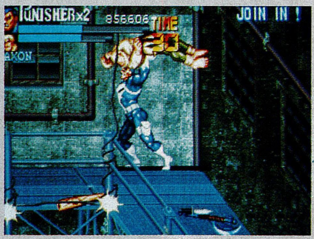


ダイビング・デス・バッシング
デス・リフト状態からジャンプして、Aボタンで投げる技。

ブルー・ヒート・ソバット
レバー下、上と入れ、Aボタンでブルー・ヒート・ソバットだ。青い衝撃波が飛ぶ。

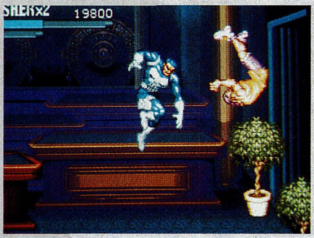


デス・バッシング



デス・リフト状態から、Aボタンで投げてしまう技。

ダイビング・バッシング
敵をつかんでジャンプ。この時にAボタンで、敵を空中で放り投げる。



▲パニッシャー 敵をなぎ倒せ！ボスを倒せ！ フューリー▼

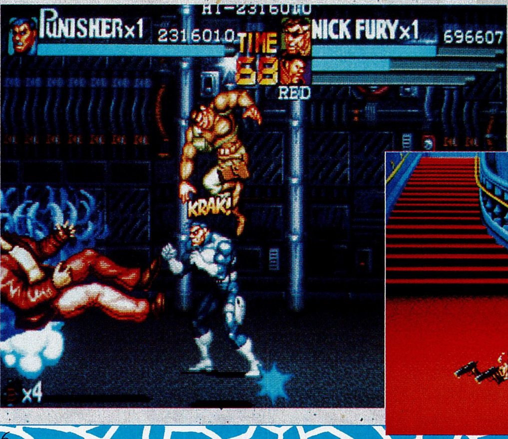
デス・バッシング
デス・リフト状態から、Aボタンで投げてしまう技。



移動連続技
連続技中にレバーが左右どちらかに入っていると、移動連続技になる。最後はドラゴン・ストレート。

ひざ落とし ジャンプ中に、レバー下＋Aボタンでひざ落とし。

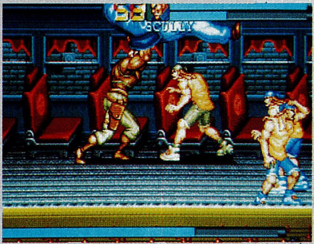
イーグル・スタック
ダッシュ中に、Bボタン、Aボタンの順でボタンを押すと出る。青い炎をまとったキック。



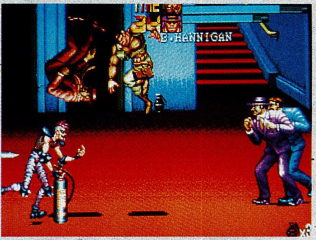


ブルー・ヒート・サマーソルト
レバー下、上と入れ、Aボタンでブルー・ヒート・サマーソルトだ。青い衝撃波が飛ぶ。

背負い投げ
敵をつかんだ状態でレバーを左右どちらかに入れて、Aボタンで背負い投げ。レバーの方向へ投げる。







ダイビング・デス・バッシング
デス・リフト状態からジャンプして、Aボタンで投げる技。

イズナ・フォール
敵をつかむかデス・リフト状態からジャンプして、レバー下＋Aボタンで、イズナ・フォールだ。





つっこみ情報

シャドーフォース

もうすぐゲームセンターでプレイできるぜシャドーフォース!!

本誌が売り出される頃には、ゲームセンターでこの 「シャドーフォース」をプレイできるハズ。

というワケで、今までの情報を総まとめしてみようかな。

■操作方法から『スナッチ』まで■

「シャドーフォース」は、横スクロール格闘アクション。魁、ブルネット、天狗、コヨーテの4キャラの中から1人選んでプレイする。

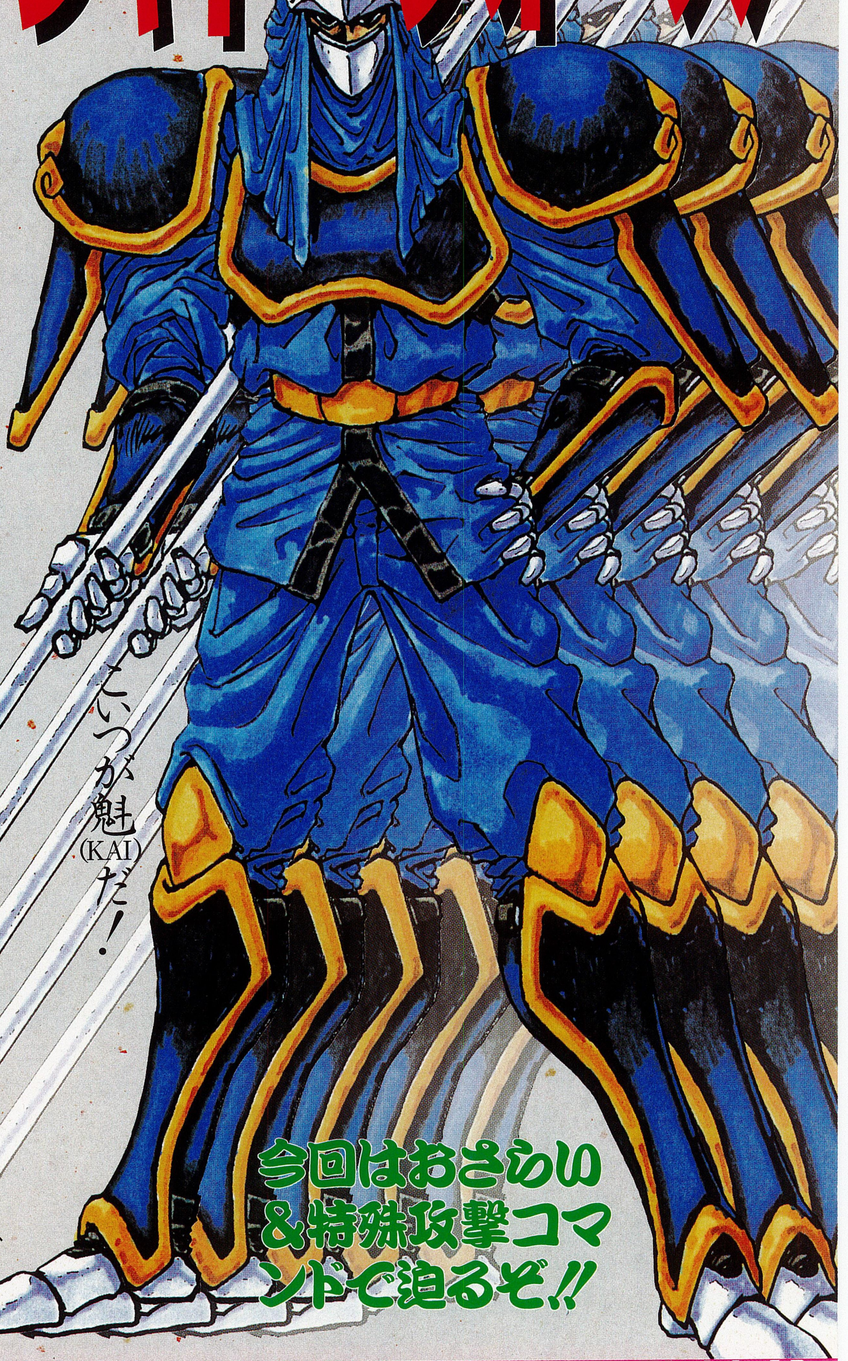
8方向レバーでキャラクターの移動とガードをコントロールする。Aボタンがパンチ、Bボタンがキック、Cボタンがジャンプボタンになっている。

A、Bボタン同時押しで、スナッチとスナッチの解除ができる。スナッチは、最大11種類11体の敵キャラをスナッチできる。

A、B、Cボタン同時押しで、必殺術を放てる。必殺術は、必殺アイテムの数だけだせる。

投げ技は、敵キャラと接近した状態で敵の方向にレバーを入れてAボタンだ。天狗とコヨーテは数種投げ技を持っている。

レバーとボタンの組み合わせで、特殊攻撃も出せるが、それはキャラクターのところで詳しく……。

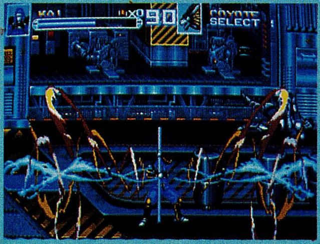


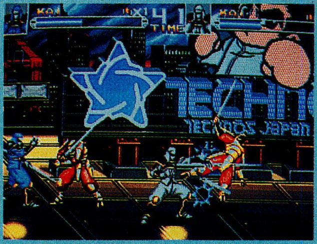
今回はおさらい&特殊攻撃コマンドで迫るぞ!!

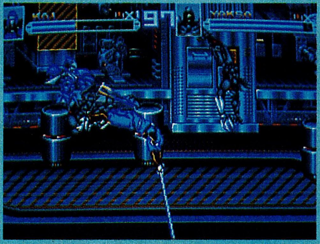
主役もザコも、みんなまとめてお見せしちゃおう！ 必殺術から特殊攻撃まで!! まずは、主人公キャラクターだ。

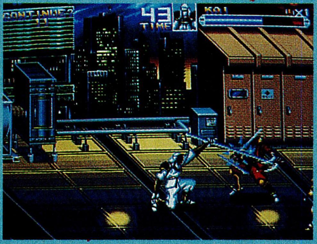
魅 カイ

伊賀忍者の末裔にして、六尺棒の使い手。バランスの良さがキメ手。

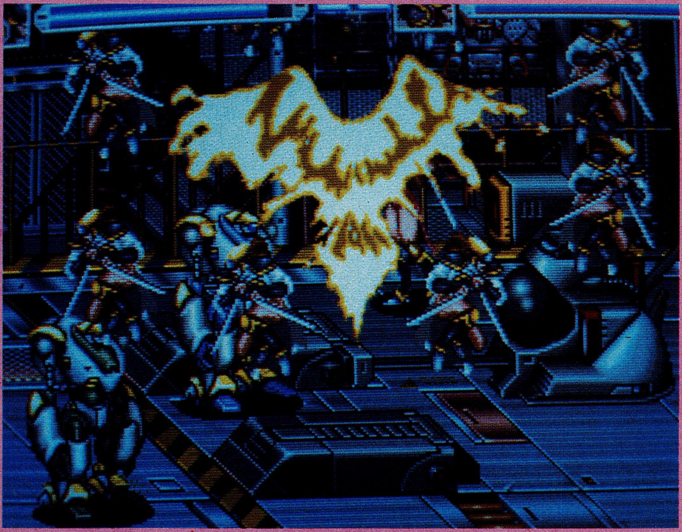

必殺術「龍神降臨」


魅の投げ技


連続突き
Aボタン連打

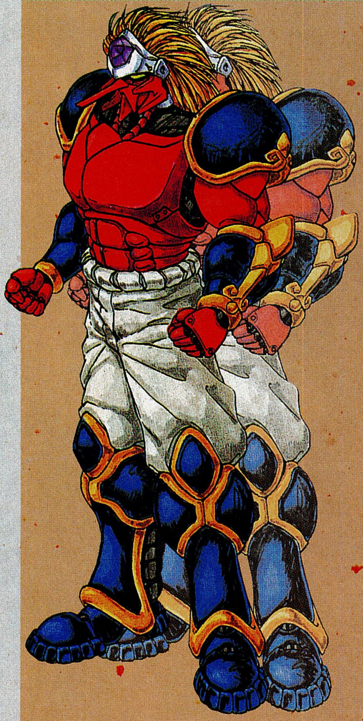

回転棒攻撃
←↘↓↙→＋Aボタン

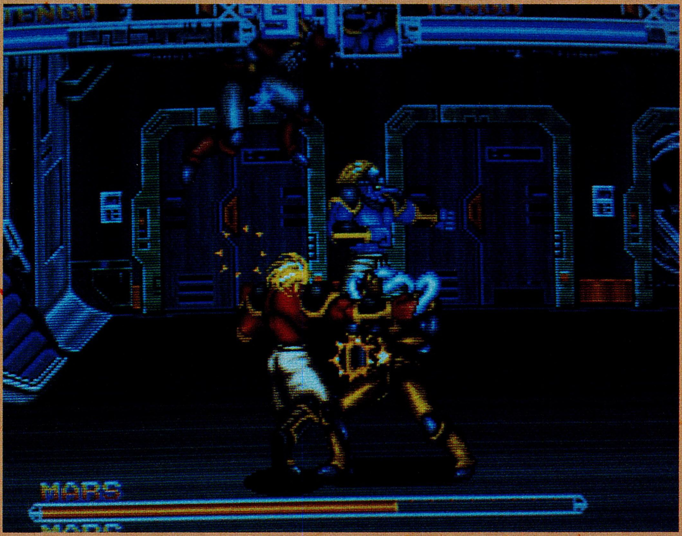
必殺術「ファイアーバードスラッシュ」

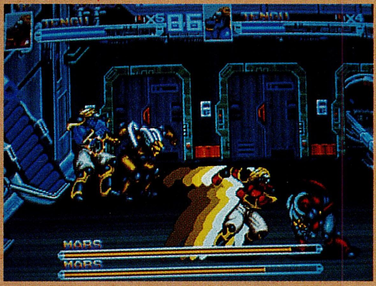


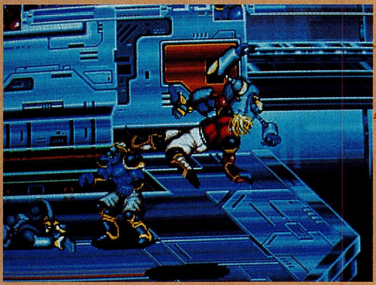
ブルネット

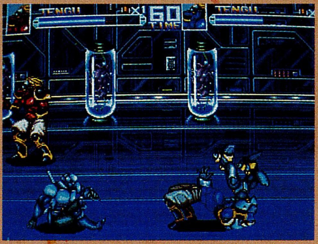
シャドーフォースの紅一点。二刀流の使い手。その素性を知るものは誰もいない。素早い動きと華麗な技が特徴。




タイフーンラリアット
←↘↓↙→＋Aボタン

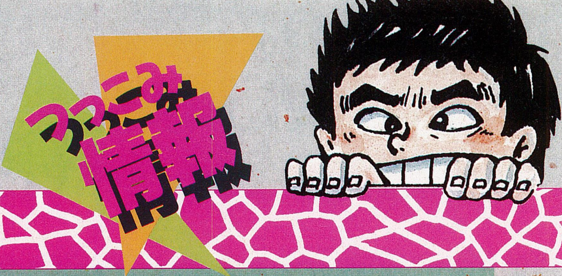

ボディークラッシュ
←→＋Aボタン


リバースホイップ
接近して↑↓＋Aボタン

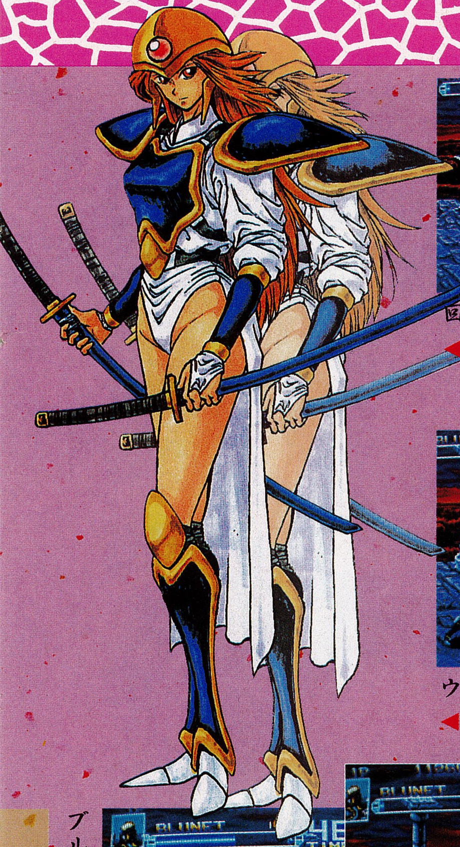

多彩な投げ技

天狗 テング

日本に古くから伝わる伝説の魔人「天狗」の名をそのまま受け継いだサイボーグ戦士だ。強大なパワーと、多彩な投げ技が魅力。

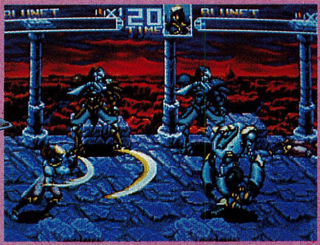


シャドーフォース

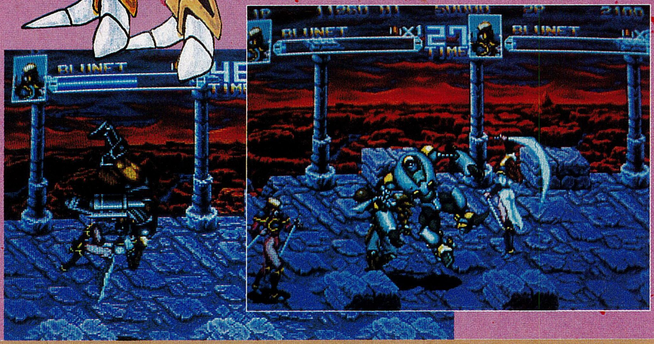




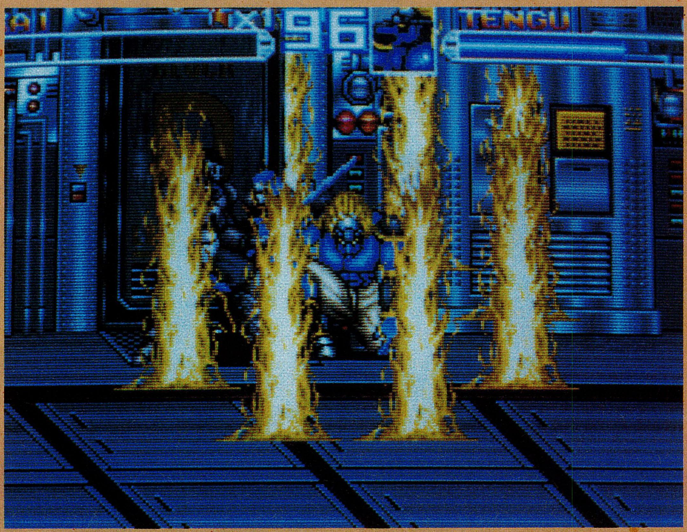
回転旋風脚
◀●▶●▼●◀●▶ ＋Bボタン



ウイングソード
◀● ●▶ ＋Aボタン



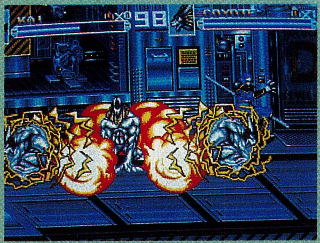
ブルネットの投げ技(?)



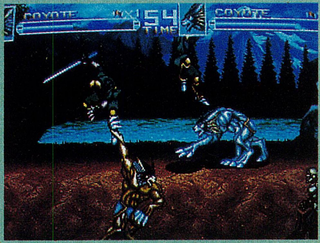
必殺術「天狗旋風弾」

コヨーテ

人間の隠れた能力を、魔術の力でムリヤリ覚醒させたのが、この獣戦士、コヨーテだ。



必殺術「スピン・オーラアタック」



チョット凶暴な技だね。

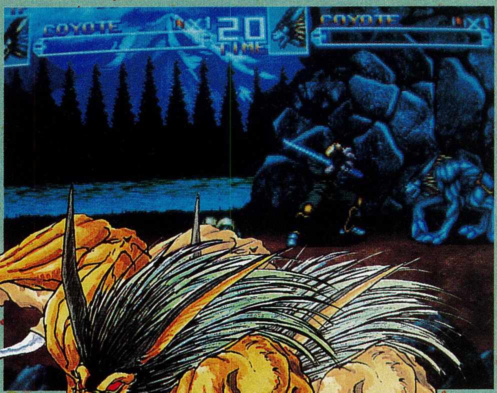


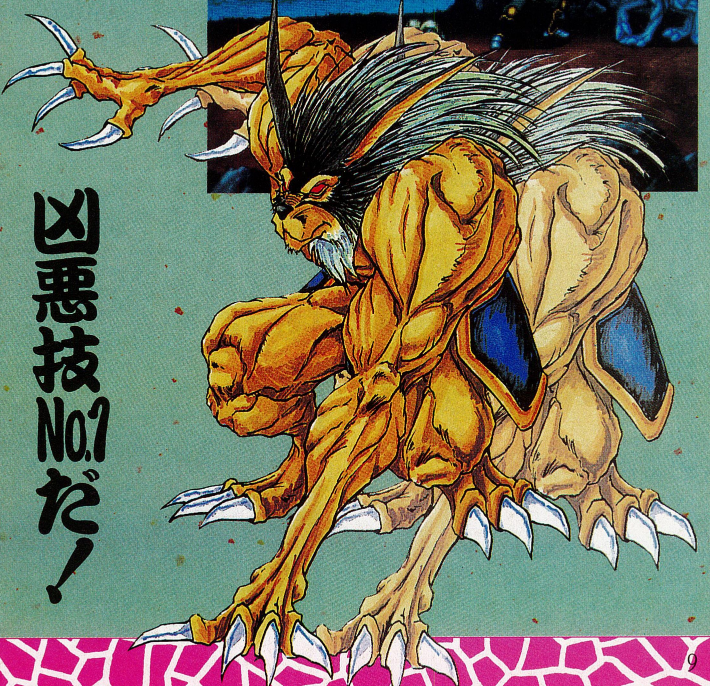
スピンターン・キック
◀●▶●▼●◀●▶ ＋Bボタン



ネッククロー
●▲ ▼● ＋Aボタン

スピンボディーアタック
着地して攻撃方向にレバーを入れて、Bボタン





凶悪技No.1だ！

次は、敵キャラ紹介。スナッチできるキャラだよ。

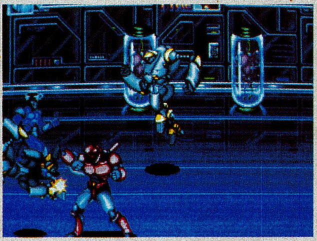
格闘アクション

シャドーフォース



サイボーグ

ハッキリ言って、ザコキャラ君なのだが、こやつのパワーパンチは当たるとイタイ。



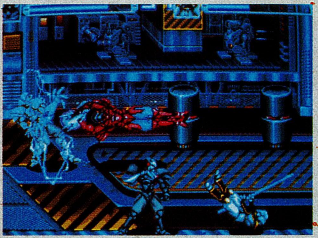
パワーパンチ
◀● ●▶ ＋Aボタン

ライフル部隊

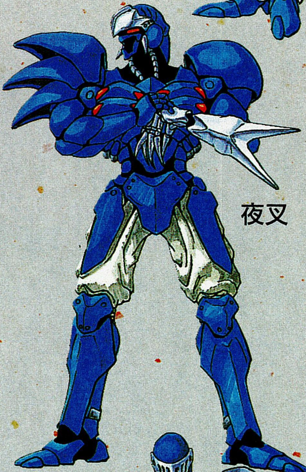
画面のハシからあらわれて、ライフルをバンバン撃ってくるチョット嫌なヤツら。

カッツエ

コイツもカッコイイ。技も2種類あるし、けっこう使えるキャラクターだ。

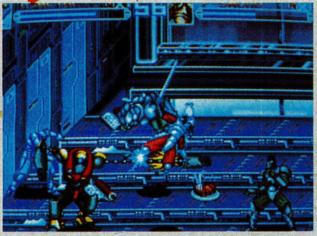


ストームクロー
◀● ●▶ ＋Aボタン

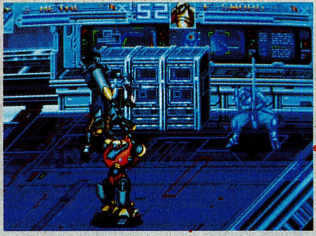


シルバーメタル

主人公キャラクターなみに、技持ちなのが、このシルバーメタル。技が豊富なのはよいことだネ？



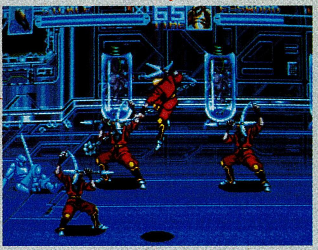
ワイヤーパンチ(中)
◀● ●▶ ＋Aボタン



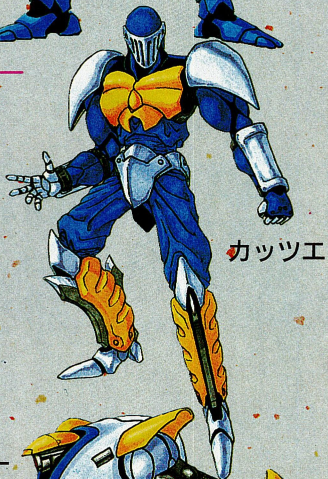
ワイヤーパンチ(上)
◀● ●▶ ＋Bボタン

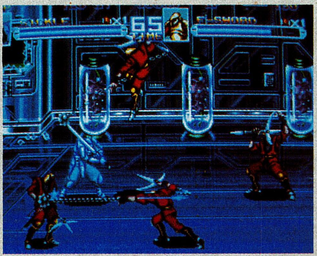
夜叉

ハッキリ言って、とてもカッコイイし、チートばかし強い。見かけたら、スナッチしてあげよう。



鎖鎌ジャンプ投げ
▼▲ ＋Aボタン





忍者

鎖鎌を持った“あやしい”忍者だ。鎖鎌を使った攻撃をしかけてくる。

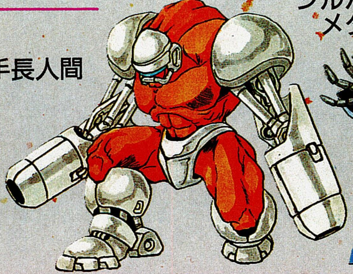
忍刀をもった忍者もいる。ただし切りつけるぐらいしかできない。

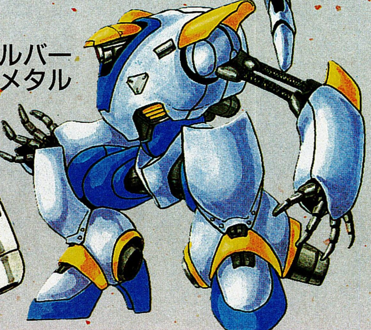
ブルドッグトルーパー

ザコキャラさんだ。だが、ブルドックパンチなる技を持っている。

ブルドッグパンチ
◀● ▼ ▼ ● ●▶ ＋Aボタン



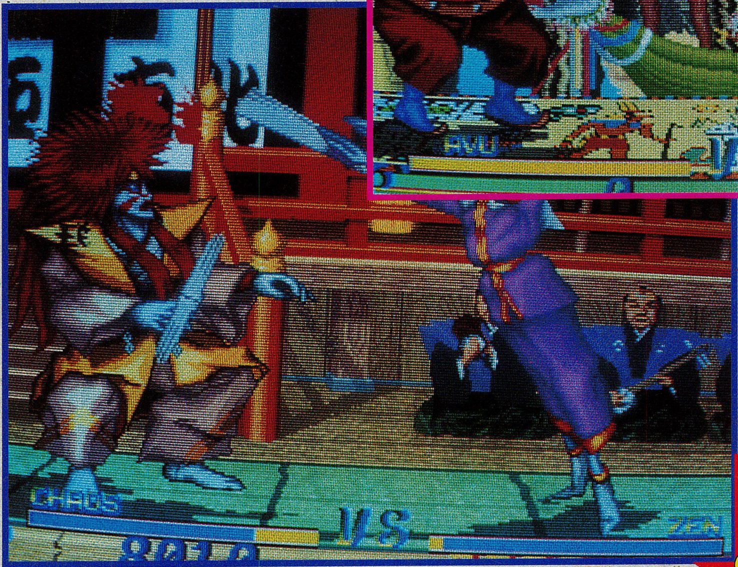












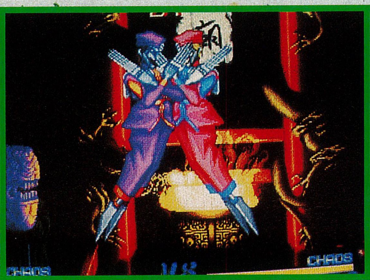
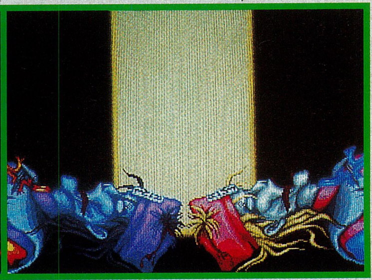
対戦格闘ゲームの嵐よ！どこまで吹き荒れるのか!?ああ！タイフーン!?

ついにコナミが対戦格闘ゲーム!!

マーシャルチャンピオン

「コナミがつくると格闘ゲームはこうなる」って感じのマーシャル・チャンピオン。いろいろなイミで楽しめるゲームだぞ!!



コナミの格闘ゲームって言えば、あのゲームを思い出す人がけっこういるのではないだろうか？ そう、そう、あの「イーアルカンフー」のことだ。えっ、知らないって？ チョット古いゲームだからねェ。まあ、そういう名前の名作ゲームがあったのだよ。

マーシャル・チャンピオン

ゲームシステム&操作方法

基本的に従来の対戦格闘ゲームと同じシステムだ。いくつか特徴のあるものだけピック・アップ。

トーナメント方式

従来の対戦格闘ゲームだと、総当たり戦だが、「マーシャル・チャンピオン」は、トーナメント方式なのだ。

対戦相手全員と戦えなくて、ラッキーって思うか、残念って思うか、意見の別れるところだね。

"気絶"しないキャラクター

大きなダメージをくらっても、キャラクターが"気絶"しないのも、このゲームの特徴だ。ただし、武器を持っているキャラは、武器を落としてしまうぞ。

そうそう、女性キャラクターだけは、体力が減ってくると「ハァハァ」と息が荒くなる。なかなかナヤマシイものが………………。

敵の武器を奪える

敵が落とした武器を拾って使うことができる。ただし、使ってもあまり意味のないキャラもいる。

操作方法

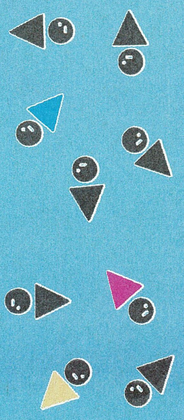
「マーシャル・チャンピオン」は8方向レバーに、3つのボタンだ。

8方向レバーでキャラクターの移動をコントロールする。例えば、対戦相手と逆方向でガード、上にあげればジャンプだ。もう、おなじみだね。

A、B、Cの3つのボタンで攻撃だ。それぞれ、上段、中段、下段攻撃になっている。ちなみに、上段攻撃イコール、パンチ攻撃ではないからね。

投げ技は、相手と接近した状態でBボタンだ。

レバーとボタンの組み合わせで必殺技が出せる。

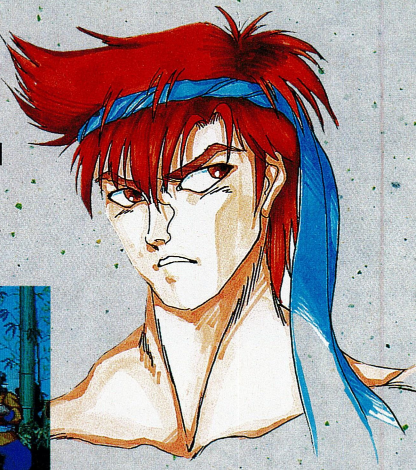


ひとクセふたクセですまないキャラクターたち!!

陣 JIN

■主人公キャラ…かな？■

国籍／日本・身長／172cm・体重／70kg・血液型B型・年齢26歳（7月24日）

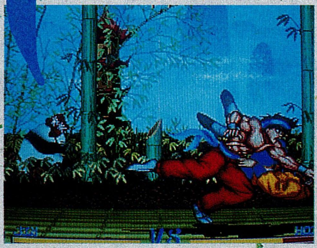




鳳凰拳

レバー↓↘→+Bボタン

鳳凰が、まさに襲いかかる



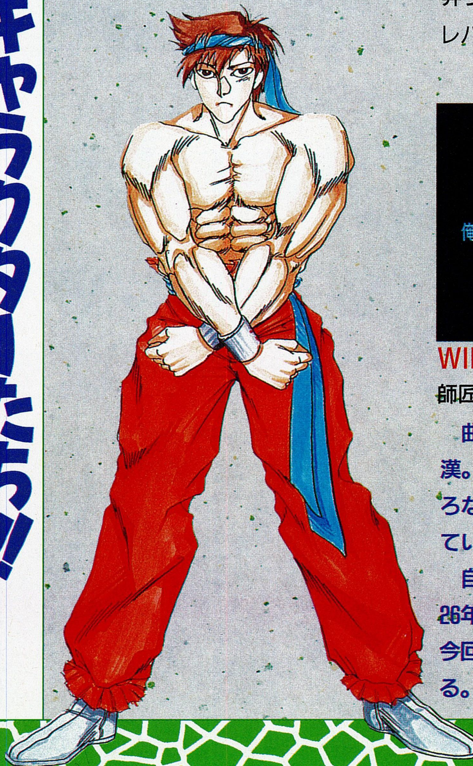
ジンの投げ技



天牙連拳

昇りの連打パンチの嵐！

レバー→↓↘+Aボタン



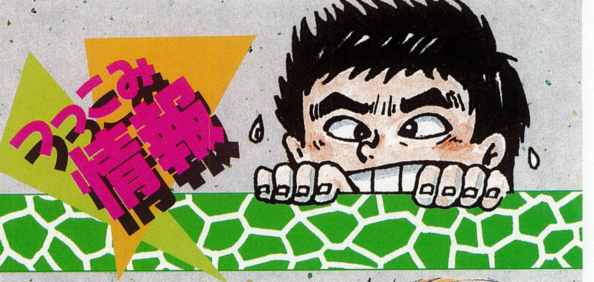


WIN

師匠をノシちゃった

曲がったことが大きらいな熱血漢。空手、少林寺拳法などいろいろな格闘技をマスターしようとしている格闘マニア。

自称硬派なので、彼女いない歴26年（チョット悲しいぜ）。実は今回出場しているホイの弟子である。趣味は世界のプラモデル集め。



話がちょっとそれてしまったね。で、この「マーシャル・チャンピオン」、ホントに今までにない雰囲気をもったゲームになっているぞ。

格闘家10人の対決だ！

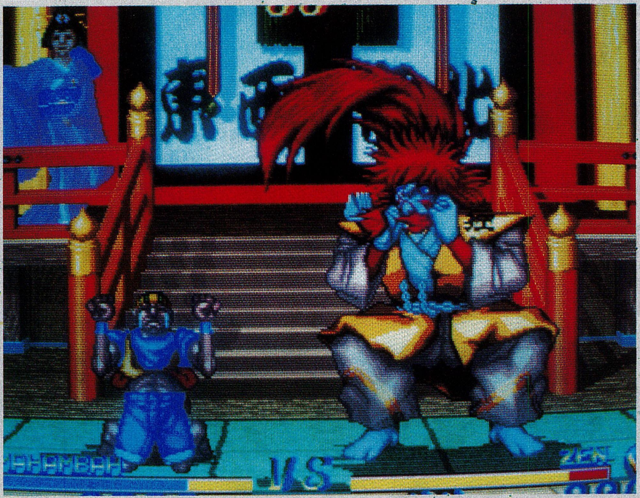
MAHAMBAH

マハンバ

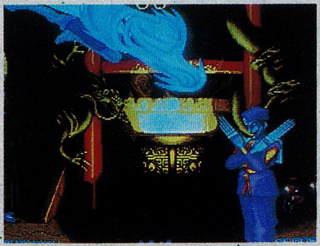
■誇り高きヤリ使い■

さるアフリカの誇り高き部族の、その中でも若手No．1の実力を持つ生粋の戦士である。アフリカでは野生動物を守るために密猟者と日夜戦っている。

今回は自分の強さを世界に知らしめるために先祖代々伝わるヤリをひっさげて異種格闘技に挑む。



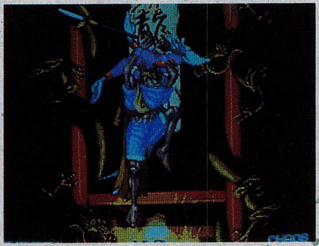
泣くな！ マハンバ



パンサークロー

マハンバがパンサーの爪と化す

レバー●ためて●＋Bボタン

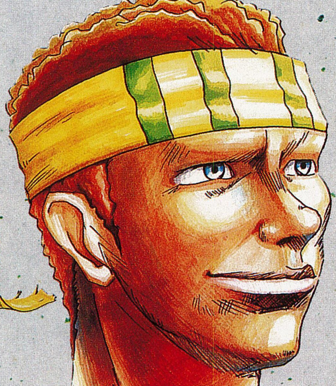


サバンナトルネード

レバー●▶●●◀＋Aボタン

回転しながら、相手を上空へ





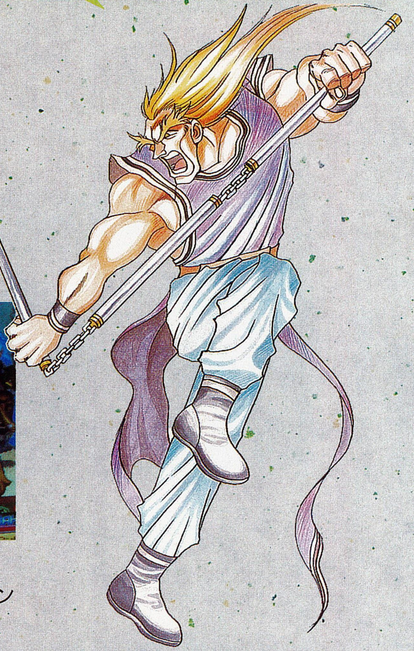
国籍／アフリカ（?）・身長／165cm・体重／55kg・血液型A型・年齢27歳（2月19日）

GOLDOR

ゴルドー

■三節棍、ブンブン!!■

国籍／フランス・身長／203cm・体重／80kg・血液型O型・年齢37歳（2月9日）





ゴルウェーブ

レバー◀●ためて●▶＋Cボタン

地をはうエナジーの波



ゴルバリアー

Bボタン連打

攻撃にも使えるバリアをはる



ヤシの実割りだ



三節棍で遠い間合いから攻撃

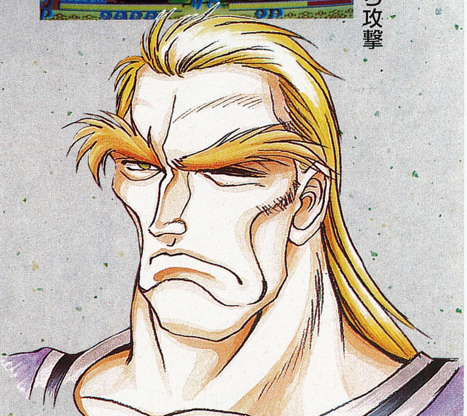


WIN

レイギ正しい人だ

百戦錬磨の凄腕ファイター。合気道の達人でもあり、数々の華々しい戦歴を持つ。

非常に礼儀正しく、紳士的で、小鳥を愛する優しい心の持ち主だが、三節棍を持たせると右に出るものはいない。

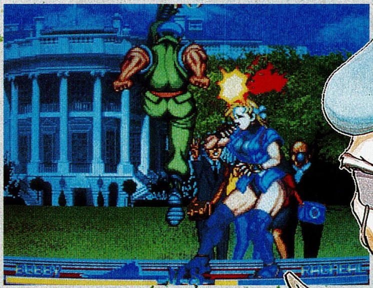


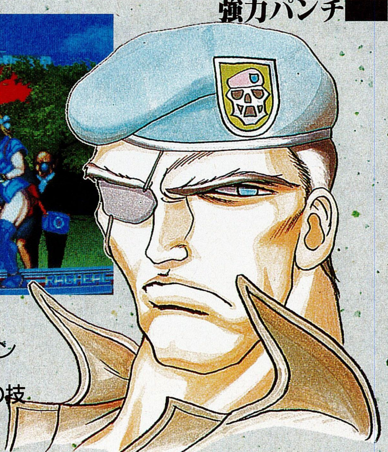
天下一武闘会!?これがマーシャル・チャンピ

ボビー BOBBY

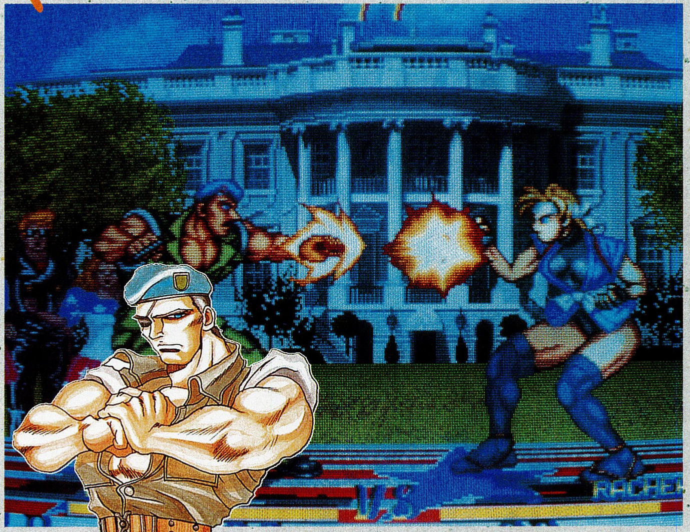
メリケンサックつきの強力パンチ

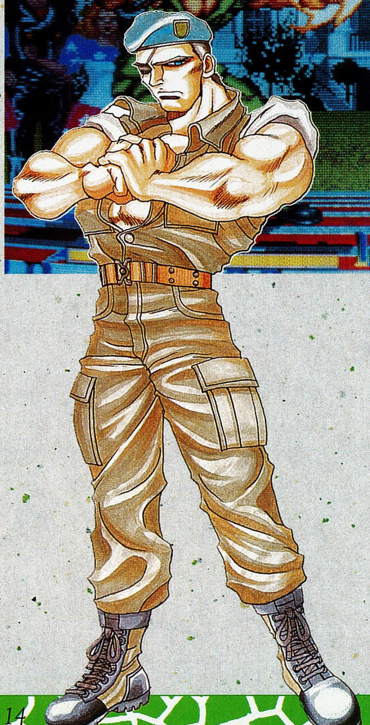
国籍／アメリカ・身長／183cm・体重／86kg・血液型A型／年齢31歳（2月7日）





ブラッディスクリュー
レバー↓↙←＋Bボタン
回転かかと蹴りって感じの技





ヘルスラッガー
レバー↓↙←＋Bボタン
オレンジ色の気が飛ぶ

傭兵部隊出身の彼がメリケンサックを手放したところを見たものはいない。ケンカが趣味のようなもの。

貧困層の生まれで、金に対して異常ともいえる執着心がある。金のためなら、何でもするといったダーティーなイメージがある。



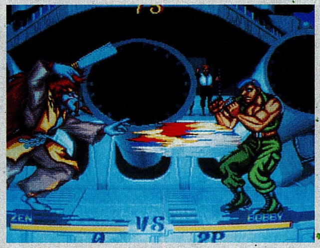
禅 ZEN

巨大ハリセンを使う、元歌舞伎役者

国籍／日本・身長／181cm・体重／85kg・血液型AB型・年齢30歳（2月28日）

元歌舞伎の人気役者。「歌舞伎は格闘技だ!!」と主張する彼は、華麗な舞いと強力ハリセンで大会制覇をねらっている。

元役者と言えども、時折見せる格闘センスはなかなかのもの。彼のハリセンをくらったら、かなりの強者でも、まともに立っていられないほどの威力がある。



蜘蛛の糸
レバー↓↘→＋Bボタン
歌舞伎の色つき糸を投げるぞ



独楽の舞い
レバー←ためて→＋Bボタン
くるりんくるりんと回転蹴りだ



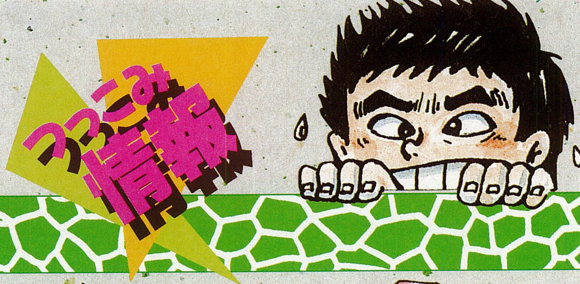
「ギシッ」ちょっと強力なシメ技



閃。ハリセンチョップ!!



裾をまくりつつジャンプキック



オンの舞台なのだ！

ティティ　TITI

■麗しの女子プロレスラー■

国籍／エジプト・身長／174cm・体重／?kg・血液型B型・年齢17歳（9月30日）・B・W・H／80・58・83

今回出場するはずだった覆面レスラー・デストマホーク（本業の方のチャンピオン防衛せんのため、エントリーをやむなく辞退した）を父に持ち、5歳のころから練習を重ねてきた。

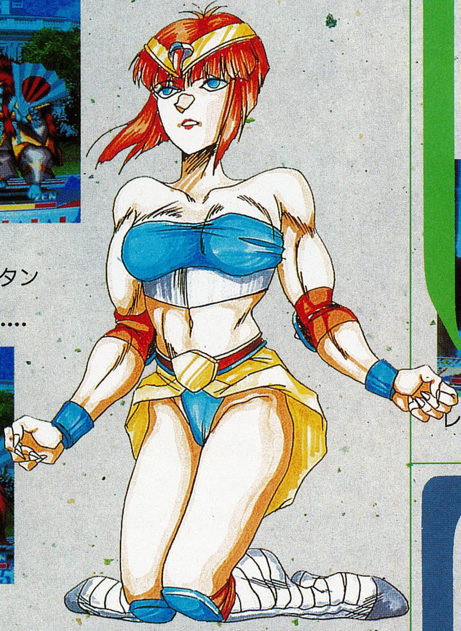
国内でもいろいろな大会に出場していたが、今回の大会が彼女の世界デビュー戦となる。3度の食事より宝石が好きな金のかかる少女。

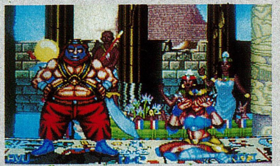


ナイルスター
レバー↓↙→＋Bボタン
ほ、宝石を放つとは………

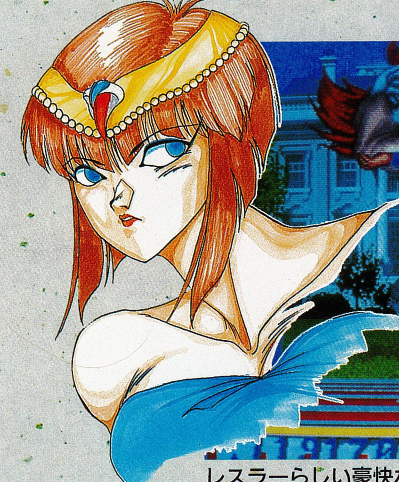


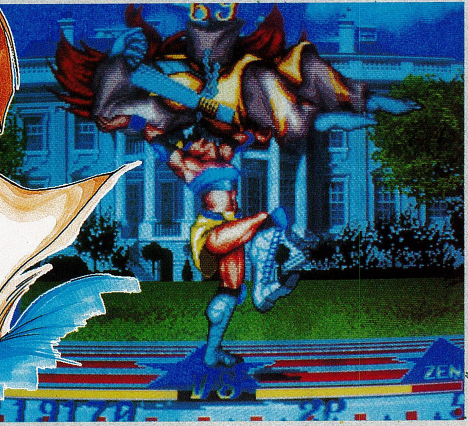
ダブルクロス
レバー↓ためて↑＋Bボタン
フライングクロスチョップだ





いやー、泣いちゃってるよ





レスラーらしい豪快な投げ技だ

アヴァ　AVU

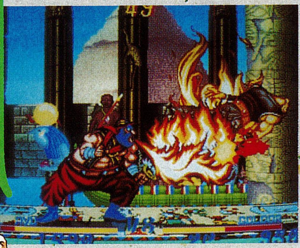
■半月刀は、超強力!!■

国籍／サウジアラビア・身長／160cm・体重／100kg・血液型O型・年齢43歳（1月5日）

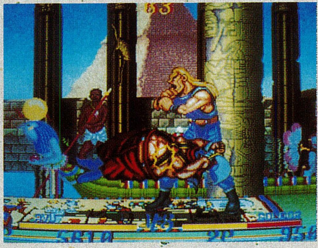
ルール無用のトーナメントとはいえ、彼の切れ味の鋭い半月刀の前では、いかなる強靭な肉体の持ち主であろうと地面をなめることになるだろう。

見かけによらずの色男で、美人の奥さんが5、6人いるらしい。子宝に恵まれてしまい、養っていくのが今となっては悩みである。





アラビアンバーナー
レバー↓↙→＋Bボタン



アラビアンドリル
レバー←ためて→＋Bボタン

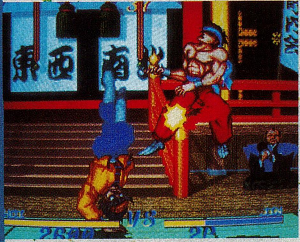
ホイ　HOI

■ちゃめっけタップリの中国人■

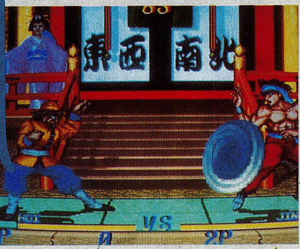
国籍／中国・身長／160cm・体重／48kg・血液型A型・年齢102歳（1月9日）

中国拳法の達人で、実は仙人である。山奥でひっそりと暮らしていたが、好物の焼酎を買うついでにエントリーした。

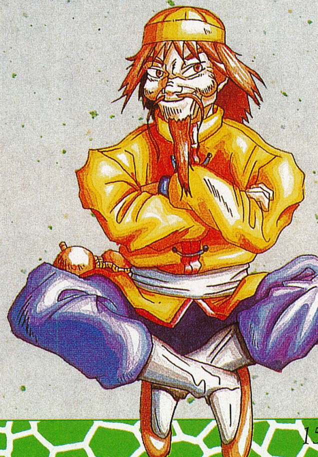
賞金をあてにして、すでに山ほどの焼酎を買いこんでしまったので、何がなんでも、優勝しなくてはならない。ちなみに陣は、彼の二番弟子だ。

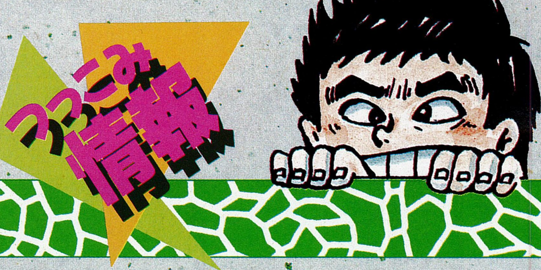


昇脚
レバー→↓↘＋Aボタン



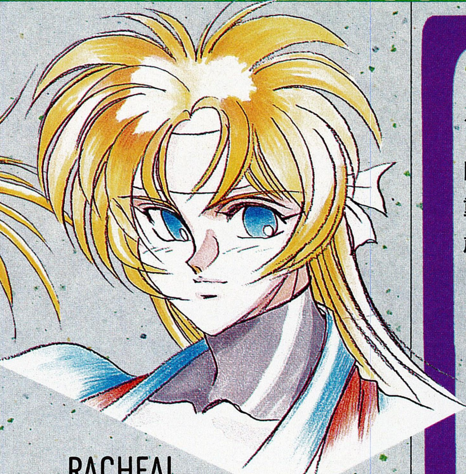
真空拳
レバー←ためて→＋Bボタン





マーシャル・チャンピオン

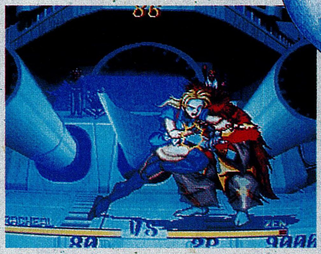




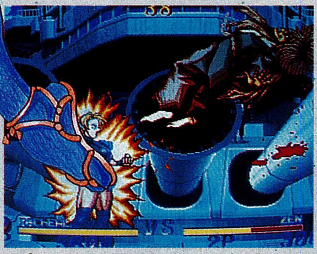
RACHEAL
レイチェル

■華麗なアメリカンくのいち■

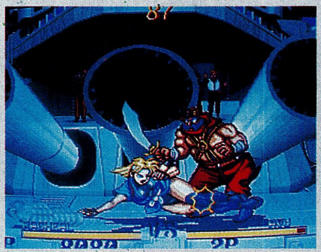
国籍／アメリカ・身長／179cm・体重／?kg・血液型AB型・年齢23歳(1月31日)・B・W・H／90・60・93



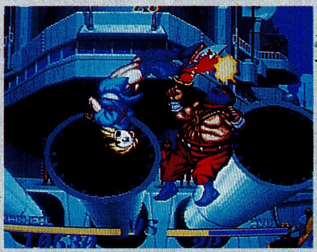
シャドウアタック
レバー◀●ためて●▶+Bボタン
青い残光をまとったひじ打ちだ



火遁の術
Bボタン連打
敵が飛びこんできたら使え！



スライディングはかなり使える



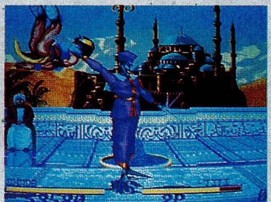
こんな華麗なキックも出すぞ

幼いころアメリカ忍者（??）の修行をつんでいる、かなり腕の立つ「くノー」である。そんな彼女に忍びの道を捨てさせたのは、体術の訓練中に目覚めた格闘家としての誇りであった。

より強い相手を求めて脱走し、追われる身でありながらも、大会にエントリーしている。

CHAOS
ケイオス

国籍／香港・身長／185cm・体重／?kg・血液型B型・年齢?歳（8月16日）

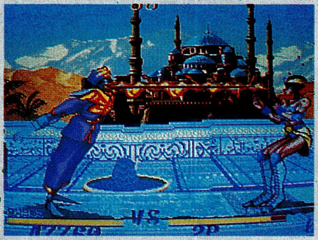


ケイオスの投げ技　超笑える



かっ、華麗な蹴り

■抱腹絶倒、「マーシャル・チャンピオン」一のあやしいヤツ■



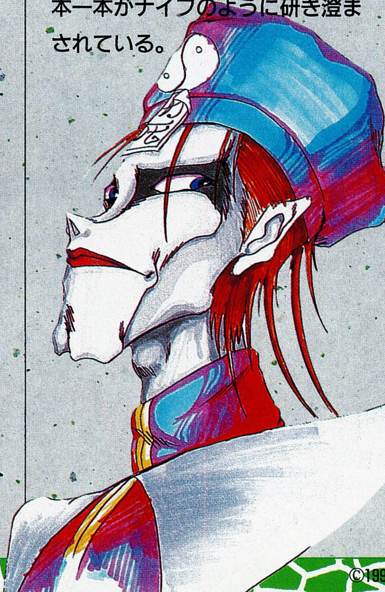
カメレオンアタック
レバー●●●▶+Bボタン
人間業とは思えぬ

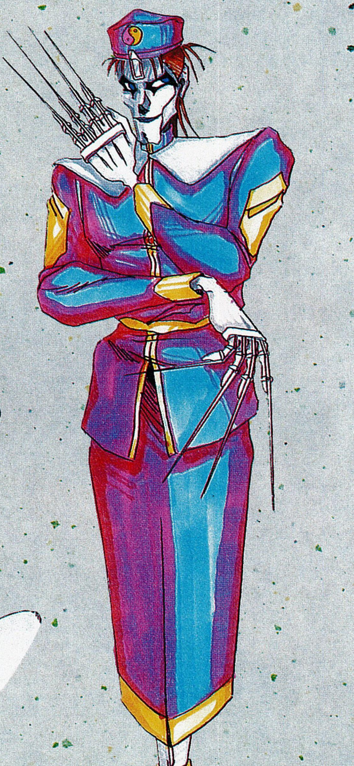


百烈突拳
鉄の爪での、突きの嵐
Bボタン連打

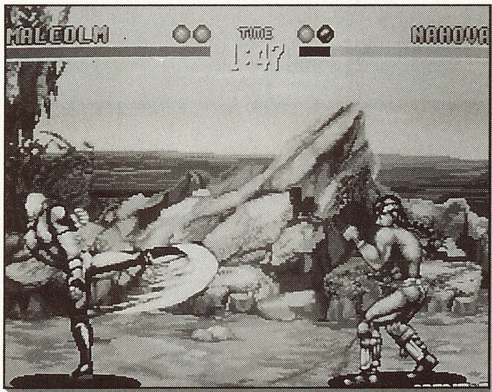
彼は本当に人間なのだろうか!? そんな疑問を抱かずにはいられない謎の男。一旦戦いだすと次第に残虐さを増し、誰にもとめることができない。

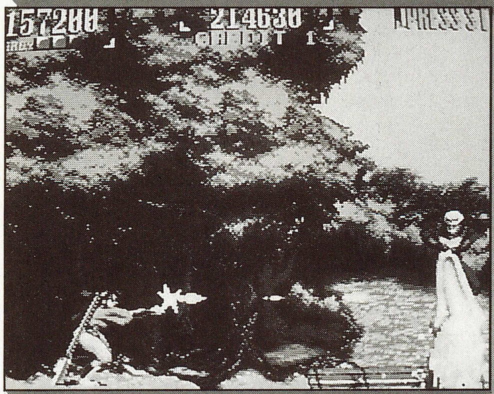
人間離れしたその身のこなしは、現存するいかなる格闘技にもあてはまらず、敵を寄せつけない。両手の甲につけられた鉄の爪は、一本一本がナイフのように研ぎ澄まされている。

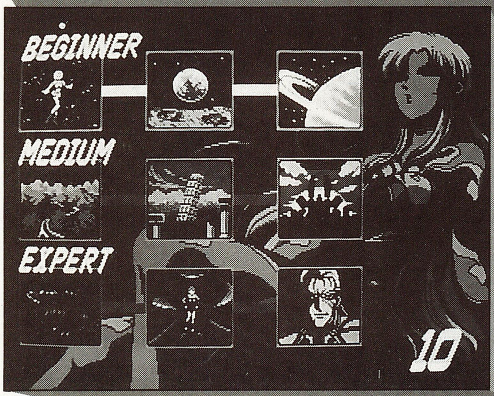




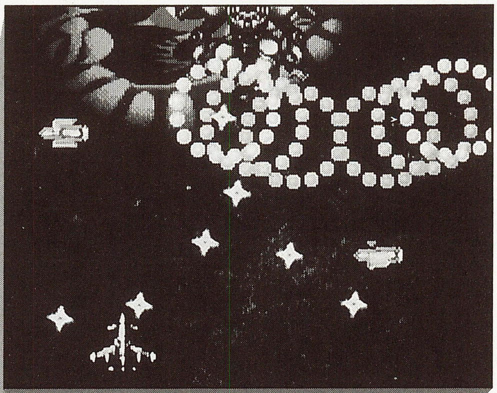
ずばり遊べる 人気GAMEだ 第4弾

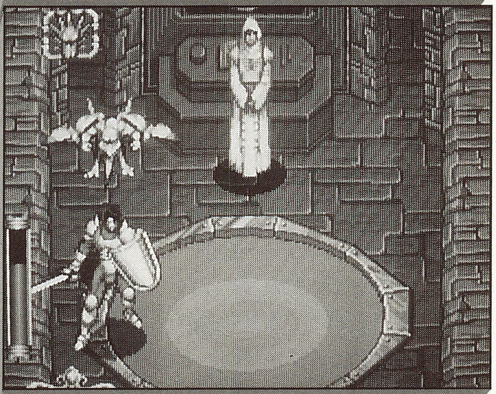


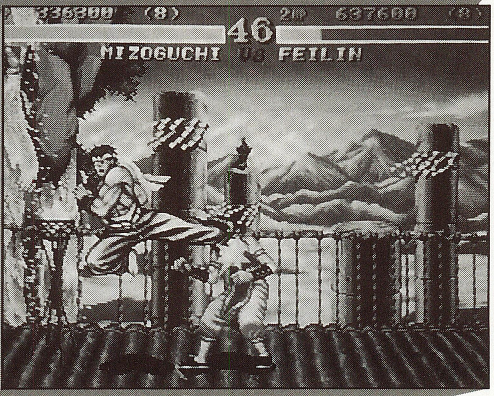




タオ体道
・
ミスティック
ウォリアーズ
・
マクロスII
・
戦国
エース
・
ガイア
ポリス
・
ファイターズ
ヒストリー



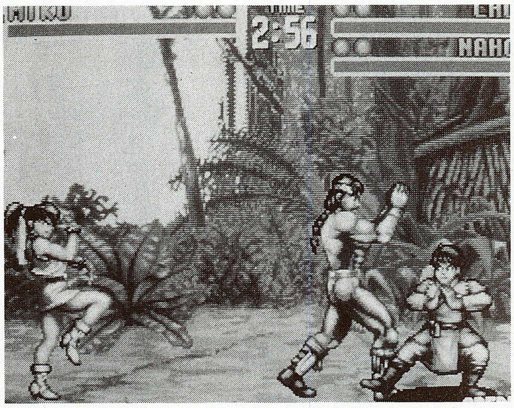


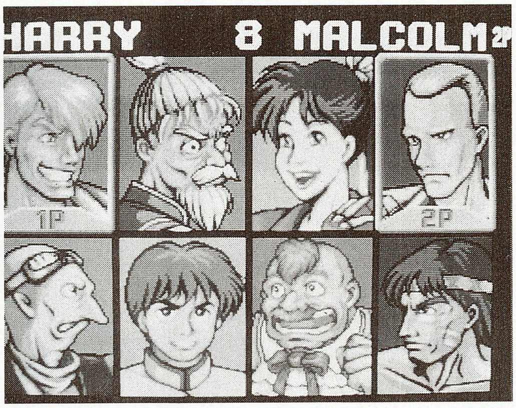


タオ体道

TAO TAIDO

変わってしまっ はおぼえてやる

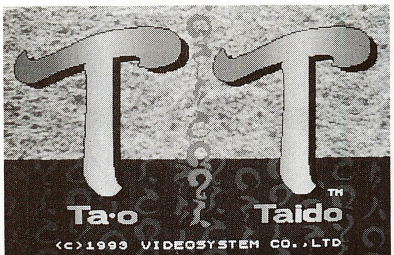




もう、ゲームセンターでプレイした人もいるはずだよね？ というワケで、チートばかしおさらいしてみよっか！

操作系統に大幅な変更が加わって「タオ体道」が様変わりした、という話を先月号で紹介した。

それにともなって、今まで多少不明瞭だったゲームシステムや、各キャラクターの必殺技などがハッキリしてきたので、今回はそのヘンをふまえて、「タオ体道」という対戦格闘ゲームのおさらいをしてみよう



ゲームシステム

まずは、勝敗と体力ゲージについて。従来の対戦格闘ゲームとは少々異なっている。

ゲージは青・黄・赤の3段階だ。

最初は、青色のゲージだ。これがゼロになると、1回目のダウンとなる。

で、ダウンしたキャラクターが起き上がり、そのまま闘いが続行する。最後にゲージが赤色になり、これがゼロになると、3回目のダウン、つまり、負けってワケだ。

1回ダウンしても、試合が続行するってことは、相手に与えたダメージも、そのまま残っているということだ。だから、次の勝負は多少気がラクになって、闘いやすいのではないかな？ 案外、接戦になるかもね。

操作方法

先月号で説明したとおり、8方向レバーと、弱・中・強パンチ、弱・中・強キックの計6ボタンでキャラクターをコントロールする。

相手と逆方向にレバーを入れればガードするし、上に入れればジャンプ、下にいれればしゃがむ、といったぐあいだ。

レバーとボタンを組み合わせれば、いくつか必殺技もだせる。

擦り抜け

攻撃を受けているときに、レバーを2回、相手方向に素早く入れると、この”擦り抜け“をやる。

”擦り抜け“は、前システムを受け継いだもの。キマれば、ガードと違ってのノーダメージだし、タイミングさえよければ必殺技でも擦り抜けられる。

目いっぱい活用しようぜ！！

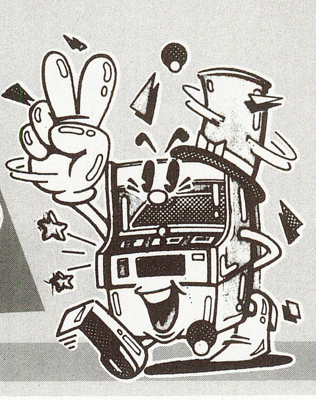
その他

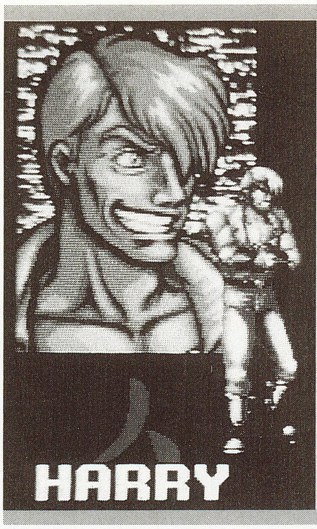
まずは、BGM。これがかなり凝ったつくりになっている。民族音楽、そうそう、バリ島の”ケチャ“を彷彿とさせるものがある。う〜む、環境音楽かなって感じだ。

コンピュータとの対戦時に乱入すると1PVS2PVSコンピュータという闘いになる。これは前システムから来たものだね。

タオ体道を求めしものよ！ これが、その8人の武闘家たちだ！

たからにしかない ずばり遊べる 人気GAMEだ

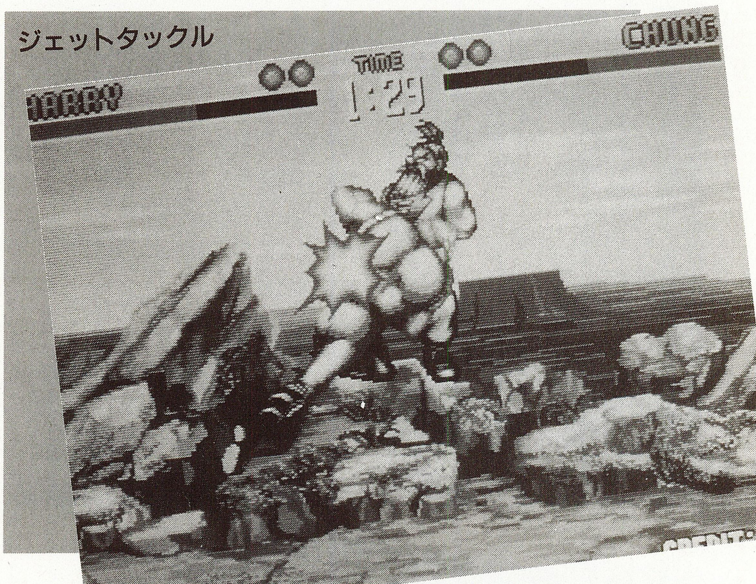




ハリー

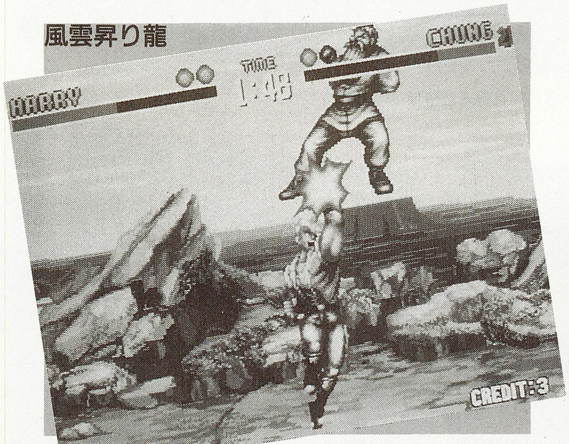
国籍／アメリカ
年齢／25歳
血液型／B型
身長／185cm
好きなもの／ホットドッグとコーラ
きらいなもの／ナヨナヨした奴
特技／フットボールがうまい
悩み／なし
その他／意外にもフェミニスト
女にはやさしいが、男には冷たい

ジェットタックル



急上昇してタックル攻撃
→↓↘＋パンチ

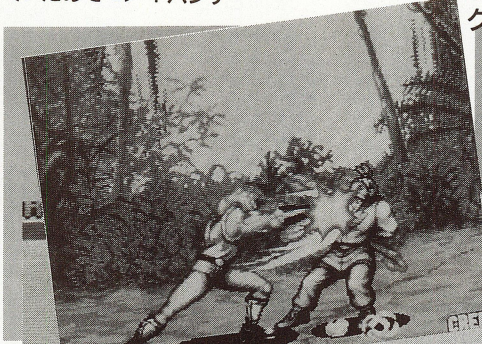
風雲昇り龍



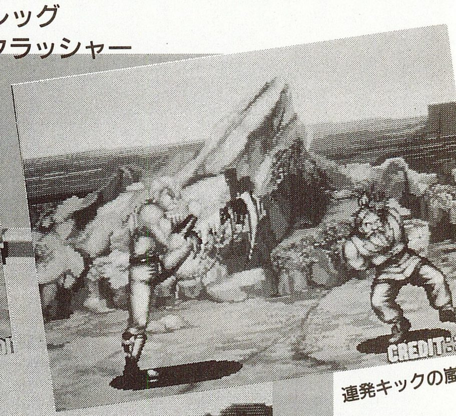
格闘ゲームでは定石の技

ソニックスイング

居合い抜きのような素早い斬撃だ
←ためて→＋パンチ

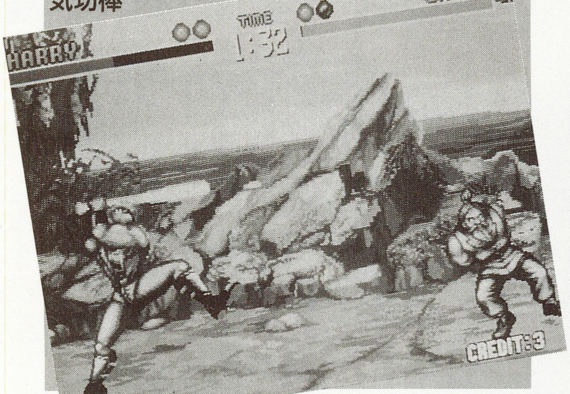


レッグクラッシャー

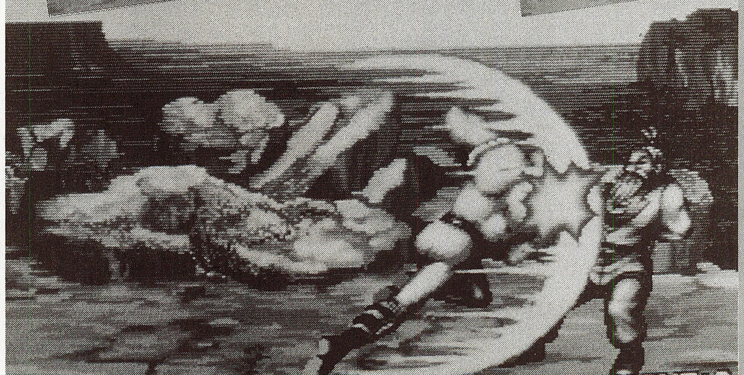


連発キックの嵐

気功棒

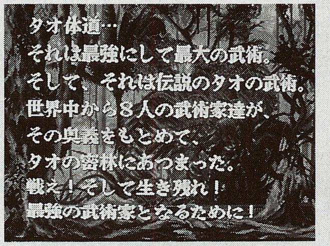


必勝ホームランバット的技！！



ムーンライトタックル

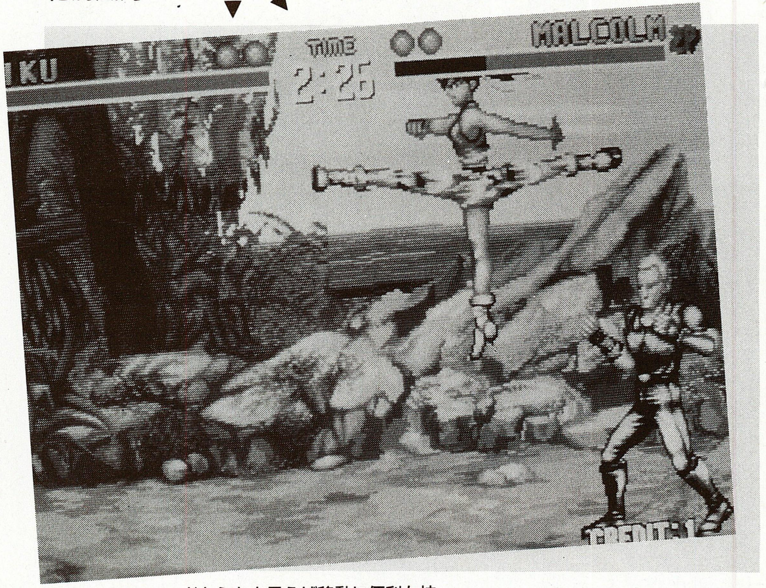
見た目も派手で、威力も強力





ミク
国籍／アメリカ
年齢／18歳
血液型／O型
身長／165cm
好きなもの／ぬいぐるみ
きらいなもの／毛虫にゴキブリ
特技／特になし
悩み／彼氏ができない
その他／イイ男に弱い　ハリーとマーカムを両天秤にかけているらしい　けっこう高ビーな女でもある

花鳥風月　+キック



どちらかと言えば移動に便利な技

白鳥の湖
名前のごとし技



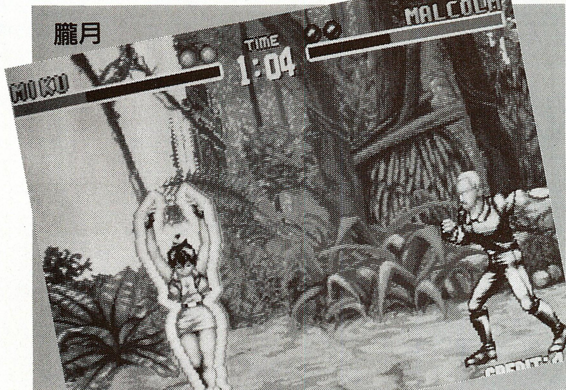
茶舞台返し　曲芸ではない　投げ技だ



龍舞　上空に舞い上がり、そこから急降下キック



朧月



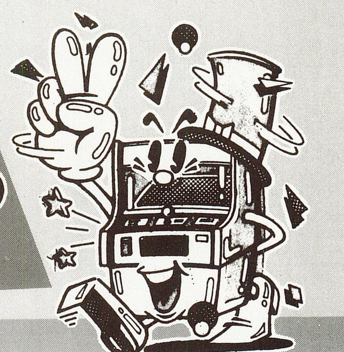
超華麗な技　有効範囲も広い

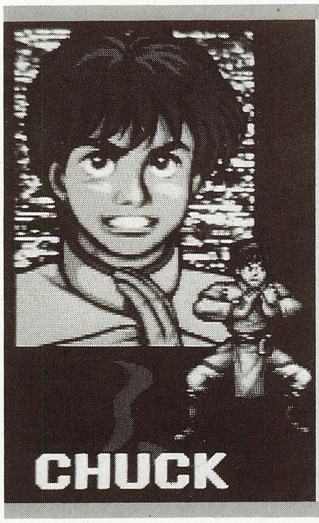


白鳥の湖
回転大足払い
+パンチ

大幅変更タオ体道

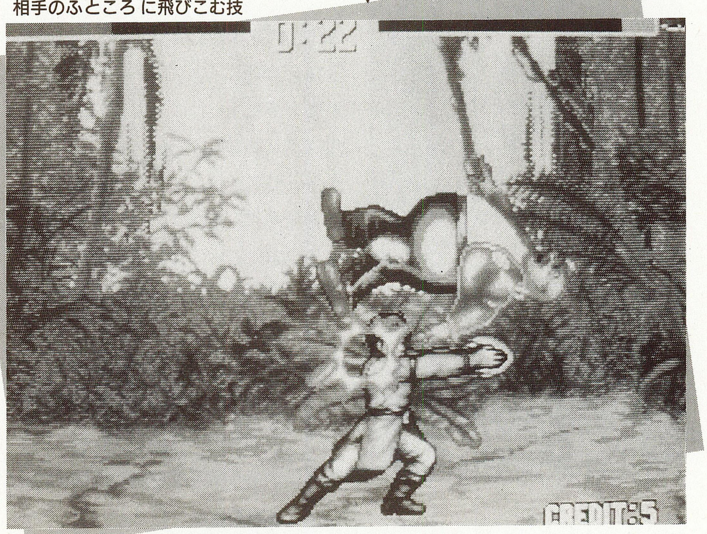
ずばり 人気 GAMEだ 遊べる





チャック
国籍／チベット
年齢／16歳
血液型／A型
身長／148cm
好きなもの／動物、自然
きらいなもの／薄情なやつとヒキョウなやつ
特技／気巧拳
悩み／背が早くのびてほしい
その他／ミクのことをカッコイイお姉さんだと思っている

祈流破 手に気をため、いっきに相手のふところに飛びこむ技 ↓↘→＋パンチ



倒立旋回脚 いわゆる旋風脚だ



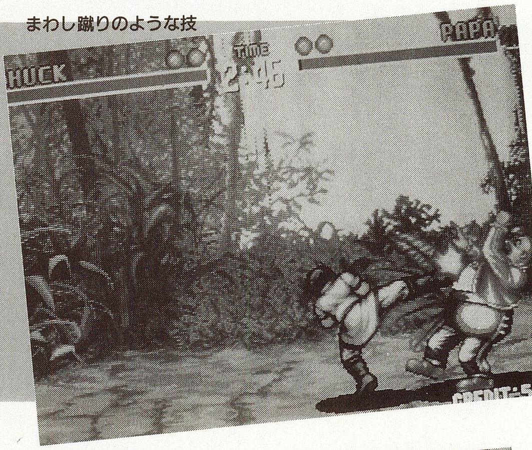
祈流乱舞 空中の白い球が襲いかかる

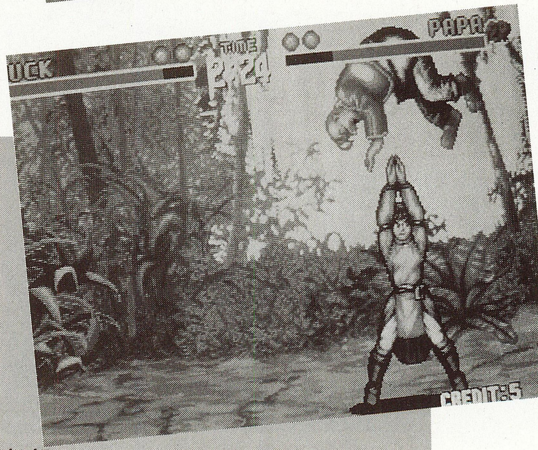




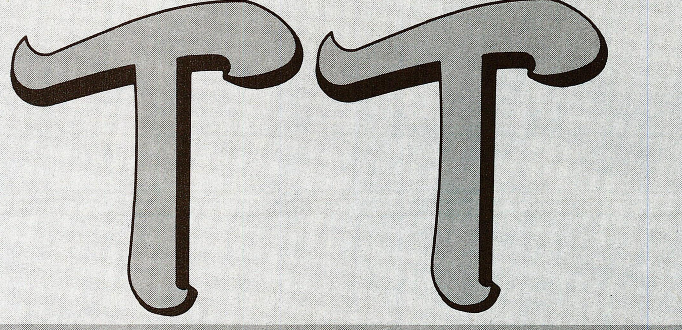
天舞乱狂 空中でくるりんくるりんとまわる技 飛びこんだらエジキだ ←↙↓↘→＋キック

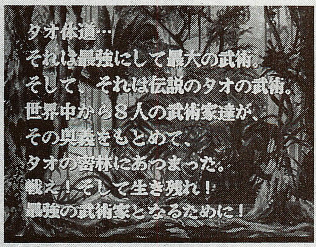
破神脚 まわし蹴りのような技

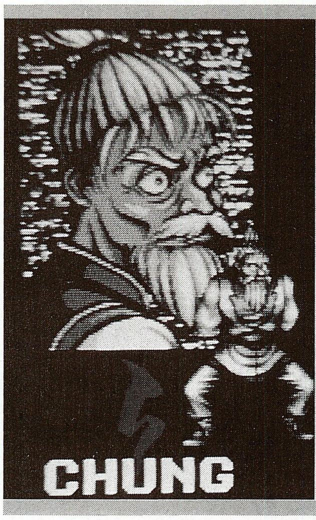




念拝投 合掌したまま投げてしまう



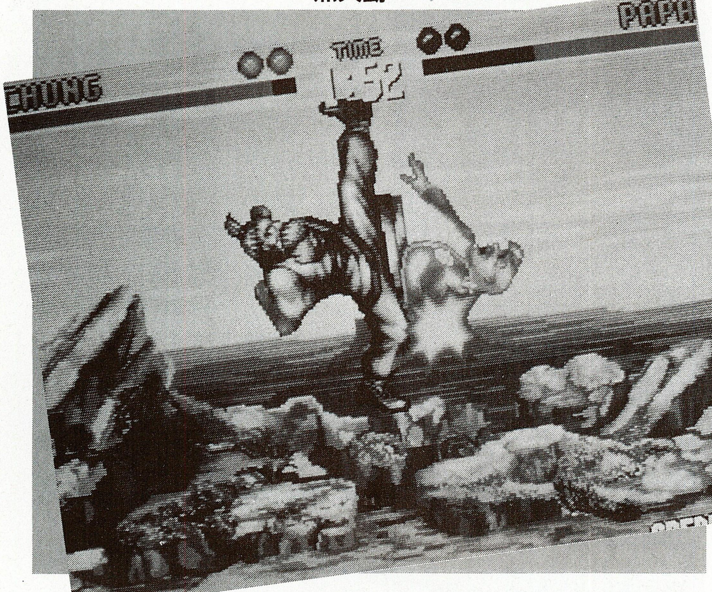


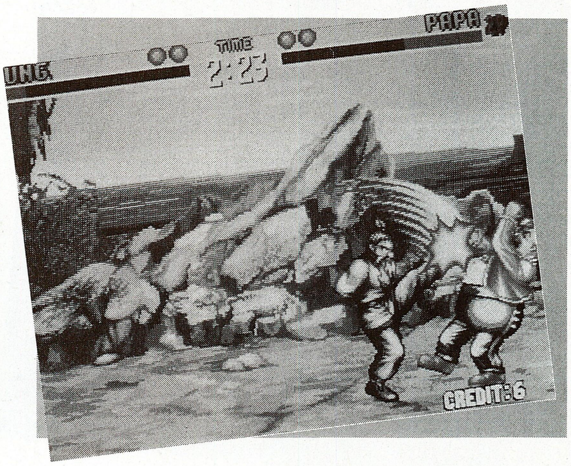


チャン老師

国籍／中国
年齢／不詳
血液型／A型（多分）
身長／153cm
好きなもの／飲茶
きらいなもの／しつこいやつ
特技／手を使わなくても闘える
悩み／なし
その他／武術家として名高いが、
本人はけっこうズボラで
ボーっとしている

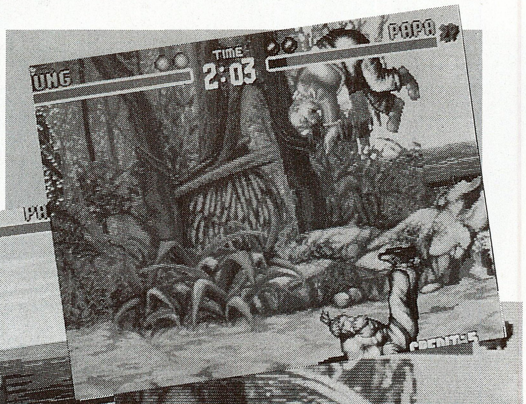
烈天動 微天動の空中版





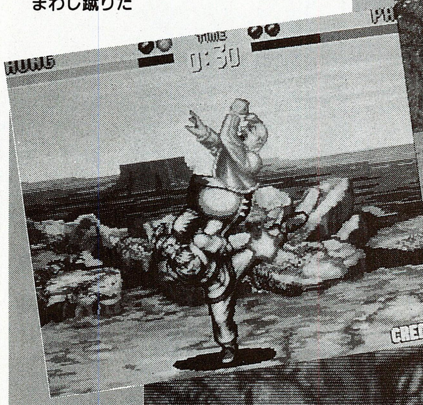
猿拳的投

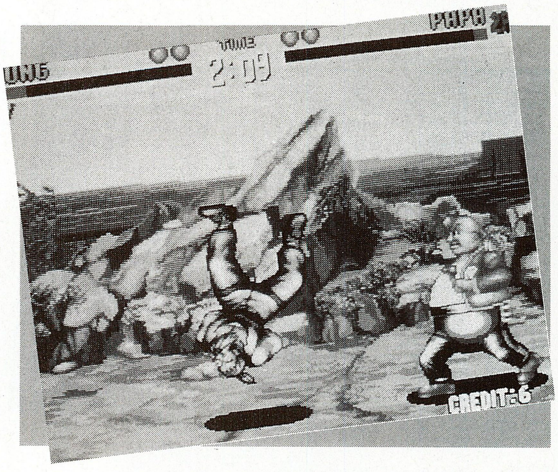
足の裏をあわせて、投げちゃう



破裂脚

まわし蹴りだ

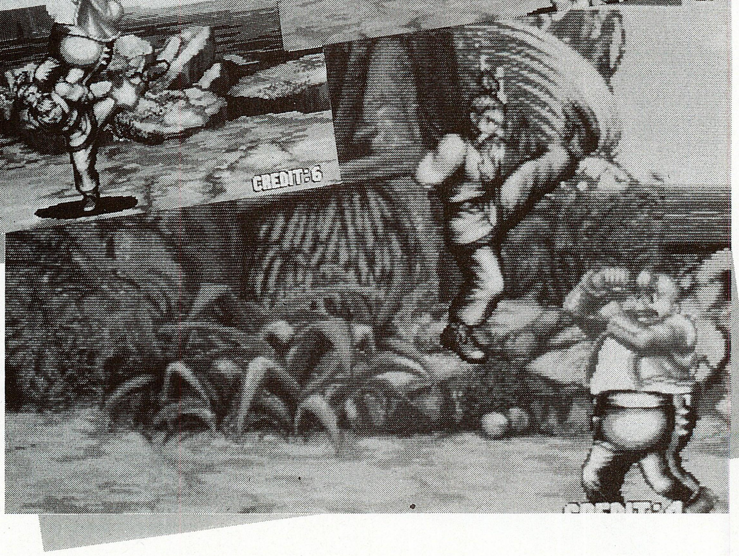




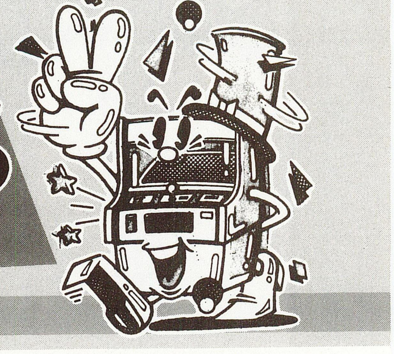
断殺斬

空中からの暑怒目邪だ

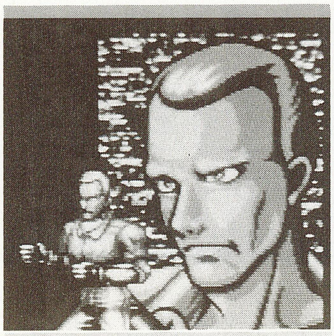
＋キック



ずばり 人気GAMEだ 遊べる

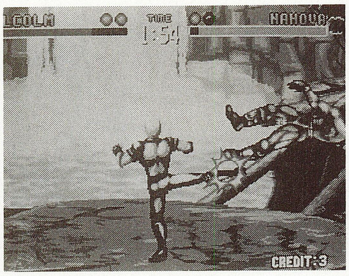


大幅変更タオ体道



マーカム

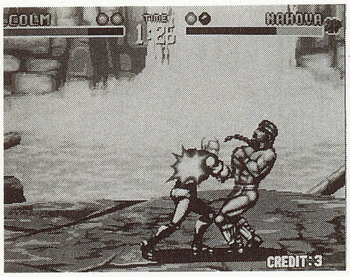
国籍／ドイツ　血液型／AB型
年齢／28歳　身長／188cm
好きなもの／クラシックバレエ
きらいなもの／弱っちいやつ
特技／バレエを踊れるぞ
悩み／おデコが広くなったこと
その他／ナルシストで自意識過剰
ハリーのことが気にくわない



ローリングストーム

大回転蹴り

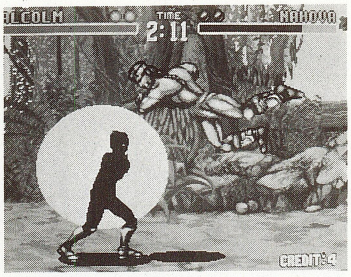
← ↙ ↓ ↘ → ＋キック



エルボーマグナム

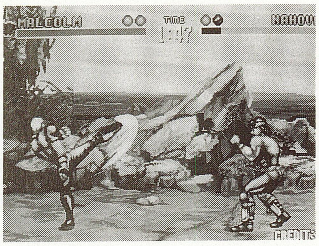
ダッシュからのエルボースマッシュ

↙ ためて → ＋パンチ



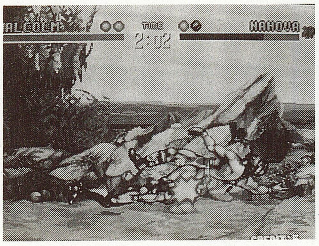
ギャラクティカボム

全方位気合い放出技か



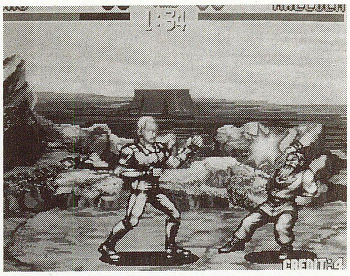
ファントムキック

百烈キックってやつだ



マーカムキャノン

フライングヘッドバッドだ



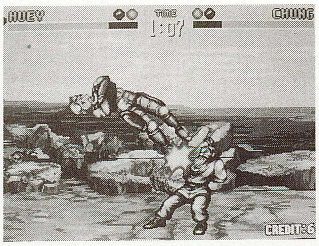
ミラージュスラッシュ

動いていないのが残念！　ものすごく分身するのだ!!



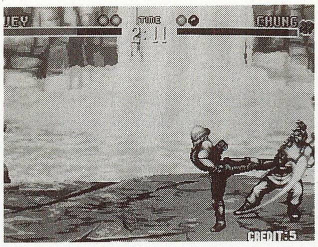
ヒューイ

国籍／不明
年齢／30歳
血液型／B型
身長／173cm
好きなもの／忍者の本　映画
きらいなもの／ナマイキな子供
特技／忍術
悩み／鳥よせなんかできる
その他／あるようで、実はない



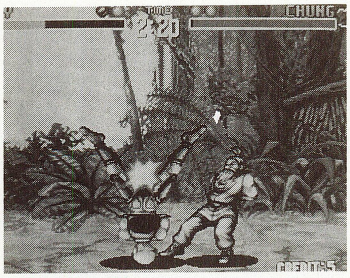
忍法地擦蛍

こんな感じで回転しながら接近してくる



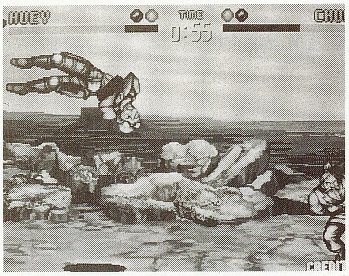
忍法疾風蹴り

連続蹴りの雨あられ



忍法乱れ凧

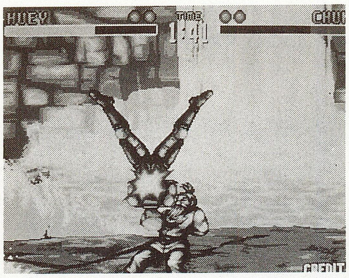
空中で頭を軸に、3回大回転する



忍法暴れ凧

こちらは、1回転のみ

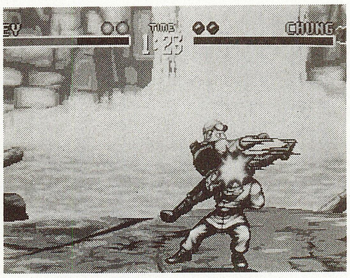
→ ↘ ↓ ↙ ← ＋パンチ



忍法天空蛍

地擦蛍よりも高く頭で、ジャンプ回転する

← ためて → ＋キック



忍法喧嘩独楽

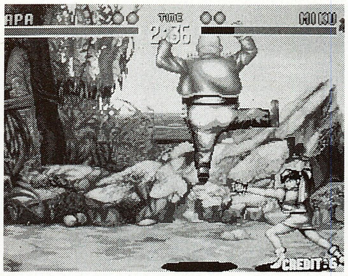
ローリングソバットを連発する

少々アドバイスだよ～ん
　タオ体道ってゲームは、対コンピューター対戦の場合、なるべく試合の展開が「接戦」になるようになっている。
　コンピューターがあまりにも強くて、体力ゲージにものすごく差がでたとき、自動的にコンピューターのレベルが下がる。
　だから、最後まであきらめずに闘って、闘って、闘いぬくのだ！
　逆に、コンピューターのレベルが超高くなることだってある。例えば、無用に同じ技、特に必殺技ばかり出しまくったりしたとき、コンピューターは間違いなく強くなるぞ。
　いろんな技をつかうことをお勧めする。
　まあ、この点を頭に入れておけば、けっこう違う取りくみ方ができるのではないかな。

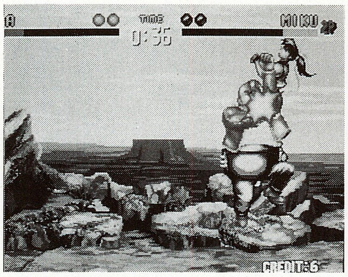


パパ・ドミンゴ

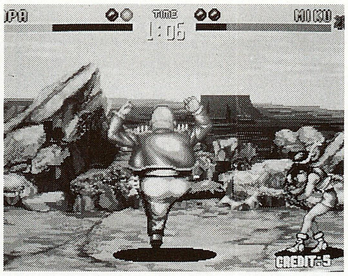
国籍／メキシコ
年齢／42歳
血液型／B型
身長／175cm
好きなもの／爬虫類　特にワニが好き
きらいなもの／陰気なやつ
特技／デカイくせに、身軽なこと
悩み／ダイエットしろと、奥さんがうるさいこと
その他／子供好き



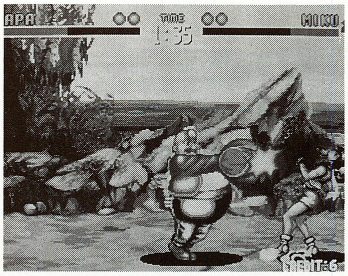
わんだふりゃパパ
こんな感じで回転しながら落ちてくる



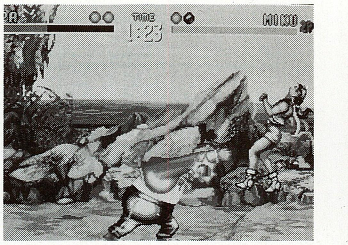
ぱわふりゃパパ
パパ昇竜拳
レバー → ↓ ↙ ＋パンチ



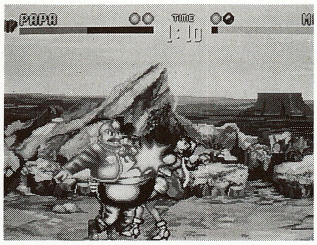
ぐるぐるパパ
パパのグルグル回転攻撃
レバー → ↙ ↓ ↘ → ＋キック



パパハンマー
見たとおり両手ハンマーぐるぐる



イヤイヤパパ
水泳のクロールみたいなパンチ技

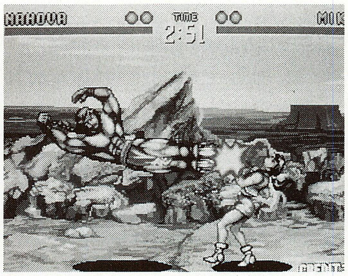


ザ・パパ・ドミンゴ
パパデブ腹アタック

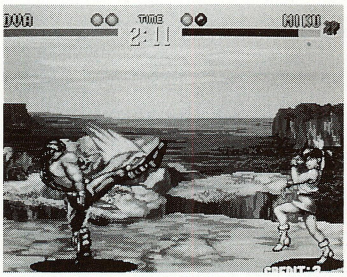


ナホバ

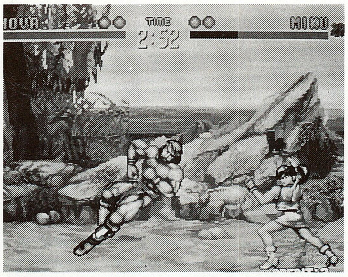
国籍／アメリカ
年齢／36歳
血液型／O型
身長／200cm
好きなもの／ナチュラルな生き方
きらいなもの／自然を壊そうとするやつや行為
特技／ピューマを一撃で倒せる
悩み／自然が減っていること
その他／筋肉バカに見えるがけっこう理知的



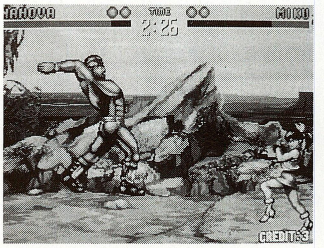
ブラッディーアロー
ドロップキックだね
← ためて → ＋キック



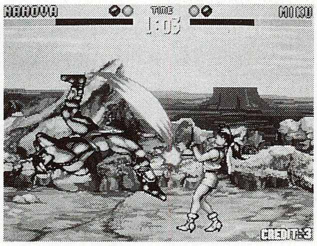
デスシックル
気合いのこもったかかと蹴り
↓ ↘ ← ＋キック



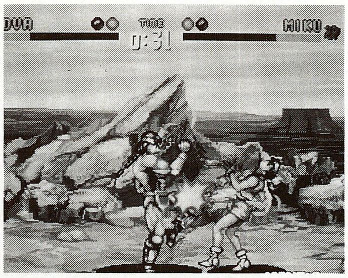
ナホバエンド
おなじみショルダータックル



ブレインハチェット
ジャンプからのナックルハンマーだ！



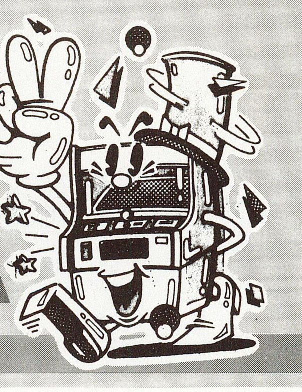
リベンジオブトマホーク
あびせ蹴り！　強力な斬撃が……



ダンシングニーパット
連続ひざ地獄だ！

各キャラクターの素性が判明したところで、彼らの行動の軌跡を追ってみようか。

ずばり人気GAMEだ遊べる



ミスティックウォリアーズ

怒りの忍者

茶の湯、
禅の業
拉致事件の後……

「ミステイックウォリァーズ」では、プレイヤーキャラクターの選択後に、ランデムで仲間が一人連れさられてしまう。そう、ここから仲間を助けだす、長き冒険が始まるのだ。

今回とらわれの身とあいなった不幸な忍者は、北九州出身はコジローくん（23歳、ウソ）である。

STAGE 1 ファイアーな男、大油田・噴太郎との闘い

とらわれの仲間（間が抜けていると言えないこともない）、コジローを救いださんがために、機甲化忍者軍団スカルを追うスパイロスたち。

だが、やすやすと追跡を許すスカルではない。ニューヨークの町に多数の下忍を放ったのだ。

どうするのか、スパイロスよ？

ダウンタウン

実際のバトルは、ここから始まるのだ。

テレビのあるショウウィンドウ前あたりにくると、数人の下忍が右のほうからやってくる。こいつら自体は大したやつらではない。手裏剣を連射しておけば、勝手にやられてくれる。

ここでは、ビルの2階から手裏剣を撃ってくるやつらを少々注意すればよい。手裏剣のやむタイミングを見はからって、レバーを上に向け、手裏剣を連射すればよい。パワーアップアイテムを取っていればいっそう楽だ。

工事中のビルディング

ショウウィンドウをぬけると、ビル工事用のスロープがある。このスロープの上に、数人の下忍が待ち受けている。気にせず、手裏剣連射で突き進め！

飛脚が、「力」玉（スーパーボムアイテム）を持ってくるので、必ず倒して、それを取ろう！　これで、この辺の敵は全滅だ!!

電動ノコギリつきスカル印バン！中ボス登場だ!!

さらに、進むと電動ノコギリつき（さすが機甲化忍者軍団）のバンが登場する。一目で敵とわかるデザインだね。スカルマークも入っているぞ。

電動ノコにさえ触れなければ、ダメージをくらうことはない。ノコギリを避けて車体を攻撃すれば、簡単にやっつけられるぞ。

ドライビング・シアターにて…

ここまでは、途中に落ちている「忍」玉（シールドアイテム）を取れれば、楽に来られるハズだ。

ドライビング・シアターでは、何と”サンセットライダーズ〝が上映されている（知ってる？）。

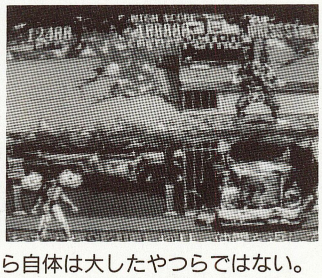
ここでの闘いも、「力」玉で楽にすませられるハズ。

そして、ドライビング・シアターに突入してくるハタ迷惑なガスタンクローリがあった。

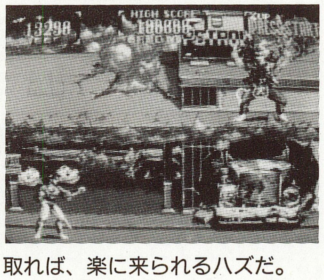
ステージ1のボス
大油田　噴太郎襲来!!

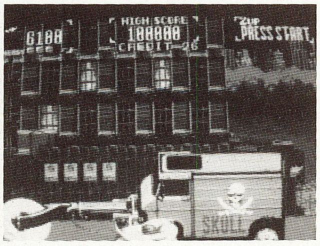
このハタ迷惑なヤロウこそ、大油田　噴太郎ステージ1のボスだ！　2階の方に陣取って、火炎放射機攻撃をかけてくる。基本的に動きまわらないので、火炎放射機のタイミングを計って、手裏剣攻撃をかければ楽勝だ（のハズ）!!

スカルって、いったい……

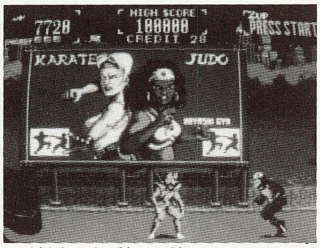


噴太郎に電流がほとばしている

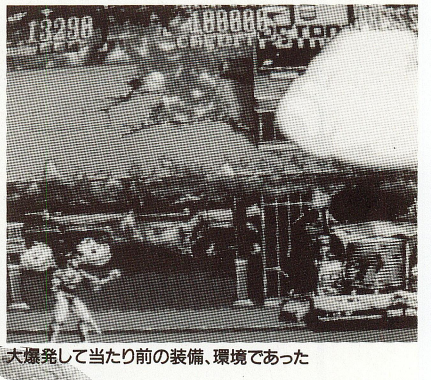




電動ノコギリ・バン　ノコギリ部分には気をつけよう



アメリカンな看板　看板に見とれているヒマはないぞ!!



大爆発して当たり前の装備、環境であった

MYSTIC WARRIORS

MYSTIC WARRIORS



コジローを乗せたヘリコプターを追って、ヘリの足につかまるユリちゃん！　だが、無理やりスキー場（どこ？）におろされてしまうのであった。

STAGE 2 忍者はスキーもできるでゴザル！重戦、明石屋ろけっと丸出現!!

3つの難関！　スキー場での昇りはツライぜ!!

リフトにつかまって、なおも追跡を続けるユリちゃんの健気な姿があった。

ここで登場するのも、下忍ばかり、かる〜く手裏剣で倒してあげようね。でも、リフトが終わるとチートばかしきつくなるぞ!!

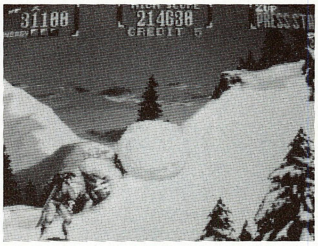
まずは、第一の坂。大の男が巨大な雪だまを用意して坂の上で待っている！　近づくと、雪だまをゴロゴロ転がしてくる。ここはムリせず、ジャンプで回避だ。

次はガケだ。やっぱり、雪だまを転がしてくる。ジャンプで避けて、ガケをよじ登るのだ。

最後は、ガケの上の手榴弾投射ガイコツヘルメット着用くノ一たちだ。ポイポイ手榴弾を投げてくる。

ここは、手榴弾をAボタンで取って、さらにAボタンを押して、彼女たちに投げ返すのがグーなやり方だ！　うまくすれば、一発で蹴散らせるぞ!!

雪だまを転がすとは……、大人気ない!!



スキー山、山頂にて……………

山に登ったら、後は降りるのみ。雪山ならばスキーで下るのがよろしかろう。

山頂でスキーを装着した、ユリちゃん。いっきに滑りおりるのであった。だが、スカルの面々がそれを許すハズもない。

執拗に攻撃をくわえるスカルの下忍スキー&スノーモビル軍団たち。そして、さらに強大な敵が…

面妖！　明石屋　ろけっと丸強力メカ・フェチ急接近!!

いきなり、強力な爆撃を受けたユリちゃん。何者かの遠距離攻撃だ。犯人は、明石屋　ろけっと丸、ステージ2のボスだ。

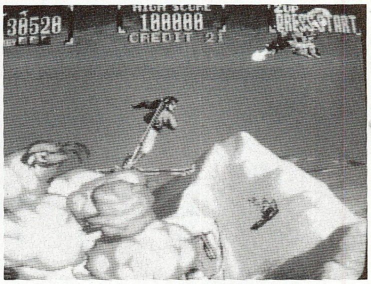
「おいらのロケットは最高だぜっ、ベイビー！」なんて言いながら、空力抵抗完全無視の強力なロケットに乗ってくる。

ろけっと丸の攻撃方法は、ゴロゴロ転がってくる鉄球だ。こいつは、ジャンプしてよけるしかないぞ！　スピードの速いものと、遅いものを放出してくるので、タイミングよくジャンプするのだ。

ジャンプと上への攻撃が中心になるぞ！



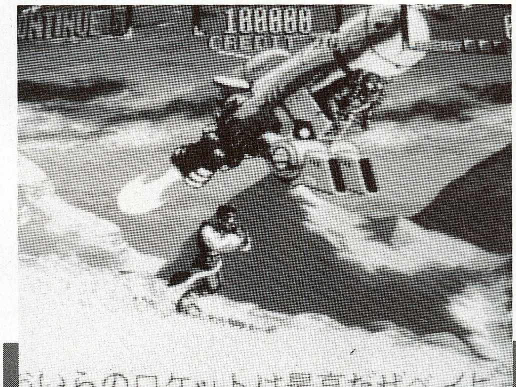
スキー場といえば、リフトだ　リフトで、GO! GO!!



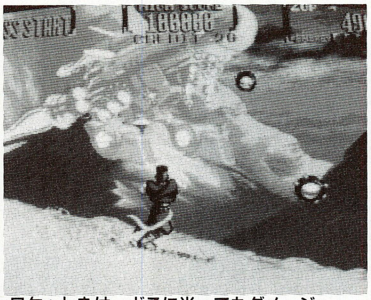
むこうに小さく、ろけっと丸が飛んでいる



敵は、スノーモービルに機関銃　ひきかえ、こちらは、手裏剣のみ



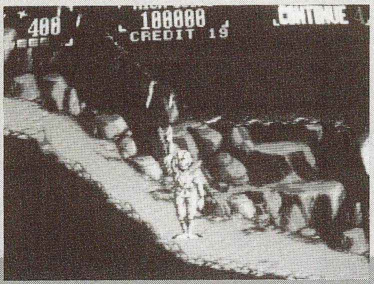
ああぁっ、なんとも言えない重装備なお方!!



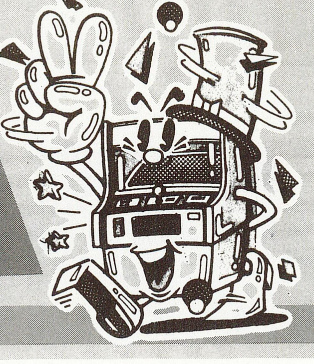
ロケット丸は、どこに当ってもダメージを与えられる



ロケット大破、ろけっと丸もダリョン状態



ここら辺に"カ"玉がポツネンとおいてある



STAGE 3 雪山が終わると、そこは洞窟だった！ 地底湖での戦い!!

スキー山での戦いが終わると、楽しい（ホントか？）スキーも終りだ！　その終点には、なぜか洞窟の入り口がある。そして、そこには、誘われるまま洞窟に突入するスパイロスの姿があった。

洞窟はただただ進むだけでOKだ！　道が坂になっているので、少々コントロールに戸惑うかもしれない。もちろん、ザコ下忍軍団の攻撃がある。こいつらも、手裏剣でやっつけちゃえ！

途中で1か所、「カ」玉がおいてある場所があるので、これは必ず取ろう。ここからさらに前進すると、間欠泉がある。この間欠泉にのまれると、ダメージになってしまう。吹き出すタイミングを見計らって、うまく抜けてしまおう。

けっこう強いぜ！　赤い中ボスこいつは、中忍に違いない!!

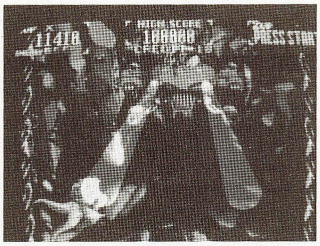
間欠泉を抜け、しばらくいくと少々広めのホールに出る。何かくるなって思ったら、やっぱり出てくる赤い忍者。

赤忍者は、まず画面の右からやってきて、天井にビタッとハリつく。そして、蜘蛛が糸をたらすように(実際は、ものすごく速い！)プレイヤーキャラクターのところに降りてきて、「ザンッ」「ザクッ」とばかりに切りつけては、また天井にハリつくのだ。

天井にハリついているときは、カタナを振りまわして、こちらの手裏剣攻撃を防いでしまう。

ここは、赤忍者が鎖をつたって降りてくるのを待って、手裏剣攻撃だ！　赤忍者の斬りつけ攻撃はスライディングで抜けられる。

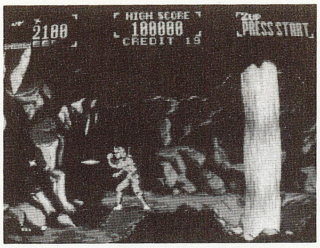
赤忍者を倒して、地底湖へGOだ!!


ケイマ君は、息継ぎしなくてもだいじょうぶなのかねェ

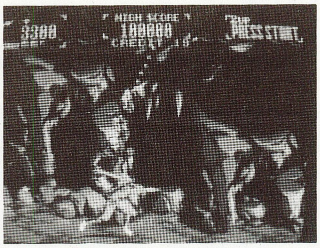
地底湖にて、ボス前哨戦だ！

地底湖の足を踏み入れると、すぐにアクアラング部隊が襲いかかってくる。アクアラング部隊は、動きが遅いので手裏剣攻撃で対処しよう。

さらに進むと、湖岸に回復アイテムの"スシ"がおいてある。取るつもりならば、素早く取りに行こう。なぜなら、このあとすぐに、水の激流がなだれこみ、いっきにボスのいるところへとおし流されるからだ。



いやーっ、クワバラクワバラ



イキナリ画面右から、飛んでくる

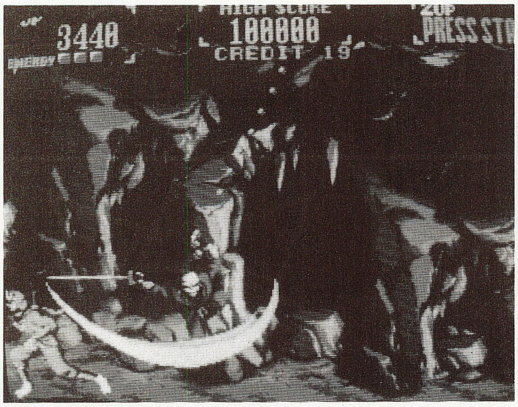
湖底の大魔人 しんかい 武潜兵衛

あの激流にのみこまれ、ハタと気がつくと、ステージ3のボスキャラ、しんかい　武潜兵衛が接近しているではないか。

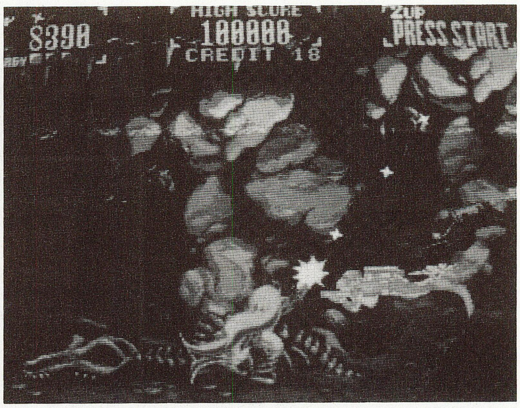
「コーン、コーン」とソナー音を響かせながら、強力な爆雷攻撃をしかけてくる。壁にハリついていると、横のドリルで攻撃してくるぞ。

武潜兵衛が乗っている潜水艇のサーチライトに注目！　武潜兵衛は、一応これを頼りに攻撃を……。

武潜兵衛を倒すと、さらに流されてしまう。



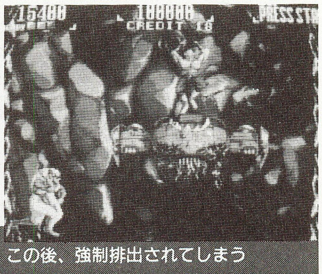
ザンッ、強力な斬撃をはなつ一太刀



水中だろうが、手裏剣で撃退だ!!


ホーミング魚雷はキツイぜ!!


壁につかまっても、ドリルで攻撃してくる


この後、強制排出されてしまう

MYSTIC WARRIORS

ドクロ大戦車壱號

機甲忍者軍団スカルの秘密兵器大戦車というからには、戦車なのだろう。

土台として戦車部分があり、上

STAGE 4 忍者の川下り〜川下りって言えばやはりイカダだ！

地底湖は、どうやらどこぞの川に続いていたらしい。気がつくとイカダに乗って、ドンブラドンブラと流されているではないか。

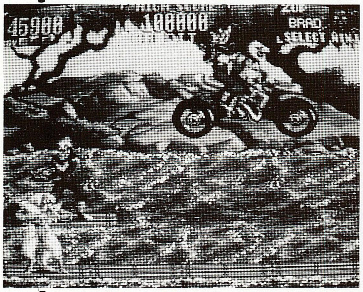
「川下りなどに、うち興じている場合ではない」と思ったところに、スカル川下りイカダ軍団の面々が登場する。

イカダに乗っていようとも、ザコ忍者はこれまでどおり、手裏剣の連射で撃退できる。ちなみに川に落ちてもノーダメージだからね。滝にも、何度か出くわすが、落ちてもだいじょうぶだ！　あわてる必要はないよ。

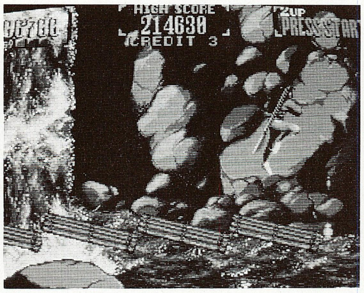
この辺りでは、オフロードバイク二人乗り忍者と荷台に機関砲を積んだ戦闘ピックアップも出てくる。う〜む、さすが機甲忍者軍団だ！　つい感心してしまう。

敵もドンブラドンブラ、私もドンブラドンブラ

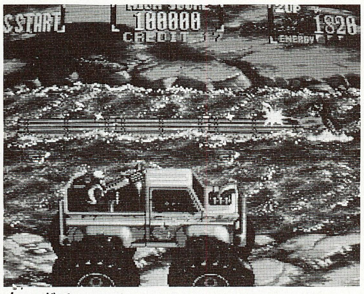




イカダに、オフロード・バイクとは、……



滝もこんな風にジャンプ　ちゃんとイカダもついてくるし！



ターボチャージャーつきのピックアップに機関銃とは、

カッコウもエレキ！　技もエレキだ、直列　えれきってる浮上!!

イカダ周辺の水がボコボコし始めたら、ステージ4も終りに近づいた証拠だ。

突然、イカダを持ち上げ、巨大な構造物が浮上してくる。川底のどこに、このようなモノが潜んでいたのか？　おそるべし、機甲忍者軍団！！

で、いっしょに浮上してきたのが、ボスキャラ、直列　えれきってるだ。

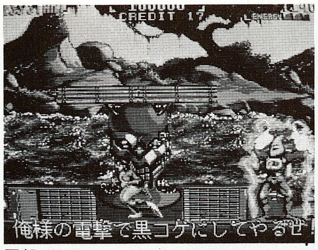
ヤツの武器は、ビーム状の電撃と地を這う電撃の2種類だ。どちらも、特殊なモーションの後に出すから、注意すればわかるハズだ。

えれきてるを倒すと、尋問が始まる。仲間をどこへ連れていったのかと。

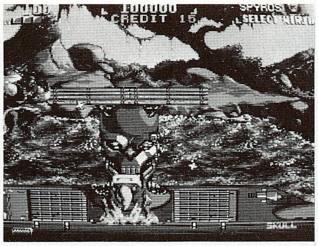
「かわいそうに、ヤツも今ごろは……」と事切れる、えれきてる。

おおっ、コジローはスカルにヘッドハンティングされたのではないのか？　いったいコジローの身に何が、…………？

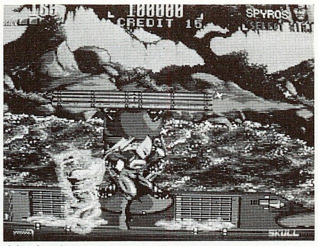
再び、追跡劇が始まる………。



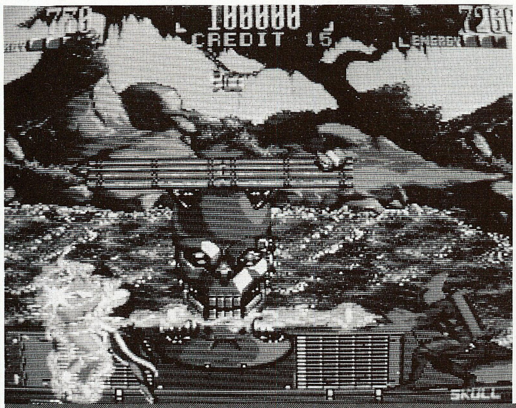
電撃バリアに包まれたえれきってる　水は電気の良導体なのにぃー



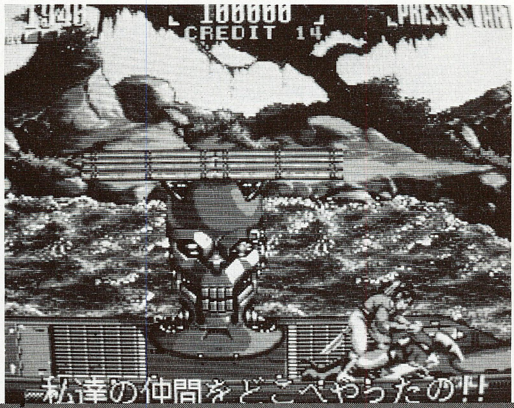
電気を溜めてっ……



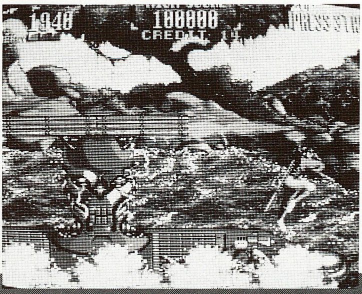
地（甲板か？）をはう電撃　モロにくらってシビレてるブラッド



電撃ビィームって感じの攻撃

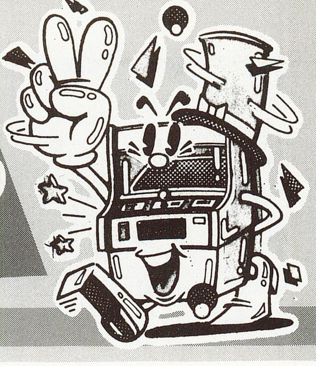


オラオラッ、キリキリ白状せんかいっ！

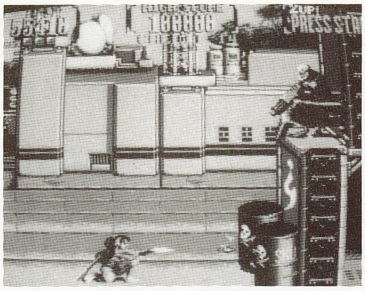


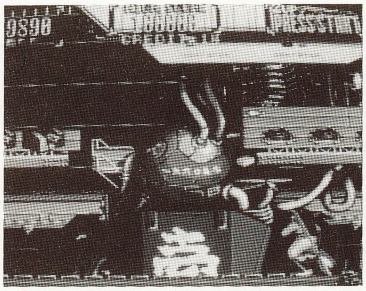
脱出だ!!

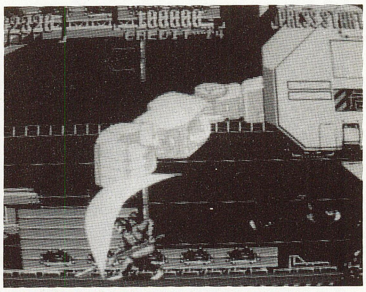
部には、巨大なロボットの上半身があるようだ。どうやら未完成の状態で、スパイロスらと戦ったようだ。

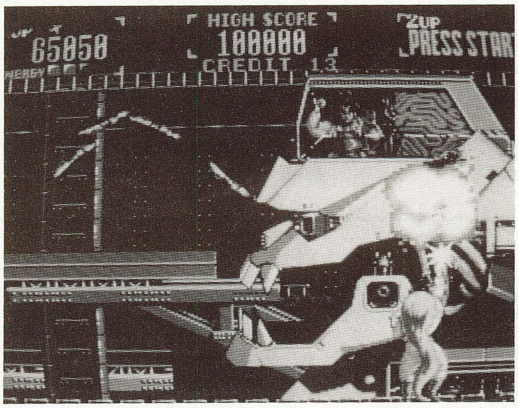


STAGE 5 コジローよいずこに?スカル秘密基地に潜入!!

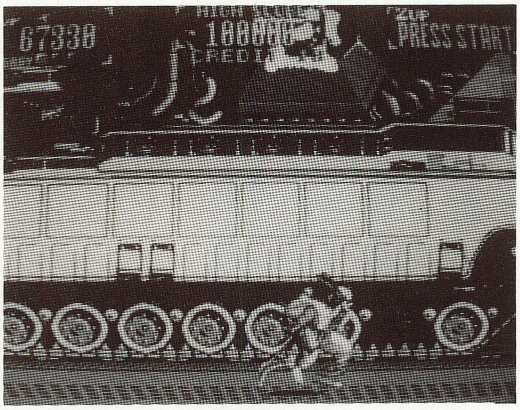

爆発物の上で、機関銃を撃つなよな!!


大戦車の心臓部分らしい　攻撃できない


手裏剣でも、刀でも、当たれば何でも有効だ



目からは、次々にホーミングミサイルが



走りさるケイマ　背にはコジローをかついでいる

いまわの際に、えれきってるが残した不吉な言葉、それはいったい何を意味するのか？　だが、どんな意味を持とうとも、もうあと戻りはできない。前進するしかない！

森を抜けると、そこには……!!

ザコ忍者たちが、群がって襲いかかってくる。特に、強い敵は出てこない。手裏剣を撃ちまくっていれば撃退できる。「エッホ、エッホ…」と飛脚も来るので、倒してアイテムを取ろう。

少々難関なのは、左右をガケとガケにはさまれた場所だ。ザコ忍者がワラワラと集まってくる。木陰（?）に隠れながら、手榴弾を投げてくる忍者もいる。″カ″玉がでるので、それを使って、素早く抜けたほうがよい。

途中、何かありそうな橋かかっている。案の定、橋を横断中に川の中から忍者が飛び出してきて、橋は壊されてしまう。川に落ちても、ノーダメージだ。

さらに、進むと塀と砲座が見えてくる。

秘密基地突入!!

砲座からはバリバリと攻撃が、塀の後ろからはスカルくノ一が手榴弾攻撃をかけてくる。うまく手榴弾を投げ返せば、けっこう簡単に突破できる。

ここを抜けると、ヘリコプターが1機おいてある。「スカル 001」、コジローを連れさったヘリコプターなのだ。ここに、コジローがいるのか？

ヘリコプターを抜けると、砲座がもう一つある。なぜか砲座の下にスカル印のドラム缶がおいてある。このドラム缶をビシビシ手裏剣で攻撃すれば、砲座を巻きこんで大爆発がおきる。

ここを抜ければ、いよいよ……。

長谷川　龍五郎再登場！　コジローは………?

砲座を抜け、巨大な倉庫に入ると、そこには、超巨大なキャタピラが、………。近づいていくと、次第にそれが沈降し始める。

徐々に見えてくる、その巨大な物体の頂上には、東●特撮シリーズのメカニ◆ングを彷彿とさせる頭部がある。そして、そのとなりには、機甲忍者軍団スカルのスカウト部長（ウソ）、長谷川　龍五郎がいる

始動！　ドクロ大戦車壱號!!

「先客がお待ちかねだよ！」という長谷川の言葉とともに、メカニ◆ングの頭部からコジローを乗せた透明カプセルが出てくる。

コジローはこんなモノに乗せられるために連れさられたのだろうか？

「自分で逃げださんかい！　コジローッ!!」と言いたくなるのをグッと押さえ、ドクロ大戦車壱號を倒すのだ!!

ドクロ大戦車との戦いが始まると、ドクロの頭部部分は、スーっと上の方に行ってしまい、かわりに胸部部分（危険高電圧）が登場する。

胸部部分から、小さな砲台があらわれて、つぎつぎ撃ってくる。ここは、スライディングでうまく敵弾をかわしつつ、手裏剣で砲台を攻撃だ！

一通り砲台をツブし終わると、ドクロ大戦車壱號の右腕との戦いだ。この右腕を破壊すれば、再び画面は、頭部へと戻る。

頭部部分の耳（かな?）から、火炎放射、目からはホーミング・ミサイルで攻撃してくる。まずは、火炎放射機から破壊することだ。

ちなみにミサイルは、手裏剣でも斬りつけ攻撃でも、破壊できる。

ドクロ大戦車を倒すと、ついにコジローが仲間の元にもどってくるが、………。

さあ、助けだされたコジローと、その仲間たちは、いったいどうなるのか…………?



超時空要塞マクロス MACROSS II

超時空要塞マクロスII

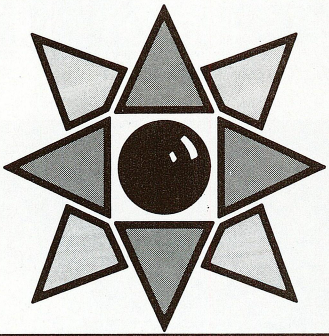
あのマクロスが横スクロールになって再び

バンプレストから、昨年発売されたマクロスのことは覚えているかな？ そう、あの縦スクロールシューティングゲームのことだ。

今回登場したこの第二弾は、前作とは変わって横スクロールになった。それでは、自機の操作方法からいってみよう！

コントロール

自機の移動は、8方面レバーで行ないAボタンでショット、Bボタンで核反応弾を発射する。ごく一般的な操作方法だ。



HOW TO PLAY

1Pプレイ

まず最初に3つあるコースの中から、自分のプレイしたいコースを選ぶ。ステージが始まったら画面の上中央に注目、ステージクリアの条件は表示されている点数以上得点することだ。

2P協力プレイ

基本的に1Pプレイと内容は同じだ。1P側と2P側の得点の合計が、ステージクリアの条件に達していればステージクリア。お互いにフォローしあって進もう。

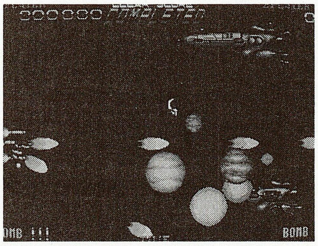
2P対戦プレイ

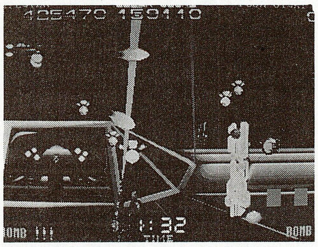
2P協力プレイとは反対に、1つのステージでいかに相手よりも得点を稼ぐかという非常に熱い闘いとなる。1ステージ一本勝負なので、全力でプレイしよう。

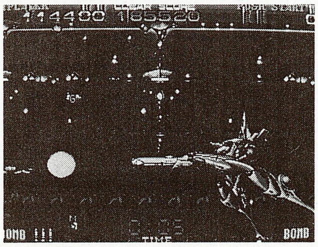
対戦

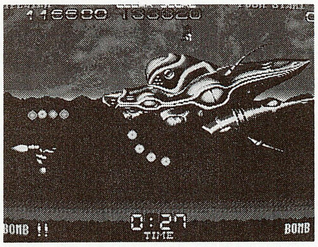
OR

協力

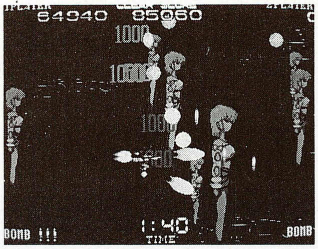




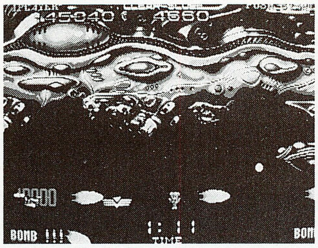




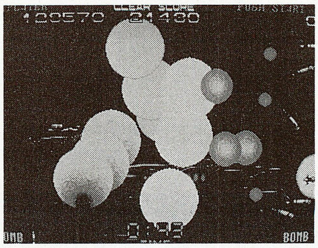
前代未聞のシステムを採用。何度ミスしてもゲームは続く！



背景見たいけど忙しい

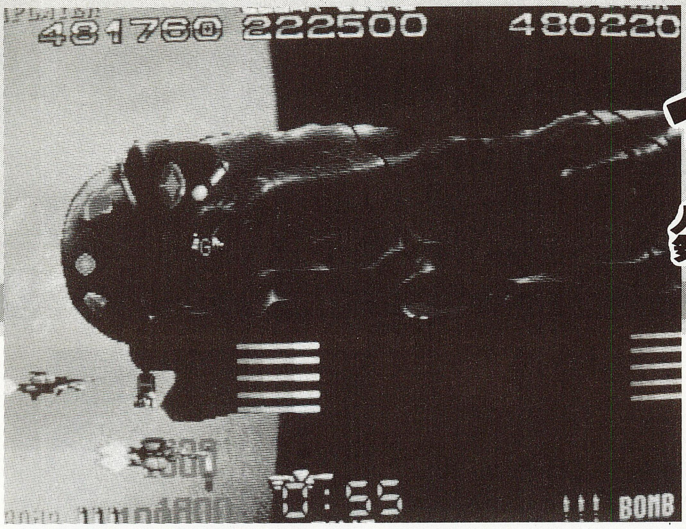


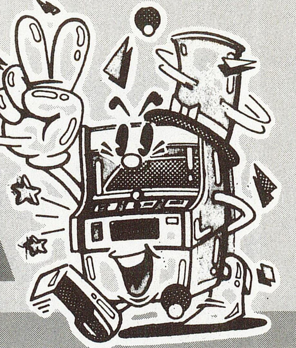
おやおや？ 人形が！



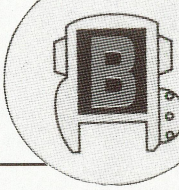
核反応弾いけぇ〜っ

ずばり人気GAMEだ遊べる





核反応弾



画面上のすべての敵にダメージを与える。8発までストック可能だ。発射時にバトロイドに変形！

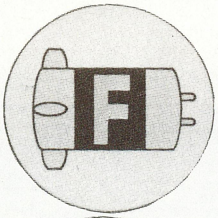


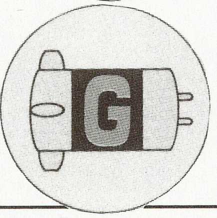
プレイヤー1 シルビー



プレイヤー2 ネックス

変形アイテム

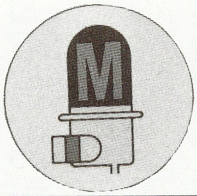


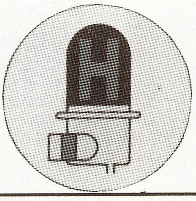


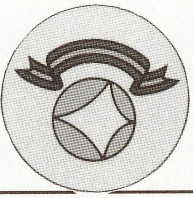
Fをとるとファイターになり、レーザーを発射。

Gをとるとガウォークになり、2WAYショットを発射する。

通常アイテム





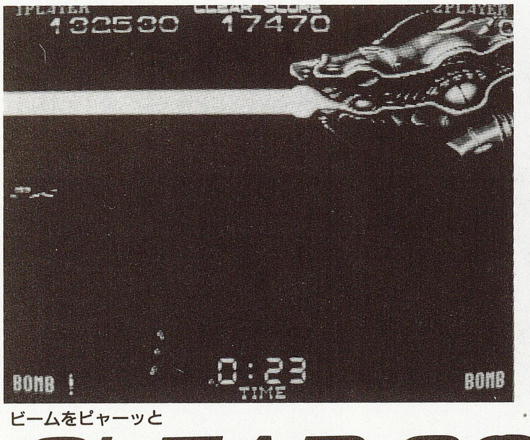


Mアイテムではノーマルミサイル、Hアイテムでは誘導ミサイルが発射できる。

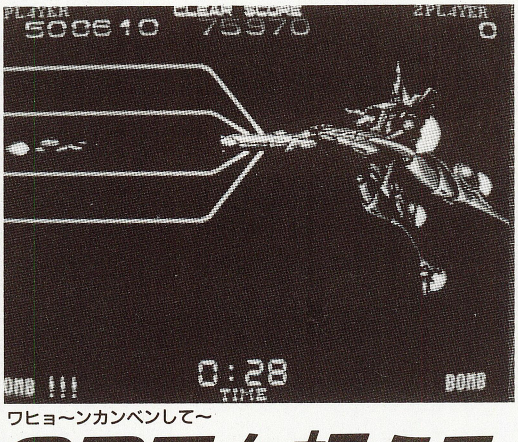
勲章はボーナスポイントだ。

ゲームシステムはこういったところだ。時間内に規定の得点を上げられなかった時は、ゲームオーバーになるので、出てきた敵を逃さないつもりでガンガン倒していこう。

各所にミンメイ人形などが隠されているので、画面のあちこちを探してみよう。途中で後方から飛んでくる赤い敵機は逃さず撃ち落そう。トクをするかもね……。

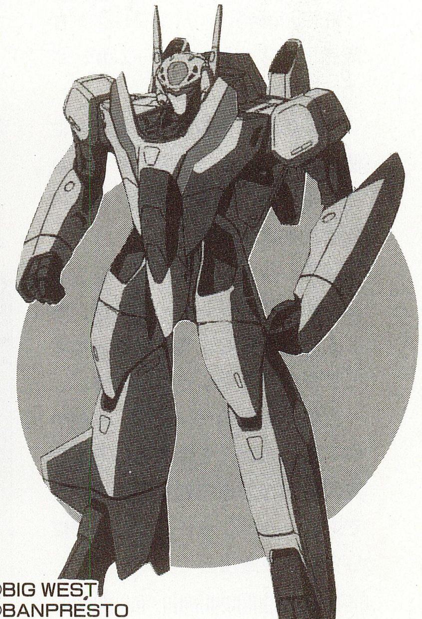


ビームをビャーッと



ワヒョ〜ンカンベンして〜

CLEAR SCOREを超えろ



戦国時代シューティング

戦国エース

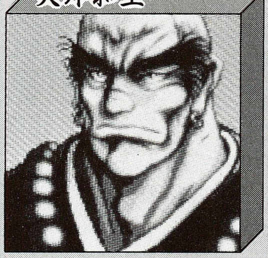
こより



ジェーン



天外和上



アイン



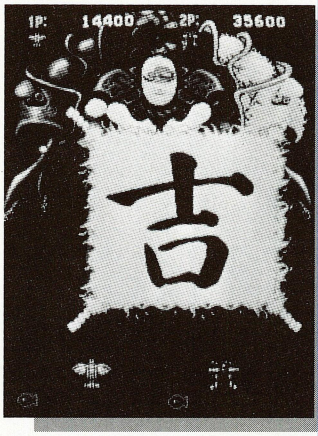
最近は、格闘ゲームや他のアクションゲームの人気が著しい中、シューティングに新しい風が吹こうとしている。

彩京が開発し、バンプレストが販売したアーケードゲームが、この「戦国エース」だ。

名前のとうり戦国時代を舞台に個性豊かな6人（1匹）が、それぞれ違う飛行兵器に乗り込み、戦国時代を飛び回る。

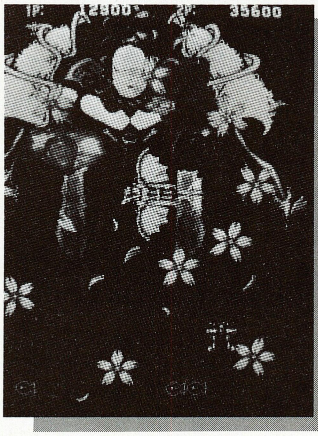
通常ショット、スーパーショット、そしてスペシャルウエポンも6人6様なので、自分にあったキャラクターを早く見つけよう。

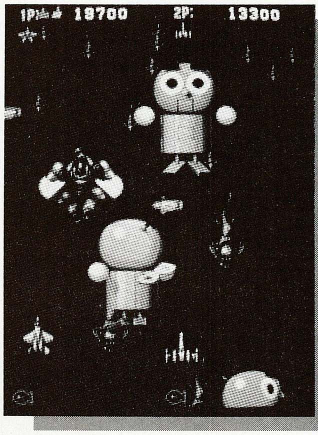
とにかくこのゲームは、一度やってもらえば、そのおもしろさや爽快感がわかるので、ここに載せてあるキャラクター紹介を参考にしてやってみよう！



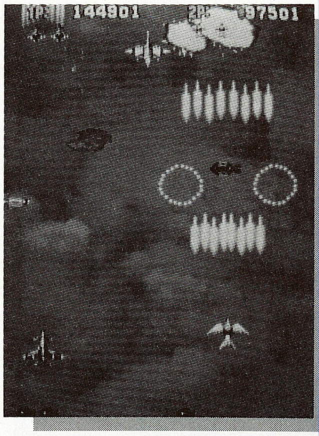
こよりのおみくじボムがさく裂。吉とでるか凶とでるかはキミの運次第だ。

ジェーンのスペシャルアタック華の舞。飛影の回りをきれいな花吹雪が舞う。



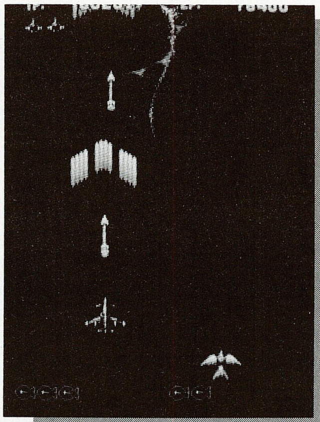


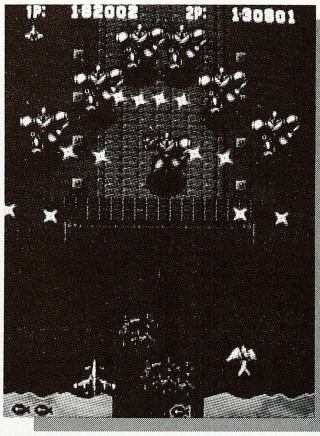
空爆ロボ援護攻撃は、肩に乗せてる万能ロボが巨大化したようなものが飛んでくる。



前方には、いように強そうな天外坊主の最大ショット。坊主をおこらせるとこわいぜ。

うお〜、アイン。お前のは、それが最大パワーアップなのか。いかにも弱そうなんだが。





忍者部隊。ただいま参上。弾を撃たれる前に倒…。やっぱりだめか。撃ってきたぞ。

暴れん坊巫女 こより

紅の複葉機ゴットワフーンに乗り暴れ回る巫女さん。

スーパーショット
　おふだ乱れ打ち

スペシャルアタック
　おみくじボム

疾風の ジェーン

驚異の忍者グライダー飛影を操るセクシーな金髪女忍者。

スーパーショット
　必殺！　大天龍

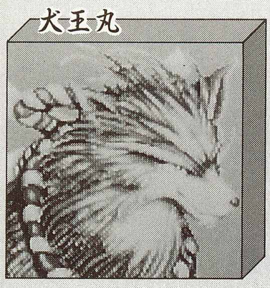
スペシャルアタック
　科学忍法　華の舞

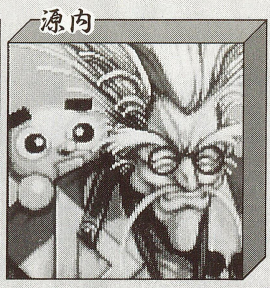
ターボ坊主 天外和上

和尚をのせてどこまでも飛び回る怪鳥善次郎は攻撃力最大。

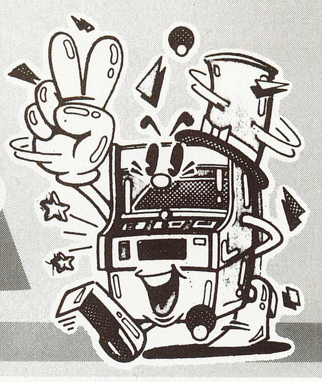
スーパーショット
　数珠光輪

スペシャルアタック
　坊主念仏地獄

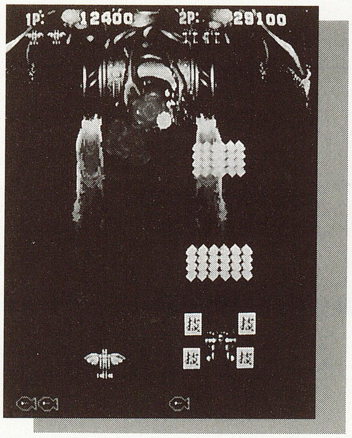


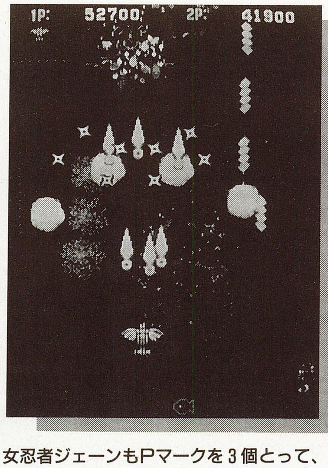


ずばり遊べる 人気GAMEだ



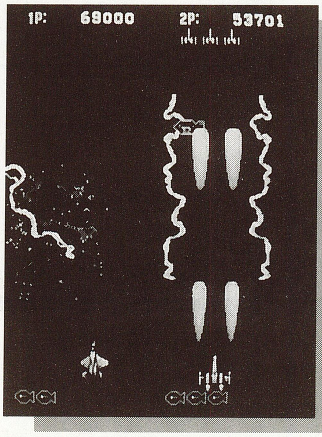
こよりの愛機ゴットワフーンのショットパワーが最大に。技のおふだも4つ飛ぶぞ。

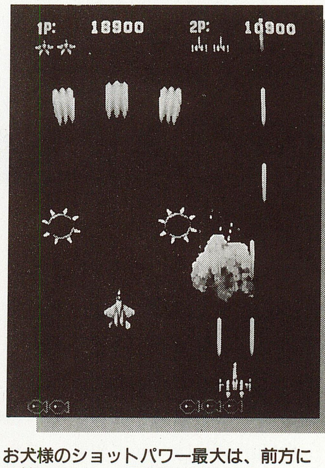




女忍者ジェーンもPマークを3個とって、ショットパワーが最大に。対地爆弾も4つに増えた。

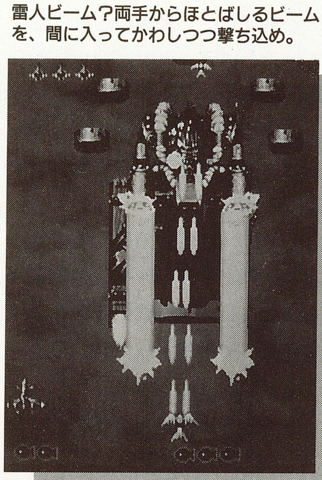
最大パワーになったエレキテル壱号に、むかう敵はなし。電気放電に敵もびびっている？





お犬様のショットパワー最大は、前方に首輪を2つに、通常弾は前3方向だ。ワンワン進め。

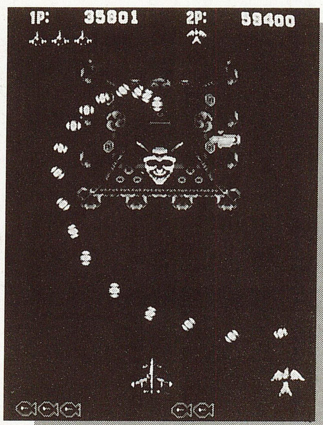
雷人ビーム？両手からほとばしるビームを、間に入ってかわしつつ撃ち込め。

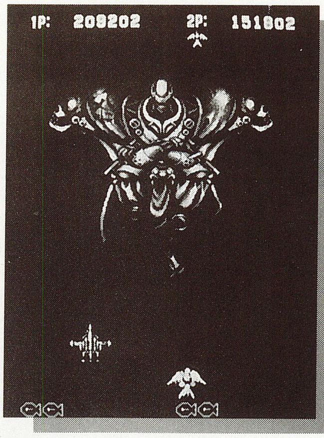




よっしゃ〜。苦労したかいあってやっと倒したぜ。でも、こんなところで安心してられない。

放射線状の弾が、坊主とアインに襲いかかる。弾と弾との間にうまくかわしてよけよう。





忍者四天王合体！四人の力を一つに（なんかアニメみたい）しても坊主の念仏で倒してやる。

閃光の アイン

情け無用の戦闘機震電J－9に乗り込み、さらわれた妹の救出に燃える侍

スーパーショット
　フレイムアロー
スペシャルアタック
　サムライソード

超天才犬 犬王丸

超音速ドッグファイターブルーファングを操る超天才犬。

スーパーショット
　首輪バリア
スペシャルアタック
　絶天狼抜刀牙

からくり屋 源内

スーパー蘭学戦闘機エレキテル壱号を、万能ロボを肩に乗せ操る。

スーパーショット
　スーパーエレキテル
スペシャルアタック
　空爆ロボ援護攻撃

とにかく、まずは6回プレイしてみよう。そう、1人1回だ。

そして各キャラの通常ショットのパワーアップ、ため撃ちがつかえるのか、スペシャルアタック（ボム）を使用したとき無敵になれるか、自分たちでつかえるやつを探すのだ。

また、面クリアごとにでるセリフのおもしろいやつも探そうぜ。

ガイアポリス 黄金鷹の剣

前回、炎の騎士に導かれるまま、第一の鍵の都市までやってきたジェラード・ハイマルス皇子たち。彼らの行く手には、何が待ち受けているのか。

前回は……

トーランにとらわれていた、ネオモスク領主の娘オリンピアを見事救出したジェラード皇子とその一行は、彼女の千里眼により「天空の本拠」への「第一の鍵」のありかを知る。

だが、第一の鍵のある都市では、すでに「力」のブルーナイトが一行を待ちぶせていた。激しい戦闘の末、皇子たちは「第一の鍵」を手に入れるのだった……………。

「第一の鍵」入手直後、またしても炎の騎士が姿をあらわす。そして、皇子たちに「第二の鍵」が「暗黒回廊」の近くにあること、まず「マハリシ」に足を進めるべきことを告げるのだった。

今回の冒険は、商人の町、マハリシから始まる。

炎の男のことばが正しいならば、この地に皇子たちの手助けをしてくれる、何者かがいるはずである。それは一体……………？

マハリシの町にて、



炎の騎士に導かれるがままに

皇子たちがマハリシの町に入ると、いきなりザハーク帝国軍が襲いかかってくる。

まず、ウルフとファイターズがかかってくるが、コイツはしょせんザコ・キャラだ。ボタン連打で切りまくるのがよいだろう。

道端に散らばっている箱には、各種アイテムが入っているので、壊して取ってしまおう。

道に沿って進んでいくと、左に商店が見える。突入して破壊しまくれば、やはりアイテムが出てくることがある。

この商店の上の、開いているドアには、必ず入ろう！　中に入れば、教会があって、体力回復&……、うれしいことアリ。

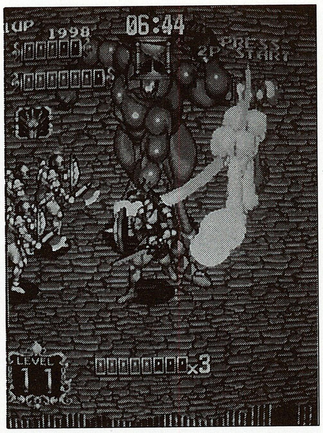
そのとなりのドアからは、ヴァルキリーが次々飛び出してくる。それを切り抜けると、ファイターズの大集団が画面上から降りてくる。ここは、回転斬りできりぬけよう。

アスラ神

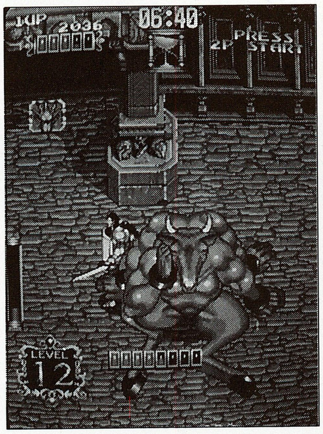
さらに進むと、中央広場のような場所に出る。ここにアスラ神が登場する。

アスラ神の攻撃方法は、地をはう炎だ。まともに、この炎をくらうとガバット体力が減ってしまう。

盾防御&ダッシュ攻撃が有効だ。その他に、このアスラ神、意外にも足の部分を切りつけると、簡単にアスラ神は転んでしまう。



地をはう炎がせまりくる



このように転ばすこともできる

ステージクリア

マハリシの代表者らしい男から、「剣水晶のひとしずく」なるアイテムを得たジェラード皇子たちは、一旦、ネオモスクへと足を向けるのであった。　大聖堂に封印されているという、有翼族の武具を求め、………。

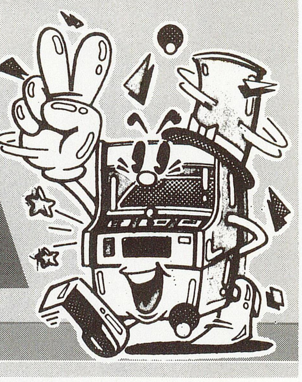
「これを…」とマハリシの代表者らしい男が、皇子一行に美しい水晶を手渡す。

それは「剣水晶のひとしずく」とよばれ、ネオモスクの大聖堂の封印をされている武具を勇者に与えるための道具らしい。

そして、その武具は、「マハリシを帝国から解放した勇者」に与えられるものらしい。



ずばり遊べる GAMEだ





かの地とは、ネオモスクのこと

かつて、麗しの都と呼ばれた町



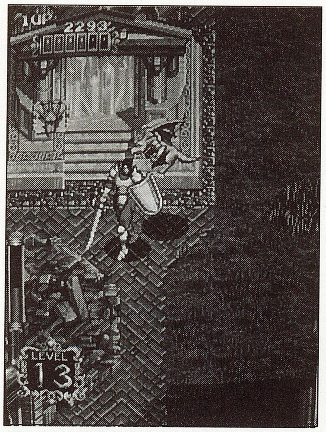
ネオモスク

かつて、“麗しの都”と呼ばれたネオモスクも、帝国の蹂躙を受け、今では見る影もない。

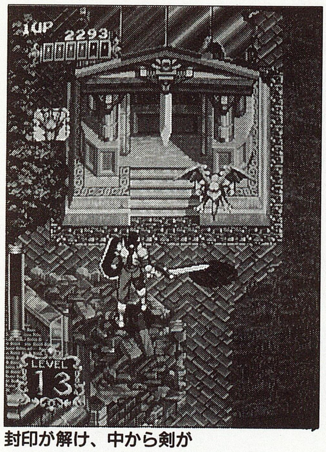
ジェラード皇子一行は、急ぎ大聖堂へとむかうのであった。

そして、大聖堂では、………。

武器を手にいれるためのボーナスステージだ。大聖堂にたどりつけば、ステージクリアとなる。



巨大な水晶柱が、……



封印が解け、中から剣が

ステージクリア

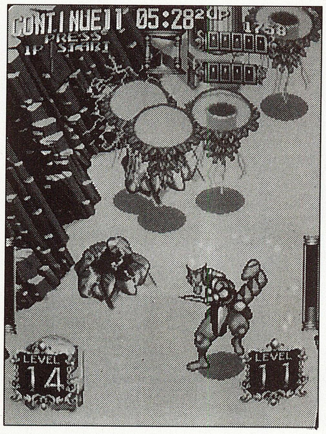
大聖堂には、強力な武器が封印されていた。まるで、ジェラード皇子たちが、ここにあらわれると、初めから決められていたかのように…………。

一行は、それぞれの思いを胸に、一路マハリシへともどるのであった。

ブランミュート

一旦、マハリシにもどったジェラード皇子たちは、炎の騎士に言われたとおり、ブランミュートへむかう。ここ、ブランミュートの近くに暗黒回廊への入り口があるらしいのだ。

そこには、いったい何が待っているのか？



ブカブカ放電クラゲ

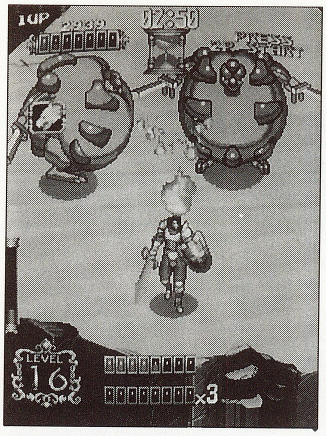
ステージスタート直後に、あらわれる放電クラゲ。ジェネレーターから次々わいて出てくるので、まず、ジェネレーターの方から破壊しよう。クラゲは、近づかれる前にガシガシ切ってしまおう。

次に、クロコダイルマンが水の中から襲いかかってくる。回転攻撃で倒して、Aボタン連打で切り抜けよう。ここから、しばらくはクラゲとクロコダイルマンが主な敵となる。

一か所だけ開いているドアがある。中には宝箱が3つある。ついでに、宝箱の両どなりにゴーレムがいるので注意すること。

ここを出て、しばらく行くと、ブランミュートのボスキャラ登場だ!!

バーナード・ショウ ジョン・バーナード



肉弾兄弟（？）見参!!

巨大な魚型の潜水艦（？）からあらわれるのが、バーナード・ショウ&ジョン・バーナードだ。

この2人は、両手の剣で切りつけたり、口から火炎放射攻撃をしかけてくる。

盾で防御しつつ、ダッシュ攻撃が有効…………かな。

ステージクリア

ブランミュートを抜けると、そこは、暗黒回廊への入り口であった。暗黒回廊とは、大陸を横断するとも言われている巨大な洞窟のことだ。

炎の騎士の話では、この暗黒回廊の近くに第二の鍵の都市があるらしい。

ここまで来たら、もう、後もどりはできない。炎の騎士のことばどおり暗黒回廊を進むしかない。



めずらしいやり取りだ

暗黒回廊

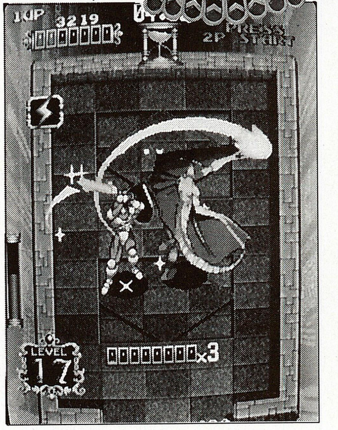
巨大ではあるが、洞窟とは呼べない幾何学的な場所での戦いが始まる。

ボス・キャラとあい対するまで、正方形の石盤の上で戦う。石盤の四すみには、ジェネレーターがあって、次々敵が生まれてくる。ジェネレーターは破壊不可能だ。

敵にかこまれたときだけ、回転攻撃を使おう。それ以外はボタン連打の切りまくりが有効だ。人間

ガイアポリス

to be Continued



回転攻撃合戦か

型の敵キャラクターを、一方向に集められると比較的楽に戦える。

全部倒すと、次の石盤に自動的に飛び移る。そこでも、同じような戦闘が始まる。

有翼人の戦士フラップ

盾防御をやりっぱなしで、ダッシュ攻撃が有効

ステージクリア

その男は、自らをフラップと名のった。皇子たちを帝国の兵士と思い、襲いかかってきたのだ。

彼もまた、帝国の兵士などではなく、暗黒回廊を守るために遣わされた有翼人の戦士なのだ。他の仲間は、すべて帝国の兵士に殺されたらしい。



こっ、こいつは、……

この暗黒回廊を抜ければ、第二の鍵の都市はもうすぐそこだ。

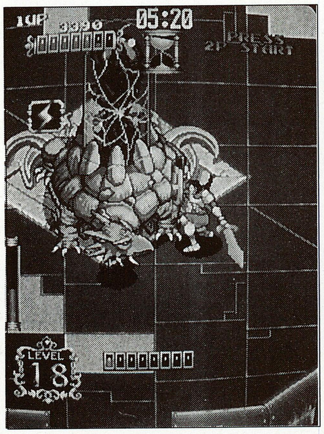
第二の鍵の都市

「この私がお相手しましょう」と、このことばから、「技」のメタルナイトとの戦いが始まる。

素早い動きから、鉤爪攻撃を加えてくる。一度に三方向へ発射されるビーム攻撃も強力だ。

盾防御やりっぱなしで、鉤爪攻撃とビーム攻撃を防ぎつつ、ダッシュ攻撃をしよう。魔法があるなら、魔法も使おう。

彼を倒しても、戦いが終わったワケではない。



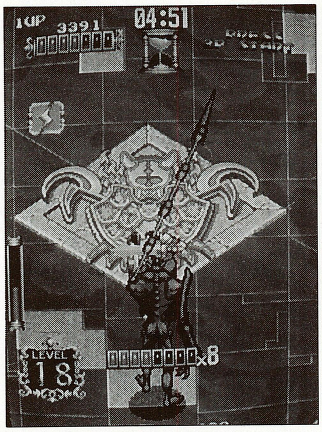
盾で防御しつつ、攻撃だ!!

ギ・タトウ

首をグッとのばして襲いかかってくる。この首を、盾で防御しつつ、反撃するのがよい。

ダメージを与え続けると、背中のカプセルが壊れて、中からもう一匹ボスキャラがあらわれる。

その他に、スライムみたいなものを吐き出してくる

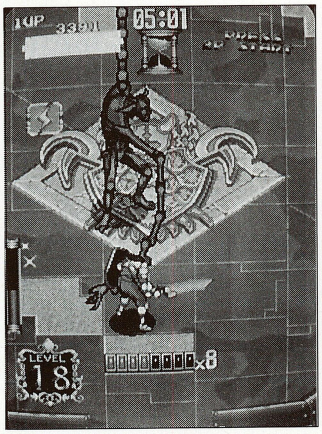


さらに、こんな敵があらわれる

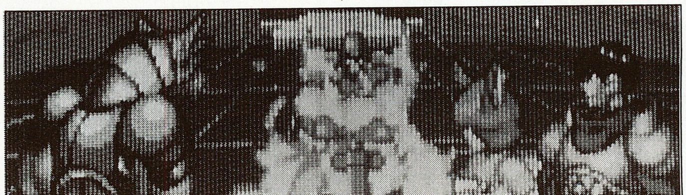
ギ・キャッツイ

槍状の手で突いてきたり、両手をブンブン振りまわして、攻撃してくる。

コイツには、盾で防御して、ダッシュ攻撃がよい。



盾防御&ダッシュ攻撃がベストだ！



ステージクリア



さらに道を指し示す、炎の騎士

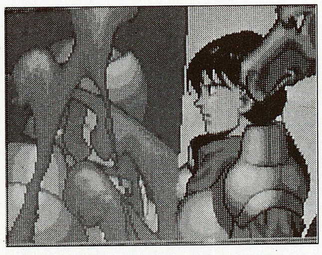
やはりあらわれた炎の騎士。彼は、ついに第三の鍵の都市のありかを皇子たちに告げる。

だが、それを聞いて、愕然とする皇子たちであった。

第三の鍵は、帝国の首都ロスの南にあったのだ。鍵の都市に行くには、ロスを通りぬけなくてはならないのだ。

このまま鍵の都市に向かうことは、死を意味することになる。

炎の騎士は、ジェラード皇子たちにひとつの進路を教えるのであった…………………。



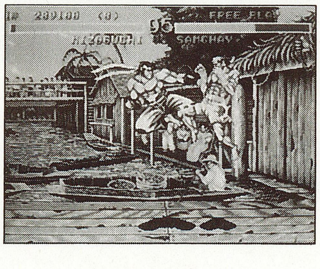
新たなる試練、いや冒険が、……

ずばり 人気GAMEだ 遊べる



ファイターズヒストリー

キミの街のゲームセンターにももう出回っているこのゲーム。今月は、裏技、空中投げ、さらに噂のクラウンとカルノフもドーンとみせちゃうぞ!



空中投げ 裏技などで 攻めまくれ

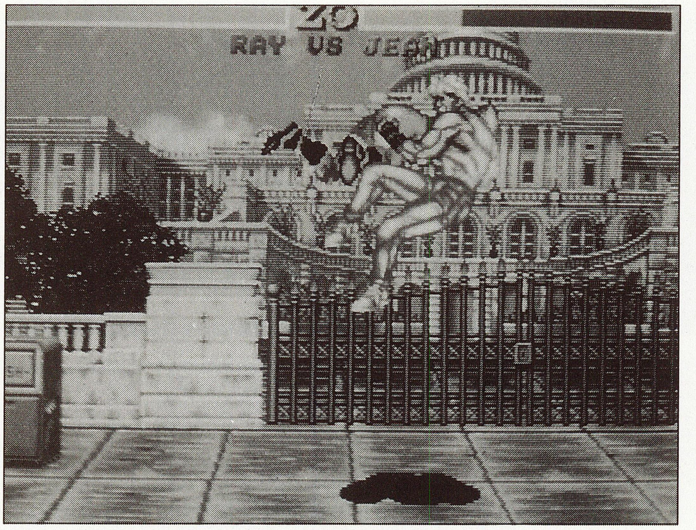
華麗に決めよう。空中投げだ

空中投げを持つキャラクターで、華麗に決めるのがワザ師というものだ。

レイ フライングDDT

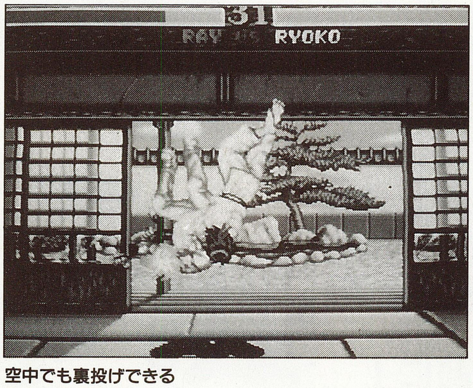
ジャンプして、空中で相手と重なったときにレバーを相手の方向に倒しながら中パンチか大パンチボタンを押すことで投げることができる（なかなかGOOD)。

フライングDDT決まった



リョウコ 空中裏投げ

これも、レイ同様ジャンプして空中で相手と重なったとき、レバーを相手の方向に倒しながら大パンチボタンを押すことで投げることができるぞ！（とってもグ〜）



空中でも裏投げできる



空中一本背負いでGO!

BOSSにアタック!!

回る道化師クラウン

回る回る目が回る（？）回転ピエロが

巷では、トラ○プマンとの噂も聞く彼であるが（？）、彼もまた油断ならない敵であることは言うまでもない。

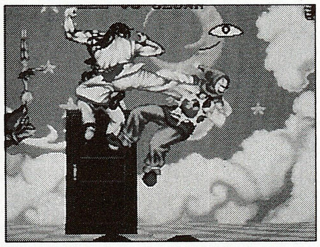
まずはくるくる回転しながらプレイヤーに突っ込んでくる恐怖の回転攻撃だ。

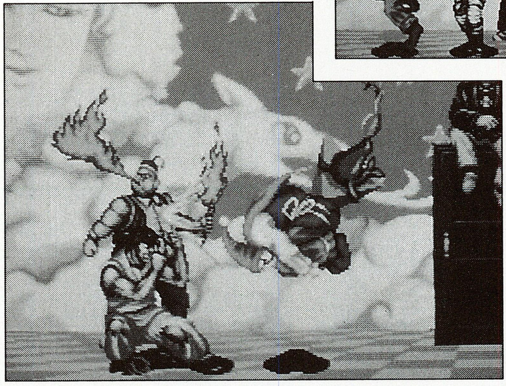
この技は彼が得意としている技のようで、体をまるめてこちらにやって来る様子は、まさにピエロの面目躍如といったところだ。

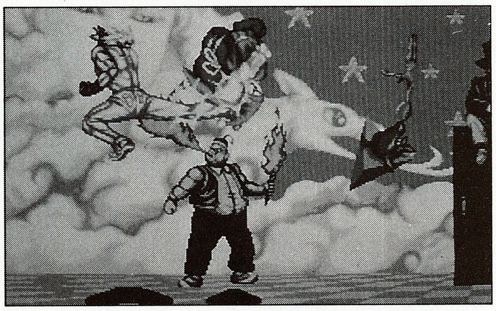
彼はまた、飛び道具も持っていて、数枚のトランプをプレイヤーに投げつけてくる。強力な技の一つだ。

その場であらよっと（？）▶▶
回転攻撃くるくるくるくる▼
飛び蹴り強し！▶
くるくるにも蹴り！◀



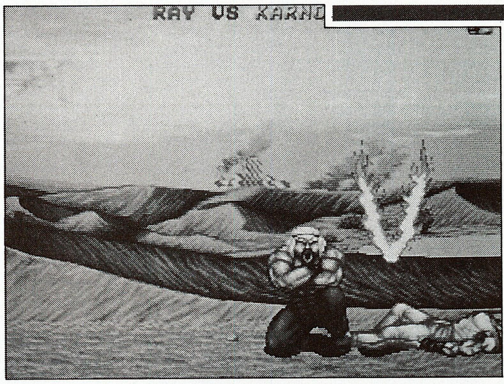


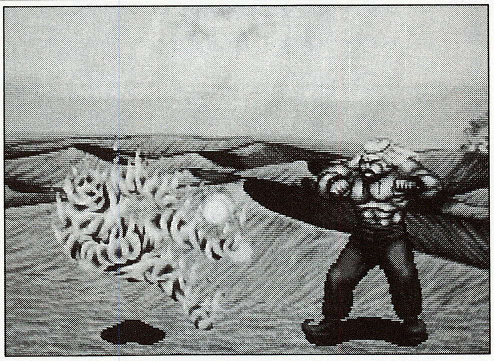


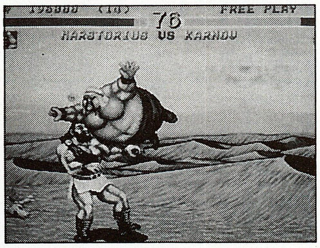


強い強いぞ僕らのカルノフ

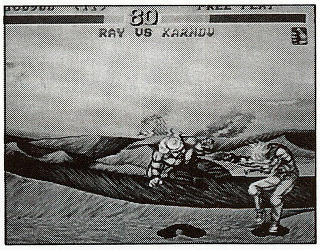
怪しげなオッサンがまた我らの前に！



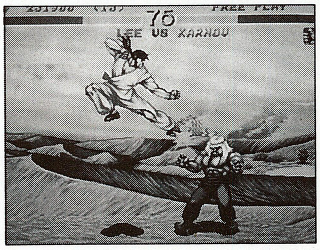


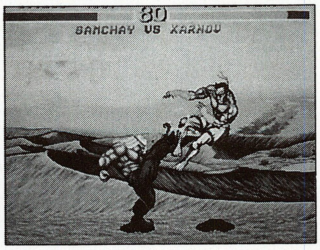


身軽なオヤジである



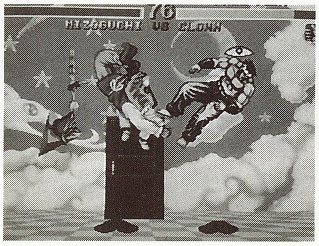
そんなに蹴るんじゃない！



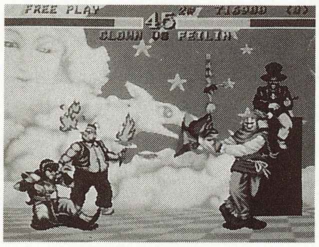


▲勝利のポーズ！
▲身体が火事
◀◀リーの飛び蹴り
◀いたいっすよ～

やってきた。



頭から突っ込むなんて



トランプ投げないでえ〜

見かけはやたらと太ったヒゲオヤジ、でも闘ってみるとその強いこと強いこと……。人は見かけによらないものである。

彼の武器であるファイヤーボール。これに当たると、プレイヤーが見事に燃えてしまうので充分な注意が必要だ。

あと、一瞬のうちに空気を肺房の極限まで吸い込み、上空で一時静止するというとんでもない技も使うので、かなり手ごわい相手なのだ。

あの巨体が空中に浮かぶ様子は驚異的ですらある。

裏技の人たちに迫ろう

君も今日から裏技師の仲間だ！

リョウコ 裏 縦四方固め

まず、巴投げ（レバーを斜め下にいれて、中パンチか大パンチをおす）をかけて相手をつかんでいるときに、レバーを下に2回倒したあとパンチボタンを押すことによって縦四方固めをかけることができる。相手のパワーを急激に奪う恐ろしい技。



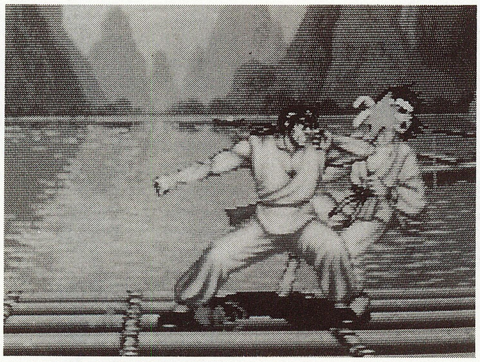
僕も固められたいっす

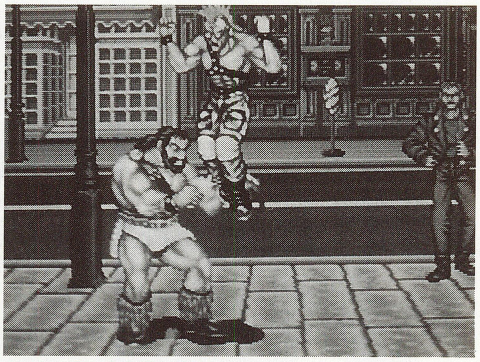
リー 裏 ダッシュ頂肘

絶招歩法のコマンドを入力し、絶招歩法の当たっている最中にレバーを相手の方向に2回倒したあとに中パンチボタンを押すことによりダッシュ頂肘を出すことができる。

マットロック 裏 ダンシングプレス

マットロックのジャンプ中に、相手の頭上に来た時点で、レバーを下に倒しながら中キックボタンを押すとダンシングプレスを出すことができる。相手を踏みつけられるところは快感（!?）。


コノ肘トテモ強イアルヨ


そ〜れっ乗っかれ乗っかれ

餓狼伝説2

不知火 舞、
チン・シンザン、
そして
山田
十平衛編
だ〜っ!!

さらに^{3}見せるぞ

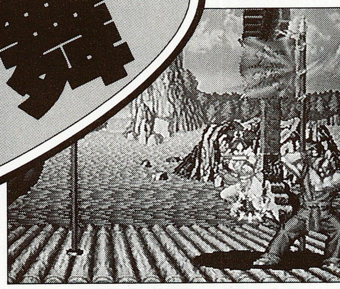
なぜか、どーしてもこだわってしまう、マスターかスターかってこと。いやー、スターだよ！

キャラ別 対コンピューター戦指南 第3弾

日本一

不知火 舞

技を組み合わせて勝負だ!! 日本一も夢じゃない



ライン移動攻撃をガードさせて、

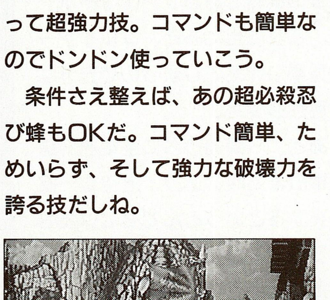
不知火　舞は、選択可能キャラ（例の７人ね）に対しては比較的強めのキャラクター。

移動スピードが速いし、相手の避け攻撃をくらいにくいという、超お徳な特性を持っている。また、相手のジャンプキックなどは、しゃがみパンチ（強）で返すことができる。

舞の基本攻撃パターンは、ライン移動攻撃をガードさせた後に、パンチ（弱）、そして龍炎舞をくらわせる。相手が、龍炎舞をガードしてくるようなら、すかさず足払い（強）か、立ちキック（強）だ！　相手が倒れたら、起き上がりに足払い（強）を重ねればよい。

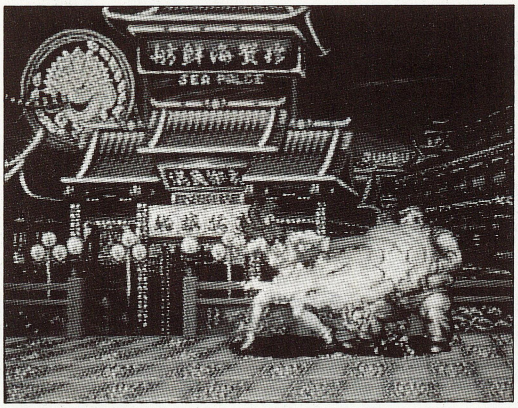
舞の地元ステージでしか使えないが、ムササビの舞はハッキリ言って超強力技。コマンドも簡単なのでドンドン使っていこう。

条件さえ整えば、あの超必殺忍び蜂もOKだ。コマンド簡単、ためいらず、そして強力な破壊力を誇る技だしね。

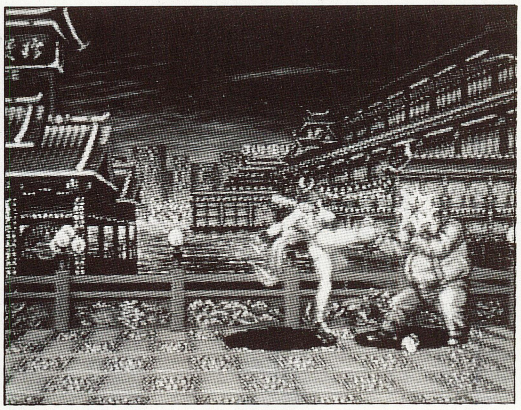


パンチ&龍炎舞、この後に足払いを!!

キャラマ★スターへの道



パンチ&龍炎舞の後、



数歩前進して、キックだ！



キック系の技で攻撃だ!!

VS デリー ボガード

基本攻撃パターンだけで、十分戦っていける相手だ。足払いや跳び蹴りも有効。ただし、跳び蹴りはライジングタックルに注意を！

どうしても、立ちパンチ（小）&龍炎舞の組み合わせができないという人は、ライン移動攻撃からの投げ技をオススメする。

とにかく倒して、起き上がりに足払い（強）だ！

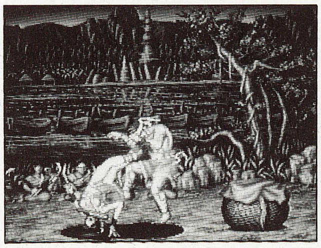
VS ビッグ ベア

ビッグ・ベアには、とび蹴り、にげ蹴りのパターンがかなり使える。近づかれたら、足払い（強）や垂直ジャンプキック（強）もよい。

基本攻撃パターンも、なかなか有効だが、ライン移動攻撃からの投げ技は使わない方がよい。逆に投げられるのがオチ!!

普通に使うと、ガードされた挙句、投げられてしまう必殺忍び蜂も、起き上がりざまならばよくキマってくれる。

スライディングをガードして、



VS キム カッファン

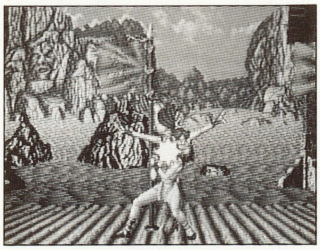
基本攻撃は、ライン移動攻撃からの投げ技で、どんどん倒す。　倒れたら、キムの起き上がりに合わせて足払い(強)を連発だ！　キムの特性上、これだけで勝てるぞ!!

投げちゃえ!!

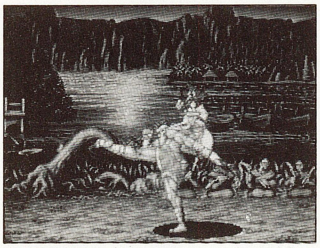


VS アンディ ボガード

斬影拳ラッシュを避けるためにも、基本攻撃パターンやライン移動攻撃からの投げ技で戦おう!!これだけで、楽に倒せる相手だ。



こちらのムササビの舞をガードさせて、

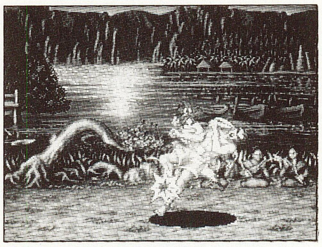


丈の避け攻撃も、…

間合いを広くとって、小技を出すと、空破弾をだしてくるので、ガードして投げてしまえ！

また、へたにジャンプキックなどを繰り出すと、昇龍弾で迎撃にくるぞ！　注意を!!

VS チン シンザン



こんな風に勝ってしまう

基本攻撃パターンだけで、十分な相手だ！　基本攻撃パターンで、

不知火舞 処方箋

VS 不知火 舞

基本攻撃パターン&ライン移動攻撃からの投げ技がメインとなる。これだけで勝てる！

ムササビの舞を使うのならば、ニセ舞にガードさせて、逃げ蹴り、投げ技、立ちパンチ&龍炎舞などの技を組み合わせよう。

ムササビの舞は、強力な技なので使っていきたいのだが、逆にムササビの舞で撃墜されることもあるので、慣れない間はあまり使わない方がよいかも。

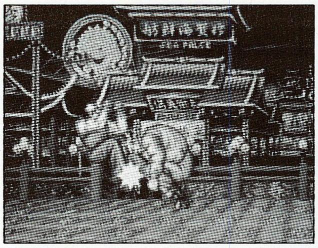
ニセ舞が、ムササビの舞を使ってきたら、ガードして投げてしまおう。

餓狼伝説2

ボコ!!

チン・シンザン

とにかくハラだ！ハラで戦え!!



破岩激で強襲！倒してしまえ!!



氣雷砲の連発で、体力をケズれ!!

チン・シンザン処方箋

VS にせチン・シンザン

大太鼓腹打ちよりも、破岩激を使って倒そう。ライン移動攻撃からの投げ技もOKだ。倒れた後は起き上がり目がけて、大太鼓腹打ち、氣来砲の連打だ。

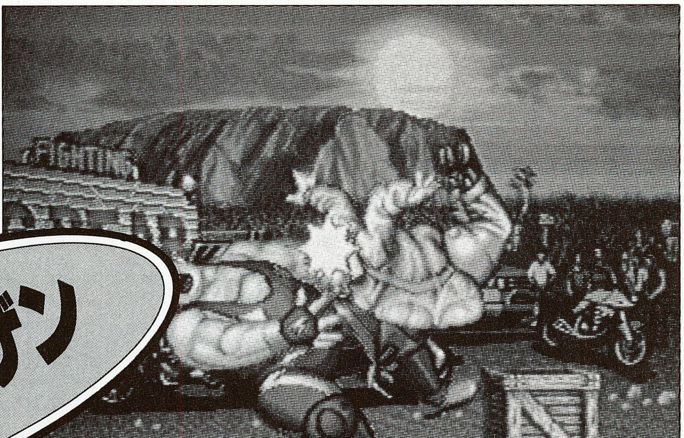
見た目は超笑えるキャラクターのチン・シンザン。だが、彼を侮ることなかれ！　彼の必殺技は、どれも使える技なのだ!!

チンの基本攻撃は、大太鼓腹打ちの連打だ！　相手が倒れたら、今度は相手の起き上がりを目がけて、さらに大太鼓腹打ちだ!!

ガードされたり、迎撃されても気にせずハラで押していくのだ！コマンドも簡単だし、けっこう爽快な気分になれるぞ。

相手によって、また、タイミングのズレで、どうしても大太鼓腹打ちがキマらないこともあるだろう。そんな時は、破岩激（小）を使おう！　技自体の威力は低いが、奇襲、相手に接近されたときや相手を倒すのにはとても有効な技だ。

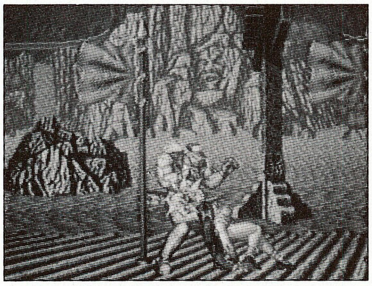
破岩激でもダメなら、氣雷砲を使ってみよう。氣雷砲のベストな使い方は、ライン移動攻撃からの投げ技(一番楽)などで、相手を倒し、その起き上がりを狙って、氣雷砲の連打だ！ガードされても体力をケズれるので、どんどん使おう。



ハラ打ちでGOだ!!

龍炎舞をガードしてきたら、少し前に歩いて立ちキック（強）を出せ！　これは必ずキマる!!

また、大太鼓腹打ちはガードして投げる、あるいは少し前に歩いて立ちキック（強）だ！　これも、よくキマる！



テリーのジャンプキックも落してしまう

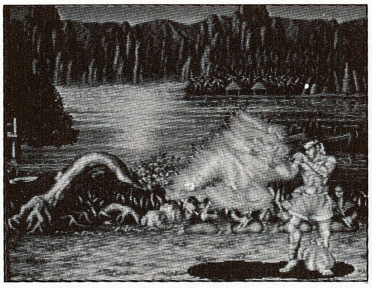
VS ジョーヒガシ

基本攻撃パターン、ライン移動攻撃からの投げ技がベストな攻撃方法だ。倒れた後は、起き上がりの跳び蹴り、逃げ蹴りだ。これはよくキマってくれる。

あのイヤなスライディングは、ガードして投げてしまおう。

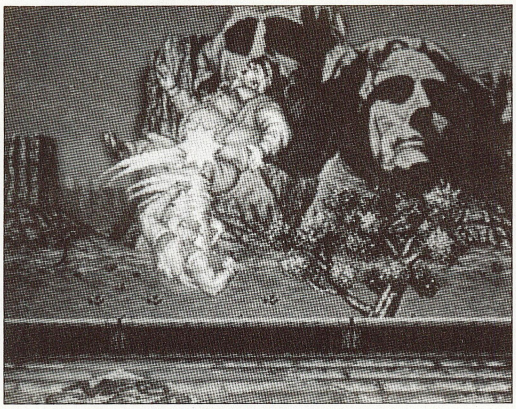
VS 山田十平衛

基本攻撃パターンでとにかく倒してしまおう。

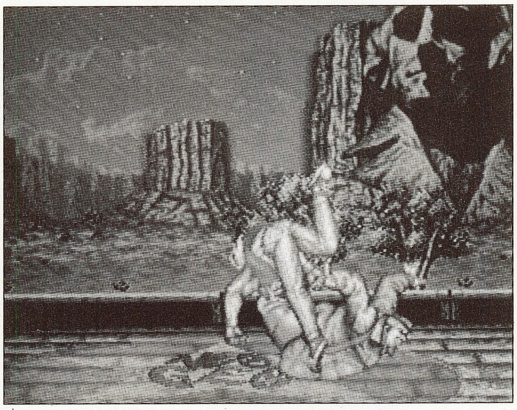


使える時は、ドンドン使おう!!

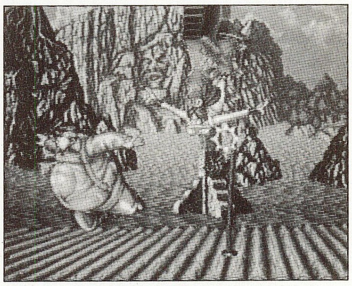
キャラマ★スターへの道



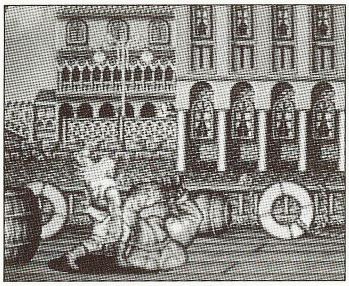
テリー、クラックシュートで応酬



起き上がりのライジングタックルには注意！



舞のムササビの舞にも返される



うわ〜、昇龍弾でかえされた〜

VS テリー ボガード

こちらが大太鼓腹打ちを出すと、テリーはライジングタックルやクラックシュートで応酬してくる。

ここは大太鼓腹打ちより、破岩激（小）かライン移動攻撃&投げ技で倒してしまおう。

で、テリーの起き上がりをねらって、氣雷砲の連打だ。これだけで勝ててしまう。

大太鼓腹打ちは、タイミングがズレると、テリーの復活ライジングタックルのエジキになるので注意を!!

また、氣雷砲を連打していると、テリーはライジングタックルで氣来砲を抜け、こちらの方に出てくる。そこでテリーの着地をねらって投げ技をかけてやろう。

VS アンディー ボガード

大太鼓腹打ちを使うと、アンディーの昇龍弾に撃墜されるぞ。ここは、破岩激かライン移動攻撃&投げ技で倒してしまおう。

起き上がりには、大太鼓腹打ちよりも氣来砲の連発がよい。テリー同様、タイミングがズレると、アンディーが昇龍弾で復活してくるぞ！

間合いを広くとって、小技を出せば空破弾を出してくるので、ガードして投げてしまえ！

VS ビッグ ベア

ビッグ・ベアには、大太鼓腹打ちがおもしろいほどよくキマる。ひたすら大太鼓腹打ちでも勝てるが、ここはやはりベアの起き上がりをねらうのがグーな戦法だ。

ベアが近づいてきたら、破岩激で撃退しよう。

VS キム ガッファン

ゲーム開始直後に大太鼓腹打ちか、破岩激で倒してしまおう。どちらかといえば、破岩激が有効だ。

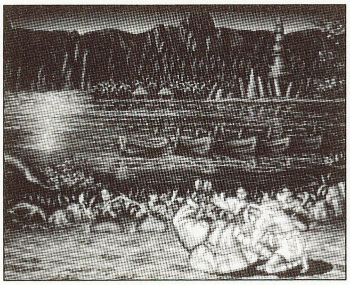
１回倒れたら、起き上がり目がけ大太鼓腹打ちの連発だ。あくびが出るくらい簡単に倒せる。

VS ジョー ヒガシ

大太鼓腹打ちが、これまたキビシイ相手だ。使うと必ず、タイガーキックのエジキとなる。

ここは破岩激よりも、ライン移動攻撃からの投げ技で倒すのがよい。倒したら、起き上がり目がけて、氣来砲の連打だ。

スライディングはガードして、投げてしまえ。タイミングは難しいが、ガード後に破岩激をくらわせるのもよい。





とにかく、キムを倒して、…



起き上がりか、大太鼓腹打ちだ！

キャラマ★スターへの道

投げて投げて投げまくれ！ダッシュ二本背負いで最後はキメ!!

山田十平衛

何となく使いにくそうなイメージがある十平衛じーさん。だが、実際、使ってみるとわかるが、なかなか使い勝手のよいキャラクターだ。

投げ技の間合いは広いし、強力な組み技あり、せんべい手裏剣なる飛び道具あり、おまけに、スライディングまで持っているのだ。

こんなに、いたれりつくせりのキャラクターを使わない手はないぞ!!

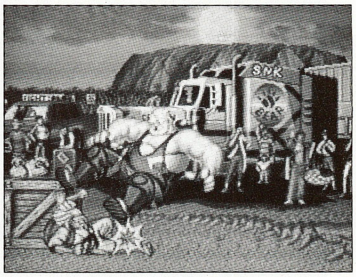
十平衛じーさんは、こう使え！

まず、相手を倒すことから始めよう。

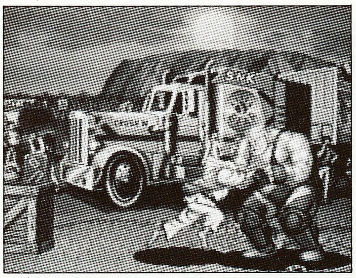
柔道家は、やはり投げ技だ！

相手を倒すには、ライン移動攻撃からの投げ技が一番楽だ。これは、餓狼伝説2の基本中の基本だ。

ここは一本背負いで、どんどん相手を倒していくのがよいだろう。十平衛の場合、投げの間合いが広いので、おもしろいように技が決まるぞ。



飛んできたところを、スライディングだ！



起き上がりに、ダッシュ二本背負いだ!!

せんべい手裏剣とスライディングで倒してしまえ！

餓狼伝説2のキャラクター中、スライディングが使えるのは、東と十平衛だけだ。

スライディングだけでも十分使えるのだが、飛び道具せんべい手裏剣と組み合わせれば、より一層確実に、相手を倒すことができるぞ!!

まず、せんべい手裏剣を投げる。すると、相手キャラがそれを避けるために、こちらの方に飛びこんでくる。その着地点をめがけてスライディングするのだ。

これも、おもしろいようにキマってくれる。

キメ手は、ダッシュ二本背負いだ!!

ライン移動攻撃からの投げ技やスライディングで相手を倒したら、次は相手の起き上がりざまをねらって、ダッシュ二本背負いをかけるのだ。

後は、起き上がりざまをねらって、ダッシュ二本背負いを何度も連発するのだ!!

するのだ!!

VS 不知火舞

大太鼓腹打ちがキビシイ相手だ。大太鼓腹打ちを出すと、すかさずムササビの舞いがくる。で、まず撃墜されてしまう。

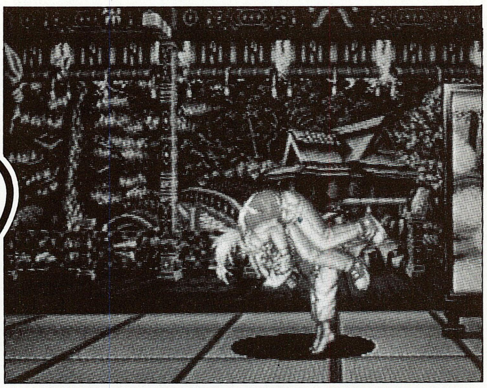
ここはライン移動攻撃&投げ技か、破岩激で倒そう。倒れた後は起き上がり目がけて、氣来砲の連打がベストだ。

VS 山田十平衛

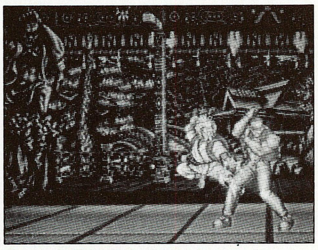
何も考えずに、大太鼓腹打ちの連発の嵐でOKだ。これだけで楽勝だ。たまにハズされることもあるが、気にせず大太鼓腹打ちを出していこう。

もちろん、破岩激、氣来砲も使える。ただし、ライン移動攻撃&投げ技は、逆に投げられてしまうので使わない方がよい。

スライディングは、東同様ガードして投げてしまえ。



一本背負いだ!!



ライン移動攻撃をガードさせて

前号のアンディ・ボガード処方箋で、VS東丈が抜けていました。この場をかりてご紹介!!

VS東丈

斬影拳を使うと、スライディングで反撃してくる。ここは、ライン移動攻撃からの投げ技を使って、丈を倒し、その起き上がりに斬影拳をあててやろう。この繰り返しで倒せる。

やっぱり連載? しっぷーどとーのまーじゃんこーなー

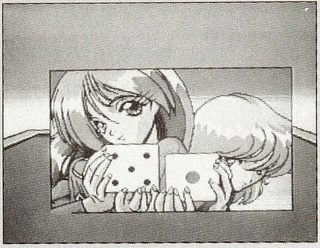


なんとか生き残った、純粋麻雀ゲームファン（ホントか？）のコーナー！

〔第2回〕

生き残っちゃった（実はうれしい）〝まーじゃんこーなー〟。さらに記念すべき第2回は、雀偵シリーズ第3弾「セイバーエンジェル」さあーて、今日はどの女の子をぬが…、じゃなくて、と勝負しようかな。

雀偵物語3 セイバーエンジェル



「セイバーエンジェル」って

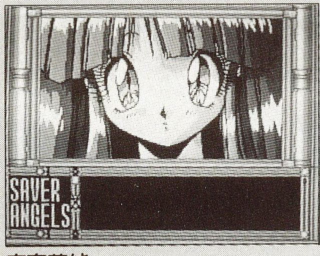
「セイバーエンジェル」のストーリーを簡単に説明しましょう。

生死の境をさまよっていた、麻雀好きの女の子2人とおネーさん1人を、銀河連邦警察の勇者の玉（たましいかな?）がムリムリ生き返らせ、ウラドラーという悪人の捜査&逮捕をさせようというお話なのです。

これだけ聞いていると、何だか極悪非道な話ですが、実際はカワイイ女の子いっぱいに、サクサク進むアニメシーン、声優さんがノンストップでしゃべりまくり、おまけにムフフな麻雀ゲームもできるという超お徳なソフトなのです。

「ムフフな麻雀ゲーム」と言いましたが、麻雀ゲーム自体は非常にユーザーフレンドリーなものになっています。初心者にはなかなかオススメですね。

えっ？　生き返った3人はどんな女の子かって？　それは、画面写真をごらんください。



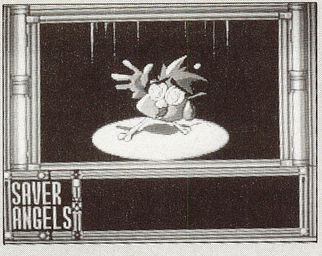
麻宮萬純
病気で死ぬところを助けられ、セイバーエンジェルとなる　入院費や薬代を、麻雀の勝ちで支払っていた　CV:白鳥由里



麻尾索紀
好きな男の子にふられ、自殺したのを助けられる　セイバーエンジェルのひとり　CV：こおろぎさとみ

ツミコミ技?それって反則じゃあないの?

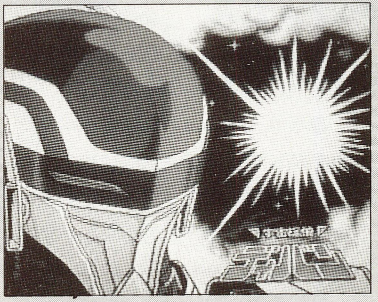
「セイバーエンジェル」には、「技」が用意されています。ツミコミ技と必殺技です。



チョンボ
この手のお話にありがちな、お助け&お目つけキャラ　役に立たない　CV：高木歩

必殺技は、あがると点数が2倍になるというウレシイ技です。ただし、リーチのときに5千点払わなくてはなりません。特殊なリーチ棒が目印で、あがると5千点はもどってきます。

ツミコミ技は、グーな配牌にしてくれる超ウレシイ技です。ツミコミのできる役は、対局の前に表示されます。役には、使用ポイントが決められて、自分の持っているツミコミ技ポイント以上の役は使えません。

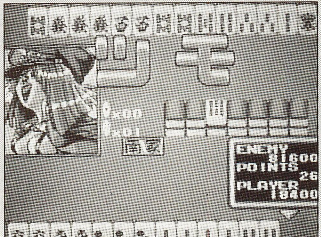


宇宙探偵ディバン
前作の主人公　現在ジリ貧状態　素人相手に麻雀荘でレーザー点棒（必殺技）を振りまわす

ツミコミ技ポイントは、牌を1回ツモるごとに、ポイントを1点もらえます。

必殺技といっしょに使うと、とても効果的です。オススメは三暗刻。うまく四暗刻まで持っていきましょう。50点という低めのポイントも魅力です。ちなみに、私はこれで最後まで行きました。

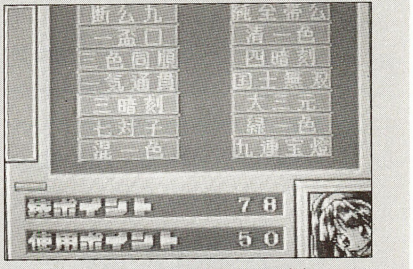
もっと「セイバーエンジェル」のストーリーについてお話したいのですが、今回はここまで!!　ま





麻雀は勝利してこそ花!!

たお話しすることもありましょう。萬純ちゃん、索紀ちゃん、そして筒子ネーさんへの熱き思いをこのコーナーでいっきに激白しましょう！　イラストも超大歓迎です!!　月刊ゲーム遊「しっぷーどとーのまーじゃんこーなー」まで



ツミコミ技セレクト画面　三暗刻はゼッタイおとーく!!





GC ゲームセンター 通いじゃあきたらない

基板 Shopも紹介だ

4万円前後で、キミの部屋がGC同様にできちゃうぞ

さ〜て、全国のよい子のみなさん、および女子高生のみなさ〜ん（おいおいっ）。

気を取り直してみんないっしょにいってみよう！

ところで、アーケードゲームって、ゲームセンターでしか遊べない、って思っている人、手を上げて〜っ！　（チラホラと手が上がる）

今の質問で手を上げたキミに今日は大盤ぶるまいで、アーケードゲーム基板の活用法を教えちゃおう。さあ、メモの用意はいいかい？なに、誌面だからメモはいらないって、そりゃそうだ。

実はアーケードゲームって、これからあげるものを揃えると家庭で楽しむことができるのだ！

今回は基本的なことからやってみることにした。基本ライフを始めて長い人は退屈かもしれないけど、少しの間ガマンしてくれ。

それではみんなまとめて、めんどうみたヨ〜。

ゲーム基板

読者の人は分かる人が多いことだろう。でもあえてここで説明に入ろう。

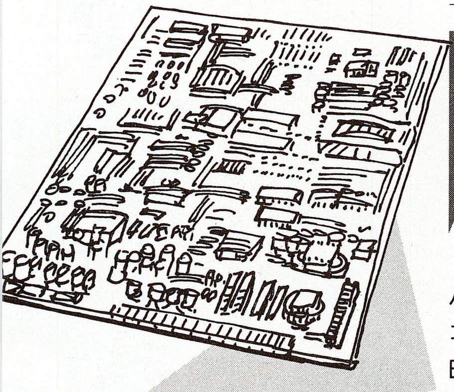
基板には、キャラクターの動きや背景スクロールなどの動きをつかさどるCPUや音を出すための音源チップなどいろいろ集まっていて、初めてみる人は感動するかもしれない（ちょっとオーバーかな?）。

これがゲームセンターにあるゲーム機に入っていて、普段キミたちもお世話になっているはずだ。

価格は安い物では1万円前後から（ただし駄ものもあるので慎重に）、高い物になると15万円から20万円とかいうものもある。

基板は、キミたちの財布の中身と相談して買うゲームを決めてほしい（財布の中身がカラッポの時は、じっとガマン。お金をためて買おう）。

基板の取り扱いだが、乱暴に扱わなければOK！　それほど慎重になる必要もない。ただし、ビルの上から落としたり、一緒にお風呂に入ったり、オーブンレンジでチンしたりするような無謀なことは考えにいれてないので。念のため。

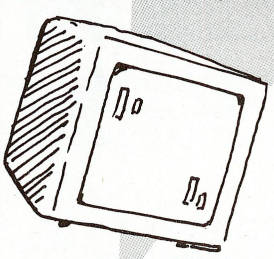


駄ゲームに気をつけろ

コントロールBOX

電源部が内蔵されていて、2レバー6ボタンないしは12ボタンのコントロールパネルがついているBOXだ。BOXによっては麻雀用のパネルもくっついている。

レバー部は、4方向↔8方向の切り換えを持つタイプが多い。これはBOXのフタを開けて、切り換えする。



ビデオ端子付のTVならそのままOK

ボタン部は、以前のBOXだと1プレイヤーに3個ずつといった物だったが、最近のBOXはストII対応の物が多く1プレイヤーに6個ずつ付いている。

自分のプレイしたいゲームによってBOX選びも変わってくるのでBOXもよ〜く考えて買ったほうがいい。

たとえば、ストIIの基板を買ったけどボタンが3つしかないBOXしか持ってないとか、大昔のシューティングしかやらないけど家にあるBOXは6つボタンタイプとか。でも大は小を兼ねるといわれているように、この場合も後者のほうがややマシだ。

でも、いずれにせよ自分のプレイしたいゲームのことを考えて、後々のことも考えて選ぶのが賢明だ。

あと出力するモニターによってS端子、ビデオ対応のタイプとRGB出力対応のタイプ。両方対応しているタイプと3つのタイプがある。このことも頭にいれておこう。

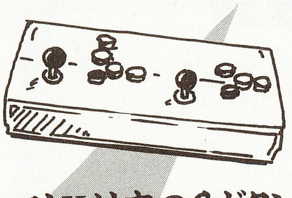
ハーネス

コントロールBOXから基板へレバーやボタンの入力を伝えるケーブルがハーネスと呼ばれる物だ。

最近のゲームでは、JAMMA式のハーネスで合うのだが、かなり古いゲームだとタイトー式のハーネスを使用しないといけない物もある。

両方式ハーネスは、基板を買う時にお店の人に相談して造っても

基板SHOP活用はいかが



ストII対応の6ボタン
コントロールBOXも

らっちゃおう！

モニター

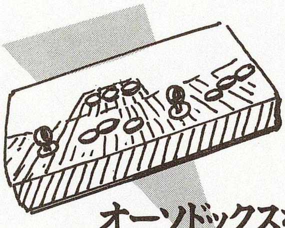
これが無いと、今まであげた物は、ただのオブジェと化してしまう。

パソコン用モニター（RGB入力）、ビデオ入力のある家庭用テレビ、タテ、ヨコ画面置き換え可能の専用モニターなど。

以上の物を揃えるとOK！　プレイに移れるぞ。

いずれにしても、基板で遊ぶことはそんなにムズカシく考えるほどのこともでもない。

電化製品が使えれば、家庭でもアーケードゲームがプレイできるのだ！



オーソドックスな
BOX

AV オーディオビジュアル 気分でAG アーケードゲーム

キョーワインターナショナル

さて、関東地区のお店だが、ここでは老舗の「キョーワインターナショナル」を訪問することにしよう（関東地区の読者の皆さん、1店だけでゴメンなさい）。

コントロールBOXのCOMBO　AVでもおなじみのこのお店は、一般のユーザーへできるだけ価格を安く提供しているのがポイント。

メンテナンスは、社長さん自ら作業をするそうだ。ユーザーにとって頼もしい限りだ。

「キョウワインターナショナル」の最近よく売れている商品としては、まずストII関係（当然IIダッシュ、IIダッシュターボも含まれる）で、やはり人気が高そうだ。

それから、アフターバーナーIIなどの体感ゲーム（！）も取り扱っているそうなので、体感ゲームが好きな人は涙モノだ。ちなみに体感ゲームもCOMBO　AVにて操作が可能なので安心だね。

初心者の人にも親切に説明してくれるので、一度お店に行ってみよう。

考え方は電化製品などと同じとのことなので、扱いも同じような感じでOKとのこと。

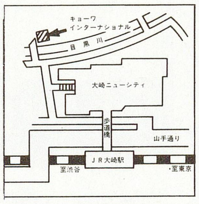
古い基板なども、ハーネスさえ揃えれば遊ぶことは可能だ！

さて、ここで耳よりな情報をひとつ。

今、COMBO　AVをこのお店で買うと、基板とハーネスをそれぞれ1つずつサービスしてくれるそうだ（！）

さあ！　キミも行くしかない！

品川区北品川5-6-23　TEL03-3448-8070



プロトワン

東京から瞬時にテレポートで移動した我々取材班（ウソつけ）だが、関西地区の1店目では、「ゲームのことなら………」の「プロトワン」に取材を試みた。

このお店、パソコンゲームソフトからコンシューマーソフト、アーケードゲーム基板まで扱っていて、まさに「ゲームのことならプロトワン！」である。

アーケードゲーム基板は、最新型からオールドゲームまで取り揃えている。

ここ「プロトワン」で最近よく売れている商品もストIIダッシュターボ。

ほかにスーパーリアル麻雀PIIやゼクセクス、アンダーカバーコップスなどもよく売れているそうだ。

それと、プリルラやメタルブラックなどは、入荷後すぐに売れてしまうほど。根強い人気を保っている。

基板コーナーの主な客層は、社会人が割と多いとの事。

店内には数台のアーケードゲーム機も設置されていて、学生がよく遊んでいくようだ。

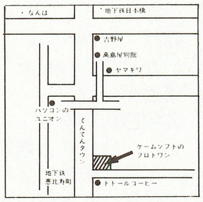
基板選びのあい間にゲームで遊んだみるのもオツなもの。

店員さんたちも、若くていろいろ相談にのってくれそうだ。

これから基板ライフを始める人にも、店員さんが親切丁寧に説明するとのことなので、まずはひと安心。

日本橋へ行った時には、一度お店に行ってみたらいいんじゃないかと思う。

大阪市浪速区日本橋4-9-13　SEMビル3F
TEL.FAX 06-649-4080



テクナート

再び、青白い光とともにテレポートした我々取材班（こればっかり）が2店目に突撃するのが、本誌広告でも、ミョーな味わいのある一風変わったイラストでおなじみの「テクナート」だ。

業界の中でも、老舗であるこのお店は、以前は業者向けに基板の販売をしていたのだが、約5年位前から一般ユーザーの問合せが多くなり、それがきっかけで一般ユーザーへの販売も始めたのだそうだ。

さて、このお店の品揃えは幅広く、ナムコやカプコンのオールドゲームから新しいタイプの基板までと膨大な量だ。メインとしてはレアーっぽい基板が多いとのことで、好きな人にはたまらない。

メインの客層としては、やはり大学生以上が多く、中学生は親が一緒についてくるそうだ。

「テクナート」でよく売れている商品もまた、ここでもストII関連（当然IIダッシュ、IIダッシュターボもだ！）やスーパーリアル麻雀シリーズなど。あとナムコのオールドゲームも人気高し。

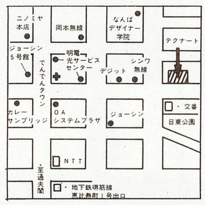
このお店では、基板をかったらメンバーとなり、アフターサービスなどのサポートを受ける事ができる。

基板の保存や扱いは難しくないが、古い基板は故障とかに注意したほうがいいそうだ。

分からないことはどんどん質問して下さいとのこと。

7月初旬に、今までの店舗から地図の場所に移転を予定しているそうだ。

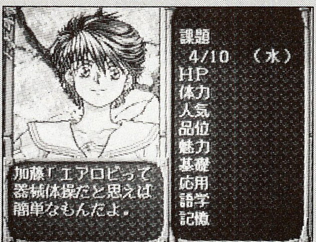
大阪市浪速区日本橋東2-10-13
TEL 06-643-7641 FAX 06-643-7645



愛の授業

ティーチャーいかりやの全員卒業

突如として始まったこのコーナー。ここでは、私立清華女子高等学校の3年B組担任として赴任してきたある教師の生きざまを追ってみたいと思う。



それでは、早速3年B組担任のいかりや先生にご登場いただくことにしよう（なお、このコーナーは公開生放送となっているので、客席から声援がとんだりするが、特に気にしないでもらいたい）。

4月8日、今日から新学期が始まった。今日も彼は、教室に一番のりである。

いかりや：「オィ〜ス！」
客席：「オィ〜ス！」
いかりや：「声が小さい！　オィ〜ス！」
客席：「オィ〜ス！」
いかりや：「静かにしろお〜！」
俺はギャング………もとい、私は3年B組担任のいかりやであ〜る！　今日から新学期、これから1年間、勉強にスポーツに大いにがんばってもらいたい。それでは出席をとるので大きな声で返事をするように！

彼自身は、ものすごく真面目な人間である。

出席の確認も中ごろにさしかかったところで、中本が教室に入って来た。



新学期だ！
いってみよ〜

中本：（息を切らしつつ）「おはようございま〜す。ハア、ハア、ゼエ、ゼエ。」
いかりや：「おはよう！　お前は体が丈夫じゃないから無理しちゃだめだぞ！」
中本：「ハ〜イッ！」

つづいて加藤がやって来た。

加藤：「おはようございます！」
いかりや：「おはよう！　元気があってよろしい！」

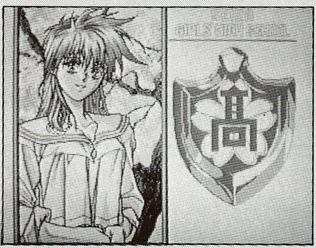


お、お前もうタカピー？

加藤：「は〜い！」

出席の確認も残すところ数名となった。そこに入って来る高城。

高城：「おはようございますっ！」
いかりや：「おはよう！　あと少しで遅刻になるところだったぞ！」



私の授業はサボルなよ！

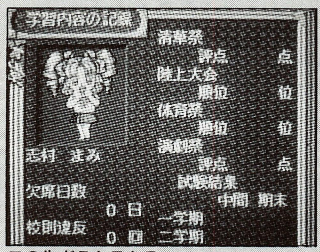
高城：「スイマセーン♡」

残るは2名。まず新井からやって来た。

新井：「オハヨー。」
いかりや：「バカモ〜ン！　早く席につけっ！」
新井：「しょ〜がね〜な。」

そして廊下から教室と客席にアピールする志村の姿。

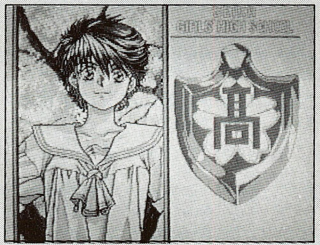
客席：「シ〜ムラ〜！」



この先どうなるか？

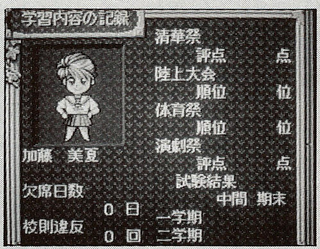
やがていかりやが気付く。すかさず廊下に出ていって教室内に引っぱり込む。

いかりや：「コラ〜ァ！　何をやっとる〜っ！」
志村：「スマミセンネェ（ここで客席に大爆笑の嵐がわきおこる）。」
いかりや：「全くしょうがないヤツだな！　廊下に立ってろ………と言いたいところだが、今日から新学期だから大目に見てやろう。早く席につけっ！」

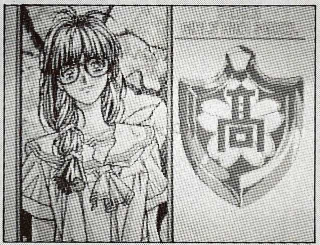


体育祭はたたんだぞ！

志村：「は〜い。」

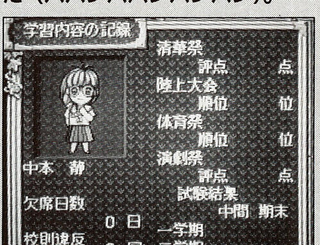


先生について来い！

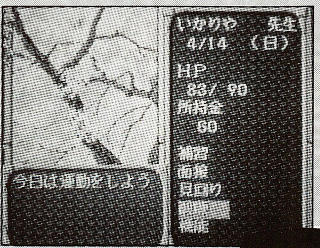


体力をつけてやるぞ！

やっとクラス全員が揃ったところで授業が始まるのであるが、彼のこの1年はどうやら多難なようだ（ババンババンバンバン）。



試験は期待できるぞ！



コントは体力勝負（おいっ）

このページは「卒業—グラデュエーション—」NECアベニュー（PCエンジン）で構成

ワイドな遊情報がいっぱい!!

GAME遊youのための

スクランブル情報局です。

=PARTI=







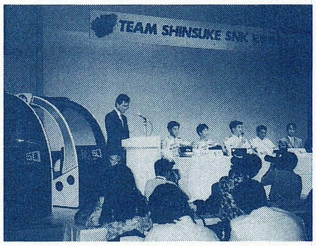
TEAM SHINSUKE SNK 始動！

5月28日、渋谷ビームススタジオにおいて、「TEAM SHINSUKE SNK」の記者発表が行われた。

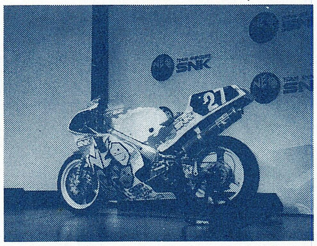
タレントの島田紳介氏率いる「TEAM SHINSUKE」は結成8年目。プライベートチームの実力派だったが、'93年7月25日鈴鹿・コカコーラ8耐から、SNKのスポンサードでエントリーすることになった。

会場には、50インチインジェクターの餓狼伝説2などのビデオゲームやクレーンゲームが設置され、さすがSNKという感じ。

当日は、島田紳介監督をはじめ、SNK常務取締役、西山隆志氏らが出席、8耐への抱負を語った。3人のキャンギャルも加わった華やかな発表会となった。



狙いは鈴鹿8耐



KONAMI'S NEW RELEASE



本格大型筐体サウロイド！

より迫力あるゲームを求めるユーザー、アミューズメントスペースとしてさらなる充実をはかる店舗のニーズに対応して、コナミが、新しい本格大型筐体、「サウロイド」を発表する。

「サウロイド」は、37インチの高解度モニターを採用、ブラウン管仕様なので、縦横どちらのスクロールにも対応できる。重厚なキャビネットは、流行の格闘アクションや、ガンゲームなどで、最高のプレイ感を約束するだろう。

コナミでは、ビデオゲームのニューリリースとして、超個性的キャラクター満載の格闘アクション、「マーシャルチャンピオン」も発表している。エキサイティングな筐体で、エキサイティングなゲームを、ってわけだ。

セガ・新製品発表会・噂のISDN通信システム導入



アウトランナーズ

5月11日、セガ東京本社において、「アウトランナーズ」、「タントアール」の、製品発表会が行われた。

両者はどちらもセガの最新自信作。「アウトランナーズ」は、アミューズメント施設用多人数参加型ドライブゲームで、同社の人気作、「アウトラン」の系譜を継ぐものだ。

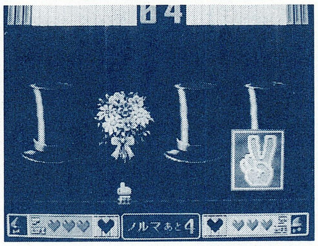
「アウトランナーズ」にはセガが独自開発したISDN通信システムを搭載、これにより、従来は同じ施設内でしかできなかった参加対戦型ゲームの幅がぐぐっと広がり、店舗対抗、遠距離対抗戦が可能になる。

「タントアール」は、「たんとあーる」のもじりで名付けられた。文字通りバラエティに富んだ何種類ものゲームの中から、プレイヤーが好きなゲームを選んでプレイする、という、ニュータイプのパズル&アクションゲームだ。

2Pも可能なので、友達同士やカップルでの盛り上がりは確実。

当日は、ISDNシステムをつかった大阪とのエキジビションマッチや、雑誌取材記者対抗のレース大会トーナメントが催され、某Mマガジン誌が栄冠を手にした。我がゲーム遊は……予選落ち……健闘した！

「アウトランナーズ」はすでに稼動中、「タントアール」も、6月末には登場とのことで、GCの目玉が、またひとつ増えるぞ！



タントアール

アニメから問題作まで



選りすぐりの日本独立プロ作品合計30本を集めた、「日本インディペンデント映画祭」が、渋谷東急3（東急文化会館B1）で、開催される。

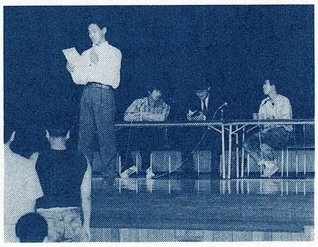
日本インディペンデント映画祭

期日は、7月10日(土)から7月16日(金)の、7日間。

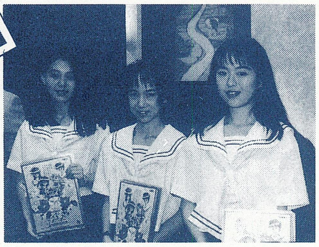
「となりのトトロ」（10日）、「北京的西瓜」（15日）など、アニメや実写を取り混ぜて、日替わり上映される。

詳しい上映スケジュール及び問い合わせは、(03) 3463 - 8245 日本インディペンデント映画祭事務局まで。

JGCU夏休み



'93おもちゃショー



今年も、93年東京おもちゃショーが千葉県の幕張メッセで開催された。

例年のように、玩具メーカーとともにコンシューマーソフトのメーカーも出展しており、大変な盛り上がりを見せていた。

各社とも、今年は相当な力の入れようで、展示ソフトのモニター前から観客が引かない状態が続き、人気の高さがきわだっていた。



メーカーによっては、自社のキャラクターのコスチュームを着せたコンパニオンを、ブース内に常駐させて、人々の視線も釘付けにしていた。

ストII映画化情報

実写版監督はダイ・ハード2の実力派！

話題に事欠かない超人気ゲーム、「ストリートファイターII」。今度は映画化のニュースが登場した。

監督・脚本には、「ダイ・ハード1・2」の脚本家スティーブ・デスーザ氏を起用。30億円の巨費を投じて平成５年11月よりクランクイン、翌６年７月から、米国、日本をはじめ各国で公開の予定だ。



画面はSFC版ストリートファイターIIターボより

気になるストーリー、キャストについては未定だが、「ストII」の世界を題材にした物語になりそうだ。

お楽しみに。

トーキョー・ゲーマーズ・ナイトグループ Vol.5

ゲームキッズが渋谷に大集合！

６月４日、東京は渋谷のクラブ円山59で、「トウキョウ・ゲーマーズ・ナイト・グループVOL.５」と題するイベントが催された。

狭いクラブ内にはあちこちにモニターが置かれ、参加者は自由にゲームを楽しんだり、YMOのテクノミュージックをバックにフロアで踊ったり、夜10：00～という遅い時間帯にも関わらず、イベントは大盛況となった。

設置されていたゲームは、ストII´などの流行りものから、懐しのインベーダーまで様々。USマリオのキャラTシャツなども販売されていた。



IVENT ■■■ INFORMATION

平成５年７月26日、12：00から、東京都　江東区文化センター（地下鉄東西線東陽町下車徒歩５分）において、JGCU全国ゲームサークル連合主催による、「夏休み！JGCUゲームまつり」と題したイベントが開催される。

任天堂その他の協賛で、内容は、メーカーPRコーナー、クイズ大会、ゲストコーナーetc.賞品も多数用意される予定。入場無料。

ゲームまつり！

なお、当日満席の場合があるので、確実に参加したいなら、次の宛先へチケットの予約を。

〒190　東京都立川市曙町３-26-13-107　林方　チケット予約係

問い合わせは、(0425)29-8384まで。

ぽっぷるメイル アフレコ快調

セガ・ファルコムが今秋発売に向けて鋭意開発中のメガCD用アクションRPG、「ぽっぷるメイル」。

開発に伴って、人気声優さんたちによるアフレコが、５月17日、新宿のスタジオで行われた。

元気一杯でお金が大好きなエルフの女の子、メイルが主人公のこの物語。演じる皆さんは、アニメやゲームで大活躍中のベテランぞろいとあって、それぞれの役を、じつにリラックスして、楽しそうに演じていた。



主なキャストは以下の通り。発売が待ち遠しいね。

メイル＝林原めぐみ
ガウ（仲間の怪獣）＝千葉繁
タット＝石田彰
ブラッキィ＝飛田展男
（メイルの相棒たち）
マテリアル（魔導師）＝石森達幸

ゲームソフト売り上げランキング

INソフトプラザ遊基（東京・八王子）
3/5〜5/15

SFC BEST 10

1. ドラゴンボールZ超武闘伝
2. 伝説のオウガバトル
3. スーパーボンバーマン
4. ブレス・オブ・ファイア
5. スーパーファミスタ
6. スターフォックス
7. キャプテン翼Ⅳ
8. メタルマックス2
9. スーパーマリオカート
10. スーパー桃太郎電鉄Ⅱ

FC BEST 5

1. 星のカービィ
2. ダービースタリオン全国版
3. ファミリー麻雀Ⅱ上海への道
4. スーパーマリオUSA
5. ヨッシーのクッキー

MD BEST 5

1. ぷよぷよ
2. ランドストーカー
3. 餓狼伝説
4. セガクラシック
5. ソニック2

GAL'S Rupo



藤谷美紀、小田茜などを輩出した、正統美少女の登龍門ともいえる「全日本国民的美少女コンテスト」。'92年度、第6回のグランプリを受賞したのが、この佐藤藍子ちゃんなのだ。

高校生になったばっかりの藍子ちゃんは、ドラマ「ツインズ教師」でレギュラー主演後、秋からはまた、ドラマにCFに、大活躍の予定なので要チェック！

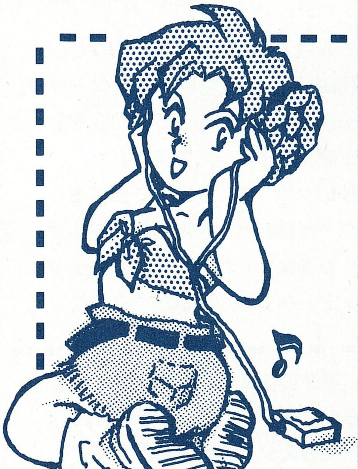
DATA

佐藤藍子（本名）昭和52年9月26日生まれ・天秤座の15才。

ラブフォーチュン（アイレム）の占いによると、『カンが鋭く、時代の流れの先を見抜く力があるので男性以上の活躍をすることができるでしょう。流動的でガチガチのワクにははまりにくい性質があるので、人の敷いたレールの上を黙々と歩くような仕事は問題外。ただ、どちらかといえば内にこもるタイプなので、一人でなにもかもやろうとせず、「なんとかなるさ」というくらいの、ノンキなペースがよい結果を生むでしょう』とのこと。

PC BEST 5

1. 麻雀覇王伝カイザークエスト
2. ゼロヨンチャンプ2
3. CAL Ⅱ
4. スナッチャー
5. 斬〜陽炎の時代〜



どうにも気になる——今月の運勢

7月1日から31日までのあなたの運勢です。行動の目安にしてください。

1月生まれ 暴飲暴食がたたって、胃腸に障害が出易い。愛情面では思いやりを大切に。愛の向上には、装身具などに茶系を使うと良い。

2月生まれ 風邪をこじらせないよう要注意。すぐにピンと相手の心がわかる状況にある。カーテンなどにピンク系を使って吉。

3月生まれ 大きく体をひねる運動に注意。関節を痛め易い。愛は片思いで、成就は無理。黒やグリーン系を使って幸運を呼び寄せられる。

4月生まれ 健康面好調だが、アウトドアで喉を痛めないように。ブルーや赤がポイントになり、最良の出合につながる。すてきな恋人の出現も。

5月生まれ 愛は順調。純情一途なら、ゴールインも可能。夜更かし続きで風邪がこじれることがある。ブルーを身につけていれば豪華食事招待も。

6月生まれ 空気の悪い場所の出入り多く、気管障害にかかり易い。恋は分岐点でつらい結末が。グリーンの小物を身につけて良い知らせを待て。

7月生まれ 情熱的な人とのめぐりあいがある。自分の心を大切に。階段に注意。捻挫や骨折を避けること。白、茶系で交渉事は順調。

8月生まれ 会社仲間からの紹介で大事な人との運命的出合あり。水辺での事故には要注意。白、赤を上半身に使えば目的達成の喜びが。

9月生まれ せっかちではせっかくの交際に危険信号が。電車の飛び乗りでのけがが持病になることあり。緑系を顔に近いところに使い幸運を。

10月生まれ あきらめることなく頑張れば、恋も仕事も上昇に。体調もあまり良くないが月末には解消。グレー、朱色がラッキーカラー。

11月生まれ チャンス到来の時。何事も思い通りになる。過労には要注意。不安定な健康状態の入り口に。黒、茶系で思いがけない幸運が。

12月生まれ 誠意が認められ良縁が芽生えるとき。自覚症状はないが、腹部の異常には敏感に。緑、黒の服を着ることで希望がかなう。

MUSIC SINGLE BEST10

CTV・LET IT BEAT JAPAN (5/31現在)

1	揺れる想い	ZARD	6	ときの旅路	米米クラブ
2	君が欲しくてたまらない	ZYYG	7	Everlasting LOVE	中森明菜
3	ネイキッドデザイアー	アクセス	8	別れましょう私から消えましょうあなたから	大黒摩季
4	We Are The Chanp	THE WAVES	9	私の夏	森高千里
5	夏を待ちきれなくて	チューブ	10	君がいない	ZARD

データ提供・千葉テレビ放送のナマ番組／レット・イット・ビート・ジャパン（毎週金曜日、19：00〜19：45）毎月第2週はM・アラブが主演。

出足好調!! もっと送ってね〜っ!

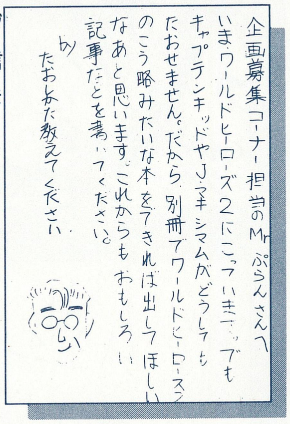
読者の英断
ヒゲ編と読者がつくるコーナー

いやー っ、英断宛ての「おてまみ」がどんどん増えていって、たいへんウレシク思っておるヒゲ編じゃーっ。
だがっ、だが、まだまだ「おてまみ」の量がたりんゾーッ! 特に、特にビッチリ（とは言わんが）文字のツマった「おてまみ」を待っておるゾイッ! イラストも大歓迎じゃーっ!!

我がしもべには、ムテーキのベルゼブブ様がおわしますぞ! ときに、流星アニキってだれ？



神奈川県・塚越ふみ

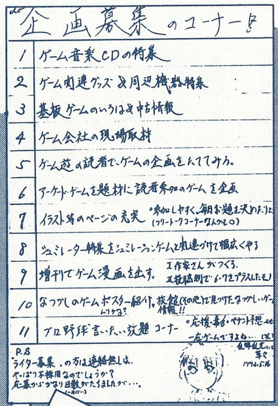

企画募集コーナー担当のMrぷらんさんへ
いま、ワールドヒーローズ2にこっていますが、でもキャプテンキッドやJ.マキシマムがどうしてもたおせません。だから、別冊でワールドヒーローズ2のこう略みたいな本をできれば出してほしいなあと思います。これからもおもしろい記事たとを書いてください。
by
たおしかた教えてください。

PN：爆弾男II



PN：空谷月　真



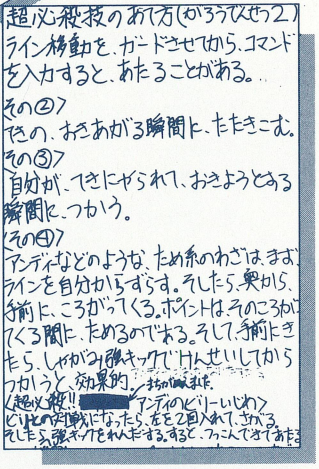

企画募集のコーナー!

1	ゲーム音楽CDの特集
2	ゲーム関連グッズ＆周辺機器特集
3	基板ゲームのいろは＆中古情報
4	ゲーム会社の現場取材
5	ゲーム遊の読者で、ゲームの企画をたててみる。
6	アーケードゲームを題材に読者参加のゲームを企画
7	イラスト等のページの充実　○参加しやすく、毎月お題を決めたりと（フリートークコーナーなんかも○）
8	シュミレーター特集とシュミレーションゲームと関連づけて幅広くやる
9	増刊でゲーム漫画を出す。　工作家さんがつくる。工投稿制で6・7をプラスしたも
10	なつかしのゲームポスター紹介。ムリかな？　旅館(その他)で見つけたなつかしいゲーム情報!!
11	プロ野球言いたい放題コーナー　○応援・事台・ペナント予想… 一応ゲームですよね…（笑）

P.S
「ライター募集」の方は連絡無しは、やっぱり不採用なのでしょうか？
応募からかなり日数がたちましたが…。

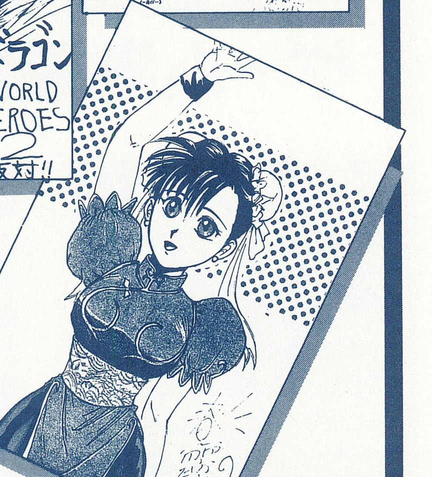


宮崎県：斎藤飛香
応募したれや!!


超必殺技のあて方（がろうでんせつ2）
ライン移動を、ガードさせてから、コマンドを入力すると、あたることがある。
〈その②〉
てきの、おきあがる瞬間に、たたきこむ。
〈その③〉
自分が、てきにやられて、おきようとする瞬間に、つかう。
〈その④〉
アンディなどのような、ため系のわざは、まず、ラインを自分からずらす。そしたら、奥から、手前に、ころがってくる。ポイントは、そのころがってくる間に、ためるのである。そして、手前にきたら、しゃがみ強キックでけんせいしてからつかうと、効果的。
〈超必殺!! [redacted] アンディのビリーいじめ〉
ビリーとの対戦になったら、左を2回入れて、さがる。そしたら、強キックをれんだする。すると、つっこんできてあたる

PN：スクリューでっぱ
その3はよく使うわなぁ〜

PN：フレンチ河野復活宣言
ワリィ〜、データ変わっちまったんだ。ゴメンよー



神奈川県：大津雅紀
こういう企画の「おてまみ」は大歓迎だよ〜ん。

PN：高奈夕美
こーゆーカワイイ春麗は、バ★なマッデイから隠さなくては、……



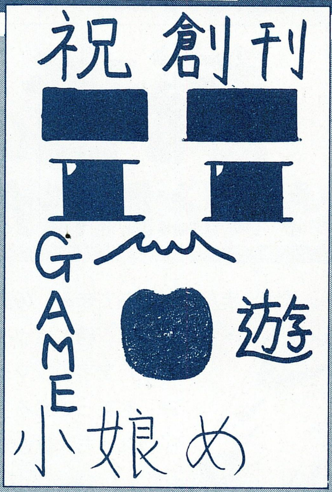
遊 読者がつくるイラスト



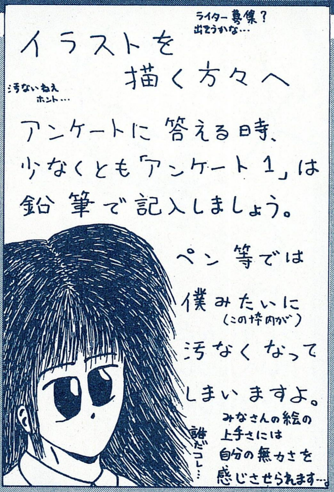
▲PN：丸地助



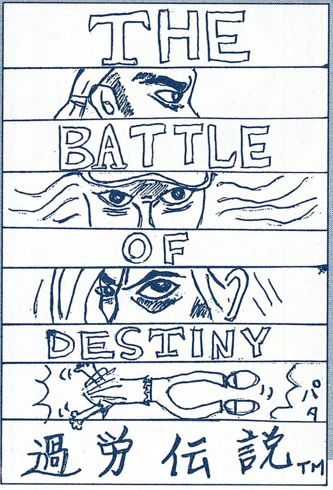
▲PN：りゅう



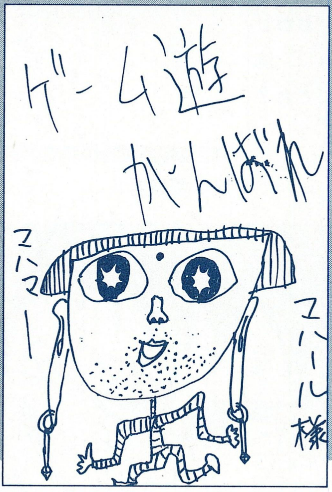
▲PN：イェイ　イェイ　イェイ



▲PN：リュウ　ハヤブサ



▲熊本県：山田武司

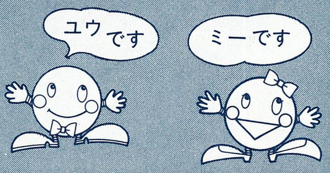


▲PN：ラリボー



▲PN：プリンス・ゆき

◀GAME YOUのマスコットユウとミーのついているイラストはGOODのマークですよ〜っ!!



この遊展のコーナーは読者と共に作り上げていくコーナーで、絵のうまい、へたのみを基準に選んでいるのではなく熱意のある作品をどんどん掲載していきます。

「ゲーム遊」編集部のための
ゲーム遊編集ザンゲコーナー

S本：最近、世俗（世間のことだよー）で何が起こっておるのか、全然わからんのが悩みのS本です。

全然世俗のことがわかりませんので、皇太子がご結婚なさるというお話もつい最近まで知りませんでした。その日が休日になるということも、もちろん知りませんでしたねェ（困ったものです）。まあ、そんな私の、おマヌケな話は横に置いときましょう。ところで、先々月号でRPGのコーナーをつくるというお話をしたんですが、「おてまみ」のパウァーが薄くて発足を危ぶまれております。というワケで、ゼヒともパウァーのある「おてまみ」を送ってください。待ってるよー！　そうそう、早速「おてまみ」くださった方々、どうもありがとうさんです。

ハッハッハッハッ！　全国の良い子のみんな、及び女子高生のみなさ〜ん（それはもういいって）

私はPBDの“わで〜ん”しろひましやだあ〜。

いかりや先生と、なかなかコンタクトがとれず苦労してしまったぞ！　でも、何とか今回は無事コンタクトがとれて本当にほっとしている今日この頃。

いかりや先生へのおてまみは、私経由で先生にお届けするので、みんなのおてまみよろしく（先生もよろしくといってたぞ）。

話は変わるが、最近電気をつけっぱなしで寝ることがミョ〜に多く悩みの種である。身体が適応する前に（?）何とかしなければ。

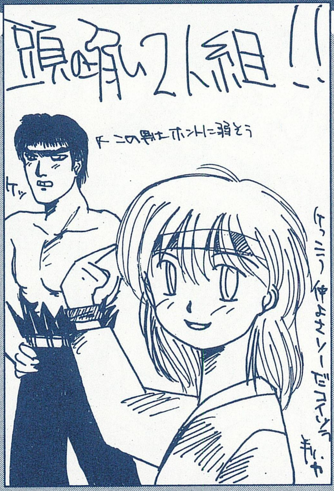
最後にPBDのみなさんにTHANKS！　（わで〜ん）

あのゲームのあそこまでしかいかないのにあんなことを書いてしまったのは、あそこでちゃっかりジェットコースターに乗ってしまったのは、ちょっとでもヒマができると海底大戦争に注ぎ込んで1面もクリアできないのは、自分ちのスーファミをクラッシュさせてしまったのは、酒で失敗しまくりなのは（ワープロを……もうやめ

読者のコーナー ギャラリー展



▲PN：端村春姉



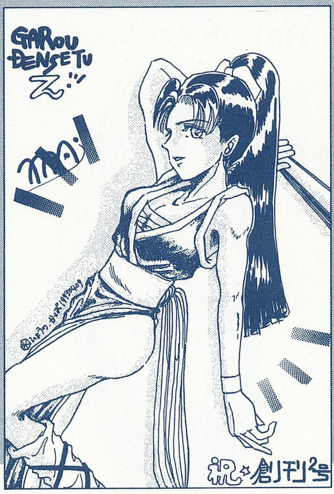
▲PN：判乃助カスタム



▲PN：ハナコママが好き



▲静岡県：藤井宗一



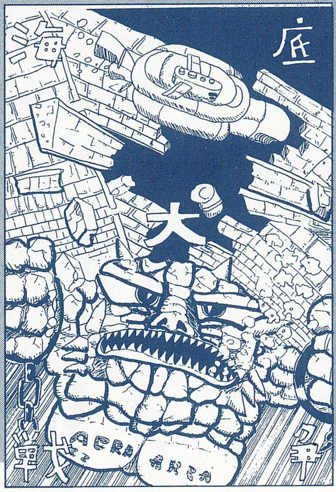
▲PN：氷河童（ひょうのかっぱ）



▲PN：国原あずさ



▲PN：国弘直樹



▲PN：めった切りオルガン

よう)、ど――も、この私のようです。むむう。

それはそうと、お近くのアミューズメントスペース情報や、ギャルルポに登場してほしい女の子のリクエストなんかいただけるといーかも。いつかはあなたの住む街へ、行くかもしれません。ルルルンルンルンというわけです。古いな。　（出席番号女子1番）

うわ～忙しい、忙しい、忙しいぞ。なんでこんなに忙しいのだ。生活がまるっきりかわってしまったぜな。毎日帰るのが夜遅いのでろくにゲームもできやしないぜ。せっかく、7月10日発売のカブキ伝を買う前に、天外Ⅰ・Ⅱをクリアーしてやろうと思っとったのに、今となっては夢になりそうだ。

なんせ、まだ天外Ⅰのタマモ姫をやっつけたところで、時間が止まっているもんな。

でも、この号が発売されているころには、きっとクリアーできているはずだ（たぶん）。

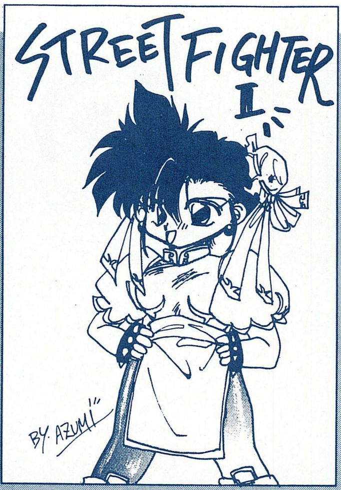
おおっと！いろいろほざいているうちに、書くスペースがなくなってきてしまったが、最後に、今後ともゲーム遊をよろしく。

（かさこかっくんじゅんぺさん）

謎の怪人？マン登場だ!!

S本とマッディはまた今月も、うちから持っていったボンボンベットで編集部にお泊だ。なんとある朝なんぞは、寝袋のなかでジョイスティクを握り締め、みんなが出て来ているのにグーグーといびきをかいている。ざわめきに目覚めたマッディ、さあ、パンツ買いに行こう、と一言、一日の始まりだ。

アレも見たいコレも見たい、とくにおもちゃショーはもっと見たかったのにィ、くやしいことに原稿チェックに写真のチェックに、おまけに、皆～んなが出払ってしまって電話バン。てなわけで、創刊からずーっと、ほぼカンヅメのジョータイってんだから体にいいわけがない。で、よーするに体重が、90kgにあと2kgとちょっとってとこまで迫ってしまってるのだ。ま、アタマ使って、後はスタッフの手足を使ってんだからしょーがないといえばしょーがないかな。『でも、今月はずえった～いにオモテで仕事するぞオ』といってても誰一人返事せず。そーいやあ、ちょうどザンゲ中、そんなヒマがないってワケか。でもそれじゃー、ザンゲの値うちもないぞオ。ヒゲ



▲PN：AZUMI



▲PN：ロマスター（ウム）のデモノバ



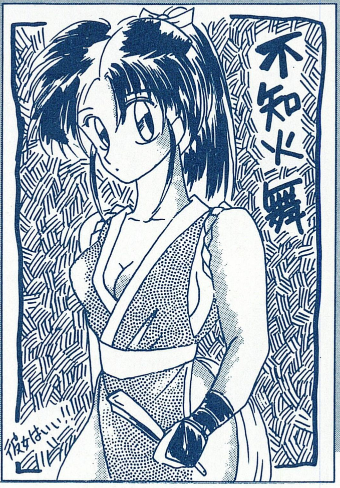
▲PN：大柴政夫



▲PN：Quadralip



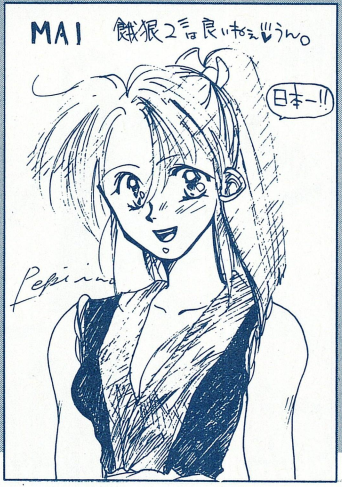
▲PN：忍蜂子



▲奈良県：吉田英雄



▲PN：ペピーノ



▲PN：KEN☆WORKS

6月号プレゼント当選者発表

ソフト
スーパーバトルタンク（3名）
山梨県／加藤和茂　他2名
天使の詩II（5名）
愛知県／宇都宮邦夫　他4名
ワールドクラスラグビー（3名）
東京都／斎藤朋佳　他2名
POP'Nツインビー（3名）
埼玉県／石渡雄一　他2名
テレカ
フィーンドハンター（5名）
長崎県／柴田利信　他4名
ジャイアント馬場（5名）
福岡県／小田一郎
天使の詩（5名）
高知県／久保地万記　他4名
その他
龍虎の拳下敷き（100名）
神奈川県／小松健一　徳島県／山口剛　広島県／中山望　東京都／仲牟田誠　埼玉県／藤崎千佳　福岡県／矢野清　大阪府／高司弥生　長崎県／村川豊　新潟県／佐藤浩樹　熊本県／松浦新悟　他90名
夢幻戦士ヴァリスTシャツ（3名）
群馬県／有賀正樹　他2名

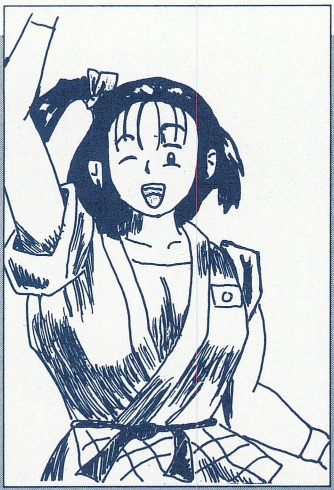
敬称略

発送は7月15日以降の予定です。掲載外の当選者については、当選商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。

お便りチョーダイのコーナー

毎回たくさんのイラストを送っていただいて、どうもありがとうございまーす。山より高く海より深く、感謝感謝の雨あられな状態です。

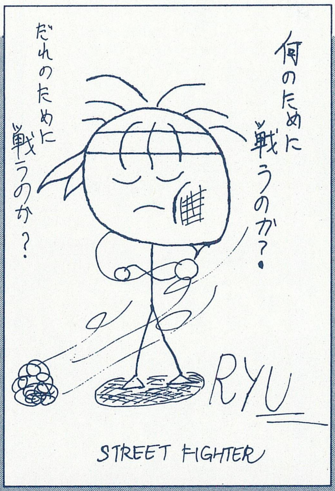
で、で、チィートばかしお願いがあるのでかず………。そのお願いというのは、イラスト以外の文字がいっぱいつまった「お手紙」を第募集します。ハガキに一言二言書いて……、いや、書きたい人はめいっぱい書いて送ってください。お願いします。



▲PN：リョーコとタメ年クン



▲PN：ムンズ



▲PN：発狂ギシ太郎



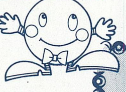
▲PN：ヨッカ



▲PN：日本一ィィイー



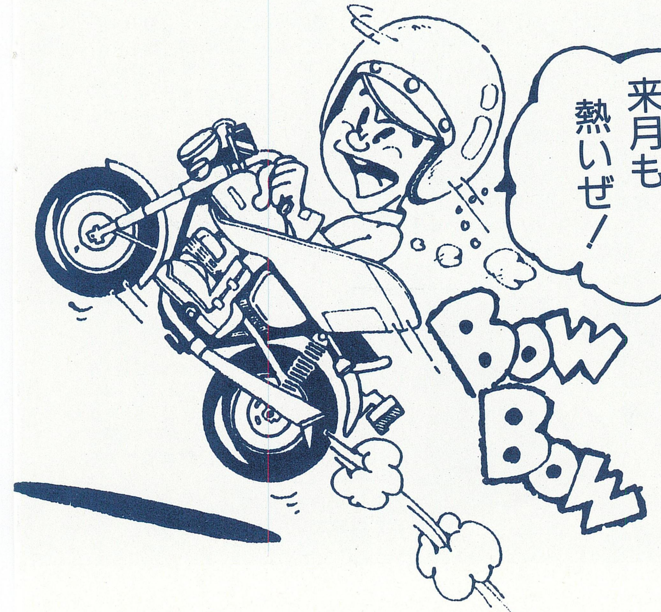
▲PN：パワーゲイザー



次号予告

つっこみアーケード情報
ズバリこれが遊べる人気ゲーム
れ・びゅう・ぽいんと
まーじゃんこーなー
全員卒業
ホームユース専科
シミュレーター特集
ギャルズルポ
異次元ハンターBARUGE

9月号は
7月30日(火)発売



CD・MUSIC・SOUND・CD・MUSIC・SOUND・CD・MUSIC・SOUND・CD



LONELY JUCK KNIFE
DIAMOND YUKAI

移籍第一弾ソロアルバム。独特の骨っぽい、ドラマチックなロックスピリッツ爆発の、ユカイの真骨頂ともいえるでき映えの一枚だ。シングルカットの「OCEAN」は、フジテレビ「プロ野球ニュース」のテーマ曲としてオンエア中。
ポニーキャニオン／6月18日発売／3000円

スーパーマリオ・コンパクト・ディスコ
M・C・マリオ

「マリオ・ザ・ラップ!? ゲームとダンスミュージックのミクスチャー」をコンセプトに、ヨッシーやルイージたち、おなじみのキャラクターが新たな生命を吹き込まれる。任天堂公認、日英協同制作で、「マリオ」の世界がさらに広がる！
ジー・エム・オー／8月1日発売／2800円





GAMES PEOPLE PLAY
PINK CREAM 69

カクテルの名前からバンド名をとったというピンク・クリーム69、3作目のアルバム。ドイツ・カールスルーエ出身の彼等は、アルバム『ワン・サイズ・フィッツ・オール』で、日本での人気も高まった。メッセージ色の強い、独特のサウンドが魅力。
EPICソニー／6月17日発売／2,300円

テクノハウス・レボリューション
テクノハウス

ジュリアナ・トーキョー・シリーズ、マハラジャ・ナイト・シリーズから、最近のベスト・ヒットをセレクト。リフラックス（スターゲイザー）、バルーニー（L.A.スタイル）など、聞き覚えのあるテクノ・ハウスをフル・バージョンで。
エイベックス/6月21日発売/3,000円



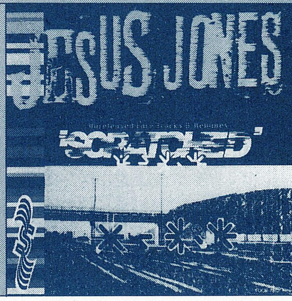


わがままなあくとれす
中山　美穂

1年ぶりのオリジナル・アルバム。彼女の多彩な魅力を前面に、ポップでゴージャス、ストレートなカラーでまとめている。アルバム11曲中、9曲の作詞は中山美穂自身の手になるもの。よりストレートな、みずみずしい仕上がりになった。
キングレコード／6月23日発売／3,000円

スクラッチド
ジーザス・ジョーンズ

ブリング・イット・オン・ダウン、ザ・ライト・ディシジョンなど、ジーザス・ジョーンズの大ヒット・シングルの数々を、サンプリング&スクラッチを多用して、様々に分解。ハードコア・テクノ、ヒップホップなどのバージョンに加工した一枚。
東芝EMI／6月2日発売／2,500円

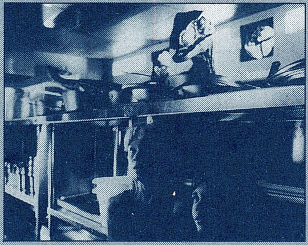


ジュラシックパーク
SFXで甦るリアルな恐竜たち!

UIP配給／7月17日公開

誰もが持っている、大きなものに対する憧れ、失われた、でももしかしたらどこかに残っているかもしれない太古の生物へのロマンが、最高のSFXで現代に甦った。

監督はS・スピルバーグ、原作・脚色は、「ウエストワールド」「コーマ」などで知られる作家マイケル・グラント。



恐竜再生の執念に燃えるハモンド財団の創設者、ハモンド老（リチャード・アッテンボロー）は、琥珀（松ヤニの化石）の中に閉じ込められた蚊の血液から取り出したDNAをクローニングして、恐竜を甦らせた。中米の孤島に人工的な原始郷を造りだし、そこで恐竜たちをサファリパークのように放し飼いにした、レジャー施設、「ジュラシックパーク」を出現させようというのだ。

ハモンドに招かれて何も知らずにジュラシックパークにやって来た古生物学者グラント博士（サム・ニール）一行は、途方もない驚異とサバイバルの世界に投げ出されることとなってしまった。

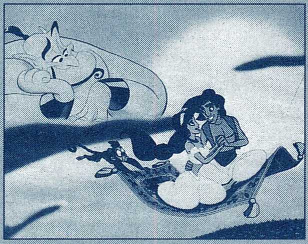
何者かにコントロールを狂わされ、襲いかかる肉食恐竜。博士等の運命は…。

アラジン
誰かに恋する、それが冒険

ウオルト・ディズニー／8月公開

「リトルマーメイド」「美女と野獣」に続いてディズニーが贈る、スタンダードでひたむきで、胸がせつなくなるような素敵な恋の冒険の物語。

遠い砂漠にある、神秘と魅惑の都アグラバ。貧しいけれど、心に大きな夢と希望を抱く若者、アラジンは、ある日市場で助けた美しい娘に一目惚れする。



© The Walt Disney Company

彼女を自分の隠れ家に案内するアラジンだが、今度は彼が、踏み込んできた役人たちに捕らわれてしまう。彼女は、次の誕生日までに結婚しなければならない境遇を嫌って宮殿を抜け出して来た、王女ジャスミンだったのだ。

牢の中で不思議な老人に出会ったアラジンは、「魔法の洞窟」へ行かされ、そこで魔法の絨毯と精霊の宿る魔法のランプを手にいれる。ジャスミンの愛をかちとるため、王子様になりすまして王宮に向かうアラジン。けれど着飾ったアラジンを見ても、ジャスミンは何も思い出さない。さらに王国乗っ取りを謀る右大臣ジャファーの魔の手が伸びて……。

絶妙のアニメーションと、美しい挿入歌の数々で、ロマンチックな物語を堪能しよう。

さよならモンペール
ひと夏の嘘がパパと私を大人にした

東宝東和配給／公開中

「グリーンカード」「コロンブス」などに出演した、フランスの人気俳優ジェラール・ドパルデューと、大型新人マリー・ジランが父娘役で共演。脚本・監督はジェラール・ロージェ。



14歳の少女ジラン（マリー・ジラン）は、冬のパリを抜け出して、別居中のパパ・大好きなアンドレ（ジェラール・ドパルデュー）とふたり、モーリシャス島のバカンスにやってきた。

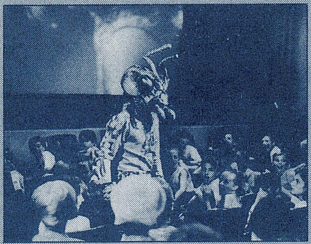
そこで出会った高校生、バンジャマン（パトリック・ミル）を一目見て、恋におちるジラン。子供扱いされたジランは、つい18歳と嘘をついてしまう。

セクシーなドレスと、大人の男性（アンドレ）のエスコートで夜のパーティーに現れた彼女を見て、バンジャマンはようやく大人の女と意識してくれるが、ジランの恋はなかなかままならない。

彼に振り向いてほしくて嘘を重ねるジランだが、アンドレの再婚ばなしなどが絡まって、嘘は思わぬ結果を呼ぶ……。

ジランの初恋とバカンスは、どんな結末を迎えるのだろうか。

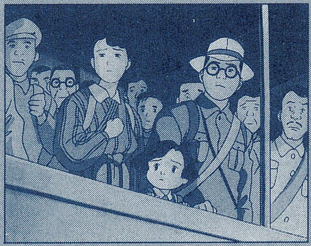




マチネー

土曜の夜は、キッスで始まる。

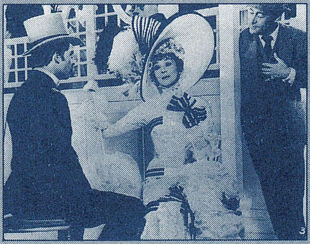
松竹富士配給／7月公開
60'Sの香り漂う、ホラーコメディーが登場した。
映画の舞台となる1962年は、アメリカにとって、マリリン・モンローを失い、東西冷戦の果てに「キューバ危機」と呼ばれる核戦争の危機に見舞われた年だ。街の映画館では低予算のB級映画が多く上映され、ティーンエイジャーに愛されていた。
14歳のジーン少年（サイモン・フェントン）も、そんなB級ホラーマニアのひとり。カルト的天才監督ウールジー（ジョン・グッドマン）の作品をこよなく愛している。
父親が海軍勤めなため、転勤が多く孤独だったジーンは、そのマニア加減が幸して、新作の宣伝に街を訪れたウールジーと親しくなる。
そんな頃、米軍が行った海上封鎖作戦に父親が携わっていたため、一躍クラスのヒーローになったジーンには、可愛いガールフレンド（ケリー・マーティン）もでき、土曜の昼興行（マチネー）でデートの約束も。
当日満員の映画館は、興奮にわきたっていた。ところが、ちいさなきっかけから、観客は映画への恐怖とも核戦争への不安ともつかない不思議なパニック状態におちいり始める…。



お星様のレール

朝鮮在住日本人の戦争体験

協同組合全国映画センター配給／7月公開
女優・小林千登勢の半自伝的童話が原作。監督平田敏夫、キャラクターデザイン兼森義則で、長編アニメーション映画化された。
1940年、朝鮮の北、鴨緑江河口の街、新義州に5歳の少女チコ（千登勢）とその一家は住んでいた。
石炭会社支店長の父、優しい母、妹のミコ（三千代）、女中のお花に囲まれて、なに不自由なく暮らしていたチコ。しかし、1941年、日米が開戦してから、チコの生活にも、戦争の影がしのび寄ってくる。
30歳を過ぎていたチコの父親にも召集がかかり、一家は会社をたたんで祖父母の住む平壌の街に引っ越すことになる。
そこでチコは、日本の朝鮮植民地政策によって言葉も名前も奪われてしまったと語る龍一（ヨンイル）に出会ったり、妹を腸チフスで失ったりと、さまざまな体験をする。
そして昭和20年8月、日本が降伏して戦争が終わった。進駐してきたソ連軍が元日本兵を連行し始めた。
両親とチコ、生まれたばかりの赤ちゃんの4人の、無事に生きて帰れるかどうかわからない日本への逃避行が始まった……。



アイル・オードリー・シアター

永遠の妖精の輝きを再び

日本ヘラルド配給／公開中
1993年1月26日午後、スイスの自宅で息を引き取ったオードリー・ヘプバーン。彼女を悼む声は、いまだ世界中に鳴り響いている。
永遠の妖精といわれたオードリー・ヘプバーンの代表作が、ロードショー再上映される。
私立探偵クロード（モーリス・シュバリエ）の娘アリアーヌ（オードリー・ヘプバーン）は音楽学校の生徒だが、父の調査報告を盗み読むのが趣味。中でもプレイボーイで実業家のフラナガン氏（ゲーリー・クーパー）がらみの事件は、気になってしょうがない。彼女はフラナガン氏に恋しているのだ。
アリアーヌは、フラナガン氏の心を虜にするため、悪女を装って彼に近づくが……。
というのがビリー・ワイルダー監督「昼下がりの情事」のストーリー。
ほか、貧しい花売り娘のイライザ（ヘプバーン）が、ふとしたきっかけで知り合ったヒギンズ教授（レックス・ハリスン）に特訓をうけて、教養あるレディに生まれ変わるまでを描いたジョージ・キューカー監督「マイ・フェア・レディ」などが、週替わりで上映される。

CD·MUSIC·SOUND·CD·MUSIC·SOUND·CD·MUSIC·SOUND·CD·MUSIC·SOUND·CD



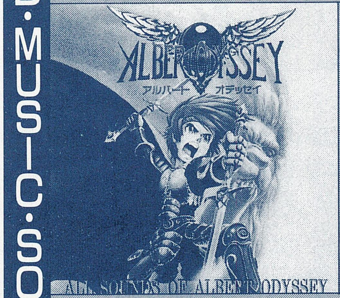
ウルトラマン大集合・主題歌編

武村 太郎 他
ウルトラマンの前身、ウルトラQの主題歌から、ウルトラマン80までのテーマ曲に、サブ・テーマ曲、科学特捜チームのテーマ曲をおりまぜて収録。30代から3才児まで、幅広いファン層を持つヒーローの主題歌総集編だ。
アポロン／6月21日発売／2,000円

虹の彼方へ

熊谷 幸子
酒井法子、椎名 恵らに曲を提供し、紫門ふみ原作の映画「同棲時代」の主題歌も歌った熊谷幸子のセカンドアルバム。さわやかで優しいメロディーラインと、聴く者の予想を心地よく裏切る、鮮やかな曲調の変化が魅力的だ。
A&R／6月23日発売／3,000円





アルバート・オデッセイ全曲集

サン電子から発売された大作RPGのBGM全曲が収録されている。
オリジナル音源のほかにMIDI音源、アレンジバージョン一曲で構成され、ファンには嬉しい一枚となりそう。クラシック調の穏やかな曲が多く、クオリティの高い仕上がり。
データム・ポリスター／6月25日発売／2,400円

XakⅢ全曲集

パソコン・ゲームの人気アクションRPGシリーズ、3作目のBGM集。全40曲が収録され、音源もオリジナルFM、MIDI、フルアレンジの3種類と多岐に渡る。
プログレッシブ・ロック風の、重厚な曲調で、物語の雰囲気を伝えている。
データム・ポリスター／6月25日発売／2,400円





Gilles de Rais

ジル・ド・レイ
インディーズで無敵の名をほしいままにしたジル・ド・レイの、メジャーデビューアルバム。ハードかつパワフルなステージングと、幻想的な歌詞の世界、「日本をブレイクさせたい」と語る、彼等の魅力が詰まった一枚だ。
ポニーキャニオン／6月18日発売／3,000円

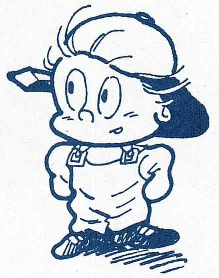
スーパーリアル麻雀PⅣ

久川 綾、まるたまり他
ゲームセンターで大好評を博していた麻雀ゲームの、第4弾登場にともなってリリースされる、「みつめていいよ～香織、悠、愛菜IN FOUR SEASONS～」と題した歌とドラマのアルバム。有名声優を起用した、楽しい一枚だ。
ポリスター／6月25日発売／2,800円



イラスト/デースケ
文/内田康夫

やっぱりGAMEは面白い!!



オレって、オレって、ああ…

人間、ついていない時は、トコトンついていないものである。最近の私は、その良い例だった。

今思えば、山手線でウォークマンを落として壊してしまったことが引金となったようだ。

翌朝、家の外に出てみれば、カラスが家のゴミをついばんでいるし、青信号の横断歩道を渡ろうとしたら、変なトラックが暴走してくるし、マンションの窓から落ちてきた植木鉢が目の前をかすめるし、変な宗教団体に勧誘されるし、旧友にはいろいろ酷いことを言われるし（田村に山上！　てめぇらのことだよ！）、家に帰ってみれば、窓の外側に鳥のフン♡がくっついているし……。

ちなみに、これらは数ある不幸な事件に中でも、ほんの一部にすぎない……。

かつて、これほどまでに、日ごろのオコナイが正確に反映された日があったであろうか？

いや、ない。あってたまるか。

これはもう何か、死神とか怨霊などが、オレの人生を邪魔しているとしか思えない。この冷静沈着な私でさえ、神社でおはらいをしてもらおうと、真剣に考えたくらいだ。

……結局、実行はしなかったが。

さて、こんなデンジャラスな日々を送っていた私が、現在、自分の力で呼吸していられるのも、ある物のおかげである。

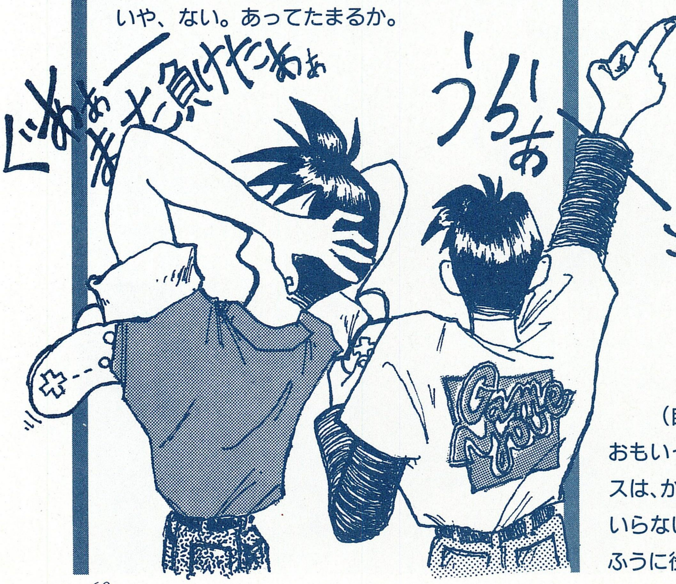
別に珍しいものではない。それは、大抵の人が持っている、家庭用TVゲーム機だ。

いわゆるファミコンとかメガドラとかのことだが、これには助かった。これなら家の中ということで危険は最小限だし、外に出た際に迫りくる危険を回避するために体力も温存できる、（現在の私には）夢のような機械だ。

大抵は悪友でも呼んで、騒ぎながらやる。この場合は、何人も同時にできるゲームが一番愛用される。一人ではあまり面白くないゲームでも、他の人間が発する悲鳴を聞きながらやると、ずいぶん面白くなるものなのだ。

例えば、同時プレイをしていて、悪友のキャラクターが死にそうになったとする。「うわあ、死ぬー」と、悪友は思わず叫ぶ。ところが、自分のキャラクターは無事である。

こんな時はチャンスだ。それまでの（自分の不運に対する）腹いせもかねて、おもいっきりせせら笑う。それまでのストレスは、かなり発散される。悪友だから、遠慮もいらない。普段は迷惑なだけの悪友も、こんなふうに役立つ時があるから、人間って不思議だ。



だがその便利な悪友達も、もちろん毎日来る、というわけにもいかない。そこで、一人でやる良いゲームが必要となってくるわけだ。

いろいろあるだろうが、私は現在、「ドラゴンクエストⅢ」にはまっている。

古くっても古くっても…

古い古い〜、なんて言わないように。これが結構遊べるのです。ストーリーなんか、もう忘れてしまっているし、昔買った攻略本の類は、すでにトイレットペーパーと交換してあるし。買わないでも手元にあるし。



最近はずっとこればかりやっていたので、ゲームはもう終盤にさしかかっている。今日は最後まで、徹夜してでも終わらすぞ、と私はカセットを本体に差し込んだ。

……だが、そこにも落し穴はあったのだ。

でろでろでろでろ、でーで。悪魔の音楽が鳴り響く。

『あなたの冒険の書は消えました』……

夏突入 8月号 びっぐプレゼント

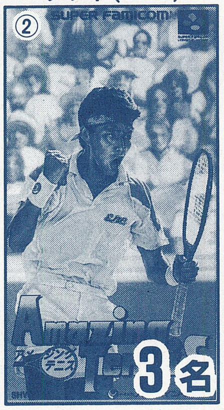
GAMEソフトコーナー

ソフト(SFC)



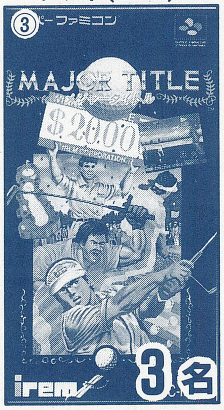
▲スーパー倉庫番
(パックインビデオ)

ソフト(SFC)



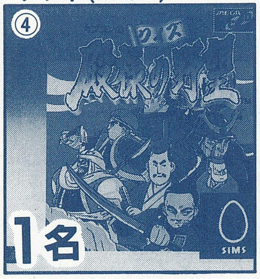
▲アメージングテニス
(パックインビデオ)

ソフト(SFC)



▲メジャータイトル
(アイレム)

ソフト(M-CD)



▲クイズ殿様の野望
(シムズ)

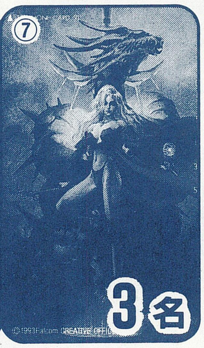
テレカコーナー



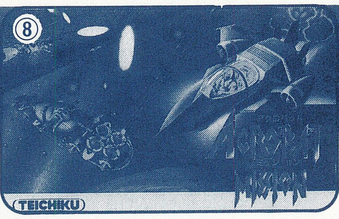
▲エキゾーストヒート
(F1ドライバーへの道)



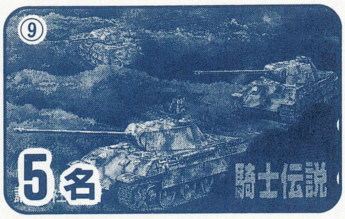
▲スーパー倉庫番
(パックインビデオ)



▲ブランディッシュ
(日本ファルコム)



▲アクロバットミッション
(テイチク) 1名



▲騎士伝説(講談社総研)

★バラエティコーナー

カードゲームだゾ



▲天舞スピリッツゲーム
(日本テレネット) 10名



▲騎士伝説プロモーション
ビデオ(講談社総研)



▲提督の決断ガイド
ブック(光栄)



▲ドラ坊っちゃんミニ
トマト栽培セット
(ナグザット)

116名にあたる!!



▲ゴーゴーマリオステッカー
(アルファレコード)



▶イース
キーホルダー
(日本ファルコム)
5名

応募してね!!

応募は63Pのアンケート封筒で!! 7/25〆切

発表は本誌10月号の誌上ですよ〜!

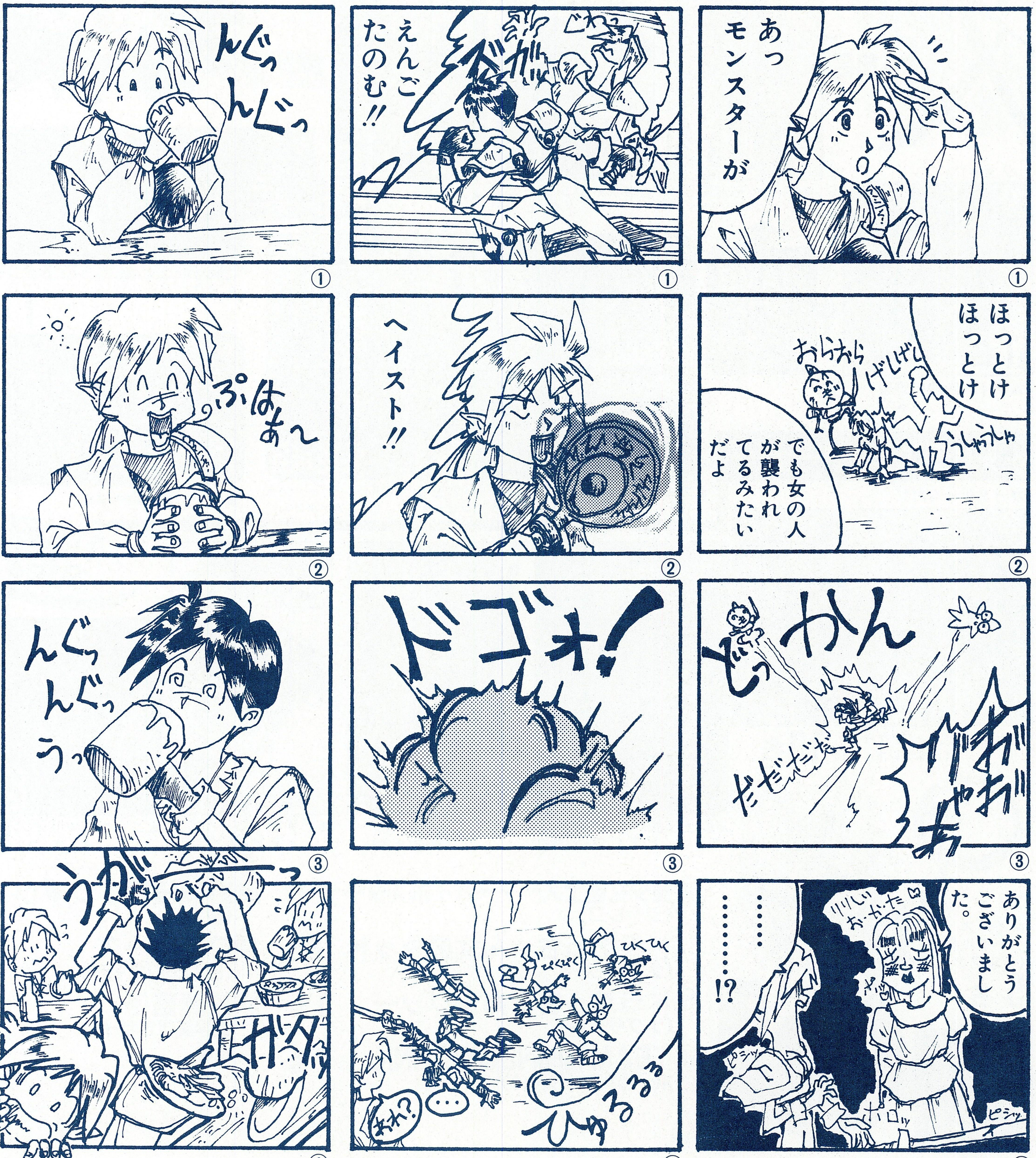
- ⑯美少女雀士スーチーパイポスター(ジャレコ) 5名
- ⑰ドラ坊っちゃん文具セット(ナグザット) 12名
- ⑱ドラ坊っちゃんジグソー(ナグザット) 1名
- ⑲TEAM SHINSUKE SNK ボールペン(SNK) 2名
- ⑳餓狼伝説Tシャツ(タカラ) 3名
- ㉑CDケース(日本テレネット) 2名
- ㉒佐藤藍子 生写真付きサイン色紙 10名

GCコミック

戦士魔夢トンの冒険 恥記恥記日記（ちきちきにっき）

Vol.3

で〜すけ



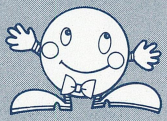
プレゼント　応募用
アンケート記入 封筒

締切・93年7月25日（当日消印有効）
10月号誌上で発表します。

●所定の項目にご記入下さい。

のりしろ（この面にのりをつける）

たにおり



アンケート1

本号でおもしろかった記事を３つ書いてください
1
2
3

本号でつまらなかった記事を３つ書いてください
1
2
3

本誌で、今後とりあげてほしい記事やゲームを３つ書いてください
1
2
3

今までで一番おもしろかったゲームソフト名を１つずつ書いてください		
アーケード	A	
ホームユース	B	

その感想を書いてください
A
B

今、一番期待しているソフト名を1つ書いてください

他のゲーム誌で毎月購入している本は？（何誌でも）

今、一番おもしろいアーケードビデオゲームとその感想

どこで本誌をお求めになりましたか（どれかに○印）
コンビニ　書店　その他（　　　）

ご面倒かとは思いますが、---部分をきりとってのりづけのうえ投函を。①・②・③の順に貼ってください。

きりとりせん

ご希望の商品名を１つお書きください。

8

当選商品は、ご希望のものと異なる場合もあります。

アンケート2

週に何回ゲームセンターへ行きますか。
1.毎日　2.5～6回　3.3～4回　4.2～1回　5.行かない

誰とゲームセンターへ行きますか。
1.学校等の友人　2.家族　3.恋人　4.会社等の同僚　5.その他

好きなビデオゲームのジャンルをすべて○で囲んでください。
1.アクション　2.シューティング　3.マージャン
4.将棋オセロ　5.レーシング　6.格闘
7.その他（　　　）

ビデオゲーム以外で、好きなアーケードゲームをすべて○で囲んでください。
1.コインゲーム　2.占い　3.クレーンゲーム
4.ピンボール　5.シューティング　6.エアホッケー
7.その他（　　　）

好きなホームユースゲームのジャンルをすべて○で囲んでください。
1.シューティング　2.アクション　3.パズル
4.アドベンチャー　5.ＲＰＧ　6.シミュレーション
7.その他（　　　）

持っているゲーム機をすべて○で囲んでください。
1.ファミコン　2.スーパーファミコン　3.PC-Engine　4.DUO
5.メガドライブ　6.メガＣＤ　7.ワンダーメガ　8.ゲームボーイ
9.ゲームギア　10.NEO-GEO　11.パソコン　12.その他（　　　）

該当する職業を○で囲んでください。
1.中学生　2.高校生　3.大学生　4.専門学校　5.短大
6.大学院　7.会社員　8.自営業　9.フリーアルバイター、パートタイマー　10.無職　11.その他（　　　）

住所	□□□-□□		
（フリガナ）氏名			
電話番号	（　　　）　　　－		
年令	歳	性別	男・女

たにおり

たにおり

のりしろ（この面にのりをつける）

プレゼント 応募用
アンケート記入 封筒

のりしろ(裏面にのりをつける) ③

やまおり

112

お手数でも
62円切手
をお貼り下
さい。

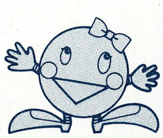
のりしろ(この面にのりをつける)

やまおり

東京都文京区関口1-4-12
川よしハイツ200
株式会社G-9

月刊ゲーム遊編集部
8月号係

行



やまおり

のりしろ(裏面にのりをつける) ②

8

下の枠内は、イラスト投稿用にお使いください。

□□□-□□

氏名 (ペンネーム　　　　　　　　　)	でんわ

投稿の場合はこの面にも住所・氏名をご記入ください。

やまおり

きりとりせん

ご面倒かとは思いますが、---部分をきりとってのりづけのうえ投函を。①・②・③の順に貼ってください。



SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
俺たち、賞金稼ぎ!!
モンスター退治はまかせとけ!!
モンスターハンターは、こんな奴。
モンスターを倒しては、賞金をガッポリ！の賞金稼ぎ。戦車を改造したり、スゴイゼータクをするのがイキガイなのだ。
WANTED
賞金20万G!!
電脳サウルス
たおしたつもりでいやがる…
賞金稼ぎRPG
指名手配犯はポスターで確認だ。ザコと違い賞金もタンマリ出る。
おたずねモノのモンスターを求めて、荒野を進む三人と一匹。
パトリオットミサイルも登場！戦闘シーンはさらにハデに。
主砲を三本も付けるなんてムチャな改造も許されているのだ。
昔なつかしの的当てゲーム「戦車でバンバン」でひと稼ぎ。
究極のゼータク
金食い虫
金食って育つ、とんでもないペットだ
● 陸から水上へ。活動エリア、拡大。
戦車を船に乗せて水上戦。でも船が沈むと…。
● 豪華スタッフが勢ぞろい。
ゲームデザインは、前作に続き宮岡 寛氏。プロデューサーは桝田 省治氏。豪華スタッフによるNEW RPGに乞うご期待!
スーパーファミコン用カートリッジ RPG
METAL MAX 2
好評発売中!!
希望小売価格(税別)
9,500円
DATA EAST
データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10 TEL.03-3398-5317
スーパーファミコンは任天堂の商標です。



気軽にVR(バーチャルリアリティ)体験 異次元へワープ



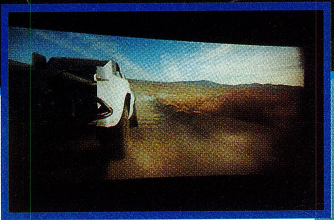


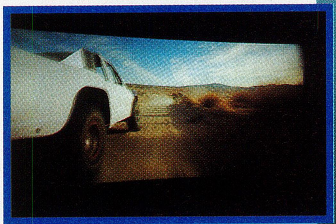
引きずり込まれるぞ 絶叫〜ッシアター メガトビ

秒速60コマの超映像



遊べる遊べる向ケ丘遊園







新宿から小田急線に乗ること30分で向ケ丘遊園だ。ここにアメリカからやってきた絶叫シアター・メガトビがある。

花と緑とダイナミックなアトラクションが楽しめる広大な敷地は、山の斜面をそのまま生かしたもので、大階段を上りきると、下には東京の大パノラマが広がっている。

メガトビの映像ソフトは、ハリウッドでMr.SFXの名で知られるダグラス・トランブルが生み出したもの。サイバーでメカニカルな内容が多い体感シアターの中では、異色ともいえるラインナップだ。

砂漠を疾走するオフロードレース、アクロバットスキーなど、アウトドアスポーツの爽快感を、コンピューター制御のハイドライトシートで、まるごと追体験の醍醐味がある。

硬質ラバーのシートは横一列が8人掛け5列で、上映開始と共に画像の主人公が感じるとおり、上下左右に激しく振動する。安全バーを握る手に、つい力が入ってしまうほど、一体感がある。

フィルムサイズ70㎜、1秒間に60コマの、人間の視角に最も近い映像システムが、4分弱の間、レアーなスリルの世界にトリップさせてくれる。

気軽にVR体験
バーチャル　リアリティ



▼スカイハリケーン
定番アトラクションも健在。





▲ナゾの大トカゲ発見!?

▲ディオス
ガウディっぽいデザインがいいね。





▼ゲームコーナー　クレーンゲームから対戦ドライブゲームまで、品揃えはなかなか。



◀ナゾの仮面だ

絶叫シアター・メガトビ（700円）、7月の上映はDESERT DUAL（オフロードレース），DOWN HILL RACER（アクロバットスキー），激流下り、ジェットコースターなど、4種類が予定されている。

複雑なループが快感な、スーパーローラーコースター「ディオス」（800円）。

スーベニアグッズにもおもしろいものが多い。「らくやき」の店では、素焼きの貯金箱に彩色して、芸術（?）作品を造ることもできる。力士やクラシックカーなど種類は様々で、彩色、焼きを含めて1,200〜2,000円と値段もお手頃。

ウォーターループ&チューブスライドが楽しめるマンモスプールは、これからのシーズンの狙い目。

腰を据えて一日遊べるROMANTIC向ヶ丘遊園

▼階段中央の孔雀のかちたの花畑。



▼らくやき

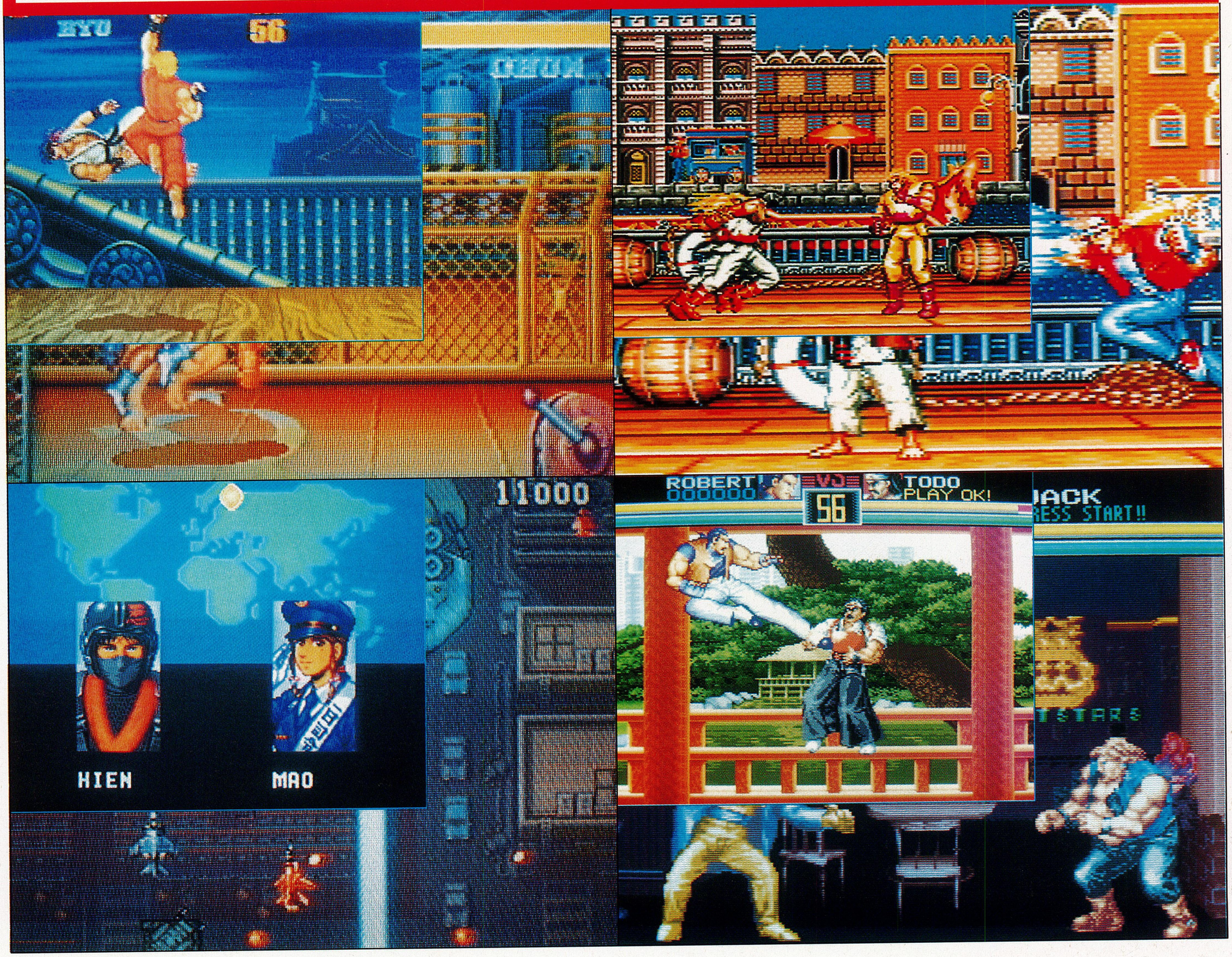




向ケ丘遊園　044-911-4281
川崎市多摩区長尾2丁目8-1
入園料／大人1,500円、子供800円
小田急線向ケ丘遊園駅から直通モノレールあり。

AG(アーケードゲーム)からの移植でエキサイト

ストⅡターボ
ソニックウィングス
餓狼伝説2
龍虎の拳



'90年上半期、期待度No.1ソフト



みんな、もう少しの辛抱だ！　家にいながら、「ストリートファイターⅡTURBO」で、再びあの熱い闘いができるぞ!!

いやーっ、みなさんっ！　めーいっぱい喜んでくれい！　このゲーム遊8月号が発売されて、たったの10日後、7月10日に「ストリートファイターⅡTURBO」が発売されるのだ!!

で、この特集では、「ストリートファイターⅡTURBO」がどんなソフトなのか、もう一度検証してみようと思う。

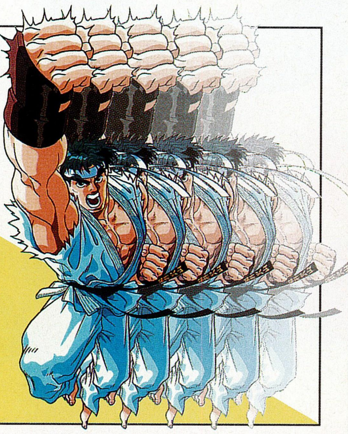
ストリートファイターⅡ TURBO

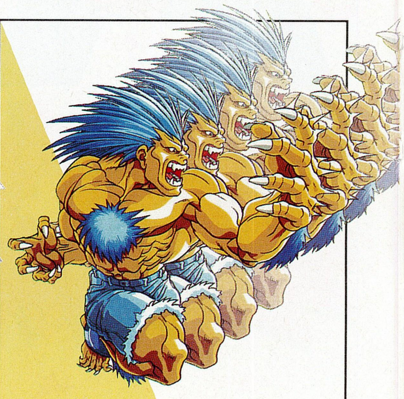
リュウ

ストⅡからストⅡターボへ進化したが、彼の主人公の座はゆるがない。

前作からの波動拳、昇龍拳、竜巻旋風脚はそのままに、新たに「空中竜巻旋風脚」を修得し、大戦相手の上空を飛んでいくことができるようになった。

ますます強くなった主人公だ。





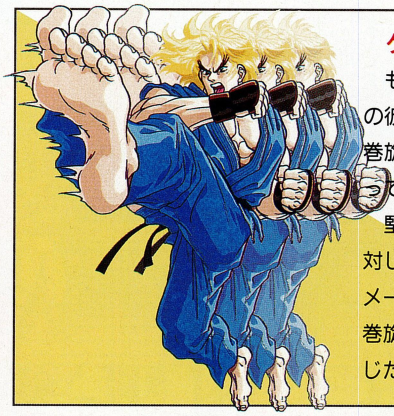
ブランカ

野性のスピードで攻めまくる彼にも新しい技が追加。

体をまるめて弓なりにアタックする「バーチカルローリング」が出せるようになった。

素速いスピードと、この技で攻められたら、対戦相手もひとたまりもないであろう。

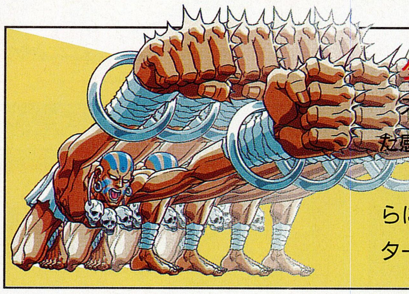
野性のパワー、恐るべし。



ケン

もう1人の主人公といえる存在の彼も、リュウと同じく「空中竜巻旋風脚」を引っさげてここに帰って来た。

堅実なイメージがあるリュウに対して、ケンはひたすら豪快なイメージがあるので、彼が「空中竜巻旋風脚」を決めると絵になる感じだ。



ダルシム

ストⅡの中でも異彩を放っていた感のある彼だったが、今回はさらに輪をかけてアヤしいキャラクターに進化した。

何と！　彼が今回新たに修得した技は、画面上から一瞬消えて特定の場所に移動する「ヨガテレポート」なのだ。

ヨガの世界は奥が深いようだ。

四天王でプレイできるぞ!!

SFC版「ストリートファイターⅡ」では、あの四天王の面々をマイキャラクターとして使えるのだ！　これはまさに「スゲーや！」の一言に尽きるよね。

今まで彼らに「辛苦をなめさせられたぜっ！」って人は、これを機会に四天王マスターへの道を歩むのも悪くなかろう。なにせ、彼らはマジに強いからねェ。

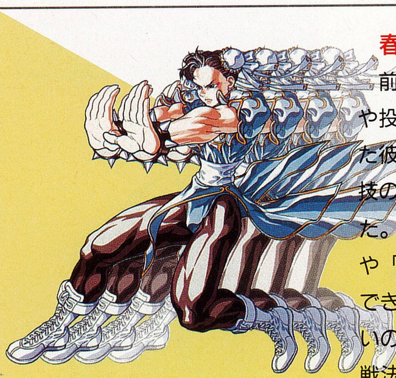
同キャラ対戦だ

SFCの「ストⅡ」では、隠しコマンドを入力しないとできなかった同キャラ対戦。

だが、「TURBO」では、もうその必要はないぞ！　いつでも

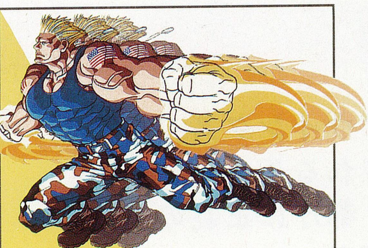
カプコン　発売日／93年7月10日　価格／9,980円(税別) 容量／20M　ジャンル／ACG　その他／2人同時プレイ可　

AG アーケードゲーム からの 移植で エキサイト



春麗

前作で飛び道具がなく、足払いや投げ主体の闘いになりがちだった彼女も「気功拳」が追加されて技のバリエーションが更に広がった。さらに「背中蹴り（鶴脚落）」や「蹴り逃げ（後方回転脚）」もできるようになったので、春麗使いの人は、以前にも増してかく乱戦法が使えるぞ。

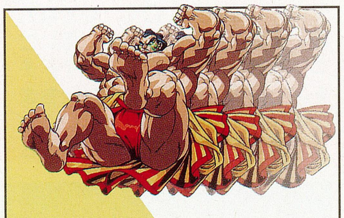


ガイル

ストIIでは圧倒的強さを誇った彼だが、今回のストIIターボではあまり目立ったところの変更はないようだ。

ただ、ソニックブームのために入ってからもニーバズーカで移動できるようになったのは大きい。

それほど変更がなくても、彼はやっぱり強かったのだ。

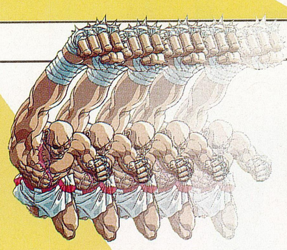


エドモンド本田

ストIIでは苦戦を強いられていた彼も力強く変身！

ストIIでは、百裂張り手を出している間の移動はできなかったがストIIターボでは、移動が可能になった。

追加された「スーパー百貫落とし」も、タイミング良く出せば、飛び道具も恐くない。

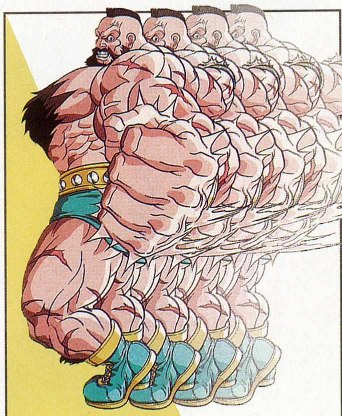


サガット

ストIIターボになって、キミの手であのタイガーアッパーカットが出せるのだ！

彼は他の必殺技も強力で、タイガーショットやグランドタイガーショットなどがあるが、機敏に移動するには、やはりタイガークラッシュだろう。

正々堂々と勝負だ！　リュウ！

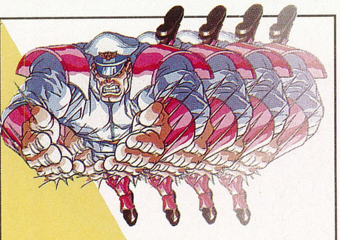


ザンギエフ

ストIIではくすぶっていた彼も男のパワー爆発！

足元への当たり判定がなくなった「ハイスピードダブルラリアット」が追加され、さらにこの技とダブルラリアットは技を出している間に動くことができるというオマケつき！

胸毛パワー、男よザンギエフ！

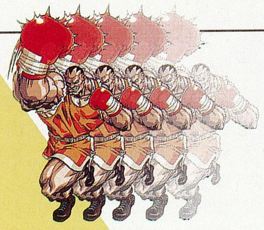


ベガ

闇の帝王と呼ばれた彼。その彼をも操れるのだ。

対戦相手も苦しんだサイコクラッシャーアタックやダブルニープレス、相手の頭をふみつけるヘッドプレスなどの技は脅威ですらある。

苦しめられた彼を操ることによって、ストレスも多少解消？

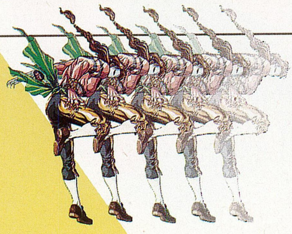


バイソン

四天王のうちの一人である彼はストIIからストIIターボになって使用可能になったキャラクター。

一撃のパワーはザンギエフもまっ青の破壊力で、ダッシュストレートやダッシュアッパー。そして一撃必殺のターンパンチで一気に攻めこめ！

彼は油断ならないキャラだ。



バルログ

美しさを第一に闘う彼をストIIターボで操れるようになって、ファンの人は涙するだろう（ちょっとオーバーかな?）。

フライングバルセロナアタックや、イズナドロップにローリングクリスタルフラッシュで華麗に闘え！

スピードを生かして攻めこめ！

ってOKだ!!

好きなときに、好きなキャラクターで対戦プレイができる。

ベガVSバルログなんて言う、夢の対決もできるぞ！

ウォーッ、燃えるぜーっ!!

スピードアップ＆新必殺技が………

キャラクター全員のスピードがアップしている。ただし、キャラクター間のスピードの優劣は変わっていない。

また、それにともなって必殺技コマンド入力のタイミングも多少違っているからね。

そして、新必殺技を追加されたキャラクターがいるぞ。

これがストリートファイターIIターボだ!!

真尾まお、ついに各ご家庭へ進出か!?

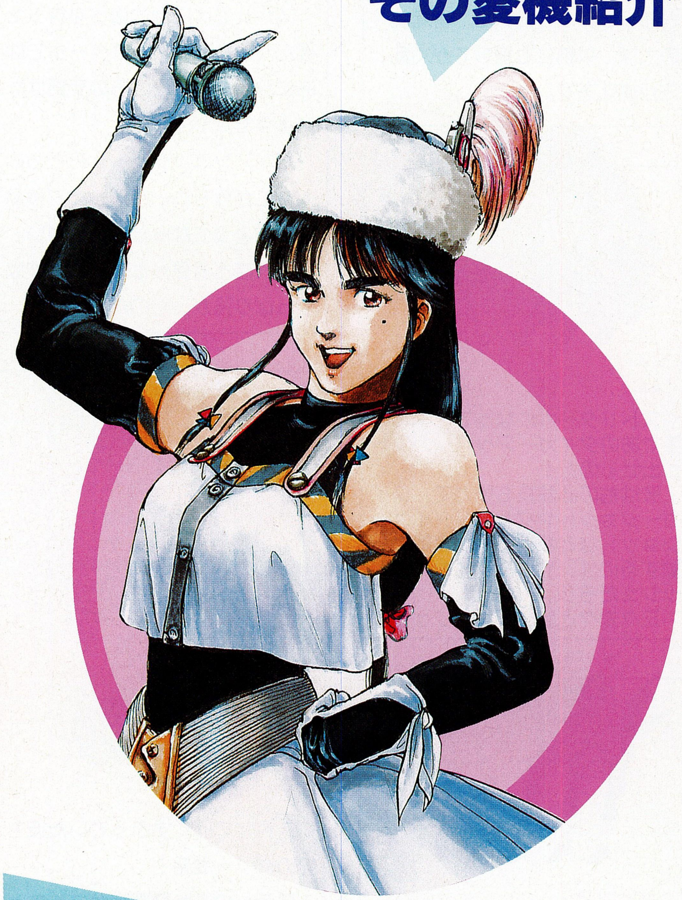
かの「ソニックウイングス」も、SFCに移植されるぞ！　これで、家にいながら、都庁に正義の鉄槌を下せるワケだ!!

シューティングゲームの好きな人は、よく知っていると思うが、「ソニックウィングス」は去年の初めくらいにゲームセンターに登場して、ものスゴイ人気を博したシューティングゲームだ。

その人気の秘密は、キョウレツな弾よけと、シューティングにしてはなかなか魅力的なキャラクターが多いところだろうね。

ソニックウイングス

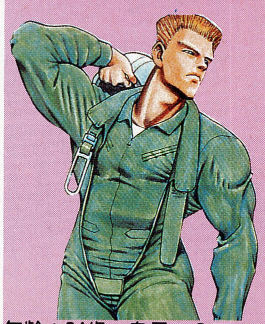
キャラクター＆その愛機紹介



真尾まおは人気もの！だが他にもこんなに魅力的なキャラクターがいるんだぜ！

ブラスター・キートン

BLASTER KEATON　アメリカ1P側
〜湾岸帰りのソニックファイター〜



年齢：24歳　身長：6フィート22インチ　血液型：O型　好きなもの：正義　キライなもの：悪いこと　好きな食べもの：フライドチキン　特技：ツライことはたちまち忘れる　悩み：目立たないこと　その他：同じ顔の弟がいること

緋炎

HI-EN　日本1P側
〜正体不明の忍者パイロット〜



年齢：不肖　身長：5フィート9インチ（175cm）　血液型／不肖　好きなもの：禅　キライなもの：優柔不断　好きな食べもの：日本の心、精進料理とイモよーかん　特技：蘭学忍法（エレキテルショックその他）　悩み：真尾まおがホニャラホニャラしているので困っている　その他：今日もどこかで世界平和のために働いている

なにゆえ彼らは戦うのか？

時は19ＸＸ年。今、なぜか地球は滅亡の危機にさらされようとしていた。世界各国の主要都市を何者かに占領され、地球側はなす術もない………。だが、ここに世界各国から8人の戦士たちが立ちあがったのだ……………………！

と、ここから「ソニックウィングス」の物語は始まるのだ!! で、8人の戦士たちはというと、ハッキリいって、必ずしも地球の平和を守るために戦っているワケではない！　自分の目的のために戦っている連中が多いのだよ。

彼らが何を思って戦うのか、それは各ステージをクリアーしていくことに判明していくであろう。それは、自分の目で確かめてくれたまえ!!

ビデオシステムズ　発売日／93年7月予定　価格／8,900円（税別・予定）　容量／10M　ジャンル／STG　その他／2人同時プレイ・途中参加可　

AG アーケードゲーム からの 移植で エキサイト

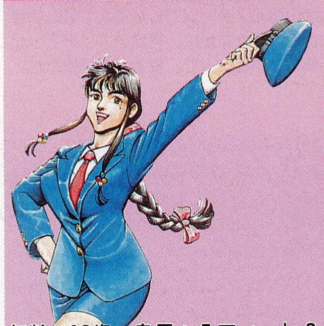
F-18
汎用戦闘機としてはピカー
SHOT／フルパワーで、機体から4連、両翼から3連ずつの計10連の直進ショット
SUB WEAPON／スネークナパーム：パワーアップが3段以上になると、前方にむかって火炎バーナーが飛びだす。
BOMB／FAE（気化爆弾）：宙返りで、自機の前方にボムを発射する。約2秒間は無敵（爆風マーク中ね）。



FSX 飛騨の名工(?)が鍛えあげた幻の機体
SHOT／通常はシュリケンショット。パワーアップするとクナイショットとなる。一点集中破壊力バツグン
SUB WEAPON／忍者ミサイル：ホーミングミサイルを6発同時発射する。これは便利だ！！
BOMB／忍者ビーム：日本の心。機体幅より太いビームを発射。斜線上の敵にのみダメージを与える。敵の弾を消すぞ。



真尾まお
MAO-MAO 日本2P側
～人気大爆発！ アイドル in自衛隊 一日司令官だ!!～



年齢：19歳 身長：5フィート3インチ(160cm) 血液型：A型 好きなもの：寝ること キライなもの：お化け屋敷、スプラッタ映画 好きな食べもの：たいやきと焼きイモ 特技：歌が歌える 悩み：忙しくて寝る時間が少なくなって悲しいこと その他：緋炎の素顔を見たいと思っている

キース・ビショップ
KEITH BISHOP アメリカ2P側
～家族、親友、そして祖国のために！～



年齢：35歳 身長：6フィート5インチ 血液型：B型 好きなもの：家族 キライなもの：仕事 好きな食べもの：ホットドッグ 特技：アクロバット飛行 悩み特にない その他：野球が大好き

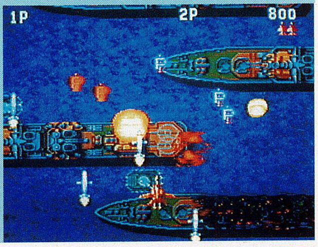
コウフル・ザ・バイキング
KOHFUL THE VIKING スェーデン1P側
～空飛ぶ筋肉大魔王～

年齢：30歳 身長：7フィート11インチ 血液型：O型 好きなもの：テレビゲーム キライなもの：ひ弱なやつ 好きな食べ物：オイル・サーディン 特技：身体を鍛えたので、宇宙空間でもマスクなしで平気だ！ 悩み：身体を鍛えたので、操縦桿をすぐに壊してしまう その他：ヒゲが自慢

F-15 8機中最速、レーザー装備のハイテクマシン
SHOT／4段階パワーアップすれば、機体から4連、両翼から3連ずつの計10連の直進ショットを放つ。
SUB WEAPON／ガルレーザー：4連のレーザービームを主翼から発射する。前方攻撃には有効。
BOMB／E-ウェイブ：自機を中心に全方位に衝撃波をまきおこす。画面の敵全部に有効で、弾も消す。敵は一定時間行動不能になる。



F-14 アメリカ海軍が世界最強と自負する可変翼戦闘機
SHOT／フルパワーで、機体から6連、両翼から4連ずつ、強力な直進ショットを発射！
SUB WEAPON／フェニックスミサイル：フェニックスというホーミングミサイルを発射する。
BOMB／巡航ミサイル・トマホーク：後方からトマホークミサイルの援護爆撃。画面中の敵全部にダメージを与える。



AJ-37 白夜を切り裂くデルタ機
SHOT／フルパワー時、機体から8連の直進ショット攻撃が可能。
SUB WEAPON／メタルストーム：2連装のミサイルが画面前方に打ちだされる。
BOMB／トールハンマー：急上昇して（機体が大きくなる)、7連の誘導ミサイルを発射する。ミサイルにあたった敵のみダメージがいく。弾も消せる。

ヴィリアム・シド・プライド
VILLIAM SID PRIDE イギリス1P
～天空の貴公子～

年齢：25歳 身長：6フィート2インチ 血液型：A型 好きなもの：恋人のアリシア キライなもの：ひきょうなやつ 好きな食べ物：アリシアの手料理 特技：アーチェリーがうまいぞ 悩み：恋人が誘われやすいこと その他：王位継承権第14位

AV-8 無双の破壊力！攻撃重視のパワーマシン
SHOT／2連の弾を3方向へ発射する。3WAYってやつだね。
SUB WEAPON／クロスミサイル：前方にむかって直進する4連ミサイルだ。
BOMB／援護爆撃スペシャル：大型爆撃機が数機後方から飛来して、爆撃してくれる。画面上の敵全部にダメージを与える。敵弾も消せるぞ！

リヴァー・N・ホワイト卿
RIVER, N, WHITE イギリス2P
～第二次世界大戦のエース～

年齢：68歳 身長：5フィート10インチ 血液型：AB型 好きなもの：紅茶 キライなもの：妖魔王（?） 好きな食べ物：スコッチ 特技：麻雀がめちゃくちゃ強い 悩み：年寄り扱いされると その他：実はバニーランドの王様だったりする

ティービーA-10
Tee Bee A-10 スェーデン2P
～驚異の自動戦闘システム 最近、麻雀闘牌伝にも登場～

年齢：0,2歳 身長：4フィート2インチ 血液型：OIL（モービル1） 好きなもの：戦うこと キライなもの：弱いやつ 好きな食べ物：直流電流 悩み：バレーボールの審判でもできる その他：コウフルとよくゲームで対戦なんかする

IDS最大の武器搭載量を誇る攻撃機
SHOT／機体から4連、両翼から3連ずつの計10連の直進ショット
SUB WEAPON／ナパームディスペンザー：丸い爆風のようなものが、ヘロヘロ飛んでいく。
BOMB／リングボム：起爆弾を何発か発射、それがいくつもの小爆弾に分裂して爆発する。爆風のみがダメージを与えられる。敵弾も消せる。

ファイター達の熱き闘いが再び始まる!!

**新たなる闘い
いよいよＳＦＣでも、あの「餓狼伝説２」がプレイできるぞ!!**

SFC版 餓狼伝説2の アンディ・ボガードの 闘いを見よ!!

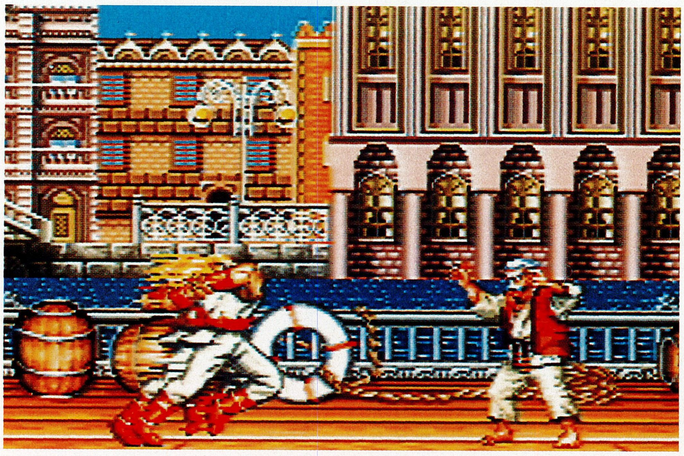
「餓狼伝説２」がSFCに移植されるという情報を耳にして、狂喜乱舞、感涙にむせび泣いたという人がきっと君たちのまわりにいるハズだ（本当かいな？）!!

現在、発売日や容量などの細かい点は未定だが、NEO-GEOからの移植は進んでいるようだ。

今回は、「餓狼伝説２」に関する情報を取り混ぜてお知らせしよう。

編集部が入手した、アンディー・ボガードの華麗なる闘いぶりをとくとご覧あれっ!!

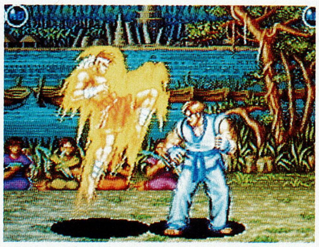
まだ、開発中の画面だかなかなかよく描きこまれている。キムの韓国ステージのカブ乗りジイーさんや日本の十平衛ステージのゴーカなつい立てなど雰囲気がよくでている。



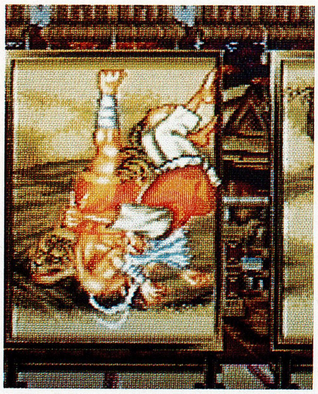
イタリアはベニスステージ　このアンディーの動きは、斬影拳だね



日本ステージのリッパなつい立てどんな風に壊れるかな？



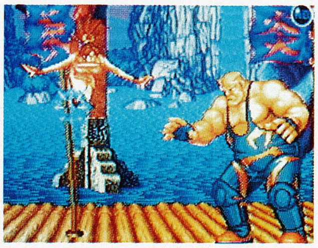
無敵の対空技として、とても使える技だ。全身を黄色のオーラで包み込み、技がでる。よくみると、虎のほえてる顔が見える。



世界中のギャルにもモテたいなどと考えている変なジジイ山田十平衛。柔道家十平衛の大いずな落しはなかなかきまらないぞ。



とにかく早い動きが相手を襲うアンディの斬影拳。自分の残像をのこしながら、強力な肘打ちをうちこんでくる。



舞の地元ステージでしか使えないムササビの舞。さすがに、特定のエリアでしか使えないとあって、威力の方は強力だ。

餓狼伝説2

「餓狼伝説２」は、みんな知っての通り、「餓狼伝説」のアフターストーリーなのだ。

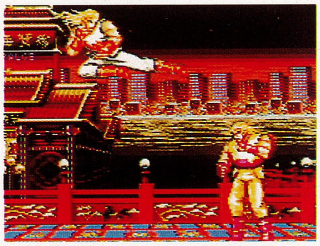
サウスタウンの影のボス、ギース・ハワードが催した「キング・オブ・ファイターズ」に３人の若者、テリー・ボガード、アンディー・ボガード、そして東丈が乗り込む。そして死闘の末、ギースを倒す、というのが「餓狼伝説」の大まかなストーリーだ。

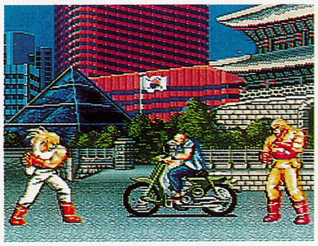
「餓狼伝説２」はそれから１年後、テリー、アンディー、丈のもとに届いたある招待状がストーリーの発端となる。

それは、なんと「キング・オブ・ザ・ファイターズ」への招待状であった。いったい誰が……？

タカラ　発売日／未定　価格／未定　容量／20M　ジャンル／ACG　その他／２P対戦プレイ可　

AG アーケードゲーム からの移植でエキサイト


中国はアヴァディーンの前　100万ドルの夜景を再現！！


カブ乗りジイーさんだ！　左のアンディーは、飛翔拳のかまえ



ビッグベア、オーストラリアステージだ見物人と羊がまだいない

SFCに移植されて…

「餓狼伝説２」は、ちょいと今までにないシステムを持ったゲーム。その今までにない点ていうのは、………。

ライン&ライン移動(攻撃)

NEO-GEO「餓狼伝説２」では、奥と手前のライン（バトルフィールドが手前と奥にあると思って！）がハッキリしている。

キャラクターはこのラインを自由に行き来できる。このライン間を移動して、相手の必殺技を回避したり、攻撃のきっかけに使ったりと、少々高度な闘いを繰り広げられる。

避け攻撃

これもNEO-GEO「餓狼伝説２」特有の攻撃法。簡単にいうと、相手からの攻撃を当たりにくくしつつ、こちらの攻撃を命中させるというものだ。うまくいけば、必殺技も返せるぞ！

超必殺技

各プレイヤーキャラクターのかくし技にして、超強力な破壊力を誇る大技だ！　そのぶん、コマンドが、超複雑！　コマンド以外にも、ある条件をクリアしないと繰出せない。

以上が、「餓狼伝説２」の大まかな特徴だ（もちろん、他にもたくさんあるぞ）。

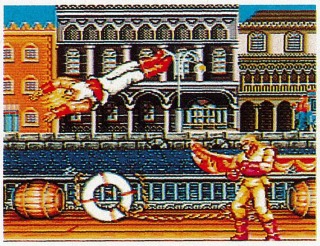
ライン移動と避け攻撃に関しては、すでに導入する予定だそうだ。超必殺技についても、導入されるとのことだ。

う〜ん、超必殺技だけが「餓狼伝説２」ってワケではないが、超ウレシイよね。

それから、キャラクターのコントロール方法についてだけれど、NEO-GEO「餓狼伝説２」はレバー１本に４つボタンなので、移植されても、SFCのパットで十分遊べると思う。パットの方が技を出しやすいって人もいるだろうしね。

で、SFC「餓狼伝説２」では、もしかすると、SFCのパットの仕様にあわせてエクストラなボタン設定ができるかもしれないのだ。ただし、あくまでも〝かもしれない〞ってレベルだからね！

SFC版「餓狼伝説２」に関する情報は、今後も随時流していく予定だ。この次も期待してくれ!!

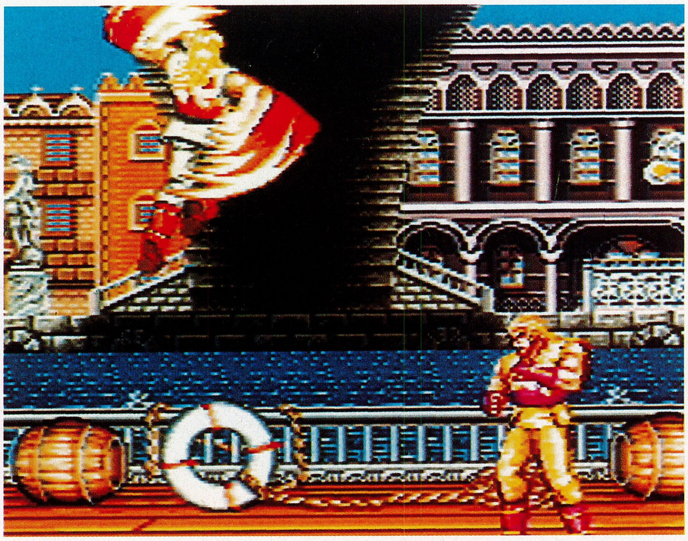

ご存じ「空破弾」だ！　SFC版での使いではいかなものか？


東丈のタイステージだ　後ろのお囃子の人たちがちゃんといるぞ！

餓狼伝説2の世界

テリー、アンディー、丈、さらに５人のファイターがそれぞれの思いを胸に、この大会におもむく。

シリアスなストーリーの中の、意外に陽気な主人公たち


昇龍弾　技のでがかりが無敵の対空技だ！

ズームイン・アウト機能駆使!!

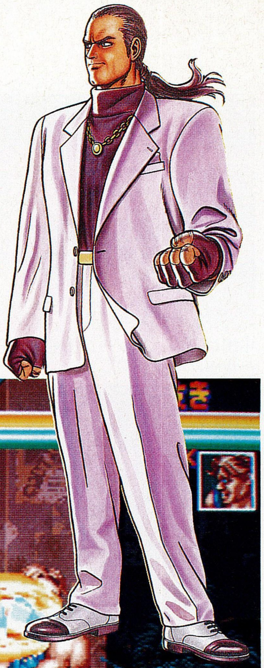
ネオ・ジオシステム初の 100メガ超の大容量で、またたくまに人気のでた格闘アクション「龍虎の拳」がＳＦＣに移植が決定した。

今までの格闘ゲームにない大きさのキャラクターを使い、ズームイン、アウト機能を駆使した、映画的でダイナミックな画面展開はとても迫力がある。

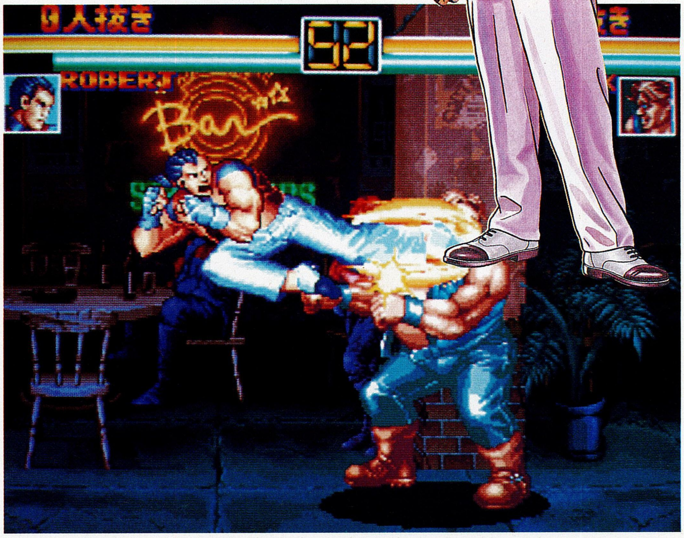
１Ｐプレイのストーリーモードと２Ｐ対戦、さらにアーケードにない１Ｐ対COM対戦も可能だ。

それではストーリーを紹介。

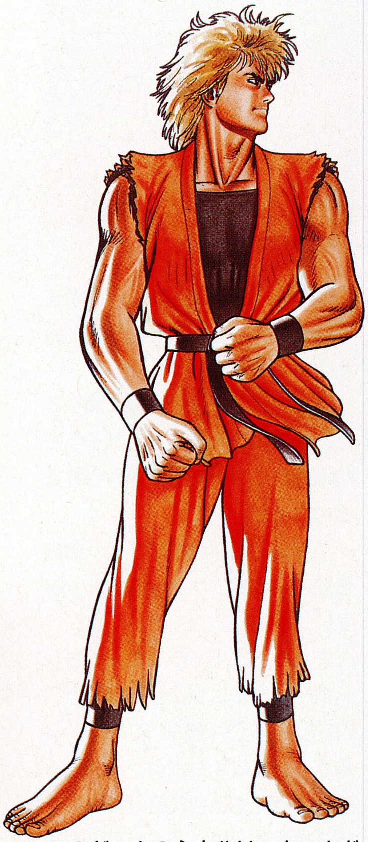
龍虎の拳



リョウの親友でもあり、ライバルでもあるロバート・ガルシア。イタリアの実業家の息子に生まれ、幼いころから帝王学を教え込まれる。勝ち気な性格である。



飛燕疾風脚がジャックに命中。



このゲームの主人公リョウ・ナガサキ。格闘家の父を持ち、幼いころから極限流空手を叩き込まれる。母を交通事故で失い、父は家を出ていったまま行方不明である。



リョウの必殺技虎煌拳。

このゲームの主人公である極限流空手伝承者リョウ・サカザキは妹のユリと二人暮し。生活費を稼ぐため、そして妹をハイスクールに通わせるために毎夜ストリートファイトに興じている。

ある夜、いつものように戦うリョウの元に一人の男が現れた。もう一人の主人公ロバート・ガルシアだ。

彼の口から、ユリが何者かにさらわれたと知らされる。唯一の手掛かりは、その者たちがサウス・タウンへ向かったということだけだ。そして、二人はユリを救うため、サウス・タウンへ向かった。

ストーリーモードは全８ステージ＋ボーナスステージ３で構成されてる。選択できるキャラは、リョウ、ロバートの二人だ。どちらも似たような技を使うが、多少違う部分もあるので好きなほうを選ぼう。

ボーナスステージでは、体力、気力がアップする他、超必殺技が伝授される。

相手となる８人の敵はそれぞれ

ケイ・アミューズメントリース　発売日／93年11月　価格／9,800円（税別）　容量／16M　ジャンル／ACG　その他／２Ｐ対戦可　©1992 SNK CORP

AG アーケードゲーム からの 移植で エキサイト


籐堂唯一の必殺技重ね当て。


極ナックルバートは威力大。


くるくる回る鉄の爪下段攻撃。


百烈拳が籐堂を吸い込んだ。

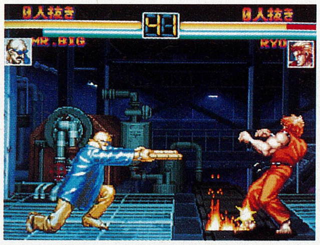

あたったくれよ。飛び2段げり。

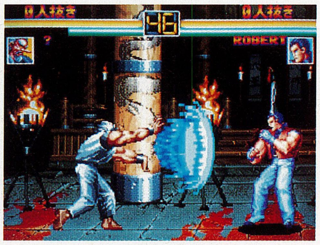

声たからかにベノムストライク。


地をはうローリングアッパー。


フライングアッパーが急襲。


先制攻撃メガスマッシュ。


グランドブラスターが足元を襲う。

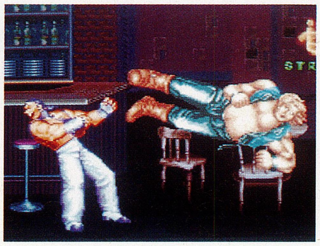

超必殺技、これが覇王翔吼拳だ。

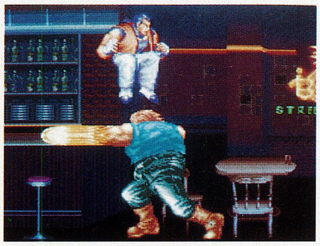

くらえ！　幻影脚


ロバート、ガードをかためろ。


リーの動きはとてもすばやい。


籐堂のキックが顔にあたる〜。


ドロップキック。う〜きくぜ。


相手の攻撃をかわし、反撃だ。

かなりの強者なので気を抜くな。コンティニュー無制限で、レベルの設定も可能だ。

そして、なにやらエンディングが違うらしいのだが？

さて、今度は対戦プレイだ。

アーケードでは、リョウ、ロバートを含む、ストーリー上のジョンまでの8人であったが、なんとSFCでは10人の中から選択が可能になるのだ。

あの、ミスター・ビッグやミスター・カラテが操作できるのだ。プレイヤー選択の幅がふえるのはとてもいいことだ。

そして、気力ゲージというものが体力ゲージの下にあり、必殺技を使うたびに消耗する。そのため、必殺技を使いすぎると痛い目にあう。ただ、ボタンを押し続けることで回復はするが、その間はスキだらけなので、よく自分で作戦を考えながら戦おう。

とにかく、一度はプレイを。

AGとどこが違う？ダイナミック格闘ゲーム

遊べるね バズーカ Type

これがスーパースコー

バズーカ・タイプの光線銃、サイバーな雰囲気がなかなかグーな任天堂のスーパースコープ、ついに日本登場!!

任天堂のスーパースコープといえば、昨年の2月にアメリカで発売された、スーパーNES専用の光線銃のこと。アメリカでは、発売から6週間で約12万本を売り上げたという、なかなかの人気商品。

そのスーパースコープが、専用ソフトとセットになって、日本でも発売されることになったのだ。

スパースコープ

スーパースコープは簡単にいえば、バズーカ砲タイプの、スーパーファミコン用光線銃だ。

だが、バズーカ砲とはいえど、かの陸軍御用達のバズーカ砲のように無骨なカッコウはしていないぞ。なかなかサイバーで、SF映画の中で近未来の戦士たちが使っているようなカッコイイデザインなのだ。

スーパースコープは、スーパーファミコンの2P側のコントローラーコネクターに、スーパースコープの専用レシーバーを接続するだけで、もう準備OK!

あとは、スーパースコープ専用ソフトをセットすれば、いつでも迫力のガンシューティングを楽しむことができるのだ!!

このスーパースコープは、専用ソフトのスパースコープ6とセットで市販されている。

スーパースコープ6は、スーパースコープ専用ソフト。このソフト1本の中に、ブラストリスとレーザーブレーザーの2種類のゲームが入っている。

で、シューティング&パズルゲーム的なブラストリスと、シューティング&アクション的なレーザーブレーザーには、さらに3つゲームモードが用意されている。つまり、1本のソフトで6タイプのゲームが楽しめるというワケだ。

しかも、この6つのゲームで遊んでいれば、スーパースコープの使い方までマスターできるという、スグレものなのだ！

続々登場する、スーパースコープ専用ソフト

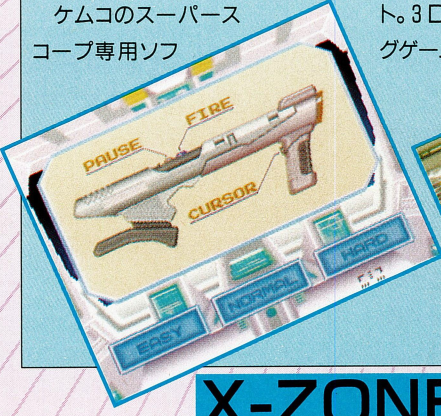
スーパースコープ専用ソフトは、スーパースコープ6だけではない。任天堂からは、さらに2本のソフトが用意されている。

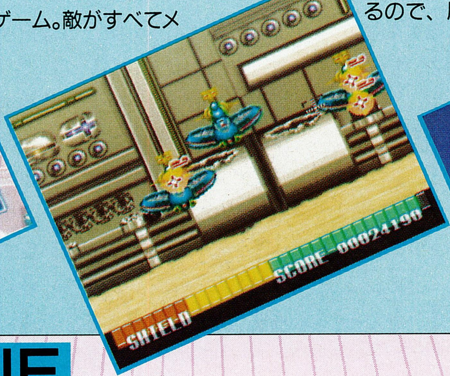
その1本は、「スペースバズーカ」。スーパーバズーカと同時に発売された。スーパーNESからの移植作品だ。もう1本は、「ヨッシーのロードハンティング」。ゲーム内容などの詳しいことはわかっていない。わかりしだいお知らせしよう！

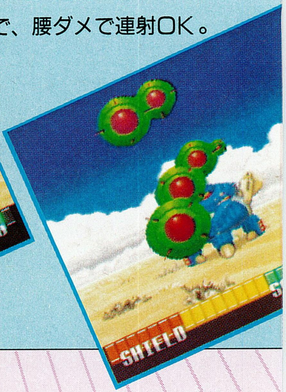
また、任天堂以外のメーカーからも、スーパースコープ専用ソフトの発売決定の知らせが届いている。

もしかしたら、SFCに一大ガンシューティング・ブームが訪れるかもしれない………………。

ケムコのスーパースコープ専用ソフト。3Dタイプのシューティングゲーム。敵がすべてメカなのだ。画面に照準が表示されるので、腰ダメで連射OK。



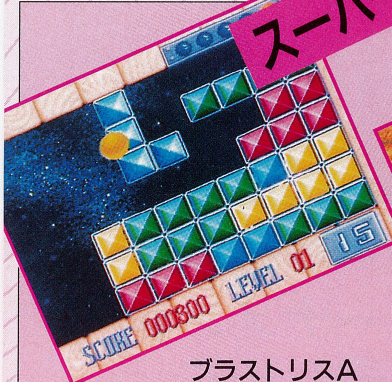




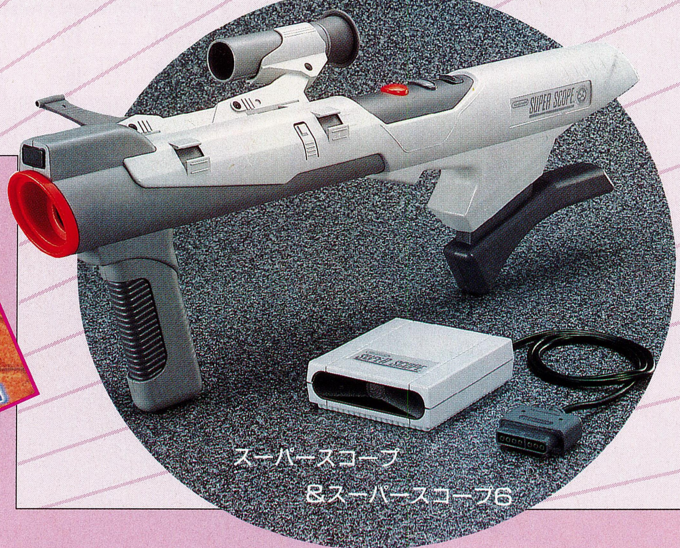
X-ZONE

プだ!

スーパースコープ6







スーパースコープ
&スーパースコープ6

ブラストリスA

横にむいたテトリスという感じのゲーム。ブロックを撃てば、ブロックの方向が変わる。

ブラストリスB

上から落ちてくるブロックを、ならべるタイプのゲームだ。色をそろえて消していくのだ。



エンゲージ

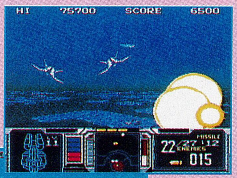
3Dタイプのシューティングゲーム。敵戦闘機やミサイルを撃て!

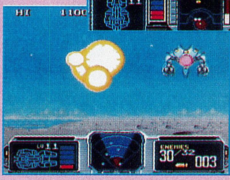




レーザーブレーザー







モールパトロール

いわゆる、"モグラ(モーラ)たたき"だ。たたくのではなく、スーパースコープで撃つのだ。

インターセプト

横スクロールのシューティングゲーム。敵ミサイルを迎撃するのだ。

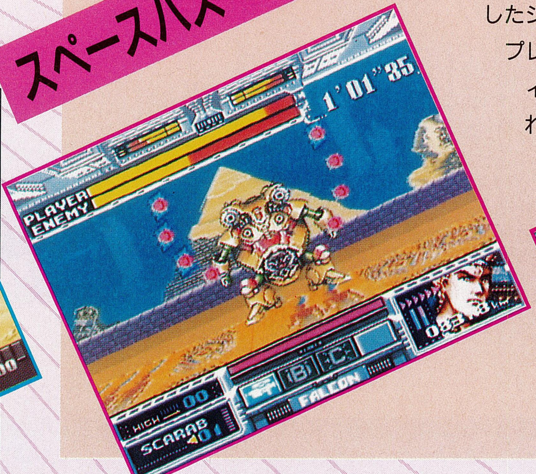
コンフロント

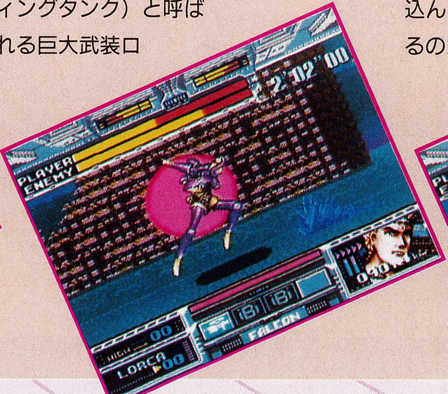
3Dタイプのシューティングゲーム。上陸してくる敵ロボットを破壊せよ!!

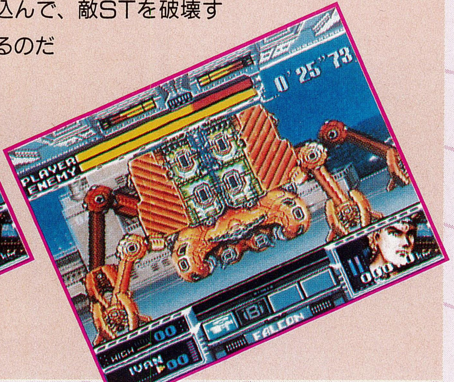
スペースバズーカ

21世紀の荒廃した世界を舞台にしたシューティングゲーム。プレイヤーは、ST(スタンディングタンク)と呼ばれる巨大武装ロボットのガンナー(射撃手)役。主人公マイケルが操縦する、最新型STファルコンに乗り込んで、敵STを破壊するのだ









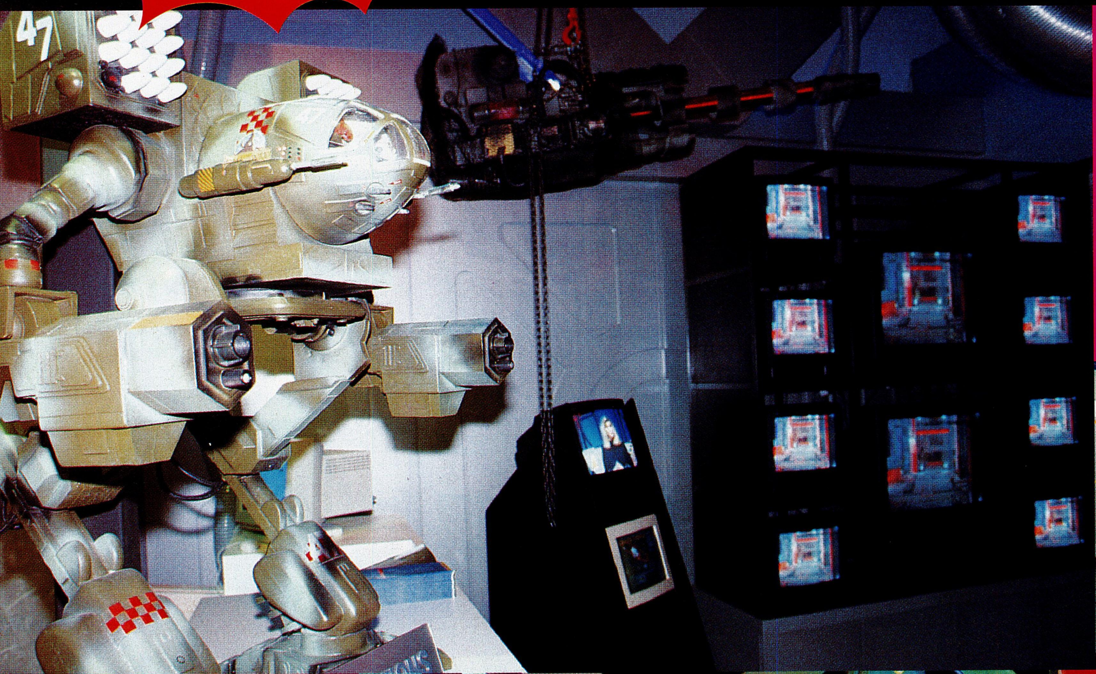
仕様/■「スーパースコープ」同梱ソフト「スーパースコープ6」(任天堂)発売中 価格9800円(税込み)容量8M■スーパースコープ専用ソフト「スペースバズーカ」(任天堂)発売中 価格6500円(税込み)容量8M■X-ZONE(ケムコ)発売日8月下旬予定 価格6500円(税別)容量4M

HOT HOT

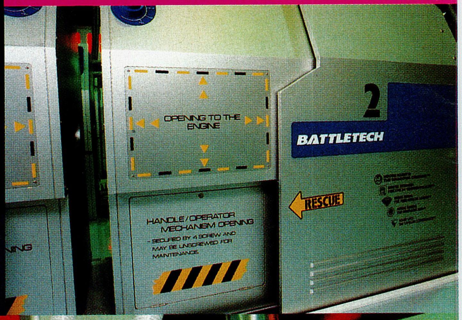
最新バーチャル情報！

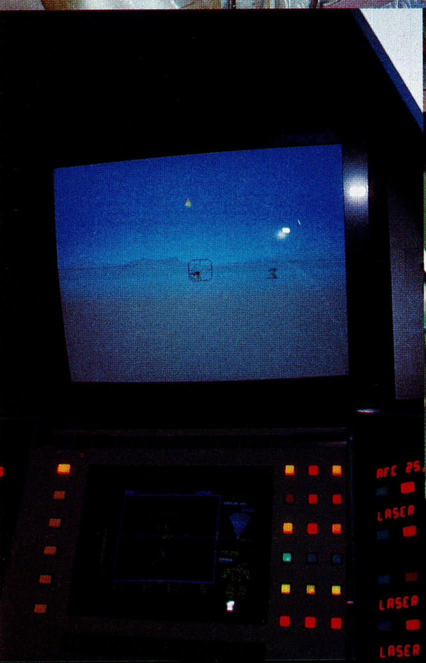
渋谷（ドクタージーカンス）にオープン!!

戦闘ロボ・バトルテック全国展開へ



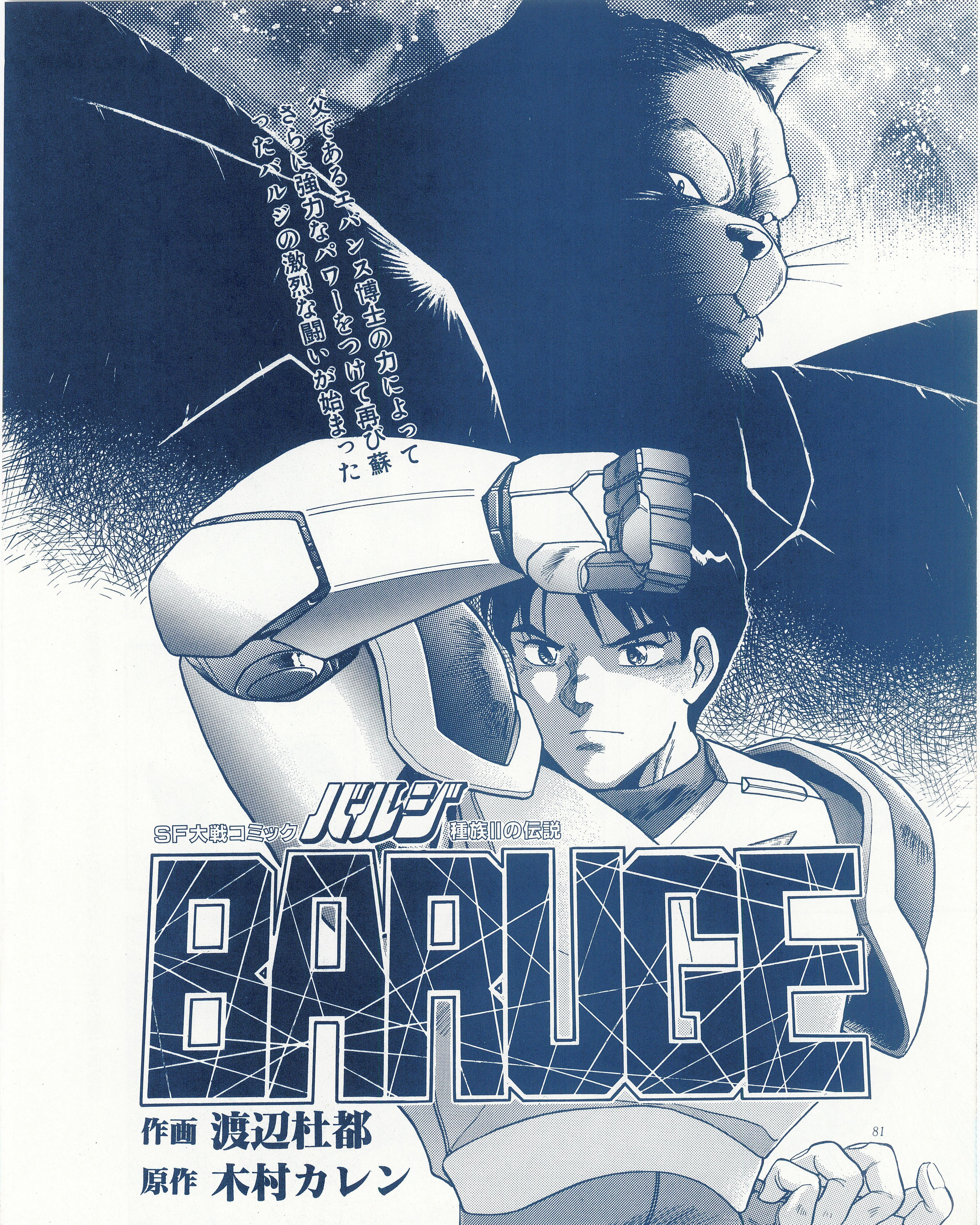
リーグ戦やトーナメントも楽しめるビッグな対戦ゲーム!!

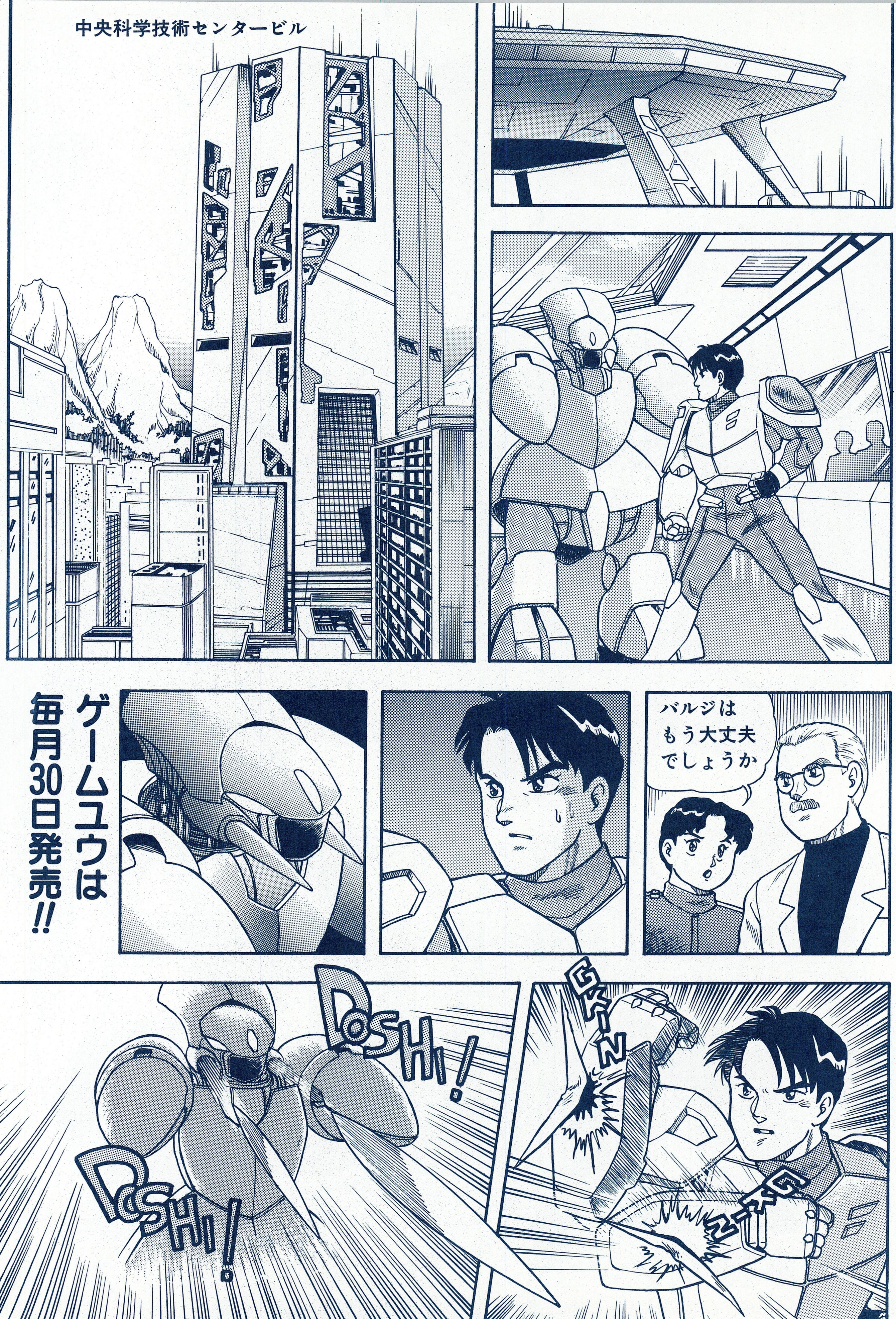






アメリカで超人気のVRS（バーチャルリアリティスポーツ）次号で大紹介!!

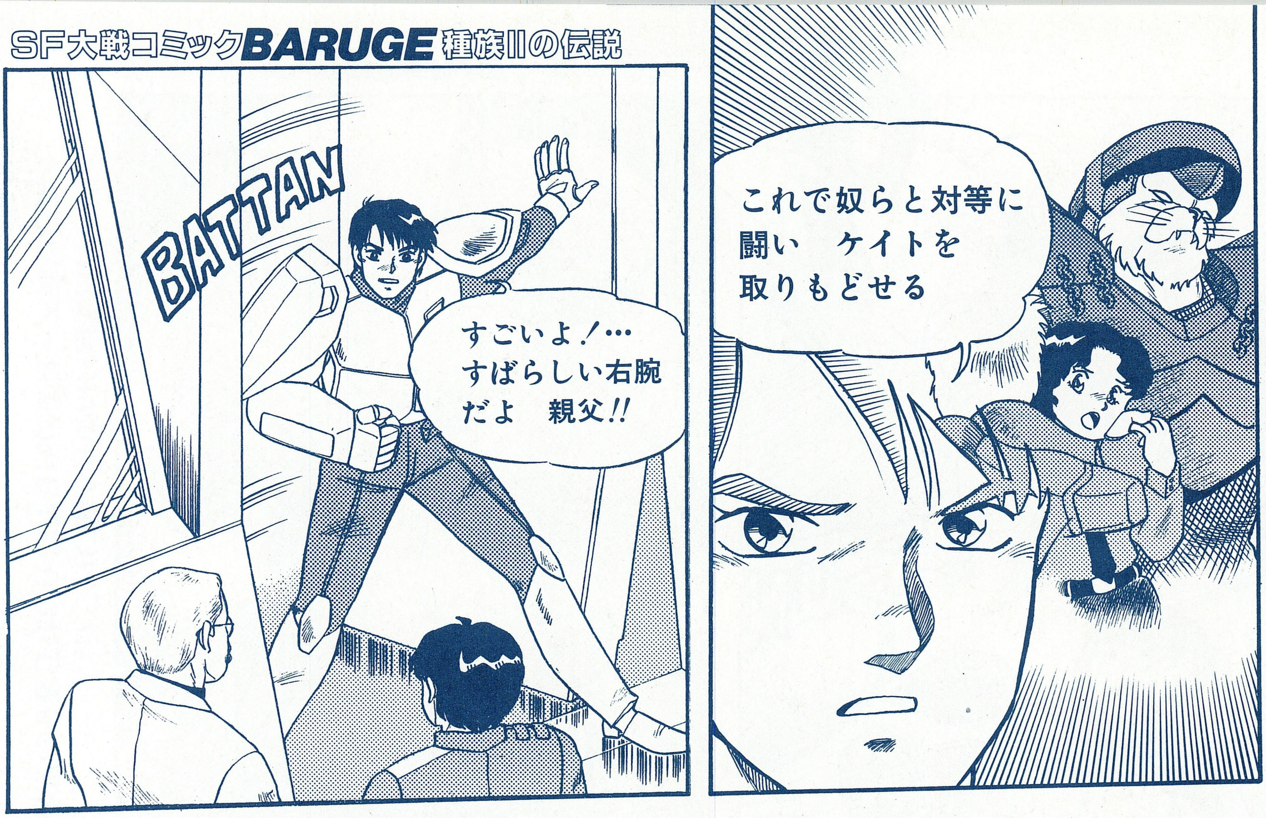

父であるエバンス博士の力によって
さらに強力なパワーをつけて再び蘇
ったバルジの激烈な闘いが始まった
SF大戦コミック
バルジ
種族IIの伝説
BARUGE
作画 渡辺杜都
原作 木村カレン



☆中央科学技術センター（コロナシティを代表する科学者がここで研究をしている）エバンス博士はビッグノバの生みの親でもありこのセンターのチーフでもある。



☆バルジはK-1からもどった時とちがい体中にみなぎるパワーと生命をここちよく感じていた。



●ケフェウス星●ケフェイド変光星の一つ。ケフェイド変光星は、脈動変光星で非常に明るい巨星。北極星は地球にもっとも近いケフェイド変光星である。この変光星には「種族I」と「種族II」があり、Iは5日から10日の変光周期で、IIは10日から30日の周期を持ち銀河系のまわりの球状星団に多く見られる。IはIIより変光周期が同じなら4倍程明るい。

GAME YOUは毎月30日発売です。



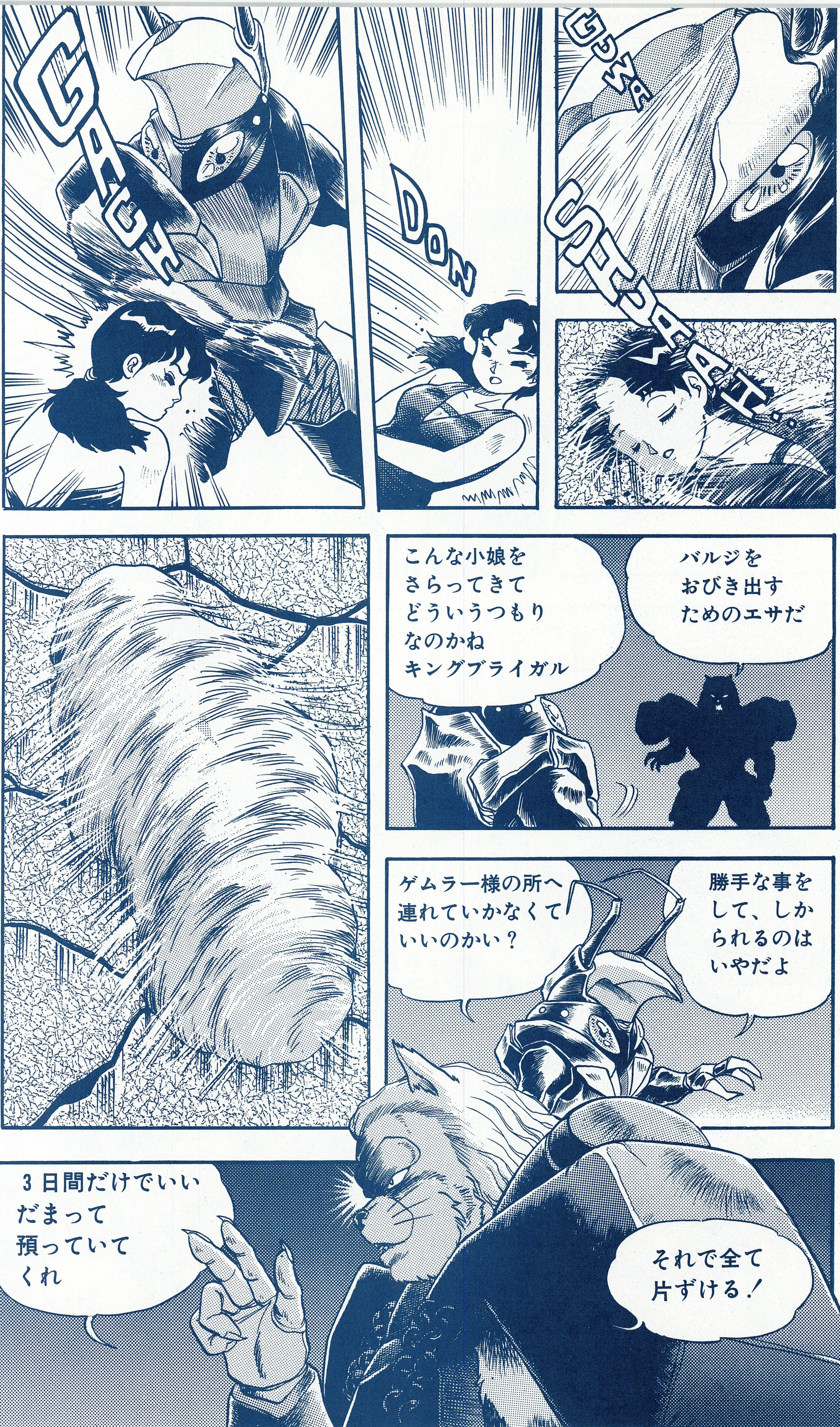

これらの事柄が
何を意味するのか
何もわからないが
さらに又
とてつもない事が
起きるような気がする
ケフェイド…その光輝く時
ゲムラー目覚めて神となる
コロナシティの地下2千メートル
いたい！
離してよ!!
GRORR...
VOVO..
ZAGUGU
UUU



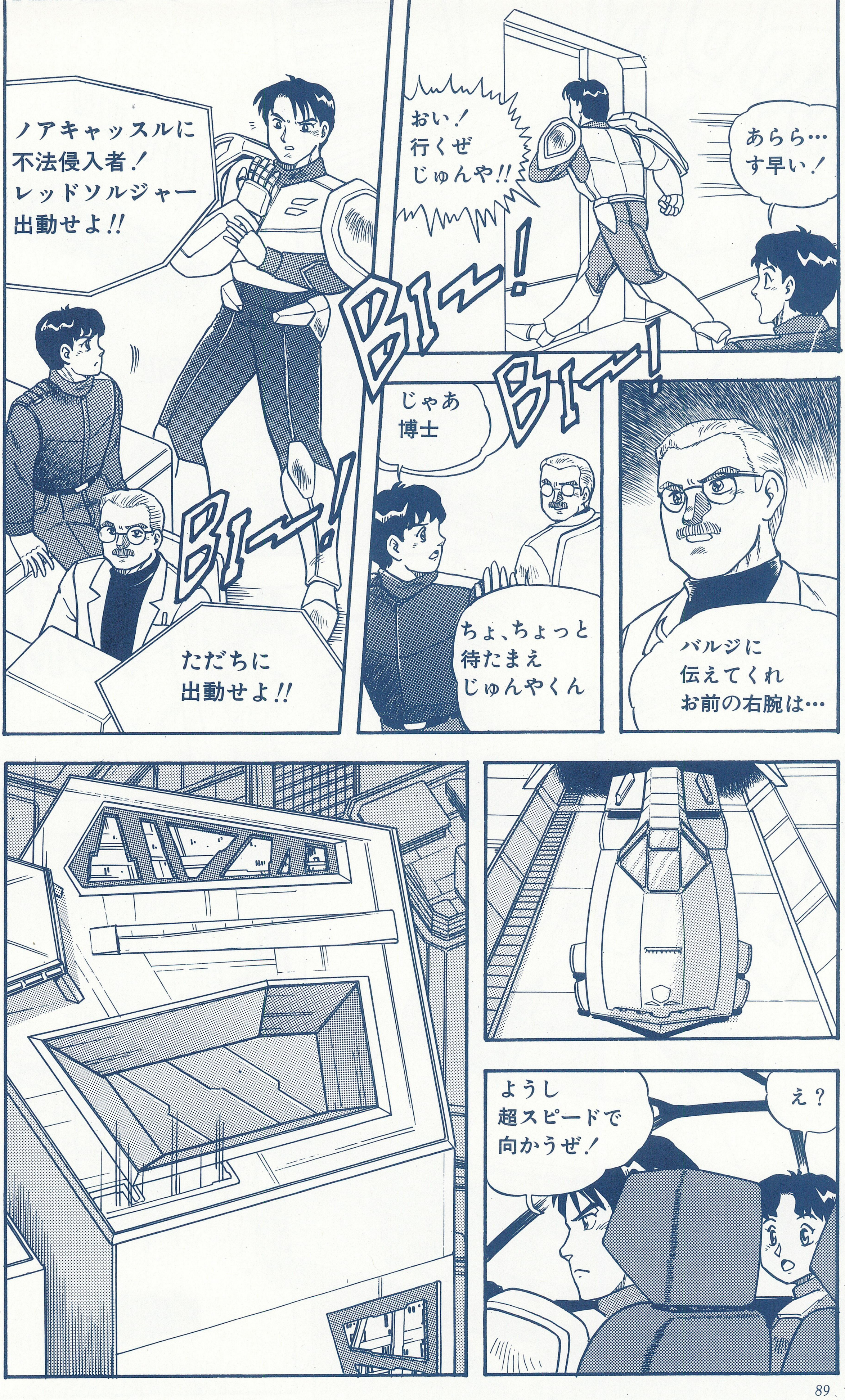
いたいってば!!
女性には
やさしくしないと
こうよ!!
DAN!
XXXX!
ZUGA!
GEGEG
何をしている!
早く取りおさえろ!!
GAI…
ZUGO!
TON!
TON!

★アーケードもホームゲームも内容充実で爆走!!

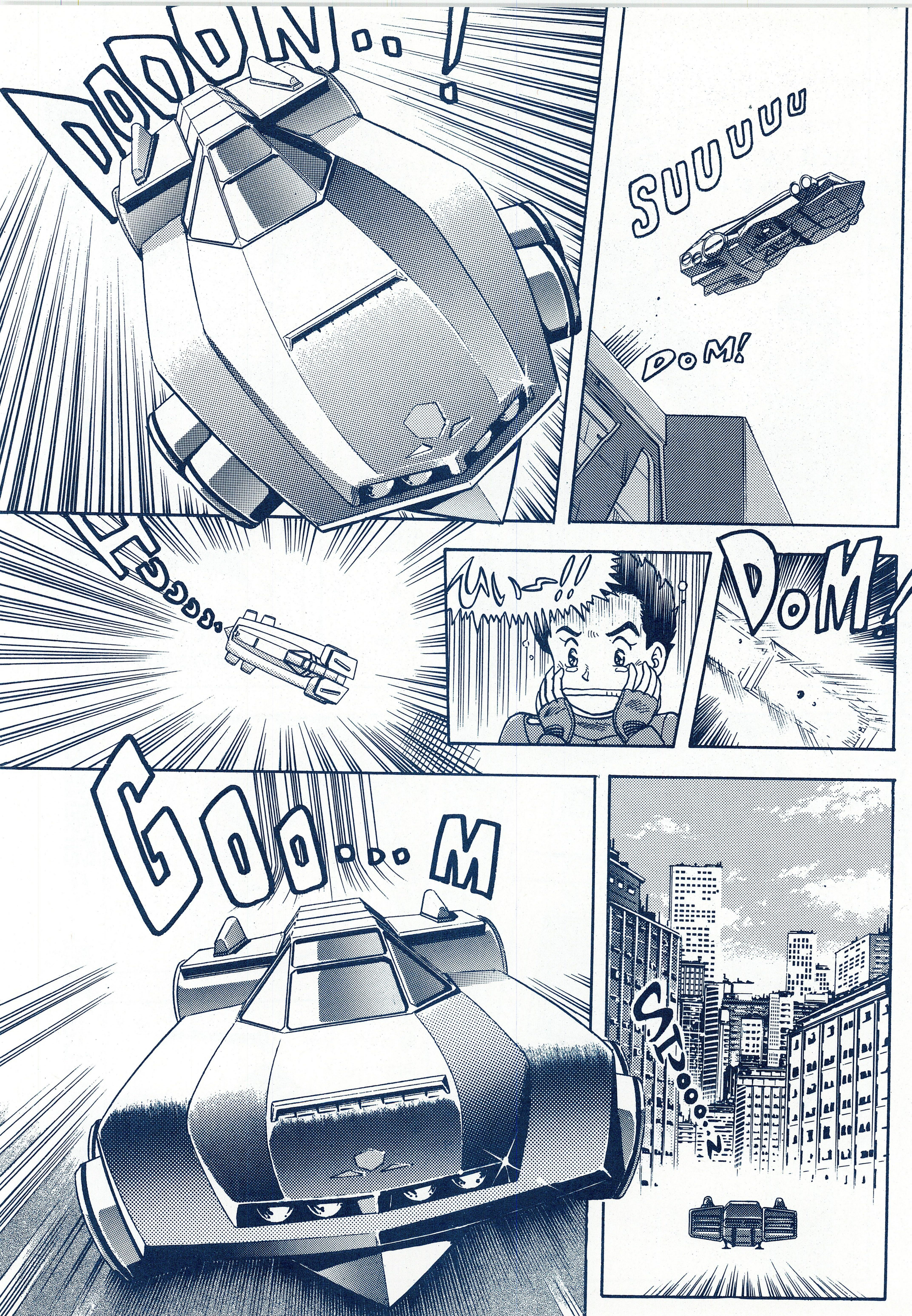


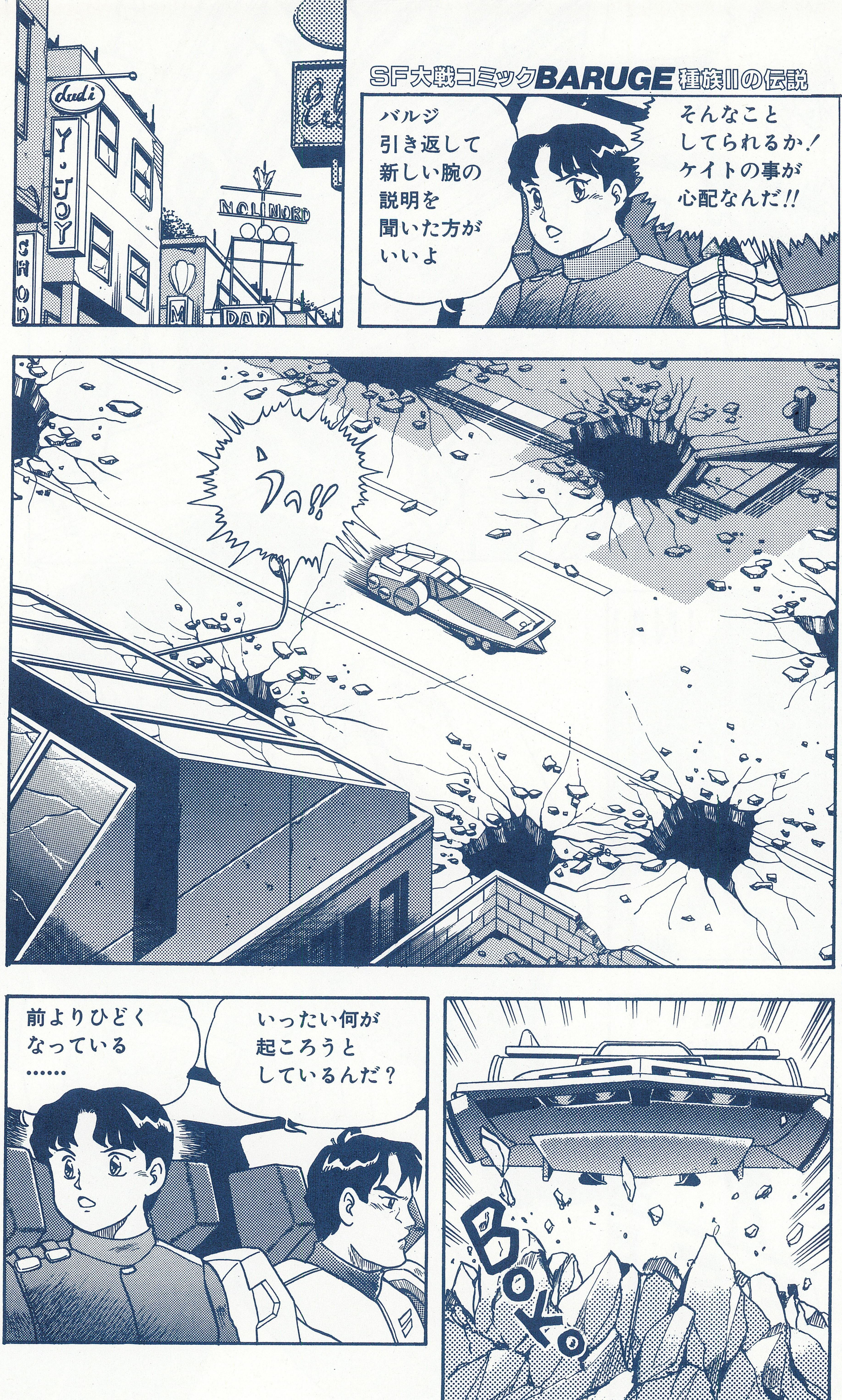


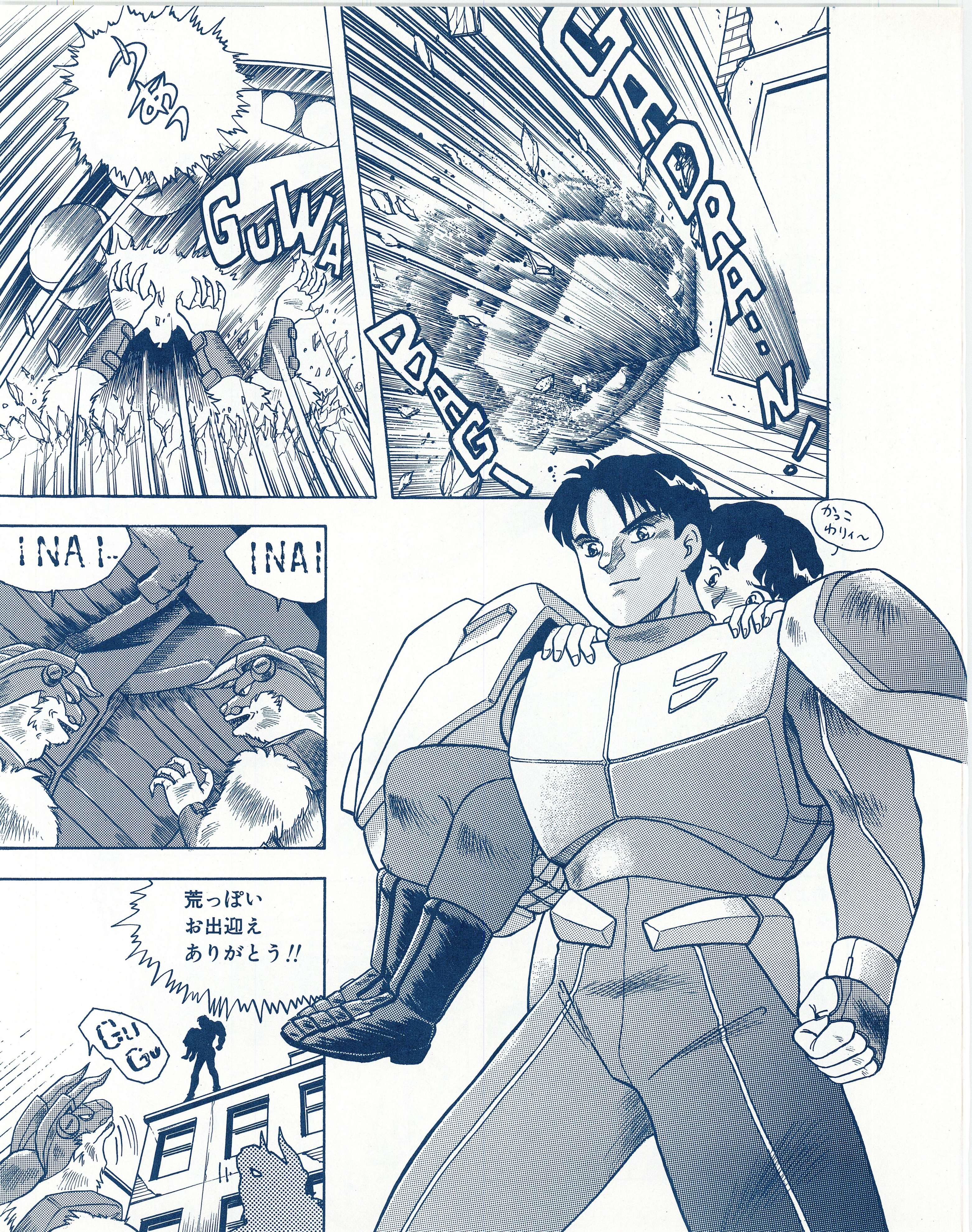
☆クインスコーピオンが支配する地下二千メートルの異次元空間につれてこれらケイトはまだここがどこなのか知るすべもない。



ノアキャッスルに
不法侵入者！
レッドソルジャー
出動せよ!!
ただちに
出動せよ!!
BI〜!
BI〜!
おい！
行くぜ
じゅんや!!
あらら…
す早い！
BI〜!
バルジに
伝えてくれ
お前の右腕は…
じゃあ
博士
ちょ、ちょっと
待たまえ
じゅんやくん
ようし
超スピードで
向かうぜ！
え？


DOOON..!
SUUUUU
DOM!
ひぃー!!
DOM!
GOOO...M


dadi
Y・JOY
NOLINORD
DAD
そんなこと してられるか! ケイトの事が 心配なんだ!!
バルジ 引き返して 新しい腕の 説明を 聞いた方が いいよ
BOKO
いったい何が 起ころうと しているんだ?
前よりひどく なっている ……


GAORA...N!
DOAG-
わおっ
GUWA
INAI
INAI--
かっこわりィ〜
荒っぽい
お出迎え
ありがとう!!
GUGU


PASHI!
PASHI
ZA!
BOW
BOW!
GE GE
KICK!


SPH
thumbs up
ん？
じゅんや
そいつがどうか
したのか？
ううう
彼女は僕の友人
の アパッチだ!!
ほら、これは
僕が彼女にあげた
ペンダントだ!!


ウルフェンは
行方不明に
なった人間
たちなんだ!!
そうよ
その通り
そいつらは皆
元は人間だ
ゲムラー様に
改造されたのよ
キングブライガル!!

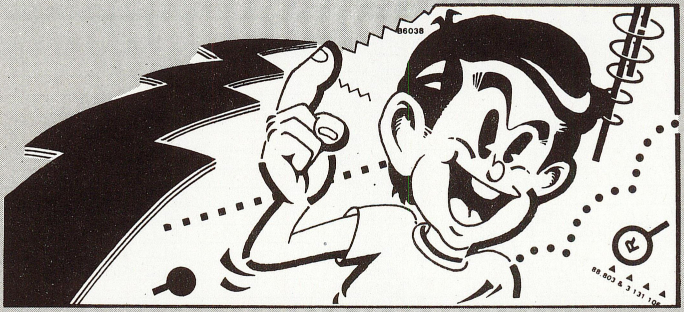


今バルジは限りなく強大なパワーを秘め、
人類最大の戦いに挑もうとしている……!!

SF大戦コミックBARUGE 種族IIの伝説

to be Contined

GAME遊youのための情報局 スクランブル =PARTⅡ=



全国GCゲームセンターハイスコア

ゲームプラザヴィクトリア

5月20日現在
北海道札幌市南区澄川4条3丁目 ☎011-813-6025　check 桑田

戦国エース(アイン)	1,706,900	HU-FE-DMRDE	ALL 1万×4
ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	6,788,400	あつし	ALL Ⓟ×16Ⓝ
〃 (フウマ)	6,742,100	ラリー伊藤	ALL Ⓟ×15Ⓝ
〃 (ジャンヌ)	5,186,700	HU-FE-DMRDE	ALL Ⓟ×8Ⓝ
〃 (マッスルパワー)	4,259,400	Z'sSTAFFKID98	ALL Ⓟ×0Ⓓ
ファイターズヒストリー(レイ・マクドガル)	965,800	GTS-X	ALL
〃 (リュウ・フェイリン)	982,400	TTC	ALL
〃 (カノウリョウコ)	947,400	SHORIN	ALL
〃 (サムチャイ・トムヤムクン)	1,212,100	ヴィクのサムチャイbyがく	ALL
ストⅡ'ターボ(リュウ)	1,545,100	たけし	ALL 15-6-2 爪×1
〃 (サガット)	1,496,500	ふみゆき	ALL 15-2-2爪×1
天地を喰らうⅡ(黄忠)	3,101,250	CIA-かつら確信犯	ALL 残×0
〃 (魏延)	3,053,850	CIA	ALL 残×0
餓狼伝説2(キム・カッファン)	1,542,800	HU-FE-DMRDE	ALL ALLⓅD×6
キャディラックス(ムスタファ)	2,672,200	あつし	8面

NTK2店合同

5月20日現在
北海道恵庭市本町113 ☎0123-33-2271　check 石井

ワールドヒーローズ2(ドラゴン)	4,840,000	北海犬+啓北	ALL
〃 (リョウコ)	6,400,500	アホ犬	ALL
〃 (フウマ)	3,852,800	BAL	ALL
〃 (マッスル)	4,548,100	今井くん	11人目
〃 (エリック)	4,803,200	犬黒-INU	最後
〃 (ジャンヌ)	4,882,200	八杉(兄)	最後
戦国エース(ジェーン)	823,700	ささぼう	(2-1面)
ヴィ・ファイヴ	10,844,580	Mr.たけし君	135%
海底大戦争	258,400	Y.O	
ぷよぷよ	730,320	AGO	BLOCK537

ゲームコーナー ロム

5月20日現在
仙台市太白区向山2-2-17 ☎022-262-9065　check 今井洋臣

キャディラックス(メス)	1,351,600	真・T2-女神	6面ボス
ファイヤースープレックス(レオ・ブラッドレイ)	$698,200	真・T2-女神	ALL
ファイターズヒストリー(マートロック)	942,300	ZAP.CO	ALL
〃 (リュウ・フェイリン)	895,400	Y.S.	ALL
ワールドヒーローズ2(ジャンヌ)	4,419,600	あぶそⓥ	ALL
〃 (マッスル)	5,518,500	あぶそⓥ	ALL
〃 (フウマ)	5,121,900	あぶそⓥ	ALL
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	951,500	by NS-1	ALL
ヴィ・ファイヴ	18,272,800	Y.S.㊥㊫	ALL 1up×1 オールパーフェクト
戦国エース(アイン)	1,480,000	Y.S.	ALL
〃 (ジェーン)	1,168,100	Y.S.	2-6
〃 (天外)	1,479,200	Y.S.	ALL
〃 (犬王丸)	1,054,600	Y.S.	2-5
〃 (アイン)	1,042,500	M.HULOT	2-5
パロディウスだ!(タコ)	2,052,900	PENGUIN-JOKER	2-6

プレイランドファンタジア

5月25日現在
秋田県本荘市出戸町岩渕下103 ☎0184-24-5278　check 佐藤

ファイヤースープレックス(ハブラム)	714,900	小松大貴賊	1コインALLレベル1
〃 (ビッグボム)	689,400	小松大気力	1コインALLレベル1
〃 (ロイ)	683,200	毒マムシ団	1コインALLレベル1
ワールドヒーローズ2(フウマ)	3,788,700	T&T	1コインALL
〃 (ハンゾウ)	4,008,700	T&T	1コインALL
〃 (ラスプーチン)	4,835,700	T&T	ラストボス
〃 (ジャンヌ)	3,539,900	T&T	ラストボス
ストⅡ'ターボ(リュウ)	1,263,200	T&T	1コインALL
〃 (ケン)	1,305,100	T&T	1コインALL
〃 (サガット)	1,116,300	T&T	1コインALL
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	1,005,300	佐々けん	1コインALL P×14
達人王	992,760	「S」GALAXY-いけだ	6面後半
SDガンダムネオバトリング(F90)	816,800	CBX	6-2

ファミリーランドカーニバル

5月22日現在
福島県会津若松市中町3-53 ☎0242-28-2227　check 斎藤敬

ストⅡ'ターボ(E・本田)	780,600	◯イトー・タウンへカーズ白水	1coinALL
〃 (ダルシム)	748,200	遠藤亜久里お前は問題外だ	1coinALL
〃 (バイソン)	1,021,300	ミヒャイル・シューマッヒャー	1coinALL
餓狼伝説2(不知火舞)	1,207,500	C.Kyear by㊋	1coinALL
ファイターズヒストリー(レイ・マクドガル)	865,000	魔の黒龍会ⓥ	1coinALL
〃 (サムチャイ・トムヤムクン)	1,085,600	ATS	1coinALL
〃 (マーストリウス)	826,900	ATS	1coinALL
PREMIERSOCCER	7	ATS	1coinALL最終面のスコア
ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	5,317,000	またまたやったぜ小野木	1coinALLノーマルモード
〃 (ドラゴン)	5,516,500	黒龍会また参上!!ⓥ	1coinALLノーマルモード
〃 (ラスプーチン)	2,744,500	愛の戦士爆弾男	1coinALLデスマッチモード
ノックダウン	169	パンチャーS	当店No.1の腕力

モンテカルロ

5月22日現在
群馬県高崎市中紺屋町11 ☎0273-23-2361　check 滝沢正利

戦国エース(ジェーン)	1,518,200	CLT	ALL残
〃 (アイン)	1,492,600	魔B党-ⒽARU	2-5
〃 (天外)	1,482,000	魔B党-超サイヤ人	ALL
〃 (源内)	1,090,700	魔B党-ⒽARU	2-5
〃 (こより)	724,900	そんなに金が欲しいか~	2-1はあ~
〃 (犬王丸)	901,700	ケンケンDICK	2-3
コズモギャングザパズル	9,999,999+α	魔B党-NDA	コズモ4483
餓狼伝説2(チン・シンザン)	1,018,300	TCT-ALI	ALL
ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	6,446,700	CLT	ALLのみ P×?
〃 (ジャンヌ)	5,863,100	すがも	ALL P×?
〃 (キャプテン・キッド)	5,257,600	ただのヒマ人TCT-ALL	ALL

スクランブル情報局PARTⅡ

ゲームプラザコトブキ

5月20日現在
埼玉県浦和市白幡5-1-28 ☎048-838-6631 check 小林

ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	7,181,200		ALL・×P19
〃 (フウマ)	5,794,100		ALL
〃 (ドラゴン)	7,205,800		ALL・P×15・F×1
〃 (ジャンヌ)	5,560,900		ALL
〃 (マッスルパワー)	8,131,900		ALL・P×16
〃 (シュラ)	5,995,300		ALL・P×14
〃 (マッドマン)	5,906,300		ALL
〃 (J・マキシマム)	4,461,800		ディオで死亡
〃 (リョウコ)	8,478,800		ALL・P×20
ファイターズヒストリー(レイ・マクドガル)	1,188,600		ALL・ミス×7
〃 (リュウ・フェイリン)	1,304,900		ALL・ALL(弱)・33本
〃 (リー・デイエンドー)	1,146,300		ALL・ALL(弱)・33本
〃 (ミゾグチマコト)	1,095,800		ALL
〃 (ジャン・ピエール)	1,037,100		ALL
〃 (マーストリウス)	1,096,400		ALL(弱)×18・33本

クラウン

5月20日現在
千葉県鎌ケ谷市南初富5-9-40 ☎0474-44-3833 check 牧野司

ファイターズヒストリー(サムチャイ・トムヤムクン)	1,150,200	ゲーセンのおにーさま	1coinALL
〃 (リュウ・フェイリン)	1,024,200	ゲーセンのおにーさま	1coinALL
〃 (カノウリョウコ)	996,100	TバックRYO	1coinALL
〃 (レイ・マクドガル)	874,300	ゲーセンのおにーさま	1coinALL
〃 (マーストリウス)	834,800	安東岳志	1coinALL
ストII'ターボ(リュウ)	1,430,800	TバックRYO	3万×2.5万×1ミス 爪×1 ALL
〃 (ケン)	1,517,800	TバックRYO	3万×1ミス 爪×0 ALL
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	1,219,700	ゲーセンのおにーさま	2万×3.4万×2(必)付き 8万×1ミス
〃 (山田+平衛)	1,324,200	ゲーセンのおにーさま	4万×2.6万1ミス D×4(必)付き
F-1グランプリII(Bコース)	7:13:705	アイルトンせーじ	ベネトン(シューマッハ)40PTS
〃 (Dコース)	8:31:888	ゲーセンのおにーさま	ベネトン(シューマッハ)40PTS
クレイジークライマー(ノーマル5機)	239,100	アイルトンせーじ	5面
餓狼伝説(ジョー東)	538,900	YMD(超兄貴)	1coinALL
餓狼伝説2(不知火舞)	1,529,800	くつした(日本製)	ALLパーフェクト D×5 F×3(必)付き
ワールドヒーローズ2(ジャンヌ)	6,832,000	水色時代愛読者Ⓙ	P×16 D×3 1coinALL(連)付き

八千代プレイランドカーニバル

5月20日現在
千葉県八千代市八千代台東1-6-17 ☎0474-85-2235 check 末吉一也

レッスルフェスト	ビート10	Ⓑ-SATSUMA(ジープ)	ALLロイヤルランブルサージェントスローター
クイズ学園パラダイス	999900+a	GACHAPIN	ALL直前でカンスト
モンスターレア	900,030	うさぎちゃん大好き♡小宮大一	ALL
ハングオン	49,554,970	じーぷー氏来店希望の高沢	ALL 4′48″58
餓狼伝説2(ビッグ・ベア)	1,012,500	REC-TOKKO	ALL限界点?(必)付き
ブレイゾン	3,229,800	FCM	ALL残×3
戦国エース(アイン)	1,738,800	素コアラKOKYO	ALL(連)付き 悪魔×2
ウォーリーをさがせ!	3周目4-4	一大宮小♡き好大んゃちぎさう	1coin 待てボタン付き
レーシングヒーロー	59,377,010	ESSAY-SOL	来店ありがとう!
メタルブラック	599,280	FLA-HSS略しF/H	ALL 今じゃ出せない
ストII'(ケン)	1,578,000	注留棒達人	ALL(八)爪×3
テトリス	999,990+a	ロボコップⓂ夫	LV99 ライン999
ローリングサンダー2	672,250	G.M.C.ⓌMAR	ALL
ストII'ターボ(リュウ)	1,527,900	猿回しWing♡	ALLⓅ×22 爪×2(連)付き
W・3(チャリオット)	4,080,600	スクリーントーン72番	ALL残×4

ATLUS CITY明大前店

5月28日現在
世田谷区松原2-46-5 ☎3324-7704 check 鈴木

天地を喰らうII	2,710,750	KAZ	
トレンディースロット	443枚	寺々興覇	
R-TYPE LEO	5,132,930	KAZ	
餓狼伝説2(キム・カッファン)	972,400	M.U	
チャタンヤラクーシャンク	1,731,300	KAMECK	
ぷよぷよ	357,213	立川のプヨマスター	

プレイシティキャロット巣鴨店

5月20日現在
東京都豊島区巣鴨1-15-1ミヤタビルB1 ☎03-3943-6735 check 鈴木淳

海底大戦争	2,158,100	MFC-軍曹(夫)	ALL(連)あり
戦国エース(アイン)	1,671,000	GMC-GAUTらじあめ	ALL2ミス(連)あり
〃 (ジェーン)	1,693,100	GMC-GAUTらじあめ	ALL(連)あり
〃 (こより)	1,006,700	GMC-がーらじあめ	2-3(連)あり
〃 (源内)	989,700	GMC-ころ助	2-3(連)あり
グランプリスター2(シルバーストーン)	3′43″48	ミニスカSOL	
〃 (オーストラリア)	3′55″08	ミニスカSOL	
〃 (KYARMI)	3′44″36	ミニスカSOL	
〃 (スイスランド)	3′52″00	ミニスカSOL	
V.レーシングツイン(初級)	2′30″78	MFC-観月ありさ	FASTEST LAP 37″31
〃 (中級)	2′30″81	MFC-観月ありさ	FASTEST LAP 37″00
〃 (上級)	3′15″87	まっどまん	
ファイターズヒストリー(ジャン・ピエール)	1,120,100	GMC-GAUT らじあめ	ALL
マーシャルチャンピオン(ティティ)	175,300	亜蘭	ALL P×0
魔法大作戦	ロケテスト中	三沢のエルボー&O.K♡パンチ	他にもロケゲームあるよ

プレジャーキャッスル

5月20日現在
東京都町田市原町田6-14-8 ☎0427-28-8693 check 押田隆太

戦国エース(ジェーン)	1,812,000	キャサ夫	ALL
〃 (犬王丸)	1,713,100	KMC-KMC	ALL
〃 (アイン)	1,801,900	キャサ夫	ALL
ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	7,331,800	SSC-VAP	ALL
〃 (ドラゴン)	7,897,300	キャサ夫	ALL
〃 (ジャンヌ)	7,471,200	LIE-FER(夫)	ALL
〃 (J・カーン)	6,880,200	JBL-ONY	ALL
〃 (ブロッケン)	6,830,900	URX-BT(夫)	ALL
〃 (シュラ)	8,009,100	FGK-乱丸	ALL
〃 (マッドマン)	7,481,800	RVS-GUN人	ALL
〃 (J・マキシム)	7,571,700	URX-BT(夫)	ALL
〃 (リョウコ)	8,369,000	G.M.C.やちょ	ALL
〃 (キャプテンキッド)	7,500,500	URX-BT(夫)	ALL
メタルブラック	698,520	RVS-R.Y	ALL
マジックソード	14,323,819	RVS-GUN人	ALL

ゲームセンターコパIII

5月20日現在
神奈川県奏野市南矢名62-42 ☎0463-78-0610 check 山田義彦

ワールドヒーローズ2(リョウコ)	9,425,700	GMC-やちょ	ALL(八)(連)
〃 (マッスルパワー)	8,301,100	N.ABESS	ALL(連)
〃 (ラスプーチン)	6,790,000	G.M.C-SPR	ALL(連)
〃 (フウマ)	6,538,800	GPK-YSR!Ⓥ	ALL(連)
〃 (ハンゾウ)	5,975,300	カスP-エロFIRE	ALL(連)
戦国エース(ジェーン)	1,812,400	ウーキーMST	ALL 1万×9(連)
〃 (犬王丸)	1,761,900	KMC-KMC	ALL 1万×5(連)
〃 (アイン)	1,739,700	KMC-TEM(武)	ALL 1万×6(連)
牌砦(1P)	6,553,500+α	QQQ KMC-TEM(武)	3-9で達成 2名達成
コズモギャングザパズル(スコアカンスト時)	コズモ3017で達成	KMC-TEM(武)	レベル325㊨+Ⓐ付き
V・レーシング(ビギナー)	2′34″53	HNR-親父	ALL
ボンバーマンワールド(1P)	4,769,800	KMC-TEM(武)	ALL 1UP×6 残×0
ソニックウイングス(F-15)	1,502,500	KMC-KMC	ALL 1万×2(連)
龍虎の拳(リョウ)	932,370	GPK-NOBU	ALL
ヴィ・ファイヴ(1P)	32,647,730	ウーキーMST	ALL

ファンタジー

長野県芽野市ちの丁田2732-1 ☎ check 有賀和義

ストII'ターボ(ギンザエフ)	170万+α	あすたろと!?	ALLツメ×10(連)
〃 (バイソン)	140万+α	あすたろと!?	ALLツメ×3(連)
ファイヤースープレックス(デブ)	830,200	ねびろす?!	ALL
ガイアポリス(ドラゴン)	4,010	YAT-岡持	R10ボス
ワールドヒーローズ2(ラスプーチン)	3,587,200	ワタルM,F	ALLノーマル
〃 (ラスプーチン)	440,800	ワタルM,F	ALLデスマッチ
ファイターズヒストリー(マートロック・ジェイド)	940,500	あすたろと!?	ALL
〃 (リー・デイエンドー)	914,400	あすたろと!?	ALL
ぷよぷよ	260,287	変態ゲーマーPSY	中1以上お断り
ナックルヘッズ(ミャオ)	249,100	ワタルM,F	ALL
海底大戦争	1,252,300	HUN?!	ALL(残)×0(連)

アイリン夢空間

5月20日現在
岐阜県本巣郡穂積町稲里大西6-35 ☎05832-7-0218 check 牧田・中島

ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	8,427,200	GAC-BROS-ZMK!!	ALL
〃 (フウマ)	7,544,700	TuM-RATT-HIKO	ALL
〃 (エリック)	4,699,200	SDI-RATT-SHYBOY!!	ALL
〃 (ブロッケン)	8,092,500	GAC-BROS-ATL!!	ALL
〃 (リョウコ)	8,451,500	GAC-BROS-ZMK!!	ALL
〃 (ジャンヌ)	6,823,200	GAC-BROS-TRN	ALL
戦国エース(アイン)	1,741,200	ふみふみ	全2周ALL(連)
〃 (天外)	1,653,700	ふみふみ	全2周ALL(連)
〃 (こより)	1,548,400	近江からの使者	全2周ALL(連)
〃 (ジェーン)	1,185,800	SDI-RATT-MKC!(は)	2-5(連)
〃 (源内)	1,044,200	チャトラーンず!! RATT	2-4(連)
〃 (犬王丸)	989,100	M・ZEST-SDI-SHYBOY!!(ま)	2-4(連)
ファイターズヒストリー(レイ・マクドガル)	1,172,200	SDI-RATT-SHYBOY	ALL(連)付
ガイアポリス(フェアリー)	6768	SDI-RTT-PAN	ALL 1コイン
餓狼伝説2(ビックベアー)	1,363,800	GAC-BROS-ZMK!!	ALL

アップル流通店

5月20日現在
静岡県静岡市東千代田1-7-8 ☎054-263-9373 check 奥塩

アウトランナーズ(ロシア)	3′20″46	WAD-MKT(ま)KYO	1C.1P.ALL
〃 (オーストラリア)	3′20″36	WADⓅ美夏夜Ⓝわいず	1C.1P.ALL
〃 (ケニア)	3′22″26	AUT	1C.1P.ALL
〃 (日本)	3′24″40	SDI	1C.1P.ALL
〃 (香港)	3′28″72	わいず	1C.1P.ALL
〃 (オーロラとサンタクロースの面)	3′38″38	天才老人復活	1C.1P.ALL
〃 (中国)	3′41″71	S.R.P-Mak(規)	1C.1P.ALL
〃 (スペイン)	3′23″72	AUT	1C.1P.ALL
戦国エース(アイン)	1,173,800	わいず	1C.1P.2-6
〃 (源内)	1,159,400	わいず	1C.1P.2-6
〃 (天外)	1,021,900	わいず	1C.1P.2-5
〃 (ジェーン)	857,100	わいず	1C.1P.2-2
〃 (こより)	852,800	わいず	1C.1P.2-2
〃 (犬王丸)	756,000	わいず	1C.1P.2-2
ストII'ターボ(ザンギエフ)	1,447,900	TRIX	1C.1P.ALL

キャノン最前線

名古屋市昭和区隼人町7-11 ☎052-834-2600 check 三品

ワールドヒーローズ2(ジャンヌ)	8,675,800	IML-星白金-YUJ	ALL ALL(八)(連)
〃(フウマ)	8,258,100	IML-星白金-YUJ	ALL P×21(連)
〃(キャプテン)	8,052,000	CLT	ALL P×20(連)
〃(リョウコ)	8,168,300	K・M	ALL P×17(連)
〃(ドラゴン)	7,568,300	M・I	ALL (連)(必)
〃(マッスル)	8,550,600	HDK	ALL P×18(連)
〃(ラスプーチン)	6,548,800	一休さん	ALL
クイズ人生劇場	1,718,500	TPL	ALL 78.4%
海底大戦争	1,474,900	ZAT	ALL 248 残2
戦国エース(天外)	1,562,800	K・D	2周 ALL
〃(ジェーン)	1,534,000	K・D	2周 ALL
〃(アイン)	1,508,900	K・D	2周 ALL
キャディラックス(ムスタファ)	2,575,300	K・M	ALL
ファイターズヒストリー(マーストリウス)	1,092;500	HDK	ALL

天野スポーツのゲームコーナー

5月23日現在

愛知県西尾市高砂町41番地 ☎0563-56-2670 check 天野欽史

ワールドヒーローズ2(ドラゴン)	5,421,000	〓	1コイン最終ステージ
〃(ハンゾウ)	4,344,800	ブルーデイスト	1コイン最終ステージ
〃(ラスプーチン)	3,816,800	さよならGTO	1コイン最終面
〃(ジャンヌ)	4,230,300	Y.1	1コイン最終面
ファイターズヒストリー(マーストリウス)	861,300	〓	1コインALL
餓狼伝説2(不知火舞)	1,031,100	ぶちすちゅうでんとG	1コインALL
〃(テリー・ボガード)	1,078,300	DAT(超)	1コインALL
〃(アンディ・ボガード)	1,002,700	DAT(超)神の声が	1コインALL
天地を喰らうII(趙雲)	2,807,200	byおたっきー無治	1コインALL
〃(関羽)	2,592,050	SAILOR VENUS	1コインALL
ストII'ターボ(ケン)	1,478,900	DAT(超)聞えるざますよ	1コインALL
〃(リュウ)	1,028,500	N.N	1コインALL
〃(ザンギエフ)	913,600	by I ムサシ	1コインALL
龍虎の拳(リョウ)	723,810	遠征で来た男 DAT	1コインALL
ワールドヒーローズ(ジャンヌ)	1,861,400	愛奈ちゃん大好きげちゆうさん	1コインALL

プレイシティNASA杉本町

5月20日現在

大阪市住吉区山之内3-3-5 ☎06-694-4909 check 田野原

ガイアポリス(フェアリー)	7,181	ハイレグニヤニヤ君	ALL
〃(プリンス)	7,042	Tバックニヤニヤ君	ALL
戦国エース(天外)	1,816,800	「ありがとう」と言った事ない歴18年	2周ALL(連)付き
〃(アイン)	1,726,300	O.ヘッポコプー	2周ALL(連)付き
ワールドヒーローズ2(ドラゴン)	8,170,500	超光速大便ウンコマン	ALL(連)付き
ハットトリックヒーロー'93	58	Seize-KKK	ALL
海底大戦争	2,045,100	AXIOM-H.Y(奈)	ALL 残0(必)付き
キャディラックス(ハンナ)	2,863,500	とむやむ君	ALL 残0(必)(連)付き
〃(メス)	2,685,300	ミキヲ	ALL 残0(必)付き
ファイターズヒストリー(カノウリョウコ)	1,425,900	ミキヲ	ALL(連)付き
〃(サムチャイ・トムヤムクン)	1,425,000	とむやむ君	ALL(連)付き
〃(ミゾグチマコト)	1,194,400	犬(連)	ALL(連)付き
〃(ジャン・ピエール)	1,129,100	「ごめん」と言った事ない歴18年	ALL(連)付き
〃(マーストリウス)	1,108,500	月刊カーマニア(遊)	ALL(連)付き
ストII'ターボ(ケン)	1,664,600	ミキヲ	ALL(連)付き

タウンスポットプレイランド

5月21日現在

大阪府茨木市中津町4-3 ☎0726-36-5900 check 三島

ウルトラ闘魂伝説(セブン)	707,300	神代警視正	ALL
グリットシーカー(F-14)	1,773,930	DDD	ALL
海底大戦争	1,349,600	宗君はよ働け!(す)	ALL 残×1
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	1,473,400	IWS(B)EBI君復活(?)	ALL P×23
キャディラックス(ジャック)	2,676,900	MIN	1C8面
グランプリスターII(イングランド)	3′04″76	GEKI(S)	ALL
〃(スイス)	3′36″36	GEKI(S)	ALL
スーパーチェイス	4,589,680	プレリュード	1Cラス面
ストII'ターボ(リュウ)	1,567,700	T.H-KMD	ALL P×23
〃(バルログ)	1,431,300	IWS-YUZ	ALL P×21
タオ体道(チャン老師)	8人抜き	T.H-KMD	ALL
牌砦(とりで)	881,200	ざばだっ君	1C5面
ナックルヘッズ(ミャオ)	733,100	えしまかな♡	ALL
〃(ダレル)	679,900	Y.M党-T.M(穴)	ALL
ファイアースープレックス(マスターバーンズ)	999,990+α	佐々木一万円よこせ!	連付きALL

チャレンジャー関大前店

5月20日現在

大阪府吹田市千里山東1-14-2 ☎06-389-8072 check 渡辺

戦国エース(ジェーン)	1,808,100	京城屋	ALL連付
〃(アイン)	1,787,500	GMNFC-UGF	ALL連付
〃(こより)	1,766,000	ばるとりっ君(ぱ)	ALL連付
ヴィ・ファイヴ	35,451,880	HLW-K.N	ALL(ハ)
アウトランナーズ(日本)	3′26″00	NAEROCK1周年記念	マッドパワーMT
〃(香港)	3′27″67	わーい、かっちゃんだ〜かっちゃんだ	マッドパワーMT
雙翼	3,087,300	BOSTON	ALL連付
キャディラックス(ムスタファ)	3,391,200	CYCLONE-R.T	ALL残0
〃(ジャック)	2,951,400	最悪	8面ボス
ワールドヒーローズ2(マッスルパワー)	8,627,300	DGD	ALL P×17
〃(ジャンヌ)	7,439,300	ばるとりっ君(ぱ)	ALL P×17 D×1
〃(ハンゾウ)	7,437,200	GMUFC-PROFESSOR	ALL P×20
ガイアポリス(プリンス)	5,755	OGAしゃばら	3つ目鍵のボス
龍虎の拳(リョウ)	1,038,690	おたく道爆進中MIZ神-ZZ	ALL P×15
ナックルヘッズ(クローディア)	706,600	何が三石じゃ!(怒)	ALL P×11

ゲームセンターピノキオ

5月24日現在

明石市本町1-1-26 ☎078-917-5685 check 美遊くらぶYAG

戦国エース(ジェーン)	1,448,100	発狂くんZED	2-7
〃(アイン)	1,488,200	キックの鬼	2-7
〃(源内)	1,385,000	キックの鬼	2-7
〃(犬王丸)	1,090,800	INJ-FUN人	2-5
〃(天外)	1,599,500	キックの鬼	ALL
〃(こより)	1,190,400	キックの鬼	2-6
キャディラックス(ジャック)	1,758,200	ちんピーこーすけbe	R.7
〃(ハンナ)	1,304,900	熱い新人 KAL(み)	R.6
〃(ムスタファ)	2,670,400	悠宇樹命 KAL(み)	R.8ボス
〃(メス)	1,467,600	うたたね命 KAL(み)	R.6ボス
天地を喰らうII(魏延)	30,183,000	ねりりん命 KAL(み)	ALL
ソニックウイングス(AV-8)	1,309,100	パンチさくれつ!パンチの鬼	ALL
ぷよぷよ	481,294	カーニバルさる軍団2号ZRC	ALLブロック=347
ファイターズヒストリー(カノウリョウコ)	1,147,900	末っ子ラッシュの鬼	ALL
ナックルヘッズ(フジオカ)	279,300	クリアしただけ美遊くらぶ	ALL

ダイエーレジャーランド八木店

5月29日現在

奈良県橿原市新賀町大字西柿内251 ☎07442-3-1212 check 東伸至

ストII'ターボ(春麗)	1,267,500	格闘団体TSL大将無雷皇伸至	
ワールドヒーローズ2(フウマ)	5,608,200	格闘団体TSL 蛟龍・水・影	
ファイターズヒストリー(リュウ・フェイリン)	903,900	格闘団体TSL 神威・風・影	
ワールドヒーローズ2(ラスプーチン)	4,399,300	格闘団体TSL 魔凰・炎・影	
龍虎の拳(リョウ)	915,630	格闘団体TSL 星嵐・月・影	
ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	2,044,200	格闘団体TSL 静狼・地・影	
餓狼伝説2(ビックベア)	745,800	格闘団体TSL 死怨・骸・影	
龍虎の拳(ロバート)	825,550	フリーザ(龍撃拳大車輪幻影脚	
ワールドヒーローズ2(ジャンヌ)	3,262,700	惰落した仏教さんの勘	
〃(マッドマン)	4,471,500	エレミハンゾウ	
ファイナルラップ3(スペイン)	2′32′98	JOY原やん	
餓狼伝説2(チン・シンザン)	415,300	上草くんつよかったでしゅね	
〃(キム・カッファン)	1,404,300	松井商店の嵐を呼ぶ男の友人	
ワールドヒーローズ2(ドラゴン)	5,278,100	うわ〜!スラッシュ・キック喰らった	

ゲームゾーン灘町店

5月23日現在

鳥取県米子市灘町2-52 ☎0859-35-8958 check 矢倉

戦国エース(ジェーン)	740,100	AE	
牌砦	1,108,400	VIP	
ソルダム	4,484,780	W.B入荷以来の最高点だよ	ソルダムモード
キャディラックス	1,296,000	FER	ノーマル
天地を喰らう	2,822,610	GOD	ノーマル
ストII'ターボ	1,347,300	BAD	ノーマル
ワールドヒーローズ2	4,689,400	?	ノーマル
Hook	6,492,600	AE	ノーマル
ぷよぷよ	44,805	TA	ノーマル
ダークエッジ	238,600	FER	ノーマル
スーパーバレー91	128,410	CA	ノーマル
SDガンダムネオバトリング	1,030,100	AE早く来てネ	7-5面
ハット・トリックヒーロー93(イングランド)	26	PON吉ラピタ	
ヴィ・ファイヴ	5,903,760	NACRAラピタ	138%10Pなし
ファターズヒストリー(サムチャイ・トムヤムクン)	1,140,400	S-NEW・ラピタ	

コンビニエンスJB.境店合同

5月17日現在

島根県安来市吉佐町 ☎0854-23-2012 check 原・矢倉

餓狼伝説2(アンディ・ボガード)	1,207,700	吉田勇女	ALL.ノーマル境店
ストII'ターボ(ケン)	1,222,400	三女子正寛	境店ノーマル
〃(リュウ)	1,443,500	吉田勇女	境店ノーマル
PIPESUPLEX	659,600	渡辺(命)	ALL.ノーマル境店
ストII'ターボ	944,200	CNR	ノーマルJB店
餓狼伝説2	759,700	YY	ノーマルJB店
戦国エース	860,900	A・H	ノーマルJB店
スズカ8アワーズ	3′21″55	SH	ノーマルJB店
アウトラン	17,180,350	不明	ノーマルステージ12JB店
ファイヤースープレックス	351,800	SX	ノーマルJB店
セイブカップサッカー	46得点	不明	ラウンド7JB店
上海IIゼウス戦記	78,200	YM	ノーマルJB店
テキパキ	1,252,530	MN	ノーマルJB店
キャディラックス	2,527,710	不明	ノーマルJB店8R

タイトーイン506表町店/大元店

5月20日現在

岡山県岡山市表町3-6-28 ☎0862-23-5768 check 三宅

牌砦	621,000	B.C	ラウンド5大元店
ワールドヒーローズ2(ドラゴン)	4,643,000	B.C	DIOに負け!
〃(ラスプーチン)	4,232,300	SARM	DIOに負け!
〃(リヨウコ)	4,008,300	GAJ	大元店
〃(ジャンヌ)	3,956,400	ORO	DIOに負け!
〃(ビックベア)	965,700	B.C	1コインALL大元店
〃(アンディ・ボガード)	812,700	ELF	1コインALL大元店
ワールドヒーローズ(J・カーン)	1,260,800	B.C	1コインALL
ゼクセクス	1,068,700	SARM	イージ5機ラストボス
ガルメデス	588,800	BOB	連付4面に死亡
ナイトストライカー	80,842,040	BOB	P×5 S×7 Sゾーン
テトリス	999,999	DHS	ライン999イージー設定
ダライアス(エキストラバージョン)	10,249,150	ゲーマーD	イージー3設スコア甘い!
エリア88	1,734,790	わいえむ	連付稼ぎなしノーマル設定

イーストランドファミリーガーデン

5月20日現在

岡山県津山市川崎147 ☎0868-26-2527 check 真田ニセ漫画家幸康

ワールドヒーローズ2(ドラゴン)	6,325,600	だるー MH◯	1コインALL
〃 (マッスルパワー)	4,085,100	しんどーMH◯	1コインDIO
〃 (ジャンヌ)	4,081,800	大阪店店長深田	1コインDIO
〃 (ラスプーチン)	4,000,100	足がいたーMH◯	1コインALL
〃 (J・カーン)	3,030,000	ねむーNNJⓒ	1コインギガスmkⅡわかる人いるか?
〃 (ハンゾウ)	4,665,600	目がいてーMH◯	1コインDIO
〃 (J・マキシマム)	3,570,500	あっ朝だMH◯	1コインDIO
〃 (エリック)	3,611,700	おやすみなさいNNJⓒ	1コインDIO
アンダーカバーコップス(ローザ)	10,109,420	大阪店店長深田	1コインALL
〃 (ザン)	9,779,190	大阪店店長深田	1コインALL
サイバトラー	1,341,190	WAKさん倉敷の人	1コインラスボス(連)付
ファイヤースープレックス(シングル・バーネス)	$858,300	At.N.ASCAT	1コインALL
ストⅡ'ターボ(ケン)	1,475,300	しかし、いきなり誤植とはやってくれる	1コインALL
ファイターズヒストリー(サムチャイ・トムヤムクン)	988,200	なんだ17クレジットって?	1コインカルノフ様
ワールドダービー(特別レース)	118倍と(単)27倍1,125枚	ダイサンプレス	他店にて

チャレンジ・バンバン

5月20日現在

愛媛県松山市道後樋又4-29 ☎0899-24-5583 check 玉井昭成

戦国エース(ジェーン)	1,527,100	JOJO	2周ALL
〃 (アイン)	1,283,600	わいわい	2-6
海底大戦争	1,376,200	WENDER	ALL
ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	7,525,900	わいわい	ALL P×21
〃 (ドラゴン)	7,349,900	東方杖助	ALL P×18
〃 (ジャンヌ)	7,257,000	JOJO	ALL P×18
〃 (フウマ)	6,955,500	わいわい	ALL P×16
〃 (エリック)	5,947,000	わいわい	ALL P×12
〃 (ラスプーチン)	4,075,000	わいわい	ALL P×2

ゲームハウスカントリーボーイ

5月20日現在

広島市安佐南区長楽寺1-1-37 ☎082-872-1605 check 萩原

キャディラックス(ジャック)	1,594,100	屯田林 丈	7面
〃 (ムスタファ)	1,877,400	肉(肉)	7面
〃 (メス)	1,811,200	屯田林 丈	7面
ワールドヒーローズ2(ジャンヌ)	4,494,000	肉田肉男(肉)	クリア
天地を喰らうⅡ(趙雲)	2,540,950	鬼怒川竜三郎	ALL
〃 (魏延)	2,309,300	鬼怒川竜三郎	呂布面
戦国エース(アイン)	1,046,000	肉軍エース(肉)	2-5
コズモギャングザパズル	9,999,999+α	牛田牛男(肉)	cos=5295 LV489
海底大戦争	1,483,500	国田国男	☆281クリア

ホワイトハウス箱崎店

5月20日現在

福岡県福岡市東区箱崎6-1-2 ☎092-641-9415 check

キャディラックス(ムスタファ)	2,538,600	WGFC-もつなべ	8面
戦国エース(天外)	1,593,600	MLK	ALL
〃 (アイン)	1,235,000	MLK	2-6
〃 (犬王丸)	1,052,600	WGFC-HRK(師)	2-5
〃 (こより)	917,100	はいご	2-2
〃 (源内)	876,700	MLK	2-2
ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	6,948,000	FANG-SFT-RIJ	ALL
〃 (マッスル)	6,264,200	MLK	ALL
〃 (ドラゴン)	5,260,200	FANG-D^2-NBF	ALL
〃 (J・マキシマム)	5,538,900	FANG-D^2-NBF	ALL
〃 (ジャンヌ)	5,511,000	G.H.R.YST(誰)	ALL
〃 (ラスプーチン)	5,661,500	G.M.C.SPR	ALL
ナックルヘッズ(ブラッド・ヴェイク)	2,092,900	はいご	ALL
〃 (クローディア・シルバ)	650,900	Tobby	ALL
餓狼伝説2(ビックベア)	1,385,000	WGFC'-ていだ	ALL

オキモト

5月25日現在

広島市西区南観音3-15-3 ☎082-292-1473 check 沖本恭子

ワールドヒーローズ2(マッドマン)	7,274,000	ゴム	ALL
〃 (ハンゾウ)	7,400,100	うとー	ALL
〃 (フウマ)	6,302,600	SS	ALL
〃 (J・マキシム)	7,406,500	すほー	ALL
〃 (リョウコ)	7,218,600	大島あみ	ALL
〃 (ドラゴン)	7,133,600	うとー	ALL
〃 (ラスプーチン)	6,255,500	うと	ALL
ファイターズヒストリー(レイ・マクドガル)	922,200	昌	ALL
〃 (リュウ・フェイリン)	875,900	M・N	ALL
〃 (カノウリョウコ)	1,223,000	天空の貴公子B	ALL
〃 (サムチャイ・トムヤムクン)	1,215,300	昌	ALL
〃 (ミゾグチマコト)	1,054,100	昌	ALL
〃 (マーストリウス)	719,500	天空の貴公子B	10人目
餓狼伝説2(不知火舞)	1,108,400	BAB	ALL
天地を喰らうⅡ(黄忠)	1,290,600	BAC	7面

モンキーハウス本館

5月20日現在

福岡県福岡市六本松2-6-7 ☎092-731-0053 check

パニッシャー	7,153,900	SRQ	ALL(連)
ワールドヒーローズ2(マッスルパワー)	5,804,300	NKB@^{3}	ALL(連)
〃 (リョウコ)	6,545,700	SRQ	ALL(連)
〃 (エリック)	4,635,100	F.A.N.G-D^2-NBF	ALL(連)
〃 (ラスプーチン)	5,369,900	F.A.N.G-D^2-NBF	ALL(連)
〃 (J・マキシム)	5,585,300	F.A.N.G-D^2-NBF	ALL(連)
〃 (ジャンヌ)	6,356,700	G.M.C.ぱんだ	ALL(連)
〃 (マッドマン)	5,239,100		R=12(連)
ガイアポリス(プリンス)	7,171	G.M.C.みやさん	ALL(連)
〃 (フェアリー)	7,030	G.M.C.みやさん	R=16(連)
〃 (ドラゴン)	6,979	G.M.Cみやさん	ALL(連)
ゼロゲーム	2,724,960	G.M.C.ぱんだ	R=5(連)
海底大戦争	1,794,800	G.M.C.KKK	ALL(連)
ファイターズヒストリー(カノウリョウコ)	1,354,100	G.M.C.ぱんだ	ALL(連)
戦国エース(アイン)	1,456,800		ALL(連)

アミューズメント パラダイスWIN

山口県宇部市厚南区西宇部町1291-3宇部駅前 ☎0836-43-0810 check 木寺健一郎

ぷよぷよ	323,264	M・K・H	1C ALL
スーパーバレー'91	120,320	厚南のなかがいち	1C ALL
富士山バスター(サブ)	549,000	ザンギエオ	1C ALL
天地を喰らうⅡ(張飛)	1,889,900	おかんの友達	1C ALL
ナックルヘッズ	292,900	Y.S	1C ALL
龍虎の拳(リョウ)	815,530	ザンギエラ	1C ALL
ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	4,392,700	Kくん	1C ALL
餓狼伝説2(アンディ・ボガード)	950,200	I.T	1C ALL
ストⅡ'ターボ(リュウ)	1,348,300	COSMOZ	1C ALL
〃 (ケン)	1,349,100	COSMOZ	1C ALL
〃 (ザンギエフ)	1,357,900	ザンギエラ	1C ALL
グランプリライダー	0'45"44	K&D	1C ALL BEST LAP
スーパーモナコGP	3'08"73	DAI	1C ALL
スペースガン	346,570	シュワンツ	1C 4面

PLAY-HOUSE VIDEO-GAME アスカ

5月20日現在

佐賀県伊万里市浜町五番街エル・アスカビル2F ☎0955-23-2895 check 中村哲也

ワールドヒーローズ2(フウマ)	3,726,700	1PA-TKO	S-8
海底大戦争	805,200	Mr-B・D	S-5
キャディラックス(ムスタファ)	1,281,700	Mr-JOE	S-6
ファイヤースープレックス(ブルーム・ハブラム)	761,800	Mr-RAF	ALL
天地を喰らうⅡ(関羽)	2,652,400	1PA-TKO	ALL
ストⅡ'ターボ(ザンギエフ)	1,638,500	BE-BOP	ALL
得点王(オランダ)	ALLクリア	1PA-KN Mr-D・N	
餓狼伝説2(アンディ・ボガード)	1,069,900	Mr-RAF	ALL
ビューポイント	191,830	1PA-TKO	S-3
グリッドシーカー(ファイター)	530,920	AMP-KL	S-5
FI1・2フィニッシュ	1,371,350	Mr-ETM	ALL
HOOK(ピーター)	2,570,700	1PA-TN	S-5
ダイノレックス(スティギモロク)	1,385,303	1PA-TN	S-8
F/A(GR-5)	1,013,500	1PA-SYO	4集S-7
ぷよぷよ	170,061	1PA-KN	S-12

アメニティースペースOZ

5月21日現在

山口県小野田市西高泊664-3 ☎0836-84-4364 check 永松

V.レーシングデラックス(初級)	3'11"34	YYZ	7MT
〃 (中級)	3'13"34	三度目の正直HSK	7MT
〃 (上級)	4'06"15	JZR	7MT
バース	6,317,400	仕事は㊙NIK	連付1C ALL
メジャータイトル2(アメリカン)	−21	Mr高泊の板さん	パワープレーヤー1C ALL
〃 (ヨーロピアン)	−17	ヨッちゃん	パワープレーヤー1C ALL
キャディラックス	1,267,400	恐怖新聞	1Cステージ6
天地を喰らうⅡ(関羽)	2,392,300	次は馬術だ柿のタネ	1C ALL
SDガンダムネオバトリング	899,400	INU	1C 6-5
スーパー上海(プロフェッショナル)	140,500	おぼっちゃま	1C
〃 (上海クエスト)	68,100	Mrルイージ	1C
ぷよぷよ	340,071	帰ってきたぷよぷよ大量殺りく者	1C ALL
海底大戦争	1,315,300	ウヒョヒョ!	1C ALL
牌砦	643,900	400馬力のRS-TURBO	1Cステージ6
クイズ学問のススメ	106	JZR	1C 4時限

ゲームピアチャンス国分店

5月20日現在

鹿児島県国分市中央三丁目12番37号 ☎ check 榎木雅一

ガイアポリス(フェアリー)	3,872	ALF S^3 No.1	LV20
V.レーシング(ビギナー)	2'36"37	PPM	MT.視点2
〃 (ビギナー)	2'38"03	YAO	MT.視点1
ワールドヒーローズ2(ハンゾウ)	3,558,300	SSP ZENON	1C ALL
〃 (ジャンヌ)	3,289,400	D.D.T	1C DIO
ミスティック ウォリアーズ(小次郎)	195,360	ALF S^3 NO.1	ステージ5
〃 (ブラッド)	180,400	ALF S^3 NO.1	ステージ5
クイズ人生劇場	1,355,000	Networker-Q	1C ALL.81.496
ファイアースープレックス(ロイ)	44,800	BOB ROSS S^3 NO.4	3人目
〃 (テリー)	270,400	SSP ZENON	7人目
ダークエッジ(サッド)	303,800	BOB ROSS S^3NO4	V6
〃 (M・E・K)	175,800	ACN CAGUA	V5
餓狼伝説2(テリー・ボガード)	1,210,200	MINI 4	1C ALL
〃 (キム・カッファン)	985,700	NSR	1C ALL
コズモギャングザパズル	3,001,579	TAGATA	NORMAL LV.212

ホームユースゲームソフトリリース予定表～今月はギュウ詰めでゴメンちゃい

SFC & FC

7/2	ファーストサムライ	ケムコ	7,800円	4M
2	ヨッシーのクッキー	ビーピーエス	6,600円	4M
10	ストリートファイターIIターボ	カプコン	9,980円	20M
中旬	ワールドサッカー	ココナッツ・ジャパン	9,500円	4M
14	スーパーマリオコレクション(仮称)	任天堂	9,800円	16M+64K SRAM
16	全日本プロレス	メサイヤ	9,800円	16M
16	SUPER F1 CIRCUS2	日本物産	9,500円	12M
16	デスブレイド	アイマックス	9,700円	12M
16	MADARA2	コナミ	9,800円	12M
23	メガロマニア	イマジニア	12,800円	8M
30	パティームーン	バリエ	8,900円	8M
30	美少女雀士 スーチーパイ	ジャレコ	9,700円	16M
30	FC原人	ハドソン	5,800円	FC 3M
	バトルドッジボールII	バンプレスト	9,600円(予)	12M
	ソニックウィングス	ビデオシステム	8,900円	10M
	仮面ライダーSD	バンダイ	8,800円	8M
8/6	大仁田厚「FMW」	ポニーキャニオン	9,800円	12M
6	スーパーパワーリーグ	ハドソン	9,500円	12M
10	ラプラスの魔	やのまん	9,800円	8M
上旬	ソード・ワールドSFC	T&Eソフト	9,800円	12M+64K
下旬	MOTHER 2 ギーグの逆襲	任天堂	未定	12M(予)
下旬	トリネア	やのまん	9,800円	16M
	ワールドヒーローズ	サン電子	9,800円	16M
	夢幻の如く	インテック	9,800円	8M
7月～8月	第3次スーパーロボット戦	バンプレスト	9,800円	12M+64K
9/中旬	スーパー3Dベースボール	ジャレコ	12,800円	未定
今秋	カブキロックス	アトラス	未定	12M
10～11月	龍虎の拳	ケイアミューズメントリース	未定	16M
12月	エースをねらえ!	日本テレネット	未定	8M+DSP

MEGA DRIVE

7/16	騎士伝説	講談社総研	9,800円	カートリッジ
23	ザ・スーパー忍II	セガ	6,800円	MEGA-CD
30	Pop'n Land	シュールド・ウェーブ	7,800円	MEGA-CD
30	ロード・ラッシュ	EAビクター	7,900円	カートリッジ
末	サイボーグ009	RIOT	7,800円	MEGA-CD
下旬	F1 CIRCUS CD	日本物産	8,800円	MEGA-CD
	アークスI・II・III	ウルフチーム	8,800円	MEGA-CD
	バリアーム	ヒューマン	7,500円(予)	MEGA-CD
8/6	コラムスIII	セガ	6,800円	カートリッジ
13	マーブルマッドネス	テンゲン	未定	カートリッジ
	ロケットナイトアドベンチャーズ	コナミ	未定	カートリッジ
9/下旬	ミグ29	テンゲン	未定	カートリッジ
	ガントレット	テンゲン	未定	カートリッジ
	CDソニック・ザ・ヘッジホッグ	セガ	未定	カートリッジ
	アルシャーク	ポリドール	8,800円	MEGA-CD
	ストリートファイターIIダッシュプラス	カプコン	未定	24M
今秋	ロードライアット	テンゲン	未定	カートリッジ
10月	シャイニングフォースII	セガ	未定	カートリッジ
10月	ウイニング・ポスト	光栄	未定	カートリッジ
10月	蒼き狼と白き牝鹿 元朝秘史	光栄	未定	MEGA-CD
今秋	ぽっぷるメイル	セガ・ファルコム	未定	MEGA-CD
未定	真・女神転生	シムス	未定	MEGA-CD
未定	vay～流星の鎧～	シムス	7,800円(予)	MEGA-CD
未定	バトルファンタジー	マイクロネット	未定	MEGA-CD
未定	エイリアン3	ビッグ東海	未定	カートリッジ
未定	パワードリフト	電波新聞社	未定	MEGA-CD
未定	ラングリッサー2	メサイヤ	未定	カートリッジ
未定	シルフィード(仮題)	ゲームアーツ	未定	MEGA-CD
未定	イースIV マスク オブ ザ サン	セガ・ファルコム	未定	MEGA-CD

PC ENGINE

7/10	天外魔境 風雲カブキ伝	ハドソン	7,800円	SCD-ROM専用
23	CD電人 ロカビリー天国	ハドソン	6,800円	SCD-ROM専用
23	BLACK HOLE ASSAULT	マイクロネット	6,800円	SCD-ROM専用
23	GALAXY刑事 GAYVAN	インテック	7,800円	SCD-ROM専用
30	卒業	NECアベニュー	7,800円	SCD-ROM専用
8/上旬	麻雀オンザビーチ	NECアベニュー	未定	SCD-ROM専用
27	PCココロン	シュールド・ウェーブ	7,900円	SCD-ROM専用
下旬	伊賀忍法凱王	日本物産	7,900円	SCD-ROM専用
下旬	スーパーダライアスII	NECアベニュー	7,800円	SCD-ROM専用
今夏	ソードマスター	ライトスタッフ	未定	SCD-ROM専用
夏	モンスターメーカー	NECアベニュー	未定	SCD-ROM専用
夏	天地を喰らう	NECアベニュー	未定	SCD-ROM専用
9/下旬	機動警察パトレイバー グリフォン篇	リバーヒルソフト	7,200円	SCD-ROM専用
12月	サークIII(仮題)	日本テレネット	未定	SCD-ROM専用
12月	イースIV	ハドソン	未定	SCD-ROM専用
今秋	悪魔城ドラキュラX	コナミ	未定	SCD-ROM専用
93年末	餓狼伝説2	ハドソン	6,000円	16MD-ROMカード必要
94年春	コズミックファンタジー4 銀河少年伝説	レーザーソフト	未定	SCD-ROM専用
94年春	龍虎の拳	ハドソン	6,000円	16MD-ROMカード必要
94年	ワールドヒーローズ2	ハドソン	6,000円	16MD-ROMカード必要
未定	マイトアンドマジックIII	ハドソン	未定	SCD-ROM専用
未定	風の伝説ザナドゥ	日本ファルコム	未定	SCD-ROM専用
未定	ウィザードリィI・II	ナグザット	未定	SCD-ROM専用
未定	真・女神転生	アトラス	未定	SCD-ROM専用
未定	FRAY-Xak外伝(仮称)	マイクロキャビン	未定	SCD-ROM専用
未定	機装ルーガ	工画堂スタジオ	未定	SCD-ROM専用
未定	ぽっぷるメイル	HE	未定	SCD-ROM専用
未定	ブランディシュ	HE	未定	SCD-ROM専用
未定	エメラルドドラゴン	HE	未定	SCD-ROM専用

伝説のオウガバトル SFC QUEST

カオスフレームの把握がKeyポイント

By M

「伝説のオウガバトル」のカオスフレームをご存じだろうか。今までにない、なかなかおもしろいシステムなのだが、カオスフレームが低いばかりに、「悪党」「盗賊」呼ばわりされた、なんて人もいることだろう。

今回は、ゲームの世界とはいえ人民から「悪党」などと呼ばれないためにも、カオスフレームの数値アップ方法をお教えしよう!!

第1章

悪いヤツ（カオスフレーム0）にならないための諸条件

カオスフレームって？

カオスフレームは、簡単にいえば、反乱軍の人気をあらわしたもの。これが高いと、反乱軍は民衆に人気があり、低いと人気がないと言うことになる。

カオスフレームが低いと、イベントが発生しなかったり、アイテムが手に入らなかったり、ある人物が仲間に加わらなかったりする。

ハッキリ言ってしまえば、それだけのこと。ゲームの進行には、さしたる影響はないのだ。カオスフレームがどんなに低くても、ゲームクリアはできるのである。

ただし、………、最後に迎えるエンディングは少々バッドなものになる。

オピニオン・リーダーのレベルを上げすぎない

理由はわからないが、オピニオンリーダーのレベルが高いと、カオスフレームが下がってしまう。

オピニオン・リーダーのレベルを上げないようにするには、戦闘に参加させないこと。

ステージクリアに時間をかけすぎない

ステージクリアに時間をかけすぎても、カオスフレームは下がってしまう。

援助費をガンガン出しているのに、帝国軍から国を解放できなかったら、反乱軍の支持は下がって当然だわな。

その他に悪徳商人のお話にのるとか、デネブの命を助けるなど、いろいろカオスフレームを下げるイベントがある。

まあ、都市解放を善人部隊にさせてさえいれば、カオスフレームが下がる心配はない。

カオスフレームを下げないためには、……

カオスフレームは、プレイヤーがほんのチョット気を使うだけで上げていくことができるぞ。

善人な部隊に都市を解放させる

オウガバトルでは、キャラクターの善悪をAli（アラインメント）の数値で判断できる。

Ali値が高ければ、そのキャラクターは善人で、低ければ悪人ということになる。Ali値が50を越えれば、そのキャラクターは一応善人なのだ。

で、都市を解放する部隊は、必ず善人ばかりで構成すること。善人部隊で都市を解放していけば、カオスフレームが下がることはまずない。

解放した都市は最後まで守りぬけ

いったん解放した都市は、帝国軍に奪われないようにしよう。

解放した都市を奪われると、目に見えるほどカオスフレームが下がってしまう。

解放した都市を、わざと帝国軍に奪わせて、何度もタロットカードを手に入れるという方法があるが、あまり多用しないほうがよい。

第2章

ユニット（部隊）の編成とキャラクターの組み合わせ方

オウガバトルでは、カオスフレームの次に思案のしどころなのが、ユニットの編成だろう。

カオスフレームの章のとおり、部隊を解放用と戦闘用にわけたほうが、ゲームの進行にも、プレイヤーの精神的な負担解消にも必ず役に立つはずだ。

都市解放用ユニット

都市解放用ユニットの条件は、もちろんAli値が50を越えたキャラクターだけで構成することだ。

序盤戦は、ゼータクいってられないので、とにかくAli値が高いキャラクターを集めて、都市解放していこう。たいてい、ナイト（ランスロット等）のいるユニットということになるだろう。

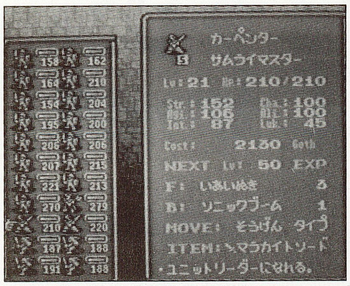
レベルが多少上がって、ストック・キャラクターの数が増えてきたら、ナイトやクレリックなど、Ali値が高いキャラクターを解放用ユニットとして使うのがよいだろう。

また、解放用ユニット1～2に、グリフォンを入れた高速移動部隊を用意すると後々便利だ。使っているとわかるのだが、グリフォンは意外にAli値が高くなるキャラクターなのだ。

高レベルになったら、前衛をパラディン×2、後衛をセラフィム、ビショップ、フレイヤなどで固めたユニットがベスト！　都市解放もOKで、戦っても強いという強力なユニットになる。パラディンの代わりに、サムライマスターでもよい。

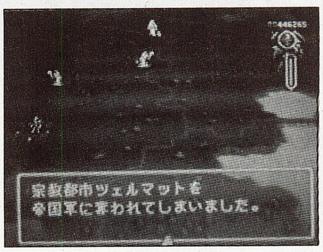
解放用ユニットの育て方

解放用ユニットは、デリケートだ。だから、育成方法をひとつ。



Ali値もCha値も、100のサムライマスター　こういうキャラクターに都市解放させよう。戦っても、強いところも魅力だ。





解放した都市は、死守せよ!!　ゼッタイにこんなことがあってはならない！

デネブの命を助けると、こんなメッセージがでる　現実世界でも、ゲームの中でも、善悪という概念だけで割り切れないものがある

ただ闇雲に戦うのはよくない（当たり前か）。少々面倒だが、戦う相手をこちらで選んでやるのが、よいだろう。

一番簡単なのが、自軍の解放ユニットよりも、1～3レベルの高い敵ユニットと戦わせることだ。

敵ユニットにカーソルを合わせれば、敵ユニットの構成やレベルがわかる。自軍ユニットよりレベルが高いようなら、戦ってOKだ。自軍より低いようなら、戦線離脱だ!!

あらかじめ、戦闘部隊と戦わせて、ダメージを受けた敵ユニットを襲うというやり方がなかなか手堅くてよい。チョイト卑怯だが。

また、前衛に神聖系のアイテムを装備させ、さらに、ひとり以上クレリックを加えたユニットを編成する。これを、ゴースト、スケルトンのいる部隊と戦わせよう。

ゴースト、スケルトンを倒したキャラクターは、Ali値もCha値（カリスマ）も、とびぬけて上昇する。

戦闘用ユニット

戦闘用というからには、強いキャラクターを集めた、強いユニットにしなくてはいけない。

極論を言えば、Ali値もCha値も、ゼロでOKというキャラクターだ。

しかも、前衛ならば、強力な斬撃を数度繰り出せるキャラクター、後衛ならば、全体攻撃魔法を使えるキャラクターということになる。

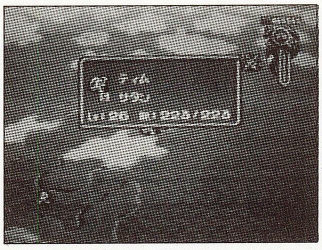
序盤戦なら、前衛はバーサーカー、ニンジャがよいだろう（用意できれば）。後衛は、ウイザード、ドールマスターだ。

ただし、キャラクターのクラスチェンジを考えているのなら、序盤戦から中盤戦の戦闘は、ある程度コントロールすることをおススメする。

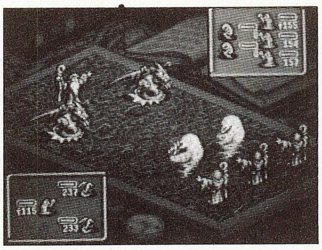
中盤戦なら、ブラックナイト、ニンジャマスターを前衛に、エンチャンター、ゴエティックを後衛に配置しよう。

中盤以降は、キャラクターのクラスも、固まっているだろうから、鬼神のごとく戦わせよう。彼等は、切りこみ部隊なのだから。

因に、ゼッタイにこの部隊で都市を解放してはいけない。



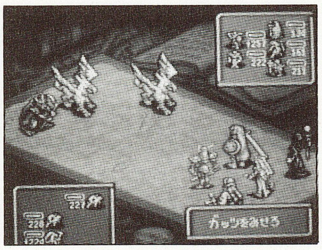
敵のレベルときキャラクターを確認しつつ、戦闘に踏み込もう　隠れている敵もいるので注意を怠るな!!



ゴースト＆ウイザード×3のユニット　Ａｌｉ値もＣｈａ値も、ゼロ　だが、クレリック系の敵がこないかぎりムテキの強さを誇る

カオスフレームが高いと、デボネアやノルンなど、以前の敵が仲間になることがある

まぎれもなく最強の戦闘用ユニット　前衛の攻撃×6、後衛の全体魔法攻撃×7の地獄のような猛威が敵を襲う　キーパースンは、プリンセスだね





RE VIEW POINTS

REVIEW POINTS

『永井ゲー』の最高峰と呼ぶ マジンガーZの闘い

マジンサーガ

MEGA SEGA

By T

いきなり 永井ゲーとは何か

今のゲームキッズにはそんなに馴染みはないかもしれん。世界最高レベルの日本のまんが界で、20年近くもトップレベルの創作活動を続けている不世出のまんが家、永井豪先生の、原作あるいはキャラクターを元に作られた、一連のゲーム（数は少ないが）を指すのである。無理やりだが言い切るのである。

ちゃんとおもしろい アクションゲーム

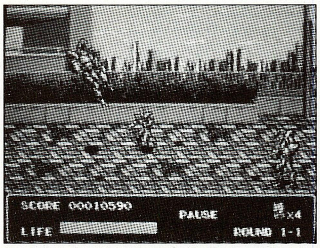
ここで「銀河の…」とか、「デビルマ…」とか呟いて胸を押さえた人も、何人かはいると思う。

それは置いといて、「マジンサーガ」だ。2月発売のゲームだったから、妙な感慨もなく、楽しくハマった人が多いだろう。実際プレイして、ちゃんと面白いACGに仕上がっているのだから。

青年誌に連載された「マジンサーガ」は、従来の巨大ロボットものとしての「マジンガー」シリーズとは別物の、オカルト色の濃い作品だった。それがメガドライブ特有のディープな色彩とマッチして、ハードとソフトのバランスの妙を感じさせる。

ヘル軍団が占拠した世界中の各都市、全5ステージを闘いぬき、世界を救うのが、このゲームの目的。荒廃した、世紀末の東京やヨーロッパが背景になる。

各ステージ前半、通常サイズの時は、敵との距離に応じて、投げ、蹴り、突きが攻撃のフィニッシュを飾る。Aボタンで必殺十字切りなんてワザも出せて、いい気分だ。



神の鎧 マジンガーは強い

画面に奥行きがあるので、ダッシュで右往左往するのも楽しい。

それがボスキャラとの対戦になると、格闘アクションサイズに巨大化し、1対1のバトルに。なにしろマジンガーZは超精神物質で作られた神の鎧だから、手強い敵に対しては、巨大化くらい朝飯前なのである。

この対ボス戦がイイ。投げがない。飛び道具もない。生身の人間（兜甲児くんだぜ）が鎧を着けているのだからデーハーな必殺技なんかない。体育会系だ。体ひとつで戦うのだ。斜め突き下ろしなんかが決まると、すごく嬉しくなる。

この、一見地味な戦闘を、大キャラを細かく動かして、動きのひたむきさやリアリティを見せる演出が支えて、永井先生が一貫して持ちつづけている、ある種の泥臭さの魅力爆発、というわけなのだ。

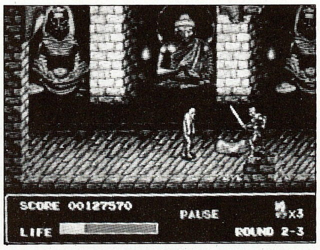


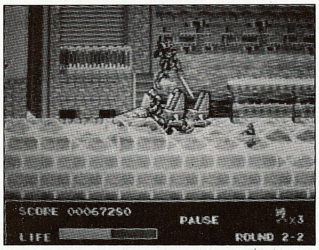
ステージ3のボスは、腕に乗っけてくれる親切さんだ

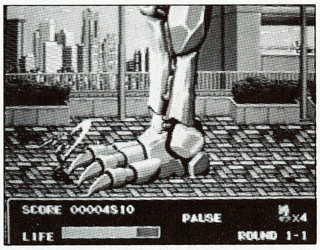
やっぱり 永井ゲーの傑作

容量の使い所が原作のベクトルに沿っている、ゲームとして過不足のない仕掛けが凝らされていて、じっくりのめり込める、以上の点から、「マジンサーガ」をキャラゲー、特に永井ゲーの傑作として、推奨する次第である。

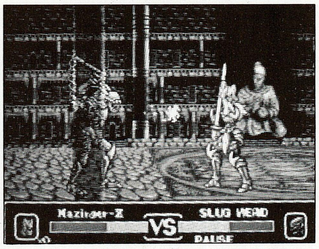
ステージクリア型、1Pオンリーのゲームなので、雰囲気に飲まれつつ、深い愛情でプレイを。







足の小指に必殺十字切り。これは痛い



大キャラの緻密な動きがイカス

ウィンズ オブ サンダー
PC HUDSON

ファンタジーRPGとシューティングの融合

By J

RPGの勇者さま登場！

いきなりだが――。

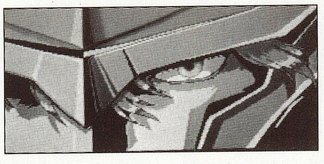
大神官長ゾーンブルと６人の獣機神に率いられたガルド帝国軍がミストラルの国々を侵略。暗黒神ザガードを復活させるためだ。

おおー。まさにRPG風のバックストーリーだね。そして主人公はというと、かつてザガードを至高神ファリーナとともに封印した伝説の英雄デューの血を引く、剣士ランディだ。ようするに、RPGの勇者様ってやつだ。

彼を操作しこれから戦うわけだが、シューティングはバリバリの横スクロール型だ。風、火、水、地の鎧のうちから１種をステージの最初に選ぶのだが、４種の鎧は攻撃方法が違うので慎重かつ大胆に決めちまえ。

個人的にいえば炎の鎧がおすすめ。なぜかと言えば、召喚魔法のサラマンダがやったら強いから。あ、そうそう。攻撃方法なんだけど、シューティングゲームにつきものの通常ショットと召喚魔法（ボム）があって、アイテムをとるとパワーアップ　（召喚魔法は不可）する。だが、ここで声を大にして言いたいのは、鎧を選んだあとにでてくるショップの存在だ。





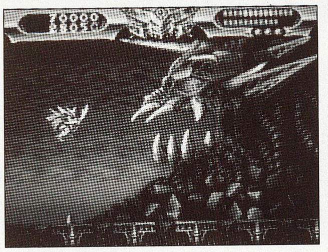
このショップ、戦いに行く前に召喚魔法やバリアーを買ったりできるが、ショットのパワーや体力まで買えてしまう。体力は面クリアーしても回復しないのでしょうがないかもしれないが、ショットのパワーが買えるっていうのはどうかと思う。

最初からフルパワーなんてシューティングにあるまじき姿だと思う。じゃあ、買わなきゃいいじゃんと言う人もいると思うが、そういう人にかぎって最初からフルパワーにする人だろう。

まっ、そんなことはさておき、もっといいとこもあるので、そっちに行こうかな。

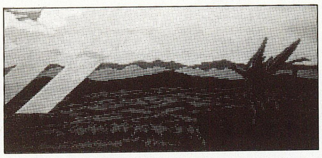
サウンドには大満足

わてだって、このゲームにはまってしまったので、悪いとこよりもいいとこいっぱい言いたいもんね。そんでもって、このゲームのもう一つのうりであったサウンドが、ハードロックであったという点は、大満足。



砂漠、水、火山、湿林、氷雪、浮遊、そして中央大陸と７ステージにわたって聞いていると、本当にこのゲームはハードなサウンドでなければ、だめだと思える。シューティングや他のジャンルもそうだが、ゲーム内容がどれほど良くても、サウンドがいまいちだとせっかくのゲームが台無しだ。

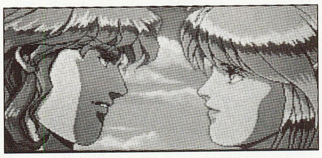
あと、最近はやみくもに敵を破壊するシューティングがあるが、バックストーリーをなんらかのかたちで紹介してほしいところだ。が、その点ウィンズ・オブ・サンダーはバッチグーだった。なんせはまってしまったもんね。



あと（あとあとしつこい）、細かい点がよかった。例えば、ランディが地表に降りたとき、人間らしく歩いたり走ったりするところや、ショットの一つ一つに名前がついている（炎の鎧は炎陣、炎激、炎弾）には、感激した。もっとも、炎激が炎弾になったというやつは、あまりいないと思うが。

とにかく、このウィンズ・オブ・サンダーは、シューティングが苦手なわてでもノーミスでクリアーできるまで、のめりこめた作品だった（もちろんノーマル）。

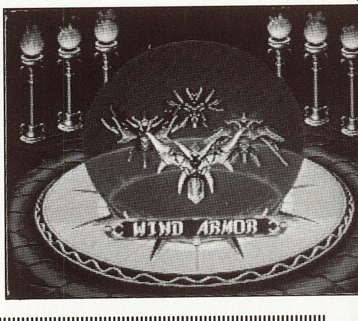




ついでにわての最高点（ザガードの前）は、1272900点だ。うわー、ひくいぜ（涙）。

１）跡治昌吉		
	1637800	愛知県名古屋市
２）木谷充宏		
	1632900	東京都練馬区
３）水野　隆		
	1632000	岐阜県岐阜市

あっと忘れるところだったが、ウィンズ・オブ・サンダーの誌上キャラバンの結果がでたので、ベスト３を載せとくぞ。ハドソンによると、500通以上の応募があったそうだ。１位になった人おめでとう。





ジャンル
RPG…ロールプレイング　STG…シューティング　ADG…アドヴェンチャー
SLG…シミュレーション　SPG…スポーツ　PZG…パズル
ACG…アクション　RCG…レース　ETC…その他

RPGの原点、ここにあり。

ソード・ワールドSFC

SFC

T&Eソフト
発売日／93年8月上旬
価　格／9,800円（税別）
容　量／12M
ジャンル／RPG
その他／バックアップカートリッジ



今回はキャラクターの種族、技能、戦闘、魔法などを一挙に載せてしまうぜ。

このゲーム、細かい設定が行き届いているので、最初のキャラクターメーキングが重要になるので次に書くことを参考にしてほしい。

まず、キャラクターの種族だ。

人間：平均的な能力を持ち、特に制約はないが、生まれた環境により、修得している技能や冒険前経験点が異なる。

エルフ：器用さや敏捷さ、知力に長けているが、筋力が乏しいので接近戦に不向き。1レベルのシャーマン技能を修得している。エルフは神を信仰しないので、プリースト技能を修得することはできない。

ドワーフ：筋力、生命力、精神力は他の種族を大きく引き離し、接近戦に強い。だが、敏捷性に欠け、シャーマンとソーサラー技能を習得することができない。

グラスランナー：器用で敏捷性も高く、生命力や精神力も大きいが、筋力はほとんどない。1レベルのシーフ、レンジャー技能を修得し、昆虫や植物と意志を通わすことができる。残念ながら、シャーマン、ソーサラー、プリースト技能の習得はできない。

ハーフエルフ：修得している技能や制約は、どちらに育てられたかによって異なる。人間なら人間にかわりなく、エルフならエルフに準ずる。

この5種族の中から、自分のなりたいものに、一番合った種族を選ぶのだ。

そして、技能の選択だ。先に書いた種族の特徴を生かせるようなものを選んだほうがいいぞ。

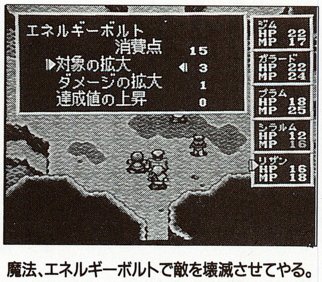
ファイター：武器を取って敵と闘うための技能。自分の筋力値までの武器、鎧を使用できる。

ソーサラー：古代語魔法を操るための技能。呪文を正しく唱えるために次の制約をうける。
・精神集中のため、メイジスタッフを装備しなければならない。
・複雑な身振りが必要なため、鎧はソフトレザーまで。

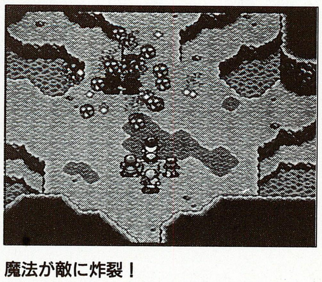
セージ：すべての学問に対する

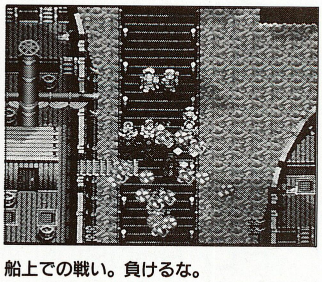


敵と遭遇。全員突撃だ〜。

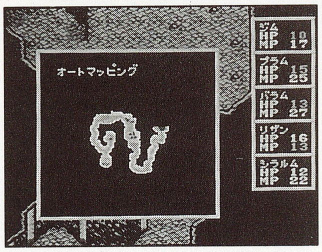


魔法、エネルギーボルトで敵を壊滅させてやる。

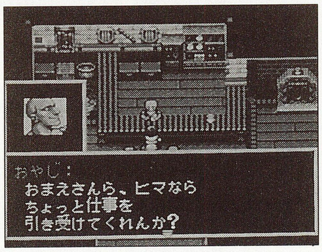

魔法が敵に炸裂！


船上での戦い。負けるな。

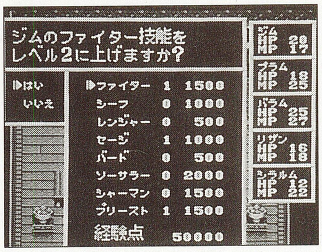
最初のキャラクターメーキングが重要。慎重かつ大胆に！



ダンジョンはオートマッピング機能のおかげでらくらく。



仕事を引き受け、いざ冒険に出発。



さて、何の技能を上げようか?

理解や知識の深さを表す。

プリースト：神聖魔法を使うための技能。武器、鎧の制限なし。

シャーマン：精霊魔法を操るための技能。精霊の力を借りるために、次の制約がある。

・精霊が金属を嫌うため、金属製の鎧は不可。銀製の鎧は例外。

・呪文を唱える手続きに片手を使うので、両手がふさがってはだめ。

シーフ：鍵開けや罠の解除のための技能。この技能を使うためには身軽である必要があるので、次の制約を受ける。

・防具は非金属性の、必要筋力が自分の筋力値の半分のものまで。

・この技能で戦闘を行う場合は、武器も必要筋力が自分の筋力値の半分ものまでに限られる。しかしこの場合は、クリティカルヒットが出やすくなる。

レンジャー：野外活動のための技能。シーフ技能同様、身軽さが必要なので、鎧は非金属製で必要筋力が自分の筋力値の半分まで。

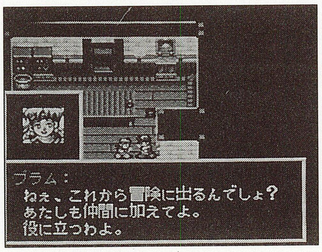
バード：楽器の演奏や歌唱力だけではなく、見知らぬ土地の情報や伝承の知識の深さを表す。また「呪歌」と呼ばれる魔法の唄を歌うことができる。

技能は経験点で買うことができるが、とりあえず最初のうちは、一つの技能をあげたほうがいいだろう。そうすることが、クリアへの早道だろう。他の技能は、あとでも大丈夫だぞ。だから、パーティー編成には注意をしよう。

技能＝職業ではない点も、気をつけよう。

さて戦闘だが、パーティがモンスターなどにある程度接近すると自動的に戦闘がはじまる。

戦闘は、敏捷性の高いものから順番に行動し、全員の行動が終われば、また敏捷度の高いものから



冒険に出るなら、仲間を集めよう。

という手順が繰り返される。この手順1回を1ラウンドとし、移動と1回の攻撃が、魔法やアイテムの使用ができる。

戦闘は、どちらかが全滅するか逃げだすまで続く。

戦闘中は画面外に出ると、逃げ出したことになり、再び戦闘に参加することはできないが、個人的な脱出手段としては、大いに役立つことだろう。

また、どのような行動にも、常に成功する可能性と失敗する可能性がある。これは「自動的成功」と「自動的失敗」と呼ばれ、「自動的失敗」を起こした場合は、その失敗から何か学ぶものがあったとし、経験点に10点が加算される。

最後に魔法だが、3つの系統に分かれており、それぞれに対応する技能のレベル分までの呪文を使うことが可能。

呪文を唱えるとMPを消費するが、レベルが上がると同じ呪文でも、消費するMPの量は減少する。魔法については、表を参考に。

とにかく、このゲームはやればやるほどおもしろくなる。

■古代語魔法(1レベル) 古代王国時代に開発された魔法。ソーサラー技能が必要。

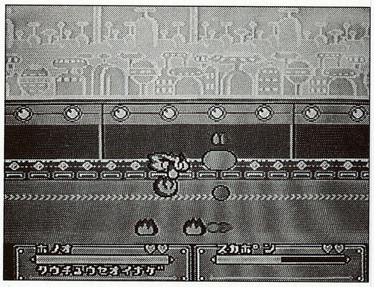
アンロック	鍵を開ける。魔法で封じられた鍵を開けることもできる。
エネルギーボルト	エネルギーの矢を放つ。障害物にぶつかると消える。
エンチャントウェポン	武器の打撃力を一時的アップ。魔法の武器でしかダメージを与えられないモンスターにもダメージを与える。
カウンターマジック	魔法に対する抵抗力を強くする。
プロテクション	防御膜を張り、受けるダメージを少なくする。
スリープクラウド	生き物を眠らせるガスを作り出す。眠った者は攻撃を受けると目を覚ます。
ディスペルマジック	味方にかけられたすべての呪文の効果を消す。
センスマジック	持ち物の中の魔力を持った品物を見つけ出す。

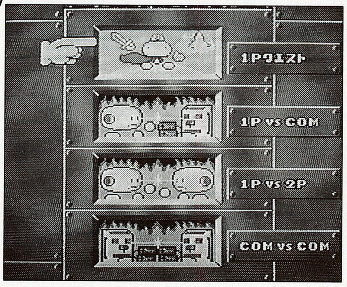
イー・ロボを操作して、ワル・ロボを倒そう。

ジョイメカファイト

FC

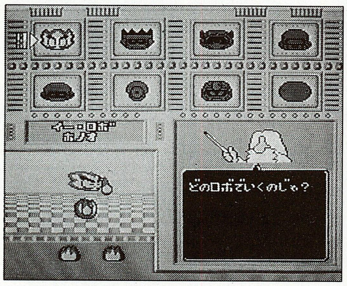
任天堂
発売日／93年5月21日（発売中）
価　格／4,900円
容　量／4M
ジャンル／ACG
その他／2P対戦可、バッテリーバックアップ付



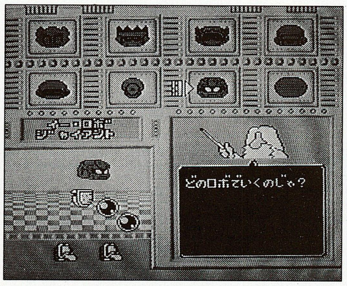


モードのセレクト

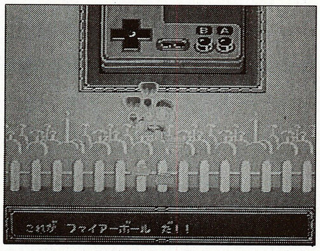

ストーリー画面だ。

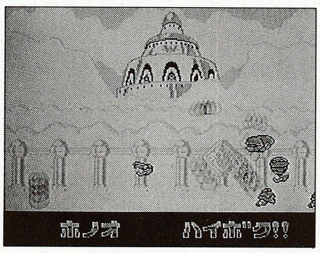


投げの間合いがけっこう広い



パワー全開でにぶさをカバー


ファイアーボール命中！


負けちゃったあ～！

とある世界のとある国。

ここは、ロボットと人間が仲良く暮らしている平和な国です。

リトル・イーモン博士とイワン・ワルナッチ博士は親友どうし、ともに天才のロボット発明家と呼ばれていました。

そんなある日のこと、研究室のロボットたちと共にワルナッチ博士が突然姿を消していました。

そして数日後、テレビに電波を乗っ取ったワルナッチ博士は、なんとロボットによる世界征服を宣言したのです。

ワルナッチ博士のロボットに対抗できるのは、イーモン博士のスカポンしかいません。

ここに、ロボットによるしれつな戦いが始まったのです。

この「ジョイメカファイト」は4つのゲームモードをセレクトすることができる。

まずは、ストーリーに合わせてゲームを進行する1Pクエストモード。

ステージ1からスタートだが、スタート時のロボット選択はスカポンしか選ぶことができない。スカポンは、イーモン博士自慢のお笑いロボだ。

このスカポンで、ステージ1の仲間たちと闘って改心させ、味方にしていこう。

スカポン以外の仲間のロボットはこの7体だ。

ホノオ

スタンダードロボ。どの距離の戦いもOK。

タイガー

ひざ攻撃が特徴。はでに空中を飛び回る。

ネオ

アッパーが強力な最新のコンピューターロボ。

センジュ

守りにすぐれたロボ。ドリルとアームで、相手は手も足もでないぞ。

サスケ

投げ技主体の忍者ロボだ。空中投げをきめろ！

アイ

かくらん戦法が得意。ジャンプの速さは一番だ。

ジャイアント

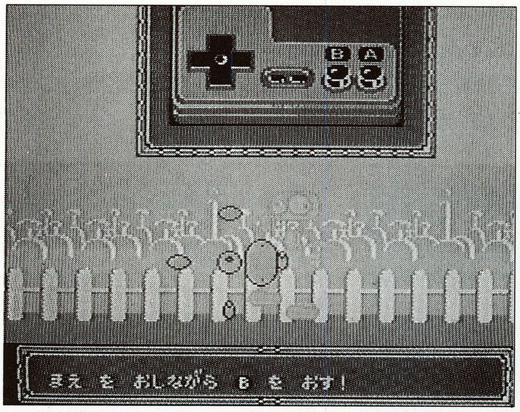
動きは遅いが、パワーが強力なロボだ。

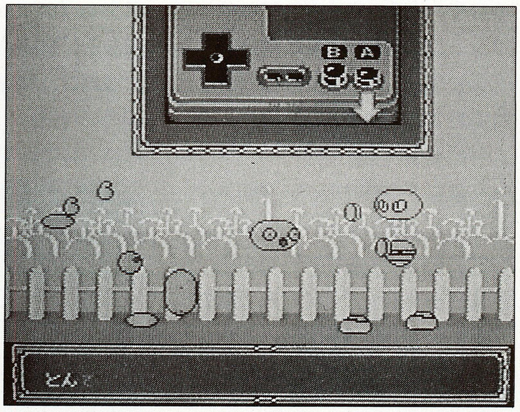
クエストモードのほかに、1P対コンピューター、1P対2P、コンピューター対コンピューターのモードが選べるぞ。

あと1つ、つけ加えておくと、ロボット選択の後、マニュアルにカーソルを合わせ、Aボタンでマニュアル画面になる。

マニュアル画面のデモモードでは必殺技の説明、ソウサモードでは技の練習ができる。

自由な動きをするロボットたちが魅力的なソフトだ。


ローリングスカ（妙な名前）

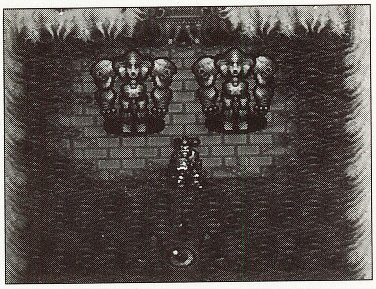

トンデケー

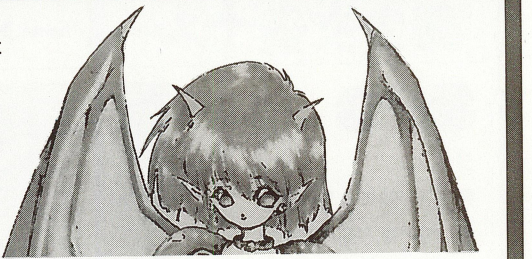
柔軟性のあるストーリーのアクションRPG

TRINEA〈トリネア〉

SFC

やのまん
発売日／93年8月末（予定）
価　格／9,800円
容　量／16M
ジャンル／ARPG
その他／バッテリーバック
　　　　アップ付





サラ・ウェザース
ドラゴンと人間の間に誕生した奇跡の子で、不幸な因縁を秘めた子。プレイヤーキャラの紅一点。



御船・椋・哲也
架空の未来世界・ネオ大江戸を警備する特殊部隊「ESP8」の隊員で未来忍者。

混沌の魔物復活!?

とある魔導士たちのグループの召喚呪文の詠唱により、強大な「混沌の力」を所有する魔物が息を吹きかえした。

それは、この世界を中心に時空を越えて隣接する様々な世界に多大なる影響を与え、全ての世界の平和を血で染め、破壊と混乱へと導いていったのであった。

そんな中、「混沌の力」により蘇った怪物達に立ち向かう者達が現れた。

そう、このゲームの主人公達だ。

彼らは、全く別の方法で、強大な「混沌の力」を所有する魔物を倒すべく、様々な世界を旅することになるのだった。

このトリネアはRPGの要素であるストーリーという観点を重視し、なおかつ、かなり緻密に動くACGの要素を含んだARPGだ。

RPG部分は、かなり練り込まれたストーリーが個性豊かな3人のキャラとともに展開。

同じ目的でもキャラによって違ったストーリーになっている。

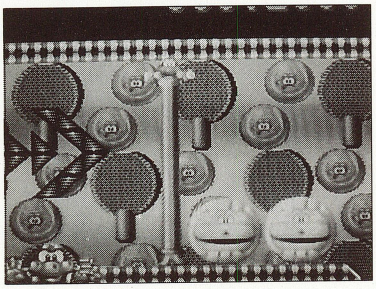
アクション部分としては、1つのキャラ自体は小さいが、かなりのアニメパターンにより動作をするのでリアルなアクションが、楽しめそうだ。

ドクター・メイビーの手からおもちゃをまもれ！

スーパージェームスポンドⅡ

SFC

ビクターエンターテインメント
発売日／93年7月23日
価　格／8,800円
容　量／未定
ジャンル／ACG
その他／コンティニュー有り



サンタクロースのおもちゃ工場に、どこからともなく現われた、悪の天才科学者ドクターメイビーの手によって、おもちゃ工場が占領されてしまったぞ。

おもちゃたちは凶悪なロボットに改造され、暴れまわっている。

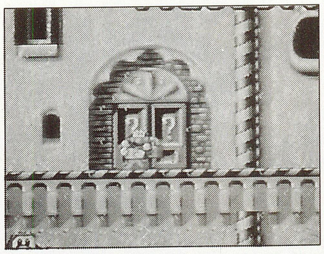
そして、おもちゃにあきたドクターメイビーは、爆弾をしかけて工場を爆破しようとしているぞ。

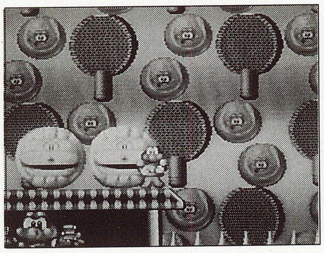
きみは、ジェームスポンドを操作して各部屋に仕掛けられたペンギン爆弾を取り除かなければならない。

ペンギン爆弾は、触るだけで取りのぞくことができるが、部屋には敵ロボットなどがポンドの任務遂行のじゃまをするので踏みつけて倒そう。

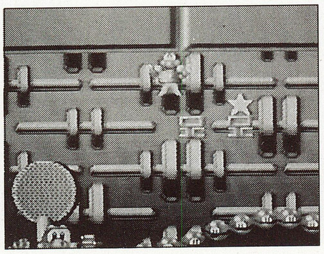
また、部屋にはワナも多くそれらにひっかからないようにしていこう。

キミもおもちゃをまもれ！

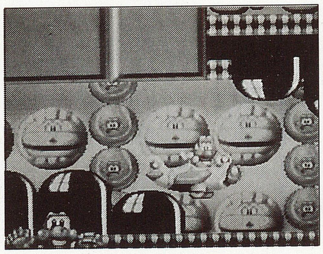




や〜ん通路がない〜



ジャ〜ンプ！



ポンドプレインでブ〜ン



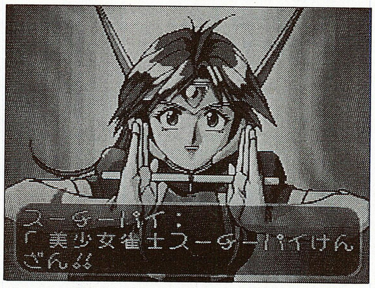
いそげ！　時間がない！

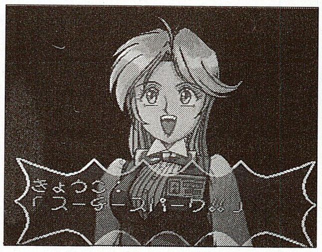
悪の美少女雀士に、スーチーパイがお○おきよッ！

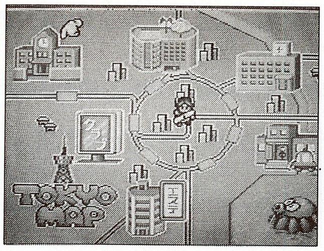
美少女雀士スーチーパイ

SFC

ジャレコ
発売日／93年7月予定
価　格／12,800円（税別）
容　量／16M
ジャンル／ETC.
その他／パスワードコンティニュー






東京編マップ



「ガンスミスキャッツ」などで人気の漫画家、園田健一デザインの、総勢16人の美少女たちを相手に、ストーリーモードやフリー対戦を楽しめる二人打ち麻雀ゲーム。

ストーリーモードは、東京編、大阪編、横浜編の3パターン。

主人公・御崎キョウコが正義の美少女雀士・スーチーパイに変身し、悪の美少女雀士組織（！）と対決する、て一のが全部に共通するスジなのだ。

学校、病院、警察などの舞台で、それぞれの制服に身を包んだ女の子と対戦し、半荘勝つと次へ進むことができる。

基本は一役しばりで、カーソルキーで牌を選び、Aボタンで決定。リーチやロンするときは、捨牌の前にBボタンでウインドーを開かないと、見送りになっちゃうぞ。だいたいが早めのリーチで勝てる相手なんだけど、なかでも大阪のバニーガール、河元小百合と、婦警さんの西野絵利佳がイカス。

見た目がキレイな手でアガリたがる小百合は、自滅しやすいが振り込まれるとイタイし、とにかく速攻リーチでガンガン押してくる絵利佳には、ぼやぼやしてるとすぐショボい手でアガられてしまう。

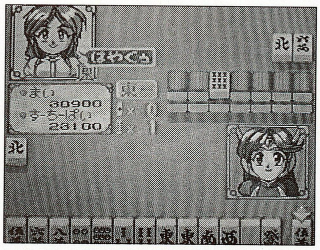
ほかのコたちもみんな個性的で、緊迫感は少ないが、ひたすら楽しく華やかな雰囲気は買い。

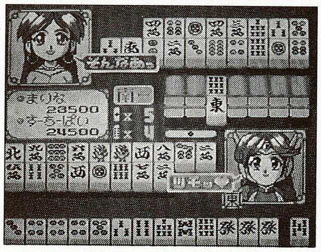
東京編では背景に池袋のホテル、大阪編ではくいだおれ人形が登場するなど、ディテールもなかなかコっている。

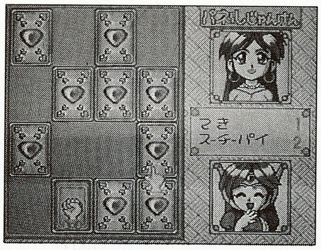
さらに、ストーリーモードでは一局勝つたびに、ボーナスゲームとして絵あわせ、カードじゃんけん、坊主めくりと、3種類のパネルマッチができ、成績に応じてウラドラ、待ったなどのアイテムを手に入れることができるのだ。

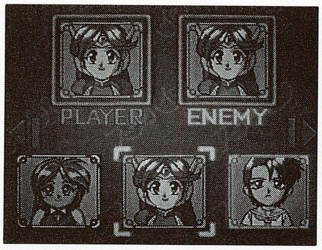
1ステージごとにパスワードコンティニュー（これは9個の麻雀牌の組み合わせ）がきくので、じっくりプレイしてもらいたい。

ストーリーモードで相手のくせを研究したら、フリー対戦モード、女王位戦トーナメントモードへ。こちらはオプションルールの選択も可能だ。

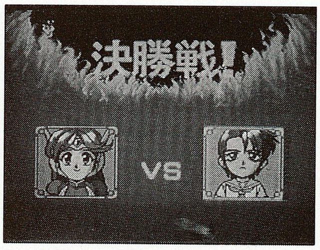


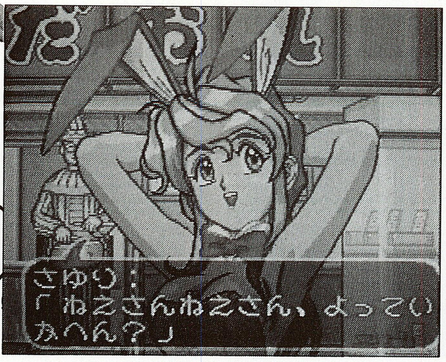

うひょひょ、勝ちっ♪


一局勝つとボーナスゲームが



同キャラ対決も可能なフリー対戦





浪速のワガママバニーちゃん



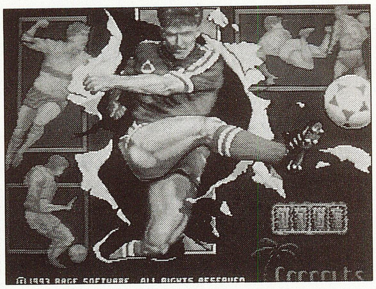
発泡マニア（?）の婦警さん

リプレイ機能がおもしろい。本格派サッカーゲーム

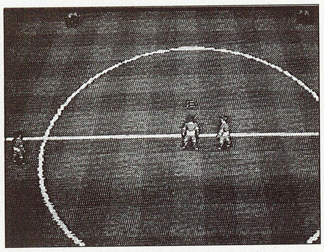
ワールド・サッカー

SFC

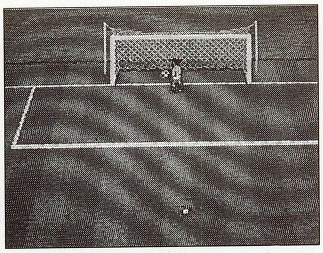
ココナッツ・ジャパン
発売日／93年7月中旬
価　格／9,500円（税別）
容　量／4M
ジャンル／SPG
その他／2P対戦可・バッテリーバックアップ付



Jリーグが開催され、サッカー人気が燃え上がる中、競技場の興奮をそのまま再現したサッカーゲームがこのワールドサッカーだ。



いよいよキックオフ！

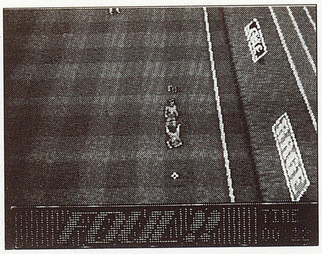


ナイスシュートが決まった。

スピードと操作性のバランスも良く、とくに操作性が追求されており、ビギナーでもすぐに楽しめるオートキーパー、オートパス機能はうれしいかぎりだ。

もちろん、マニュアルキーパーもでき、オートは嫌いだという人でも安心。

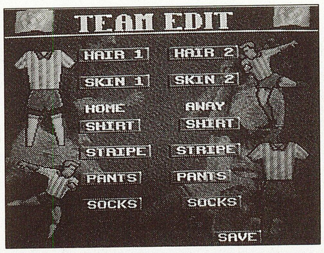
ゲームモードは7種類用意されており、対戦プレイが楽しめるオープンゲームモードや自分の好みのチームが作れるチームエディットモードなど盛り沢山。

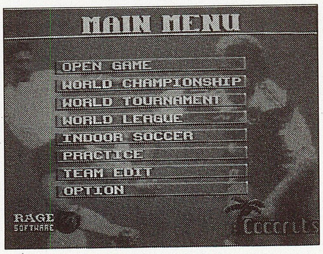


手痛いファウルだ。

自分のナイスプレイを何度でもみれるリプレイ機能もあり、ゲームが盛り上がることだろう。

キャラクターの動きも、オーバーヘッドキックやバナナシュートと多彩で、サッカーファンならびにサッカービギナーの必見ソフトだ。



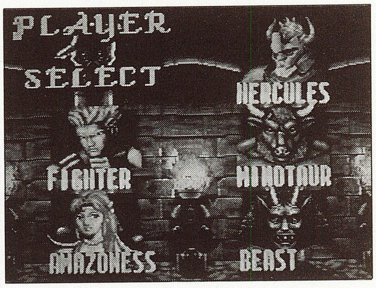


2P対戦が熱く燃え上がらせる

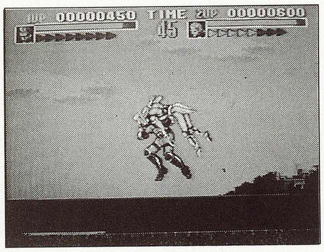
デスブレイド

SFC

アイマックス
発売日／93年7月16日
価　格／9,700円（税別）
容　量／12M
ジャンル／ACG
その他／2P対戦可

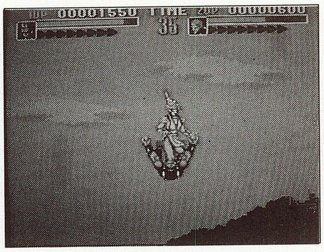


アーケードで人気のあった格闘ゲーム、デスブレイドがSFCに登場だ。



パワフルバスター炸裂。

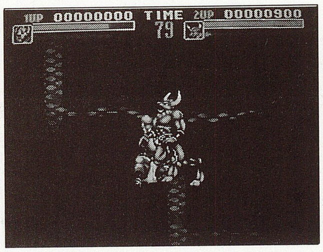
ファイター・アマゾネス・ヘラクレス・ミノタウロス・ビーストの5体のキャラクターから1体を選び、他の4体の敵に勝利すると、新たに2体の敵があらわれる。勝利すれば、国王として君臨できる。各キャラそれぞれの技を早く使いこなせるよう、がんばるのだ。



必殺チキンロッククラッシュ。

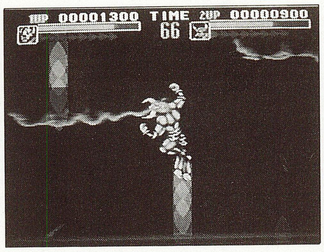
技もたくさん用意されていて、中でもライフの下にあるメーターがたまり、OKサインがでた時にだけ使える必殺技は、とても強力だ。一発逆転もできる。

対戦プレイや同キャラ対決も可能で、友達との熱い戦いが繰り広げられること間違いなし。

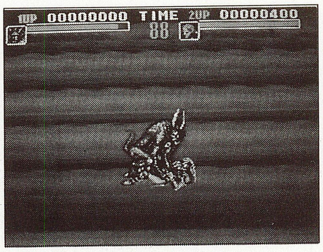


決めろ。パワフルドライバー。

オプションモードで、対戦の成績表を見たり、ボタン設定ができる。



角で突き刺すミキサーハリケーン。



ダイビングフェイスクラッシュだ。

キャラクターの動きにご注目!!

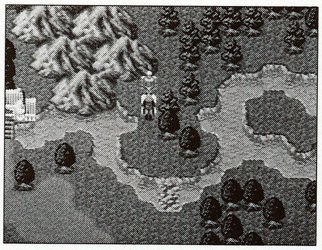
MADARA2

SFC

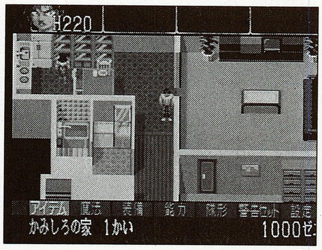
コナミ
発売日／93年7月16日（予定）
価　格／9,800円（税別）
容　量／12M
ジャンル／RPG
その他／未定



前号のホームユースのページでも取りあげた「MADARA 2」の捕捉をしよう。



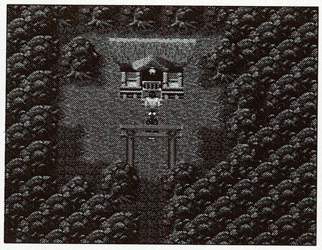
戦闘シーンだが、戦闘はフルオートになっていて、魔法やアイテムなどを使用する時のみコマンド入力でOK。



システムもシンプルで遊びやすくなっていて、FC版の前作と比べて多少コマンドも整理されている。

具体的にいうと、「とまる」とか「まもる」とかいったコマンドが無くなり、そのかわりに「警告セット」が新設された。

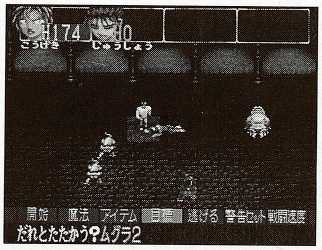
これはキャラクターごとに最大HPの何%になったら警告を出すかプレイヤーが設定でき、その設定値までHPが低下すると戦闘がストップし、コマンド入力待ちの状態になるのだ。

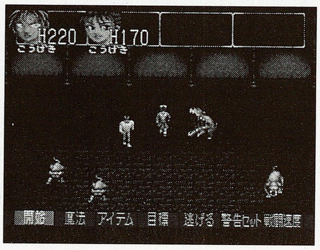


戦闘のフルオート化も、ここまでくれば大したもの。

戦闘速度の変更もできるので、じっくり動きを見たい人は、速度を遅く、せっかちな人は速度を速くといったことも可能。

この先、どういった世界が…。





毎度おなじみ、トムとジェリーがSFCで登場!!

トムとジェリー

SFC

アルトロン
発売日／93年6月25日（発売中）
価　格／8,900円（税別）
容　量／未定
ジャンル／ACG
その他／未定

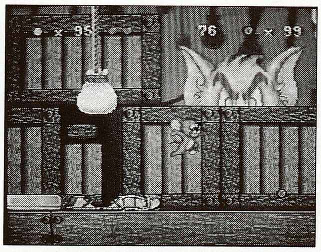


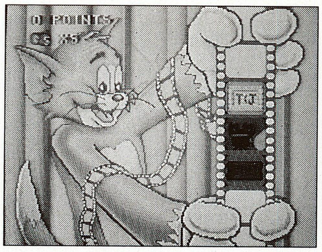
大人気の映画「トム&ジェリー・ザ・ムービー」の初公開を見たトム&ジェリー。家に帰ろうとしたのはいいけれど、いつものようにケンカを始めたふたりは、帰りのバスに乗りそこねて映画館においてきぼりにされてしまいました。

てなことで始まったこのゲームだが、キミはジェリー（2Pの場合は甥っ子のタッフィー）を操作して、意地悪なトムにやられないように、無事に映画館から自分のネズミの穴まで帰る必要がある。

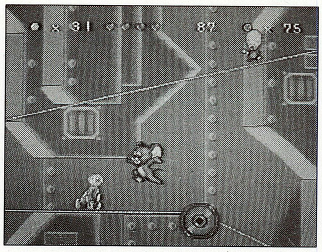
映画館のあとは、危険がいっぱいのスクラップ置き場や逃げたオモチャの集会場、恐ろしい仕掛けが待っている家など、次から次へと難所が続出するのでさあ大変。

途中で出てくる敵には、ビー玉を投げてやっつけよう。画面内に出てくるアイテムを取ることで、最大99個までビー玉を持つことができる。チーズのかけらも集めろ。

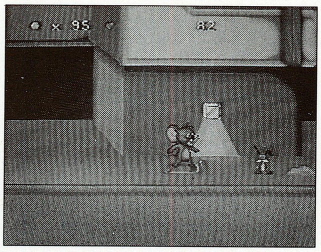




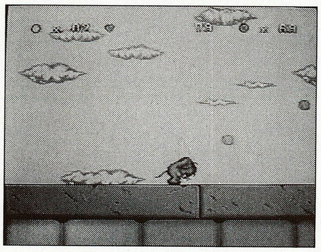
ステージ1の始まりニャ～オ



おっと！　あぶない！



はい！　どいてどいてえ！



ちょっとかがんでみたりして

FMWが全面的に協力した熱いプロレスゲーム

大仁田厚「FMW」

SFC

ポニーキャニオン
発売日／93年8月6日
価　格／9,800円（税別）
容　量／12M
ジャンル／SPG
その他／2P対戦モードあり



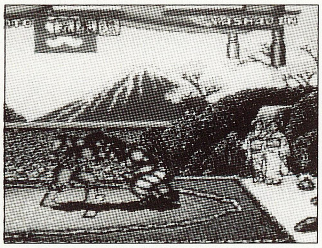
あの大仁田厚の「FMW」がSFCにて登場！　当然、プロレスゲームなのだが、そこは「FMW」のこと、他のゲームとは一味も二味も違い、今までのプロレスゲームで常識とされることは全く通用しない究極の設定が数多く盛り込まれている。

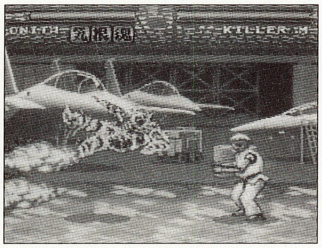
何とこのゲーム、勝っても負けても、キミの努力が残る段階式進化モードが採用され、戦いを通じて次第に鍛えられていくのだ！

ステージも、「FMW」の壮絶なデスマッチをパワーアップしてゲーム上に再現！　地雷爆破土俵デスマッチや格納庫火災デスマッチ、金網爆破デスマッチなどのステージをクリアしなくてはならない。

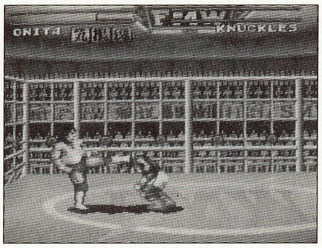
技も、各自が気合い技、根性技や大和魂技などの技をもっているので、かなり熱くなりそうだ。

キミも、この過激な格闘ゲームで熱くなってみないか？


な、なぜ土俵で………



1歩でも出ると「ジュー」



おら、おらっ！

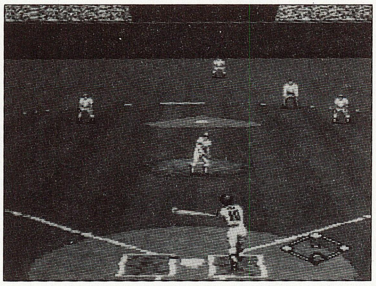


臨場感タップリのシーンが画面に展開。

スーパー3Dベースボール

SFC

ジャレコ
発売日／93年秋予定
価　格／12,800円（税別）
容　量／12M
ジャンル／SPG
その他／バッテリーバックアップ
DSP搭載



スーパープロフェッショナルベースボールシリーズを、さらにリアルにし、基本システムも一新した作品が、今回のこのゲームだ。

DSP（高速演算プロセッサ）搭載により、独自の打球追尾システムで説妙のカメラワークが展開。

ゲームモードは、ペナントレースやオールスター戦などがある。

とくにペナントレースモードは最大130試合まで設定ができ、選手のコンディションも変化し、監督としての■配も楽しめる。

もちろん、選手や球団名はすべて実名。豊富なデータが満載だ。

ペナントレース中や終了後には本塁打王や最多勝利など、各種タイトルの発表があるのがうれしい。

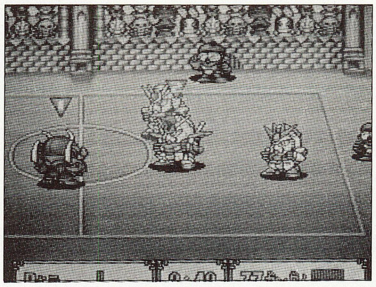
今年の野球ゲームは、これで決まりだ！

みんなまとめてバトルドッジだ!!

バトルドッジボールII

SFC

バンプレスト
発売日／93年7月
価　格／9,600円（予価）
メディア容　量／未定
ジャンル／SPG、ACG
その他／未定



おなじみのキャラが、ドッジボールでバトルを繰り広げる「バトルドッジボールII」だが、このゲームの前作と違うポイントをあげていこう。

まず、今回新たに、攻撃方法にコンビネーションプレイと特殊ショットが加わった。

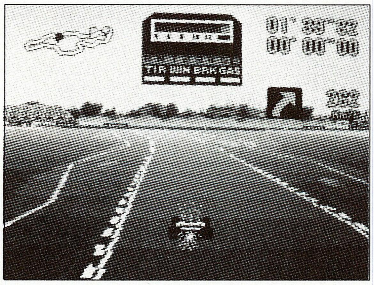
そして、全員が持っている必殺技も、単純な光線や火の玉などではなく、仲間やデカキャラを呼んだりする技がメインとなっているのだ。

また、全員がまったく異なった必殺技を2つずつ持っている（レベル2では威力も派手さもケタ違い）。

グラフィックの向上や、対戦第一のゲームバランス、バトル要素のアップも見逃せない。

クォータービューへ進化
スーパーF1サーカス2

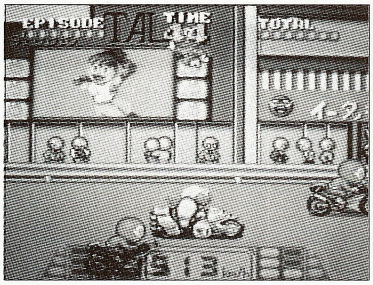
SFC
日本物産
発売日／93年7月16日
価　格／9,500円（税別）
容　量／12M
ジャンル／RCG
その他／バッテリーバックアップ付



見下ろし型視点でおなじみの「F1サーカス」が、その基本コンセプトを一新！　斜め後ろ視点のクォータービューへと進化した。
この視点の有利な点は、常にコース前方を見渡せることだ。これだと初心者はもちろん、上級者でも満足ができるドライビングテクニックが使用できる。
マシンのセッティングはレースの勝敗に大きく左右するものだが以前に比べてより細かくマニアックになっている。
FIA公認により登場する全チーム、所属ドライバーたちはすべて実名でエントリー。データも93年最新版だ。
キミはどのチームで走ることになるのか？

グランショッカーを倒せ！
仮面ライダーSD

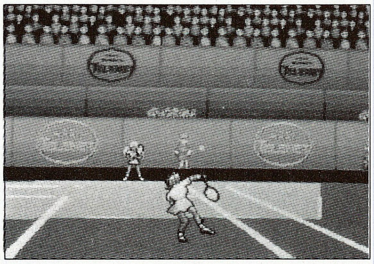
SFC
バンダイ
発売日／93年7月
価　格／8,800円（予価）
容　量／8M
ジャンル／ACG
その他／2P対戦モードあり



歴代ライダーたちによって、壊滅させせられたはずのショッカーを初めとする悪の秘密結社が、悪の大組織グランショッカーとして再び我々の前に姿を現わした。
キミは10人のライダーたちを操作して、全10面にわたるグランショッカーとの戦いに勝利しなければならない。
敵の体当たりをうまくガードして、キックで反撃だ。中には武器を使う敵もいるので注意していこう。
キミの操作する10人のライダーは、それぞれキックのパワーやマシンの加速性能、最高速やハンドリングなど、それぞれ少しずつ特性が違っている。
それぞれの特性を生かして戦っていこう。

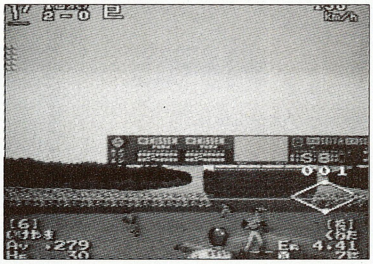
視点が変わる新感覚テニスゲーム
エースをねらえ！

SFC
日本テレネット
発売日／93年12月予定
価　格／9,800円（税別）
容　量／8M+DSP搭載
ジャンル／SPG
その他／4人同時プレイ可能



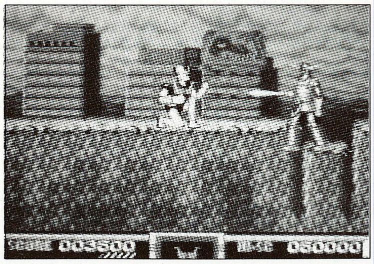
本物らしさを追求した野球ゲーム
スーパーパワーリーグ

SFC
ハドソン
発売日／93年8月6日
価　格／9,500円（税別）
容　量／12M
ジャンル／SPG
その他／4人同時プレイ可



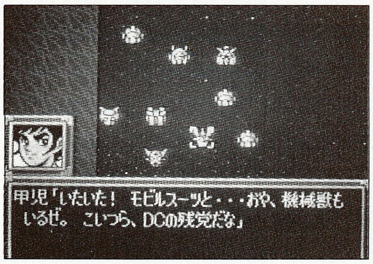
デモでカラオケも楽しめる!!
マジンガーZ

SFC
バンダイ
発売日／93年6月下旬（予定）
価　格／8,800円（予価）
容　量／8M
ジャンル／ACG
その他／未定



スペースウォーシミュレーション
第3次スーパーロボット大戦

SFC
バンプレスト
発売日／93年7～8月
価　格／9,800円（予価）
容　量／未定
ジャンル／SLG
その他／バッテリーバックアップ付

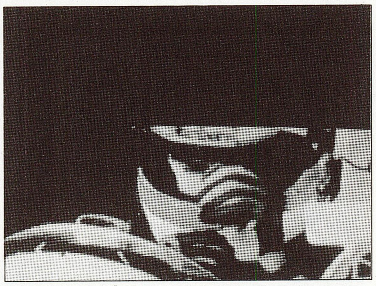


本物指向のF1レースゲーム、メガCDで登場

F1サーカスCD

MEGA DRIVE

日本物産
発売日／93年7月下旬
価　格／8,800円（税別）
メディア／MEGA-CD
ジャンル／RCG
その他／バックアップ対応



ニチブツが贈るメガCDソフト第一弾は、F1サーカス・シリーズが新たな挑戦で、リアルな3D視点を採用したF1レースゲームだ。

しかも、メガCD初のF1A公認ソフトで、登場する全チーム、ドライバーたちはすべて実名でエントリー。

何といっても新しいのは、ゲーム画面だ、ドライバーズアイと呼ばれるコックピットからの視点は、プレイヤーがあたかも実際に運転しているような臨場感でモータースポーツファンの意欲を誘う。

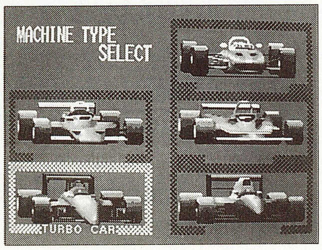
F1サーカス・シリーズの特徴でもあるリアルな音は、メガCDならではの、大迫力のCDサウンドで大爆発。

レースの勝敗に大きく左右する、マシンセッティングに重点がおかれ、ウイング1つとっても空力特性を図解入りで細かく表現するなど、ビギナーにもわかりやすい。

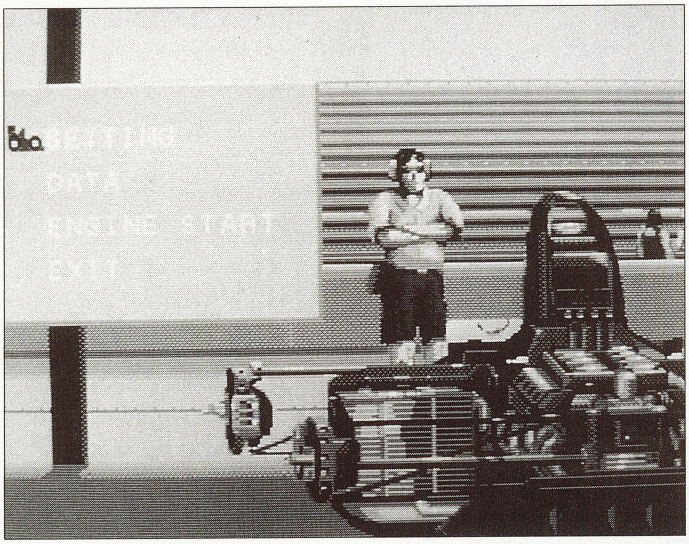
F1へのチャレンジモードはビギナーからプロまで、4つ。

エキシビジョン、テストドライブ、フォーミュラー・メガ、F1ワールドチャンピオンシップとある。なかでもフォーミュラー・メガは架空の入門フォーミュラー選手権で、ドライバーは参加時に用意された費用から、チームを運営していかなければならない。

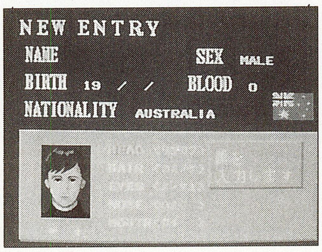
さらに面白くなったF1サーカスが楽しめそうだ。



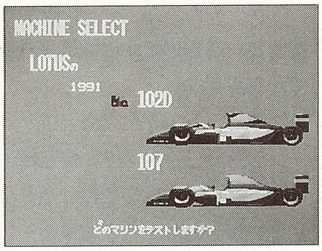
マシーンのタイプを選ぼう。



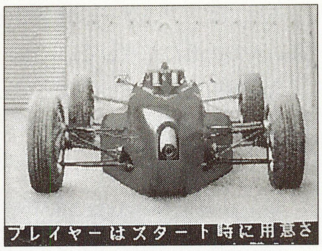
マシンセッティングをしよう。



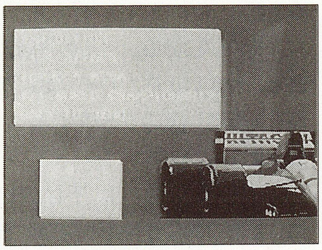
キャラの顔が選べるぞ。

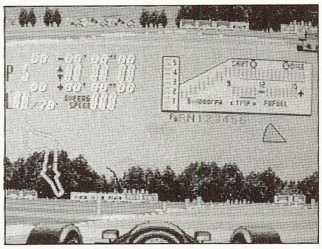


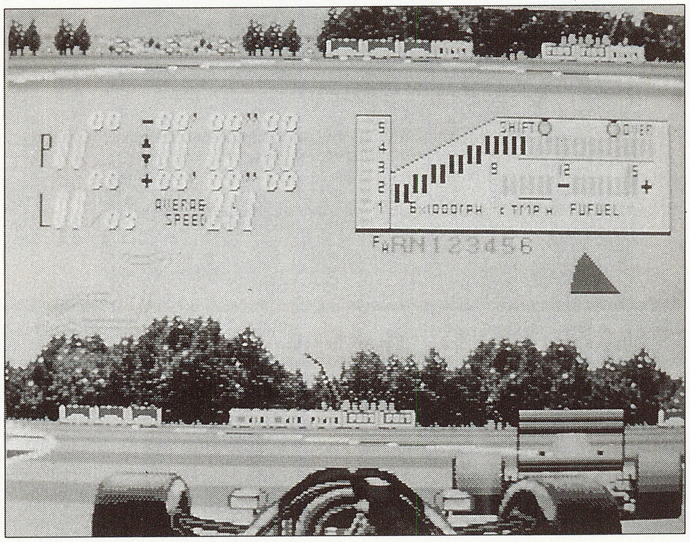
マシーンセレクトだ。



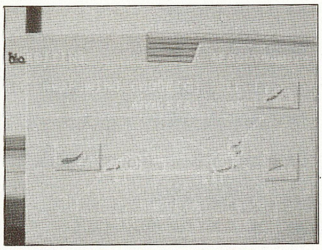
キミの運営力が勝敗の鍵を握る。

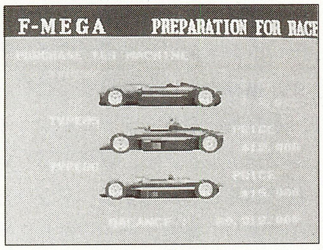

ゲームモードを選ぼう。


迫力ある画面展開



これがドライバーズアイ画面だ。


図解入りで見易いセッティング



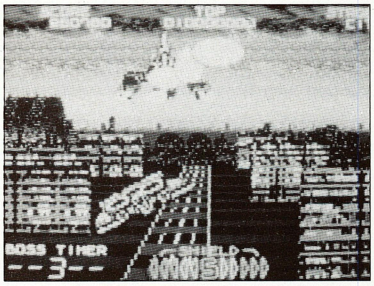
フォーミュラー・メガ開催。

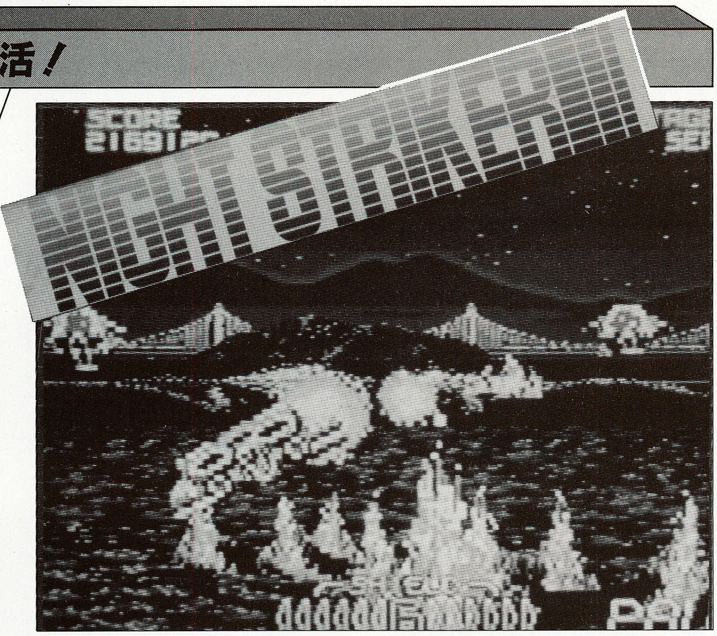
あの独得の世界観がMEGA−CDで復活！

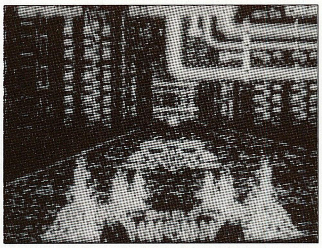
ナイトストライカー

MEGA DRIVE

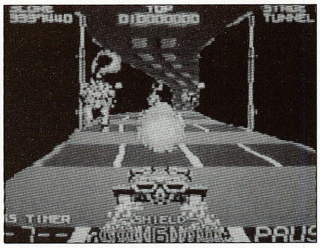
タイトー
発売日／発売中
価　格／7,800円
メディア／MEGA-CD
ジャンル／STG
その他／コンティニュー可能







このパイプがくせ者



トンネルをぬけるとそこは？

ゲームセンターでも、独特のムードを漂わせていたこのゲームがMEGA-CDで再び登場だ。

それでは、アーケード版を知らない人のために説明していこう。

画面写真を見てもらうと分かるけど、フロントビュー強制スクロール（ドライブゲームによくある視点だね）のシューティングゲームだ。

自機はシールド制で、ダメージを受けるとシールドが減って、シールドがゼロの状態で敵の攻撃を受けるとゲームオーバーになる。

ゲームオーバー後にコンティニューが可能で、ゲームオーバーになった場所からプレイを続行できる。

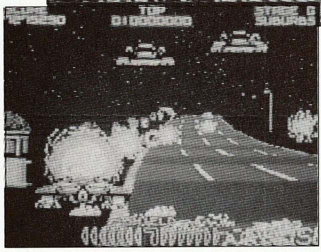
各ステージのラストにはボスがいて、ボスを倒したらステージクリアとなる。ステージクリア後には分岐点があるので、左右どちらかを選んで進んでいこう。

全６ステージをクリアするとエンディングが見られるぞ。

それでは、自機であるインターグレイの説明に移ろう。



三代目の高性能機 コードNo.CB40





このボス、けっこうツライ

◆コードNO. CB40
INTER-GRAY XSI

ナイトストライカー隊専用機として、初代QUEEN、２代目QUEEN‐INTER‐GRAYを継ぐ３代目の高性能機。空中飛行、地上走行、海面ホバー走行が可能。

武器は、オーバルウェッジ型レーザーキャノンを１門。

シールドは、PMG-F１ダブルウィズボード式シールドを装備している。

他には、人工知能型インフォメーションコンピュータ「ウィンディ」搭載と、いたれりつくせり。

ちなみに最終ステージでは、インターグレイの形、攻撃方法、操作方法などが変化する。マップ分岐により、最終ステージは６ステージあるが、ステージごとに変化のバリエーションがある（全部で６通り）ので、それはキミの手で最終ステージまで行って確かめてほしい。

それでは、大まかにステージの説明をしよう。

◆市街
ステージA、O、R。にぎやかな街で、道路の両側にはビルや看板が立ち並ぶ。

◆工場
ステージB、N、P。敵組織の秘密工場。それにしてはひっそりしている。ちなみに左右はループしているぞ。

◆運河
ステージCのみ。ビルの谷間の運河。せまい上に、パイプなどが張り出しているのであぶない。

◆海上
ステージD、I、U。下は広い海、ただし海中には潜れない。ちなみにこのステージも、左右はループしているぞ。

◆地下道
ステージE、J、K。せま〜い地下道を高速飛行するステージで、張り出したシャッターを全部よけなければならない。

◆上空
ステージF、H。密集するビル

空中飛行、地上走行、海面ホバー走行可能のインターグレイだ

の上空を飛ぶ。下のビルに当たることはなく、敵は空中物のみである。これも左右ループステージ。

◆郊外
ステージG、M、T。市街とほとんど変わらないが、ビルなどが無いので見通しがよい。

◆寺院
ステージL、S。お寺の境内風のステージで、他のステージとは雰囲気が大きく変わっている。このステージも左右ループ。

◆ビル街
ステージQのみ。市街をさらにせまくしたようなステージだ。

以上、全21ステージ中の6ステージを戦っていくこととなる。

キミのインターグレイはどのルートで進んでいくのかな？ それでは、突然だが障害物の紹介に移ろう（おいおい、ザコやボスはどうした〜？ え、障害物の紹介をどうしてもしたいって？ 奇特な人！ ）。

◆ビル
道路わきに立ち並ぶ。10種類。

◆看板
ビルの横に取り付けてある。ネオンは点滅しない。約20種類。

◆進路表示板
道路わきに立っている。

◆街灯
これも道路わきに立つ。ゲーム中で進路表示板と区別がつかない。

◆街路樹（大）
道路わきに立っている。

◆街路樹（小）
同じく道路わきに立つ。

◆ポット
またまた道路わきに立つ。

◆中華風の塔（赤）
道路わき、及び寺院に立っている。

◆中華風の塔（ゴールド）
赤塔は破壊できるが、これは破壊できない。

◆工場の柱
工場の天井をささえている。

◆シャッター
工場用とトンネル用の2種類があり、プレイヤーの行く手をはばむ。動くシャッターもある。

◆陸橋
道路上空にかかっている。

◆アーチ
道路に並んで立っている。

◆灯籠
寺院にいっぱいある。

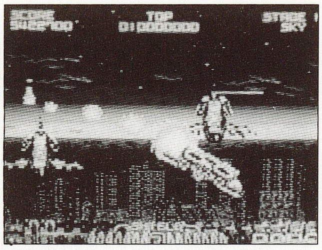
◆橋
海にかかる大きな橋。

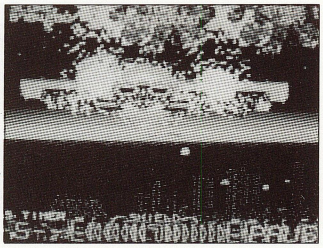
◆パイプ
ビル街や運河のビルの間に張りめぐらされた水道管（?）。

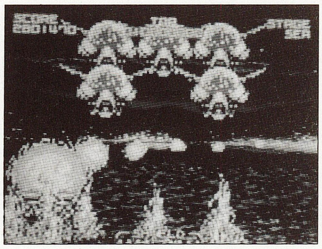
◆船上レストラン
海に浮かぶ。2種類あるが、出現数が少ないのでほとんど見ることができない。

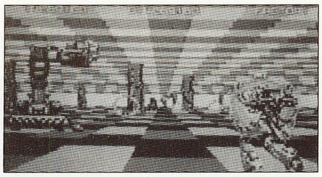
以上がこのゲームの障害物で、余裕があったら見てみよう。

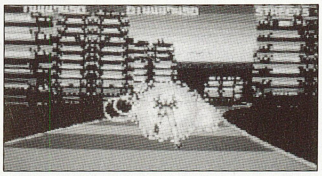
キミたちの健闘をいのる！

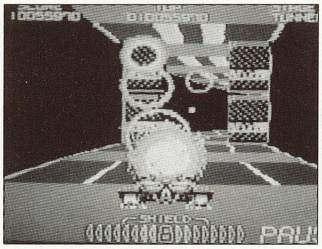

夕景を見てるヒマはない

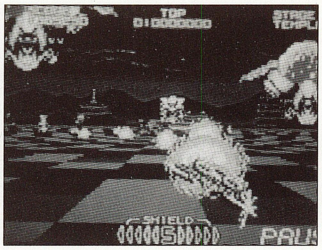

ボス戦、そお〜れいけ〜

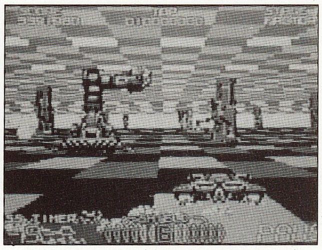

イヤ〜ン、かんべんして〜

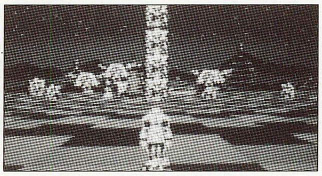

自機が変型！ どの面だ？

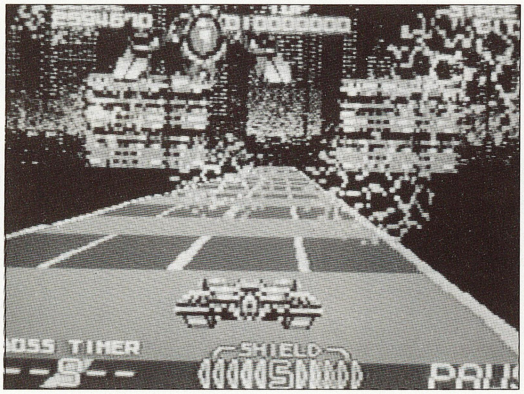

これも変型後

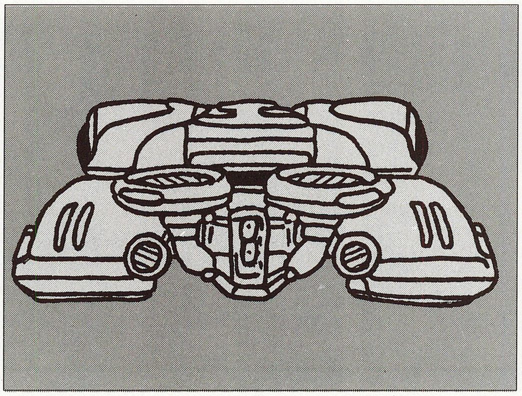

トンネルを（もういい‥‥）

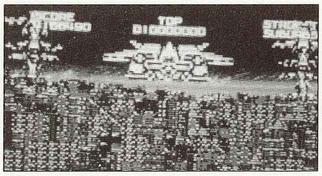

お寺での戦い、な〜いす

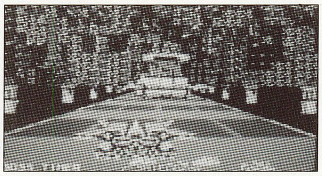



変型後（いじわるぅ〜）




これがインターグレイ


変型後（クドいっ！ ）

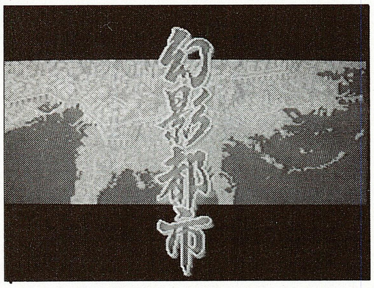

変型後（もういいって！ ）

細かい動きに脱帽。近未来RPG

幻影都市-ILLUSION CITY-

MEGA DRIVE

マイクロキャビン
発売日／発売中
価　格／4,980円（税別）
メディア／MEGA-CD
ジャンル／RPG
その他／バックアップメモリ対応



パソコン版で人気の幻影都市がMEGA-CDに移植された。

謎の地殻変動による崩壊後20年を経た。202X年のネオ香港。

主人公天人（テイエンレン）は退魔掃討業（ダイバー）を営んでいる。その魔都に渦巻く巨大な陰謀に巻き込まれ、魔物との戦いを繰り返しながら、自らの出生の秘密を見い出して行くことになる。

サイバー超伝奇ワールドを舞台にした本格RPGのこの作品は、従来のRPG＝剣と魔法のファンタジーという常識を破った、まったく新しい世界感で、RPGビギナーにも溶け込み易いだろう。

パソコン版に加え、オープニングとエンディングが一新、MEGA-CD用スーパーアレンジサウンド、オリジナルバトルモンスターを加え、パソコン版を楽しんだ人でもさらに楽しめる。

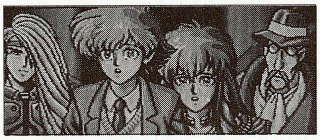
天人とヒロイン美紅（メイファン）を中心に、ホウメイ、シャオメイ双子姉妹の運命は、どうなるのか。魔天八部衆の実力は。

そして、魔天王とは。

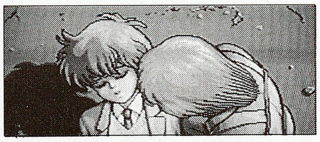
天人たちに勝機はあるのだろうか。



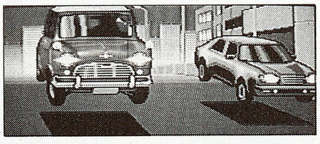




この２人の少女はいったい？



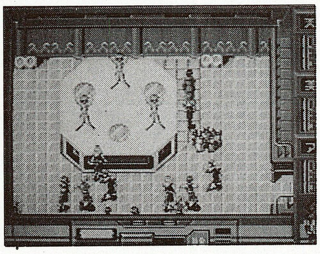
逃げ疲れる少女ホウメイ。



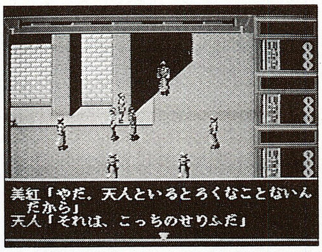
変なやつらとカーチェイス。



次の地区へ移動するぞ。



酒場ではショータイムのまっ盛り



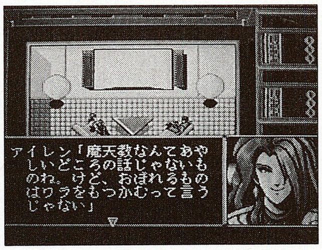
取り囲まれてしまった。



天人、ハンドガンで攻撃だ。



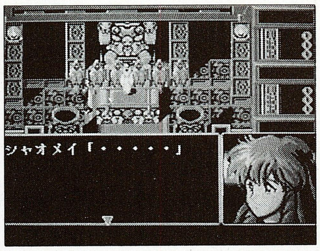
気功術の達人、シャウ老師登場。



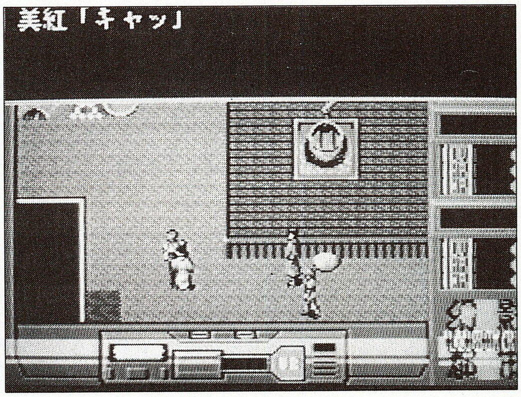
知り合いの桃源酒家主人アイレン。



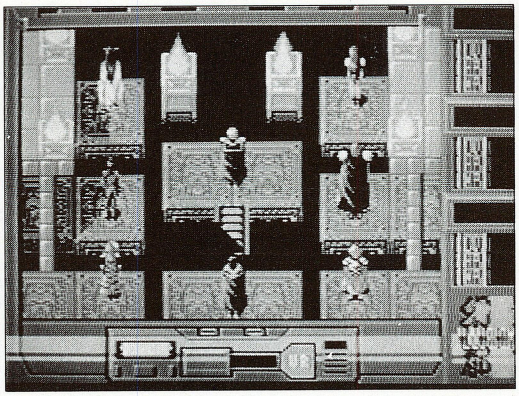
鍵をにぎる男、敵の南天リー。



捕らわれの身のシャオメイ。



おしりにさわるエッチな老師。



8天大集合だ。

戦車マニアのキミに贈るシミュレーション

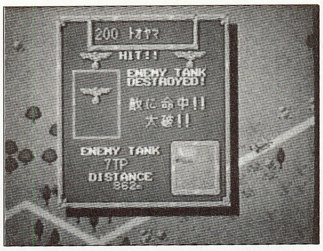
騎士伝説

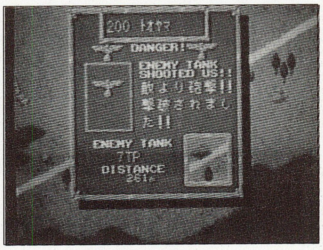
MEGA DRIVE

講談社総研
発売日／93年7月16日
価　格／9,800円
容　量／未定
ジャンル／SLG
その他／未定

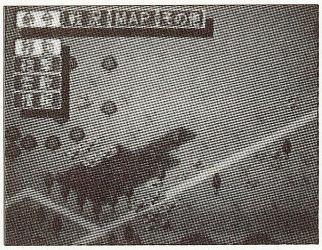


　このゲームは戦車の資料など、かなり詳しくマニアックな作りとなっている。
　視点はクォータービュー方式。斜め視点っていうヤツだ。ちなみにウォーシミュレーションによくあるヘックスがないのも特徴の1つだ。
　操作は、Aボタンでメニューのオープンや命令の入力を、Bボタンでキャンセル、Cボタンで全体マップが出る。
　最初、始める時に、中隊の名前と自分の名前を入力。つぎに、メイン画面に移ってから、移動や攻撃などの命令を出す。どの命令を出すか決めてから自軍のユニットを指定しよう。
　基本的にリアルタイムウォーだが、命令を出している間、戦闘が中断する。気長にいこう（1つの命令が終わらないと、次の命令に移れないので、念のため）。





え！　ちょっとまってえ〜



メイン画面なのだ



なに、敵だと！



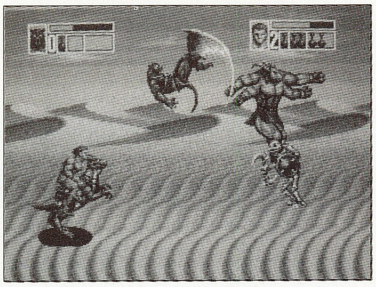
ファカモーン！　何やっとる

悪の手から斧をとりもどせ！

GOLDEN AXE III

MEGA DRIVE

セガ
発売日／発売中
価　格／6,800円
容　量／8M
ジャンル／ACG
その他／対戦モード有



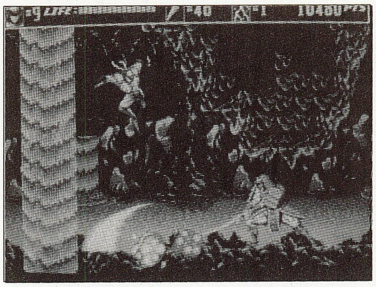
　今一度始まった戦斧大戦、ゴールデンアックスが、魔王ダムドの手に渡ったのである。
　かつて、ゴールデンアックスを悪の手から取り戻した英雄ギリウス。彼は、ゴールデンアックスが二度と悪用されることがないように、神々に返す役目を引き受けたのだが………
　乗っていた船が大嵐に見舞われた時に、彼も船員たちと同じく船から放り出され、護るべきゴールデンアックスも失われてしまったのである。
　やがて、彼はゴールデンアックスが、魔王ダムドの手に渡ったことを知り、この危機を、人々を救える新たな勇者を探し、そして彼の前に4人の勇者が集うのであった。

忍者が今再び活躍。

THE SUPER SHINOBI II

MEGA DRIVE

セガ
発売日／93年7月16日
価　格／6,800円（予価）
容　量／8M
ジャンル／ACG
その他／コンティニュー有



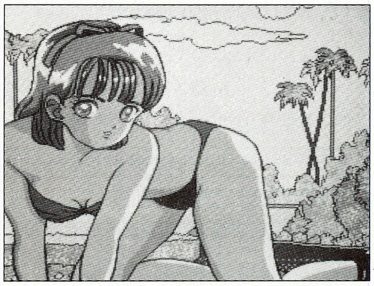
　忍者アクションゲームでおなじみ、SHINOBIシリーズ最新版。
　以前からの簡単な操作は、そのまま引き継がれているので、簡単操作でありながら多彩なアクションを見せてくれる。
　今回もまた、忍術は健在で、雷の鎧をまとい、敵の攻撃から身を守る「雷の術」や、大地の奥深く眠るマグマの力を呼び覚まし、画面内の敵にダメージを与える「火龍の術」、ジャンプ力が上がる「浮身の術」などがある。
　しかし圧巻なのは「微塵の術」で、プレイヤーの残数1と引き替えに、分身を爆発させ、そのエネルギーで画面内の敵に大ダメージを与えることができるのだ。
　状況をみて使用しよう。

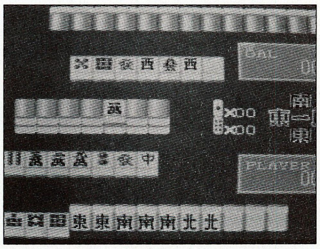
美少女たちを打ち負かして静香ちゃんのもとへたどり着け

麻雀オンザビーチ

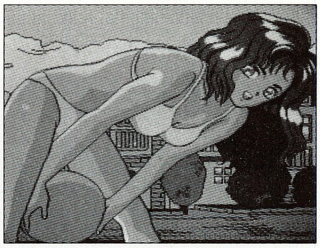
PC ENGINE

NECアベニュー
発売日／93年夏
価　格／未定
メディア／SCD-ROM
ジャンル／ETC
その他／1人プレイ専用





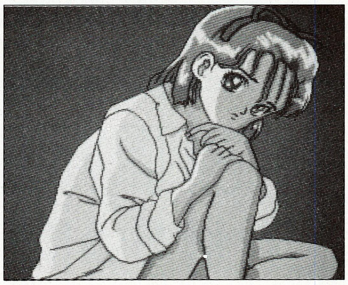
麻雀で勝負！



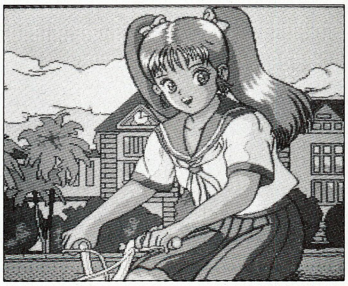
いっしょにボール遊びしよ！



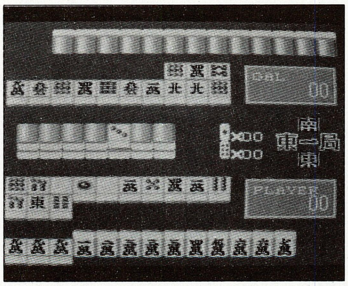
おはよ～ございます



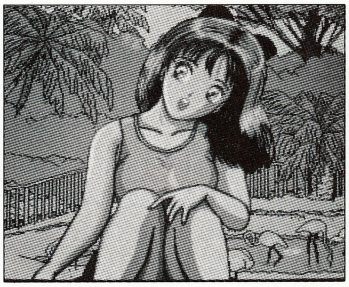
見つめられてどうしよう……



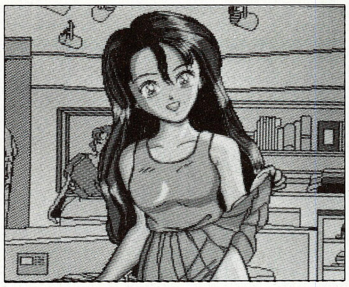
セーラー服の美少女さ！



麻雀で勝負！　その2



おヒマしてますか～



ちょっとエッチ

青い空、どこまでもつづく海、打ちよせる波、めいっぱいはしゃいでいる女の子たち。

そう！　季節はそろそろ夏にさしかかろうとしている。でも、外は熱いので部屋から出たくないよ～って人にはこれ。

クーラーの効いた部屋（ない人は扇風機かウチワでガマンしましょ～ね）で、夏らしいビジュアルのこの麻雀で、気分だけでもリゾート気分にひたるのもまた一興。

ゲームは追跡モードとフリーモードの2種。まず追跡モードからいってみよう。

主人公（プレイヤー）は、学園随一の人気者静香ちゃんと二人でハワイへ遊びに来た。そこにクラスメイトの志津香（え～い、ややこしい）が現れたから大変。浮気していると勘違いして静香ちゃんは怒って姿をくらませてしまう。

プレイヤーは、マップ上を逃げまわる静香ちゃんの所へ行くのが最終目的。それでは簡単に流れを説明しよう。

マップ上のプレイヤーキャタクターを十字キーで移動させ、プレイヤーが止まったところで、対戦相手の女の子が登場し、麻雀勝負を挑んでくる。

プレイヤーが、女の子との勝負に勝つと、女の子のビジュアルが表示され、マップ画面に戻る。

マップ上に静香ちゃんの現在位置が表示され、対局で獲得した得点により、プレイヤーキャラクターが移動できる距離が決まる。

以上の動作を静香ちゃんのもとへたどりつくまで繰り返す。

と、ここまでが追跡モードなのだ。フリーモードの説明にいってみよう。

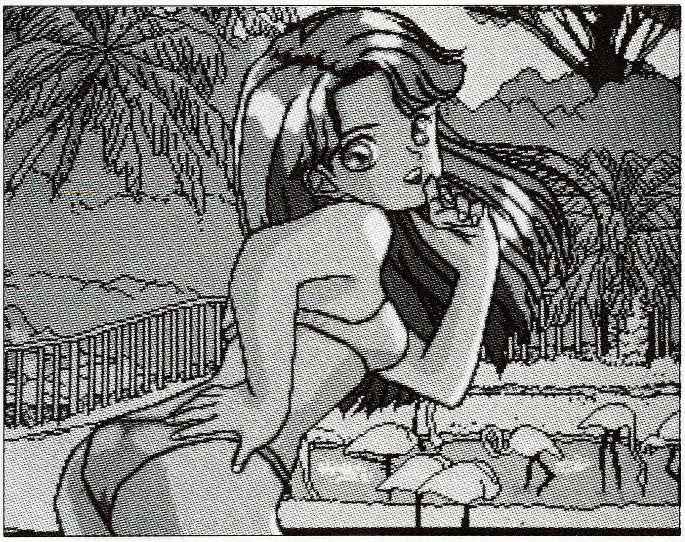
フリーモードでは、追跡モードに登場する女の子たちと自由に対局できる。追跡モードとは違うビジュアルになっているのでお・た・の・し・み、に！

対局相手の女の子たちは、水着や制服、ちょっとHな下着風の姿などバリエーションはいろいろ。

女の子が全員、肉声で話しかけてくるのもうれしい限り。それぞれの打ち方も個性的だ。

さあ！　キミは勝ち抜いて、女の子のビジュアルを、何人見ることができるだろう！

魅力的な彼女たちとプレイだっ！



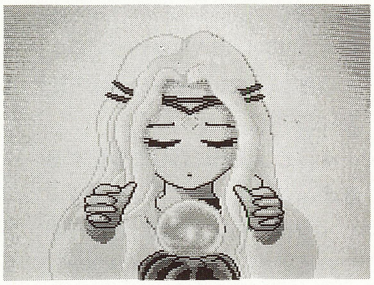
水着がプリティー（やや死語）

合体システムで、合成したモンスターを戦闘中に呼出せ

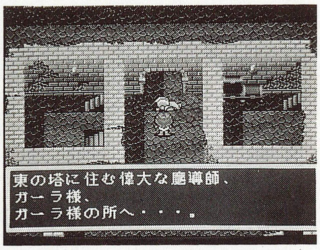
モンスターメーカー「闇の竜騎士」

PC ENGINE

NECアベニュー
発売日／93年夏（予定）
価　格／7,800円（税別）
メディア／SCD-ROM
ジャンル／RPG
その他／未定

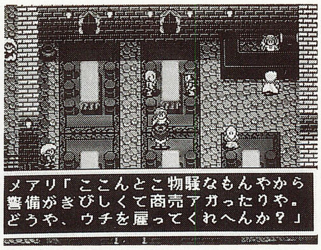


カードゲームからCD-ROMの世界にゲームが展開した。



そうですか……

システム的には、手持ちのモンスターを合体することができる合体システムが導入され、合成したモンスターは戦闘中に最大7体まで召喚できる。

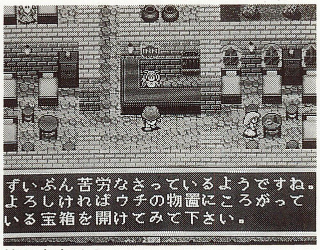


ど～しよ～かな～

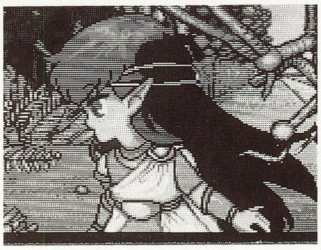
モンスターの合体を司る司祭である「モンスターメーカー」に逢うと、手持ちのモンスターを合体することができる。

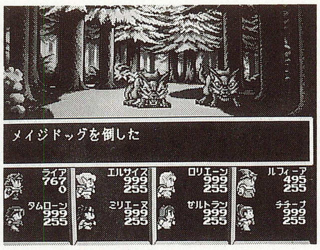
合体したモンスターは、基本的により強いモンスター生成されるが、モンスターの属性を考慮しないと、パワーダウンすることもあるので注意しよう。

あと、もともとのRPGが「ゲームマスター」によって制作・展開・難易度調整されていたようにこの「モンスターメーカー」もプレイヤーのレベルに合わせて、王様や町の人々がクエストの手助けをしてくれる事があるぞ！



箱の中身は？





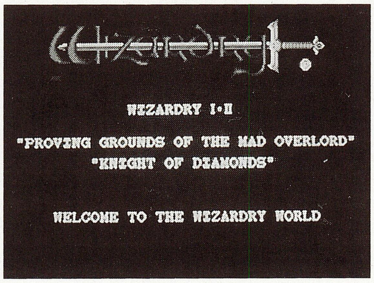
おめでとうございます

大人気のRPGのSCD版！キャラクター転送システムだ！

ウィザードリィⅠ・Ⅱ

PC ENGINE

ナグザット
発売日／93年7月23日
価　格／8,400円（税別）
メディア／SCD-ROM
ジャンル／RPG
その他／バックアップメモリ対応



SCDにウィザードリィのⅠとⅡが2本立てで登場。



100万Gだってぇ。高すぎる。

ゲームは、ⅠとⅡのどちらからでもプレイが可能で、キャラクターの転送システムも取り入れられている。



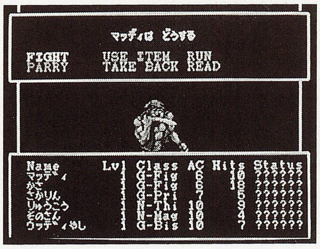
未確認の敵が現われた。

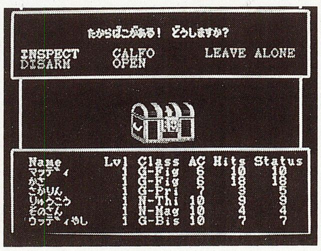
ⅠからⅡへ、ⅡからⅠへの転送が行え、同一キャラクターによる連続プレイが可能だ。

しかし、転送をしてしまうと、キャラクターレベルが1に戻ってしまうが、ⅠとⅡを両方クリアしていれば、レベルを下げることなく転送できる。

今発売中のウィザードリィⅤや、近日発売予定のⅢ間での転送も可能なのがうれしい。

SCDならではのサウンド、敵モンスターも書き直しされており今回新たに、オリジナルアイテムが追加されていて、冒険を盛り上げること間違いなし。





やった！　宝箱を発見した。

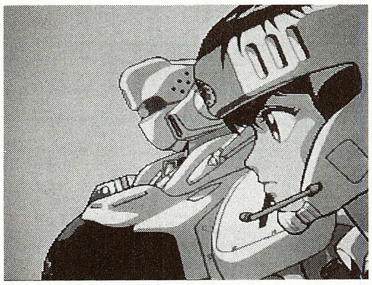


しまった。パーティが全滅だ。

SCD－ROMに人気キャラが登場だ!!

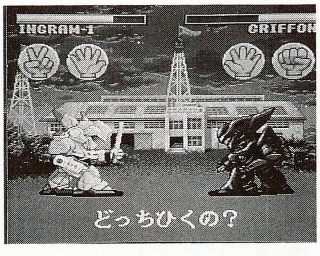
機動警察パトレイバー グリフォン編

PC ENGINE

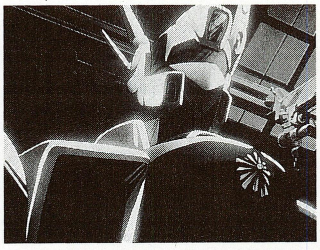


リバーヒルソフト
発売日／93年9月下旬
価 格／7,200円（税別）
メディア／SCD-ROM
ジャンル／デジコミ
その他／マルチタップ対応、オマケモード付き

リバーヒルソフトがおくるデジタルコミック（略してデジコミ）シリーズ第三弾が、この機動警察パトレイバーグリフォン篇だ。



オマケモードのじゃんけんぽんドカーン!だ。

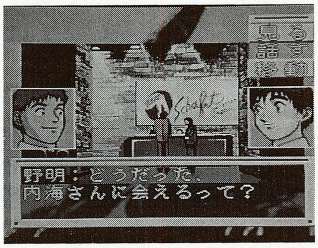


かっこいいぜ、イングラム。

OVAシリーズのシャフト篇をベースにしたストーリー展開に、部分的にオリジナルシナリオが加わり、パトレイバーを知ってる人も知らない人も、楽しめるようになっている。

そして、演出に応じて変化する画面レイアウトを〝アクティブ・ウインドウ・システム〟といってこれにより、フルアニメが進化して、主人公の野明やイングラムが動きまわる。

大好評のオマケも満載。２人対戦プレイもできる「じゃんけんぽんドカーン！」など沢山あるので見逃せない。

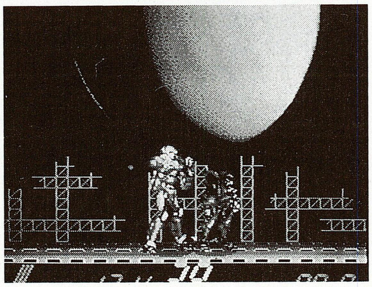




太陽系惑星でのバトル

BLACK HOLE ASSAULT

PC ENGINE



マイクロネット
発売日／93年7月23日
価 格／6,800円（税別）
メディア／SCD対応
ジャンル／ACG
その他／２P対戦可

地球の科学力は外惑星に船を出すまでに発展し、エネルギー問題に関しては克服した地球であった。

しかし、人口増加問題をうまく解消できず、都市部では建築物の超高層化、地下への進出が深刻化して、建築資材を外惑星にもとめていった時代の話がこのゲームだ。

１Pモードは、太陽系の各惑星を舞台に繰り広げられるロボット格闘ゲームだ。

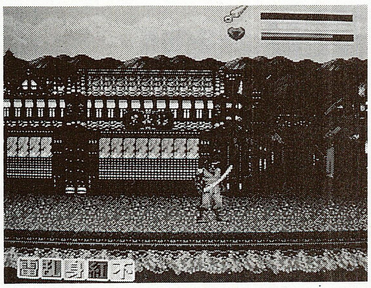
ゲーム中に散らばるビジュアルシーンは映画を意識して作成されている。ナレーション、セリフはすべて英語だ。もちろん、日本語字幕もついている。

２Pモードは単純明確バトル。８体のロボットの中から選択し、トーナメント・リーグモードもあり、最大８人まで登録し対戦可。

横スクロールのサイバーなアクション

伊賀忍伝 凱王

PC ENGINE



日本物産
発売日／93年8月下旬（予定）
価 格／7,900円（税別）
メディア／SCD-ROM
ジャンル／ACG
その他／未定

忍者といえば、何かと話題になりやすい題材でござるが、この「伊賀忍伝凱王」も例外ではありませぬぞ。

舞台は1993年、鎖国を続けている戦国時代のまっただ中の日本という設定になっており（面白い設定でござる）、電磁伊賀と爆忍甲賀の合戦が画面内で繰り広げられるのでござる。

出発点は城。そこから舞台は町に、そして森の中をつき進むことになるのでござるが、行く手には敵方の武士や奇怪な生物が迫ってくるので倒しながら進んでいかねばならぬぞ（これも忍者の修行でござる）。

面途中ではイベントが目白押しなので、武器やアイテムで最強の忍者を造れるでござるぞ！

月刊

まるごとゲームの情報誌!!

GAME遊

をお読みのあなたは、
雑誌広告もお読みのはず。

ということで、ぜひ、ひとこと。

雑誌広告感想ハガキコンクール

〈応募方法〉ハガキに、雑誌広告の良さをキャッチフレーズ、スローガン、短歌、俳句、短文等形式は問いませんので、80字以内で表現してください。作品は1点に限ります。但し、ハガキ1枚につき、作品は1点に限ります。住所、氏名、性別、年令、職業(または学校名・学年)、電話番号、最近印象に残った雑誌広告を一つハガキ表面にお書きください。※雑誌広告とは、各種雑誌に掲載された広告をさします。〈一般部門〉●応募資格:19才以上●賞金・賞品:最優秀賞(1名)20万円/優秀賞(3名)5万円/佳作(20名)1万円の図書券を、それぞれ進呈します。〈ヤング部門〉応募資格:18才以下●賞金・賞品:最優秀賞(1名)10万円/優秀賞(3名)3万円/佳作(20名)1万円の図書券をそれぞれ進呈します。〈審査〉日本雑誌広告協会選考委員会が行ないます。〈発表〉入選者の方々のみ直接ご通知申し上げます。最優秀賞、優秀賞については11月5日に表彰し、最優秀作品および入選者名は部門別に協賛誌上に掲載。〈締切〉平成5年8月20日(当日着迄)〈あて先〉〒101東京都千代田区神田駿河台1の7社団法人・日本雑誌広告協会「雑誌広告感想ハガキコンクール」係☎(03)3291-6202

※入賞作品の著作権は本協会に属します。※応募作品は返却いたしません。

社団法人 日本雑誌広告協会

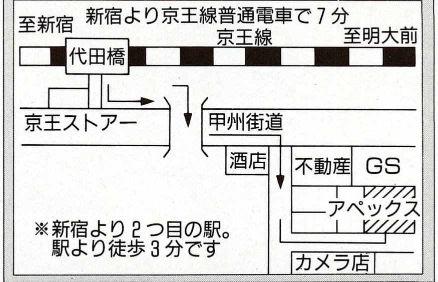
社団法人 日本雑誌協会

基板売買のトータル・アドバイザー

TMGC TM ゲームクラブ ㈱アペックス

営業時間
月曜〜土曜
AM10：00〜PM7：00
通販受付
AM10：00〜PM7：00
日曜・祝日定休
☎03-3323-9911
FAX03-3323-5533
〒168 東京都杉並区
和泉2-1-26

ショールームにて展示販売中



どうぞご来店下さい。

—1000円—
カウンターラン
火激
クイズHQ（ロム）
クイズ捕物帳（ロム）
トライアウト
ザ・高校野球
華弥生
ドンドコドン（ロム）
バンバンカー
フリーキック
ブロックシード（ロム）

—2000円—
奇々怪々
ギネス
チャイニーズヒーロー
中華大仙
ハスラー
ドリームショッパー
バルーンプラザ
パニックロード

—3000円—
エキサイティングアワー
栄光の甲子園（ロム）
あしたのジョー
ウイッツ
アラビアン

ハットリス
陸海空
ドッチボール
覇沙夢
ビーチバレー
ファイティングホーク
フリップル
ブレビリアン
霊界道士
ローリングサンダーII（ロム）
ワンダープラネット

—5000円—
アタックス
飛翔鮫
脱獄
ダーウイン4078
ドラゴンパンチ
ファンタジーゾーンII
インセクターX
イスパイアル
エアウルフ

—珍しい基板大量入荷—
クイックス
ノーティボーイ
ラプリンガー
ファーチャースパイ
ベンゴ
インベーダー
カンガルー
レディバグ
ゼビウス
ミスターDu
フランボーイ
センテビート
ミサイルコマンド（タイトー製）
ラリーX
パックマン
パック&パル
ティグダグ
ホッパーロボ
ダライアス
ダライアスII
シティコネクション
ひげ丸
魔獣の王国
ヨットマン

ここに掲載されたものは在庫のほんの一部です。他の基板の在庫の有・無はTelで問い合わせて下さい。価格も６月１日現在のものですので変動する場合があります。



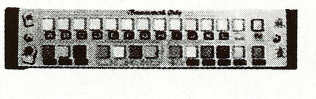
RASHD（本体） ¥14,500
MSXアダプタ ¥2,500

●対応機種
X68Kモニター
CU14AD、BD
PC-TV45X、35X
FM-TOWNS
他２社モードオートシンク以上の16KHZ対応モニター
※PC-KD88X、88Xは、相性の問題がありますのでTEL下さい。
※PC-KD85X、EPSONPC98モニターには対応しておりません。

代理店募集中！

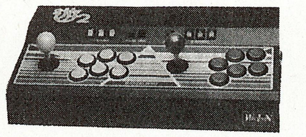
▶今、アペックスで買物すると合計額の５％の金券を発行しています。これは基板購入の際にお金の代わりになります。
▶ストIIダッシュをターボにバージョンUP！ダッシュ・ターボ、ともども好評受付中。
▶随時中古基板、中古コントロールBOXの買取をしています。
▶貴重な基板の修理、特殊ハーネスの作成を引き受けます。

玉屋 麻雀パネル ハーネス付



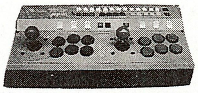
どのコントロールボックスにも使えます。 ¥8,000

ウインテクノ遊２'



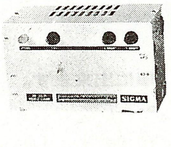
¥34,800

KIC



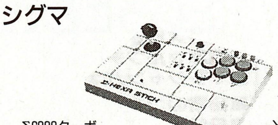
PANA YWIN 本体 ¥38,000
①RGBケーブル・21P、15P ¥3,500
②麻雀ハーネス ¥3,000
③ストII対応JAMMAハーネス ¥3,000

シグマ



AV-200（ステレオ） ¥25,000
○注Σ5000ターボをご使用ください。
AV2001のほかにシグマ6000ターボをご使用ください。

シグマ



Σ6000ターボ ¥13,800
メガドライブコード ¥3,000
PCエンジン用コード ¥2,000
パソコン用コード ¥1,500
SFコン用コード ¥4,000

ベガ9000DX



SFコード¥8,000 ¥53,000

●ストII'ターボ安くなりました。しかも頭金なしでOK!

ストII'ターボ+ベガセット
¥231,000（税込）
１回目 ２回目以降
¥12,730→¥11,800×23回
¥8,575→¥8,500×35回

ストII'ターボ+パナツインセット
¥126,000（税込）
１回目 ２回目以降
¥12,680→¥11,000×23回
¥9,700→¥7,900×35回

マッスルボマー
¥246,000（税込）
１回目 ２回目以降
¥10,950→¥9,000×35回

ストII'ターボ+シグマセット
¥234,000（税込）
１回目 ２回目以降
¥14,120→¥11,900×23回
¥9,050→¥8,600×35回

エアロシティ+ストII'ターボセット
¥445,000（税込）
１回目 ２回目以降
¥19,125→¥16,300×35回

ネオジオハード+ワールドヒーローズ２
¥192,000（税込）
１回目 ２回目以降
¥10,760→¥9,800×23回

アペックスからのお知らせ！

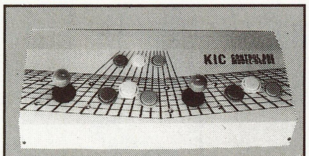
▶基板を高く売りたい方への朗報です。７月１日よりアペックス仲介システムがスタートします。自分で決めた価格の基板を買いたい人に斡旋。売る人、買う人双方が満足できるシステムでアペックスが責任をもって運営します。
登録→斡旋→売買の成立→基板を郵送→送金→の手順で行われます。現在、売りたい人、買いたい人の登録を受付け中です。尚、詳細は電話で問いあわせてください。
▶ただ今アンケート募集中です。応募してくれた方には、テレホンカード等のゲームグッズを抽選で100名、全員に価格リスト、安売り情報を送ります。
アンケートの項目は次のとおりです。はがきか封書でアペックス宛で送ってください。
①現在、持っているゲーム機の種類、②今まで面白かったゲームを数点挙げてください、③次回買う予定のゲーム、④今持っているコントロールボックス名、⑤掲載誌名、最後に住所、氏名、年齢、電話番号、職業を忘れずに記入してください。

★初心者歓迎!!★ これから基板をはじめたい方、詳しい資料を差し上げます。切手２枚を同封のうえ、東京都杉並区和泉２－１－26㈱アペックス通販部Y係宛て請求してください。

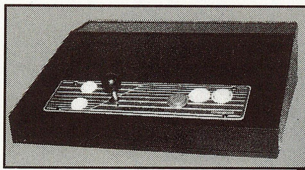
皆さんに親しまれて11年。
(株)キョーワインターナショナルは、着実に歩んでいます。



1991年
COMBO AV
10年の実績を生かし、数々の改良が…。最新、最強のマシーン。



1988年
KIC-045 DX
ベストセラー。
多勢のマニアより絶賛の声々々……。



1986年
コントロールBOXの第一号。元祖です。



1981年
マニア向販売開始。
おなじみの広告……。

NEWゲームからレアゲームまで!!
業務用基板いろいろ激安・メチャ安・超安!

新型コンボAV
発売中!!
機能性重視
本体価格¥28,000(1年間保証)

中古基板情報はFAXで!24時間OK!!

●操作方法●

まずFNX情報BOXセンターをよびだします。

東京地区	03-3940-6000	大阪地区	06-455-6000
名古屋地区	052-453-6000	福岡地区	092-482-6000

(メッセージ)
「こちらはファクシミリ情報BOXセンターです。ご希望のBOX番号を押し、続けて♯を押して下さい。」

当社のBOX番号550000と♯をプッシュ

(メッセージ)
「あなたのFAXの電話番号を、市外局番から押し続けて♯を押して下さい。」

あなたのFAX番号(市外局番-○○○○と♯をプッシュ

(メッセージ)
「○○○○ですね。今までのご指定でよろしければ♯を、最初からやり直す場合は0・♯を、続けてご利用される場合は1・♯を押して下さい。」

♯をプッシュ

(メッセージ)
「ご指定のFAXにお送り致しますので電話を切ってお待ち下さい。ご利用ありがとうございました。」

コンボコーナーもあるョ!! 中古基板も豊富に取揃え!! COMBO AVもデモ中!!

12トリガーボタン(ストII対応!)

機能性重視、新設計。人間工学に基づいて設計された最もシンプルで、最も堅固なマシン。

12ボタン全てオートトリガー可。30発/秒(MAX)の比類なき最速トリガー。

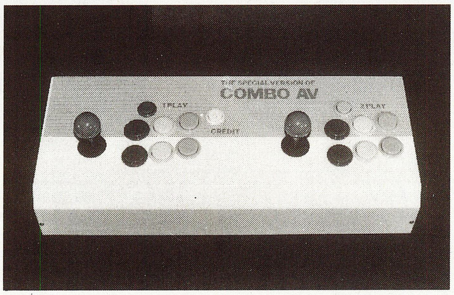
キョーワの自信作

水平パネルのCOMBO AV!!
1ヵ年保証のCOMBO AV!!
自信を持ってお勧めします。

★ゲームライクなスペシャルバージョン出現★いちばん新しいコントロールBOX="COMBO AV"★高画質なS端子対応

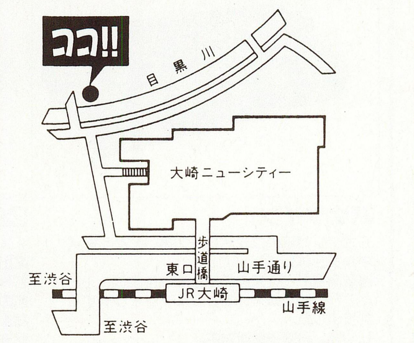
すべてが標準装備 (本体保証1ヶ年)
COMBO AVの機能(サイズ W:500 D:200 H:155㎜)
◆2・4・8方向切換付ジョイスティック(ループレバー、センサー取付可)
◆フルレンジ10CMスピーカー×2による迫力のサラウンド&ステレオTV、ラジカセ、ヘッドフォン接続可。録音もOK!!
◆高出力電源(国産品)で安定した画像、余裕のパワー
◆全スイッチ、ジョイスティック、電源出力のチェック機能(発光ダイオード表示)各電源ラインに安全ヒューズ(取替もワンタッチ)
◆各トリガーボタン単独スピード切換付オートトリガー(ファイヤー、ボンブ、ミサイル等の各々のトリガースピードが自由に設定
◆S端子、VIDEO、RFに対応する高性能ビデオコンバータ使用。ビデオ録画もOK!!
◆保守調整は全て外部より可(ヒューズの取替も外部よりワンタッチ)
◆タテ、ヨコ画面のコントロール制御の切換
◆1P、2Pのトリガーボタンのすぐ上に各スタートボタンを配置。コンティニューがとてもし易くなりました。又、6ボタンの改造可。

満足のいく性能で安心価格
"コンボAV" ストII仕様(12ボタン)
●Vタイプ(S端子、ビデオ対応)……………………¥35,000
●Rタイプ(RGB15又は21ピン対応)……………¥30,000
●VRタイプ(上記両方対応+RF付)……………¥37,000

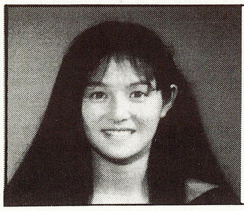


※パソコン用モニター(15kHz対応のみ、400ライン専用は不可)も使用できます。
※シンクセパレーター(2,000円増)を使用すればKD862、863等も高画質でゲームがプレイできます。

JR大崎駅東口下車徒歩2分
本社倉庫バザール 是非御来店下さい。



〒141 東京都品川区北品川5-6-23 ☎03-3448-8070
営業時間PM1:00~PM7:00(毎週水曜、第2・第3日曜日定休)



ゲームマシンのしくみが楽しみながらよくわかる。
COMBO AV 自作キット
完成価格の各5,000円引きです!

キューティー鈴木の
「いっしょにしようよCOMBO AV」
© JWP WAKO.
制作取扱説明ビデオ付

ホットな最新情報(在庫表)は62円切手2枚同封の上、右記へ!

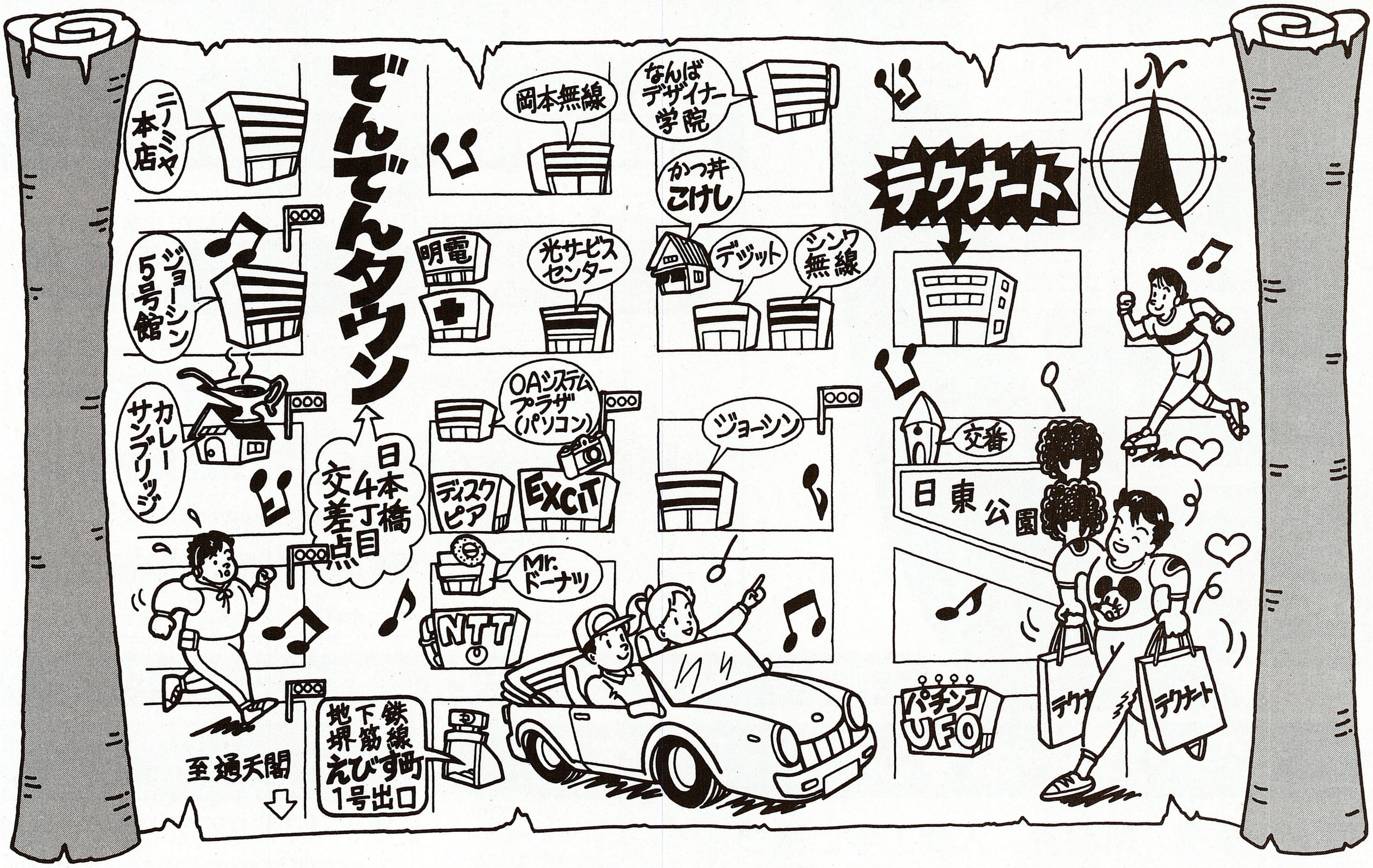
㈱キョーワ インターナショナル
〒141 東京都大崎郵便局私書箱11号(東京都品川区西品川2-6-3)
在庫確認、代引注文その他質問なんでも……
TEL.03-3448-8070㈹ FAX.03-5496-1047

地下鉄
えびす町駅
歩いて３分

テクナートが移転しました!!

〒556　大阪市浪速区日本橋東２－10－13
TEL：06-643-7641

7月下旬ごろ
営業
致します

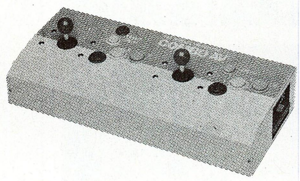


ゲームに金縛り!!



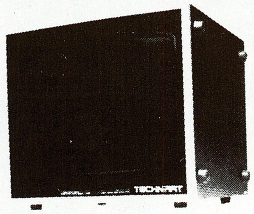
パナツイン

６ボタン対応のコントロールBOXと麻雀パネルが合体しました。
連射装置など従来の機能はそのままに、１Pと２Pの間が拡大してさらにプレイしやすくなりました。
ビデオ／S端子標準対応。
本体　¥38,000
別売RGB(15ピン/21ピン)ケーブル¥3,500



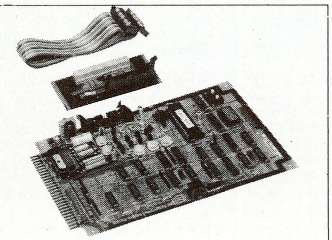
COMBO AV

２スピーカーによるサトラウンド&ステレオ。高出力電源で安定した画像と余裕あるパワー。各トリガーボタン、単独スピード切り替え可能のオートトリガー。
高性能ビデオコンバータ搭載。
保守調整は、すべて外部より可能。６ボタン
Vタイプ(ビデオ端子、RF対応)　¥35,000
Rタイプ(RGB15・21ピン対応)　¥30,000
VRタイプ(上記両方の対応)　¥37,000



18インチ高画質モニター

画像調整は前面からできます。RGB入力はアナログ21ピンおよび15ピンです。
RGBモニター搭載。タテ画面・ヨコ画面兼用15KHZ 24KHZ切り替え可能。高画質対応。パソコン対応。¥82,000



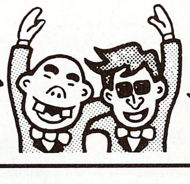
P・Cメイト

PCエンジンのエクストラバスにつなぐだけで鮮明なRGB映像が楽しめます。RGB回路にパワーアンプを搭載したことによって従来のRGB改造のような画面の暗さを解消しました。JAMMAハーネスでコントロールBOXに接続してプレイします。
取り付け取り外しもワンタッチでOK／
限定販売です。(CDロムには対応しません)
PCメイト¥20,000

テクナート
〒556 大阪市浪速区日本橋2-10-13
TEL.06-643-7641

営業時間
AM10：00～PM７：30
日曜祝日休
※類似品にご注意ください。

中古基板も常時2,000枚在庫／　くわしい資料ご希望の方は、62円切手３枚同封のうえテクナートGY係まで／



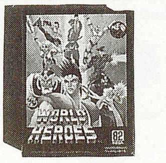
通信販売ご希望の方は安心な代金引換えシステムもあります／

※ネオジオはSNKの登録商標です。※スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

来店レンタル可 ローン取扱

通信販売 NEO·GEO 専科

会員募集中 フリーダイヤルOK



定価 25,800

ワールドヒーローズ
Ⓝ20,600 Ⓞ15,000 Ⓚ10,000

ワールドヒーローズ2

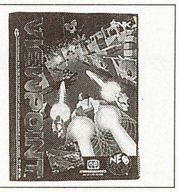
6月4日発売 定価28,000円➡23,500円(税・送料込)



定価 48,800

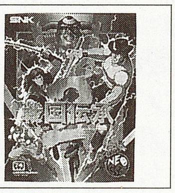
付属のコントローラーは1本です。

ネオジオ本体
ⓃTEL特価 Ⓞ27,000 Ⓚ17,000



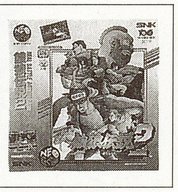
定価 25,000

ビューポイント
Ⓝ20,000 Ⓞ14,200 Ⓚ8,700



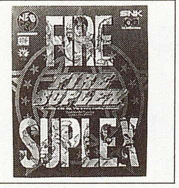
定価 25,000

戦国伝承2
Ⓝ20,000 Ⓞ14,200 Ⓚ8,700



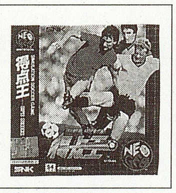
定価 28,000

餓狼伝説2
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000



定価 28,000

ファイヤースープレックス
Ⓝ22,400 Ⓞ15,900 Ⓚ10,000



定価 23,000

得点王
Ⓝ18,400 Ⓞ13,100 Ⓚ8,000

ネオジオソフト各種在庫たくさんあります!お電話下さい。	新品販売価格	中古販売価格	中古下取価格
	定価の80%	定価の57%	定価の35%

※ネオジオ 7,300、9,300円均一中古ソフト有
※代引送料は、何本でも500円のみご負担下さい。(SFC)は800円
※一部人気・不人気により相場の変動があります
※業務用別途・消費税別 Ⓝ新品 Ⓞ中古 Ⓚ買取

噂の対戦アクション
完全攻略ビデオ
「餓狼伝説2」登場!
ビデオ・LD各4800円(税込)

〒480-01愛知県丹羽郡扶桑町柏森天神98(名鉄柏森駅すぐ)

マガジンガレージ

☎0587-92-0808 FAX 92-1530

安心の
料金着払
システム

今月の激安おすすめ基板!! ― その他たくさんの基板があります!! お探しの基板があればTEL下さい!! ― 全て消費税込みの価格です。

□□基板タイトル□□	価格(円)
アレックスキッド	25000
R-TYPE II	15000
R-TYPE REO	45000
アウトゾーン	18000
アトミックロボキッド	12000
アルカノイド	3000
アンダーカバーコップ	59000
アルゴスの戦士	28000
アラビアンマジック	68000
あしたのジョー	6000
悪魔城ドラキュラ	60000
イメージファイト	16000
インセクターX	6000
E. D. F	14000
イシターの復活	120000
ウルフファング	35000
宇宙戦艦ゴモラ	13000
ウルトラマン	8000
SDガンダム	12000
F-1 グランプリ	18000
S A R	8000
エンフォース	18000
オメガファイター	13000
黄金の城	40000
カルノフ	15000
火激	5000
快傑ヤンチャ丸	7000
ギャプラス	20000
究極タイガー	15000
キャッスルオブドラゴン	15000
ギャリバン	7000
ギガンテス	15000
銀河仁侠伝	20000
ギャロップ	15000
キャプテンコマンド	65000
キャデラックス	170000
クォース	8000
クライムファイターズ	20000

クリキントン	12000
グラディウス	25000
グラディウス II	35000
グラディウス III	23000
剣豪	20000
源平討魔伝	29000
原始島	6000
コラムス II	15000
ゴークス	16000
ゴールデンアックス	28000
ゴールドメダリスト	6000
コズモギャングザパズル	65000
航空機兵物語	8000
サンドスコーピオン	28000
雷龍 サンダードラゴン	18000
サイドアーム	15000
サイコニクスオスカー	18000
ザ・ハスラー	8000
サラマンダ	22000
ザビガ	35000
少林寺への道	7000
シュトラール	20000
スパイラルブレーカー	8000
スーパーバレーボール	6000
ストリートファイターII	45000
スト II ダッシュ	145000
スト II ターボ	165000
ダッシュ→ターボへ改造	53000
スプラッターハウス	35000
スターフォース	25000
ストライダー飛竜	165000
戦場の狼	9000
青春スキャンダル	28000
ゼクセクス	28000
ソニックウイングス	43000
タンクフォース	23000
大旋風	8000
達人	15000
ダブルドラゴン	8000

ダークシール II	22000
大工の源さん	13000
ターボフォース	25000
WWFレッスルフェスト	12000
WWFスーパースターズ	12000
中華大仙	6000
チャンピオン B. B	6000
ツインビーバブル	25000
テトリス	28000
テラフォース	15000
テラクレスタ	15000
出たな!ツインビー	24000
天地を喰らう II	175000
ドルアーガの塔	100000
ナイツオブザラウンド	68000
忍者龍剣伝	15000
忍者くん阿修羅の章	25000
熱血高校ドッジボール	6000
ネクストスペース	15000
パラメデス	3000
パズニック	8000
バトルフィールド	3000
バルーンブラザース	15000
パルガス	18000
バブルボブル	30000
バース	68000
バイオレンスファイト	23000
ハサム	6000
ビジランテ	10000
飛翔鮫	10000
ピットアンドラン	8000
富士山バスターズ	45000
ブレイゾン	18000
フーピー	15000
フォゾン	75000
ファイナルファイト	45000
フリップル	10000
ファンタジーゾーン	35000
ファイナライザー	12000

ファイティングホーク	8000
ファイターズヒストリー	178000
フラッシュポイント	12000
ヘクシオン	14000
魔界村	35000
マグマックス	15000
Mr. ゴエモン	7000
ミッドナイトレジスタン	16000
ミステリアスストーン	6000
Mr.DO ユニコーン	25000
Mr. DO (C)	8000
迷宮島	8000
リブルラブル	100000
レジェンド トンマ	15000
ローラーゲームズ	12000
ワールドカップ 90	20000
ワルキューレの伝説	135000
ロボコップ	15000
□□□ クイズ □□□	価格(円)
魔Q大冒険	18000
学園パラダイス	9000
クイズ三国志	5000
クイズ殿様の野望	4000
クイズTV合衆国	5000
DNAの反乱	15000
クイズ?の大冒険	8000
クイズカプコンワールド	8000
廊下に立ってなさい	15000
□□ 各社 ROM キット □□	価格(円)
---- タイトー F2システム ----	
F2マザーボード	35000
ゆうゆのクイズでGOGO	6000
クイズ地球防衛軍	10000
クイズHQ	3000
ガンフロンティア	18000
ルナーク	4000
プリルラ	25000
メタルブラック	25000
忍者キッズ	10000

ドンドコドン	4000
麻雀クエスト	20000
----- ナムコ システム II -----	
システムIIマザーボード	80000
ローリングサンダー2	3000
ドラゴンセイバー	13000
スーパーワースタ	5000
バーニングフォース	10000
球界道中記	7000
---- セガ各種サブボード ----	
M V P	3000
オーライル	5000
---- ジャレコ メガシステム ----	
P-47	5000
ロッドランド	20000
---- アイレム M72ボード ----	
イメージファイト	5000
Xマルチプライ	5000
----- ナムコ システム I -----	
メルヘンメイズ	30000
スプラッターハウス	25000
ドラゴンスピリット	25000
--- SNK MVS システム ---	
ネオジオ業務用ハード	90000
餓狼伝説 2	45000
餓狼伝説	12000
キングオブモンスター2	15000
ミューテションネイション	8000
忍者コンバット	5000
戦国伝承	5000
バカ殿様漫遊記	3000
□□□ 麻雀基板 □□□	価格(円)
早くやってよ	8000
麻雀学園	6000
麻雀放浪記(掟)	12000
麻雀遊戯	12000
麻雀夏物語	7000
ねるとん碑鯨団	9000
キャンパスハンティング	6000

麻雀 Gメン89	5000
おとなの麻雀	6000
アイドル麻雀放送局	6000
麻雀 ビタミンC	4000
花のももこ組	7000
麻雀刺客	10000
トリプルウォーズ	12000
トリプルウォーズ II	12000
麻雀クリニック	15000
ナンパストーリー	4000
麻雀殺人事件	6000
麻雀専家	4000
麻雀狂時代	4000
お雀子館	4000
華折鶴	8000
華弥生	8000
おじょうさん	4000
麻雀フライデー	8000
大霊界	4000
ぱにっくスタジアム	12000
リアル麻雀 ハイハイ	4000
麻雀 大予言	12000
スーパーリアル麻雀PII	15000
スーパーリアル麻雀PIII	35000
スーパーリアル麻雀PIV	178000
スター宅急便	9000
スーパーマルキン版	45000
リアル麻雀	5000
麻雀 東京ギャル図鑑	6000
レモンエンジェル	25000
あぶない放課後	15000
□□ 新品 コントロールボックス □□	
パナツイン	37000
パナカスタム	34000
遊2 ゆうゆう	37000
遊2 ダッシュ	33000
麻雀コントローラー (各社麻雀ハーネス付)	9000
各種ハーネス	3000円より

電話かFAXで在庫をお問い合わせ下さい!!
御注文の場合は代金引替にて基板をお送り致しますので商品と引替に代金をお支払い下さい。(送料1回1,500円)

★初めての方も親切にアドバイスします!!
★基板の買取もやってます!故障基板もOK!!
★各社コントロールBOX、ハーネスも取扱中!!

ゲームのことなら!! **プロトワン**

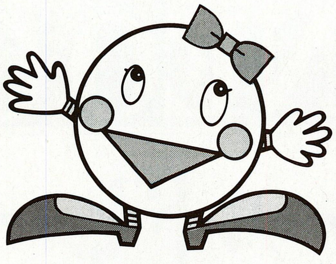
〒556 大阪市浪速区日本橋4-9-13(SEMビル3F)
TEL・FAX 06-649-4080(FAXは24時間)
営業時間AM10:00~PM20:00 年中無休

☎06-649-4080

ナムコオールド基板!!
超高価にて買取中!!
必ず他店より高く買取ますので一番最後にTELください!!

月刊 まるごとゲームの情報誌!!

GAME遊 (GAME you)



1993 8月号 VOL.4

もくじ

表紙デザインG9 撮影/今りゅうこう モデル/佐藤藍子 協力/㈱ナムコ・MENSマルセル・ナムコワンダーエッグ

発行人
長田 守

編集人
五味川 隆

発行所
株式会社 リイド社
〒166東京都杉並区高円寺北2-3-2
Tel.03-5373-7001(代表)

製作編集
(編集部)
株式会社 グループナイン
〒112東京都文京区関口1-4-12
Tel.03-5228-6004

企画
園部隼人
(G－9)

写植版下
株式会社 日東社

印刷
大日本印刷 株式会社

STAFF

CHIEFEDITOR 竹村 潤

EDITORS 坂本将一郎 八嶋 寛 酒井寿子 笠原 淳 五味川隆 島田益男 イメージBOX

WRITERS でーすけ 内田康夫 越前屋理絵 TAKE・M マッディ・アラブ

DESIGNER 植田正明 佐鳥周記

PHOTOGPAPHER 今りゅうこう 清水 尚

SPECIAL THANKS TO
澤村文貴 浜田哲平 小林建介 萩原直樹 川畑喜市 金子聖次 青木徳造 河副富美子 杉浦匡子 佐野朱美 矢萩幸子 外塚五十三 金子雅美 鈴木雅勝 近藤祐子 塩沢由美子
松島直子(日東社) マサミ 加治屋学 山崎政美 木村照夫 菊池光彦 山澤 茂 古郡信也 福田紀子 たかひろ 周記 味希子 菊地恒郎 さっちゃん ブーチ

協力 株式会社イオス
現像所/サカタインクス株式会社(ラボステーション銀座)

広告さくいん

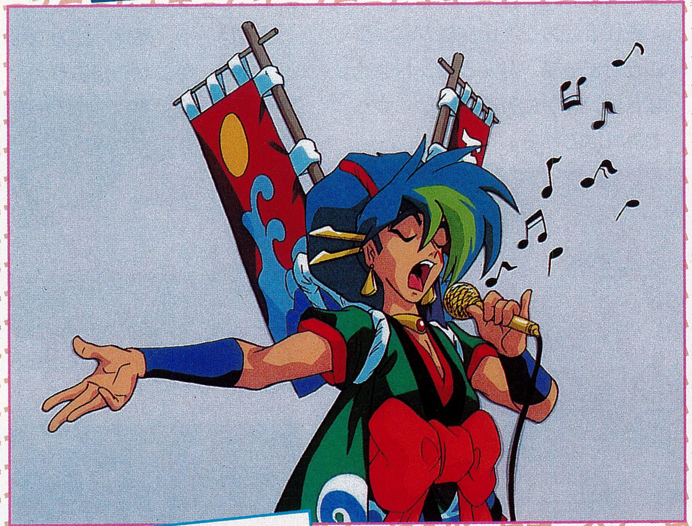
NEW

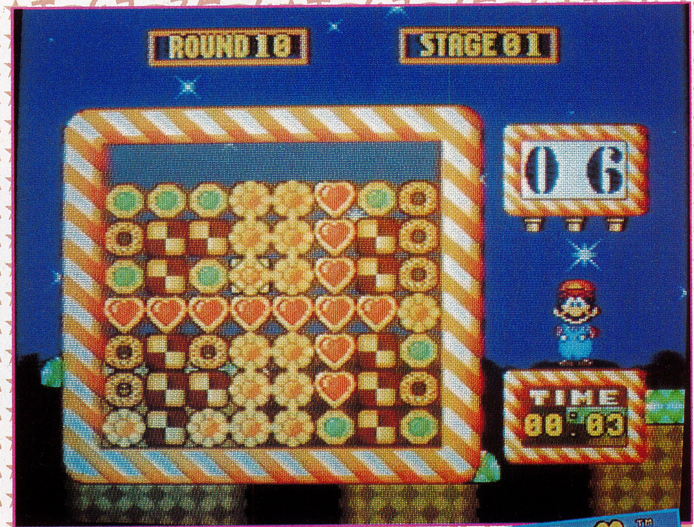
SFC&FC PC ENGINE

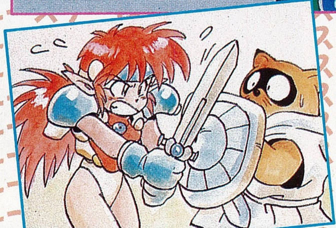
NEOGEO MEGA

ホームユースゲーム

★ホームゲームで夏を遊びこなそう!!★



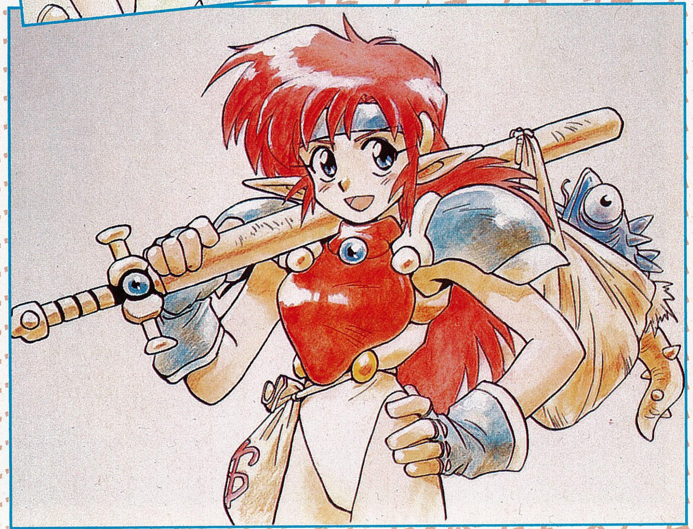




今月も話題のゲームをラインナップ。やっぱ、カラーでお見せしなくてはならないってわけで、おすすめの5本をご紹介。

天外魔境・風雲カブキ伝(PC)
カブキロックス(SFC)
スラップファイト(MD)
ぽっぷるメイル(MD)
ヨッシーのクッキー(SFC)





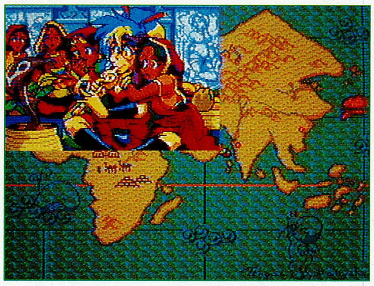


夏休みはカブキ伝で決まりだ!!

天外魔境・風雲カブキ伝

PC ENGINE

ハドソン
発売日／発売中
価　格／7,800円（税別）
メディア／SCD-ROM
ジャンル／RPG
その他／バックアップメモリ



天外魔境IIで脇役だったカブキ団十郎が、今回の主役を演じる。

根の一族との戦いから一年。血の海に染まった京都も、すっかりきれいになった。

そんなきれいになった京都から物語りは始まる。

天外魔境の外伝的な今回の作品だが、随所に新しいアイデアが盛りこまれている。

ボスがミュージカルのように、歌いながら登場。ボスを倒すのに「止め」アイテムが必要。ないと倒せないということだ。

戦闘画面も一新された。正面に現れていたものが、横画面に。キャラクターも攻撃するとき、動いてくれる。

サウンドもSCD-ROMのパワーをフルに生かしている。なかでも、フルオーケストラの部分は、必ずや冒険を熱くさせてくれるだろう。

そして、カブキの旅はジパングにとどまらず、なんとロンドンへ。なぜロンドンに行くのかは、やってみればわかる。

ロンドンに行った時、注目してほしいのはステータス表示の違いだ。体→HP、技→MP、徳→EXPなどに変わる。こういう細かい点にも気をくばるなんて、脱帽してしまうぞ。

天外I・IIの主人公たちも総出演。シナリオ上、どのようにかかわってくれるのか楽しみだ。

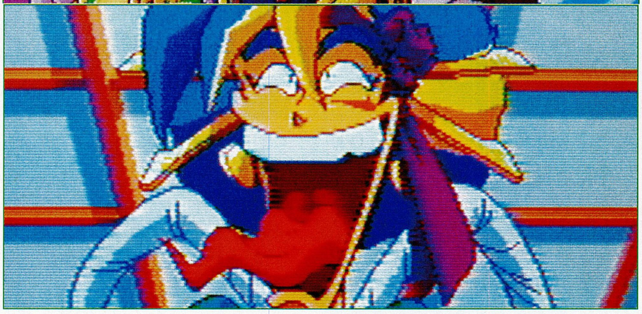
ちなみにカブキ伝は、マルチストーリーらしい。プレイの仕方によっては、おこらないイベントもあるらしいぞ。

これはもう、夏休みはカブキ伝だけで手一杯になるだろう。



主人公は天外IIの脇役であった、カブキ団十郎。







カブキVSジライア。さて、口がたっしゃなのは、どっちだ。



オロチ丸から手紙が届く。なになに、芸者をよこすだって。



女歌舞伎の阿国。彼女はどんな活躍をしてくれるのだろうか。声優は、女優の牧瀬里穂だ。







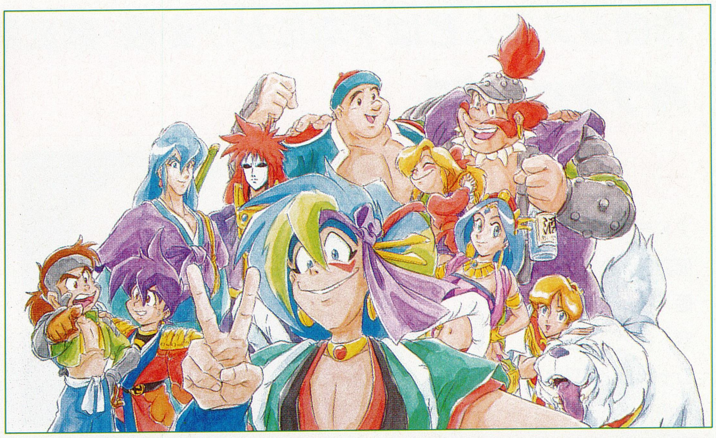
金閣寺をバックにオロチ丸と再会。

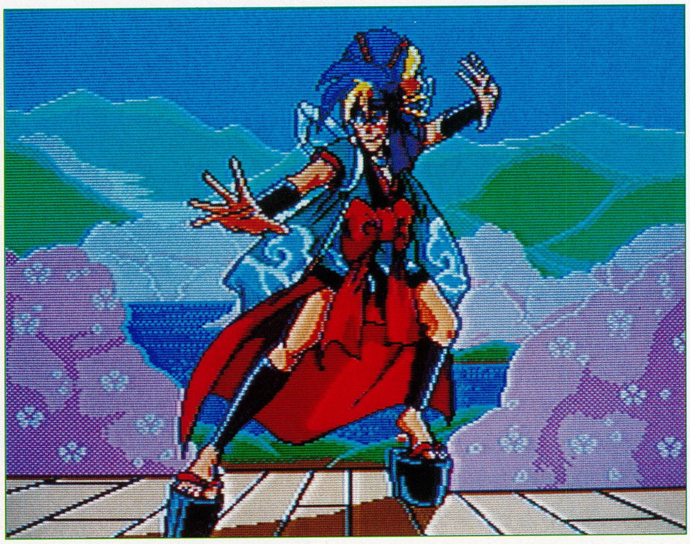


でたあ〜。おなじみのマントーがマントーリターンズでみたび登場。



オロチ丸とツナデの再会。抱きついてよろこぶツナデ。





カブキ、歌舞伎の舞台でも活躍中。



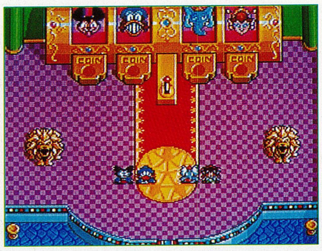
カブキとオロチ丸。ゆっくりと再会をたのしめそうにないな。



おれが戦うのは、女のためだ〜。



各エリア最後のボスを倒す際に、それぞれ違った「止め」のアイテムが必要。写真のようなメッセージがでたら、迷わず使おう。



嵐山遊園地の大門教教会内部。後ろにある４つの絵は？



ロンドンの町が見えてきたぞ。

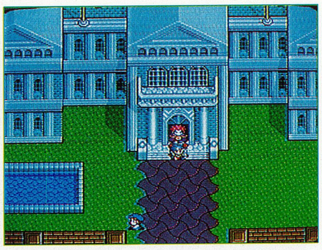


残念。女湯へは入れなかった。

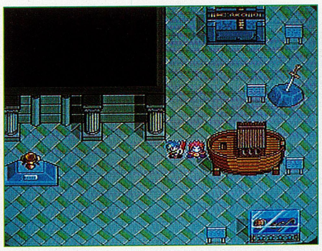


カブキ、ドーバーの港に入港。

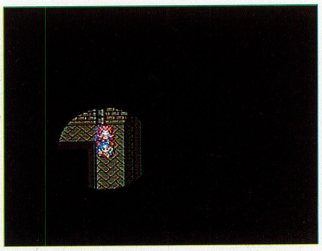




ロンドンにある王宮だ。中には誰がいるのだろう？



ここはロンドン博物館。いろいろな物がかざってあるぞ。



地下通路のスポット処理。今、どこらへんを歩いているのだろう。



相撲レスラー、ブッシュ富士山。最近相撲ブームだなあ。



まったく謎につつまれたキャラの世阿弥。いったい何者？

作曲システムとは?なにか?必殺・歌武器の術を使え!

カブキロックス

SFC

アトラス
発売日/未定
価　格/未定
容　量/12M
ジャンル/RPG
その他/バッテリバックアップ





「あなたは稲妻のよ～うに、私の心を引き裂いた………」


何をさがしているのカナ?


雨が降ってきたよ～い(お地蔵さんもいるね)

通常、RPGで勇者と呼ばれているキャラクターを役者に、パーティをバンドに置きかえると、ここまでオモシロイ設定になってしまう。それが「カブキロックス」なのだ。

ギター片手に千両役者を目指しつつ、悪い奴ら(気に食わねえ奴ら?)をやっつける。痛快なストーリーである。

敵とのバトルは舞台の上、でも役者にとっては真剣勝負！　必殺の歌武器の術が悪を打つ！

ここで、歌武器についてちょっと説明。

カブキの世界では、歌には不思議な力が有り、これを「歌武器(かぶき)」という、(ちょっとややこしかったかな?)。

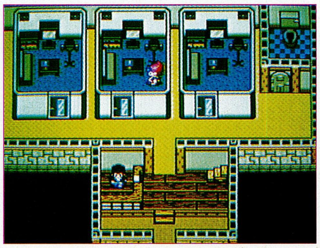
曲名例をあげてみようか、まず冷凍歌である「冷凍・イットビー」(笑)や、電撃歌の「お嫁サンダー」(爆笑)、防御歌の「鉄壁の母」(激笑)など、その他にもいろいろあるぞ!

これらの歌武器には固有のメロディーが設定されていて、そのメロディーを見つけると、強力で効率のよい歌武器が使えるようになる。これが作曲システムなのだ。

他にも、いろいろとオモシロいシステムがあるので、ぜひプレイして確かめてほしい。



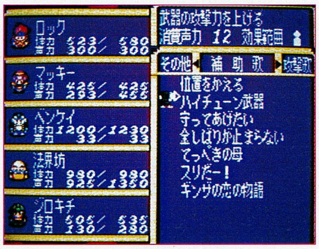
な、なんとおひねりが230両とんできたぞ!


カラオケBOXでレッツシング!


屋根の上のBSアンテナに注目!



まさか逃げるなんてないよねえ


歌武器コマンドの図

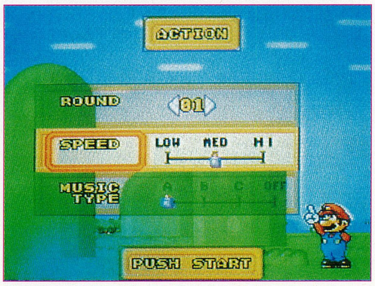

ロックのステータスの図

SFCだけのパズルモードも楽しめる

ヨッシーのクッキー

SFC

ビーピーエス
発売日／発売中
価 格／6,600円
容 量／未定
ジャンル／PZG
その他／２P対戦可能



FC版、GB版につづいて発売になる「ヨッシーのクッキー」を今回はカラーで紹介しよう。

まず、画面写真を見てもらえれば分かるように、SFC版ならではのグラフィックの質の良さが感じられる。なかなかグーだ。

SFC版では、モードが３つ用意されている。アクションモードと、VSモード、パズルモードの３種類だ。簡単に説明しよう。

その１　すべてのモードの基本となるアクションモード。

面数は10ステージ、10ラウンドの100面（！）で、10ステージで１ラウンドの扱いだ。

１ラウンド終了ごとに、マリオとクッキーの楽しいコーヒーブレイクが入っている。

その２　VSモード。これは対戦のために用意されているモードだ。

対戦は、人間対人間、人間対コンピューターで対戦できる。

４人のキャラクターをセレクトできるぞ（ヨッシー、マリオ、ピーチ姫、クッパ）。それぞれ能力が異なるので、自分に合ったキャラクターをセレクトしよう。

VSモードは操作に慣れてくると、かなり白熱したモードになるぞ。

その３　SFC版だけのオリジナモードがパズルモードだ。

このモードでは、時間制限はないが、面によって決められた手数内で画面内のすべてのクッキーを消さなくてはならない。

10ステージ、10ラウンドの100問の問題が用意されているぞ。

このモードは、じっくり頭を使うモードなので、慎重にいこう。

このゲームも含めて、パズルゲームはルールは単純明快でも奥が深いものが多く、そう簡単にはキミたちをあきさせないゾ。

これはハマっちゃうね（でも30分に１回くらいは休憩を入れよう）。



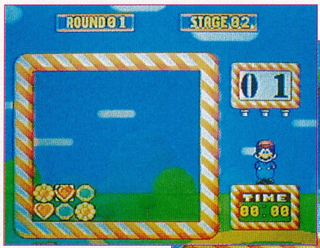
スピードに慣れよう



どう動かせば消えるかな?



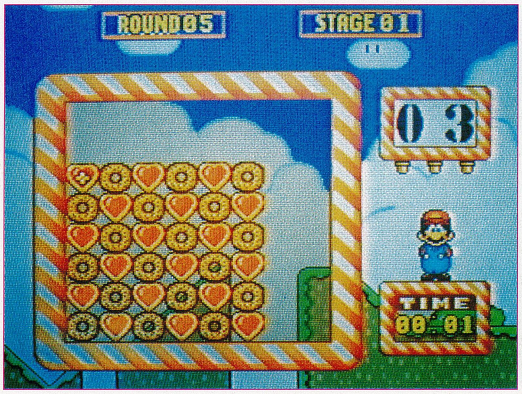
はい、カメラに目線ください



カンタンだよね！



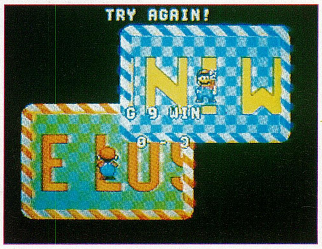
同じキャラも選べるよ



パズルモードラウンド5。ど〜しよ〜



VSモードの画面

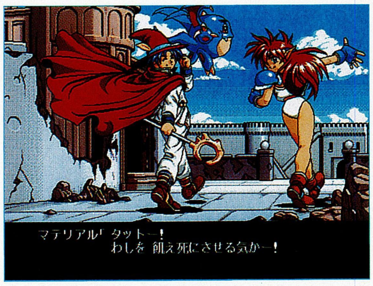


個性豊かなキャラクターたちが繰り広げる大冒険！

ぽっぷるメイル

MEGA DRIVE

セガ・ファルコム
発売日／今秋発売予定
価　格／未定
メディア／MEGA-CD
ジャンル／ARPG
その他／バックアップメモリ対応







セガ・ファルコムのMEGA-CD用ソフト第1弾が、パソコン版で大ヒットした、ポップなARPG「ぽっぷるメイル」だ。

生き生きとしたアニメーションによるプレイヤーを圧倒するビジュアルシーンでは、キャラクターがしゃべりまくる。おまけに、ゲーム中の会話シーンでも、アニメーションする表情や肉声がつく。

まさに、MEGA-CDの性能を活かす、最強のぽっぷるメイルになりそうだ。

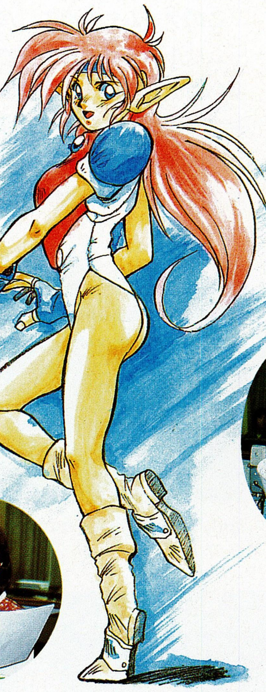
ストーリーも、謎に悩まされない軽快なゲーム展開、魅力たっぷりの3人のキャラクターが繰り広げる冒険は、とても期待できそう。

会話シーンでは、豊富な顔の表情アニメーションに加え、読み易い漢字日本語表示、声優による肉声を同時に行うシステムが採用され、ビギナーにはとってもうれしい。

3人の主役、メイル、タット、ガウを使い分けて楽しめる、キャラクターチェンジシステム。

アクション性を高める多彩な敵キャラクターに、種類、数ともに豊富なマップが組み合わさって、なにか、パソコン版とは一味も二味も違ったものに、なるみたいだぞ。発売が待ち遠しい。

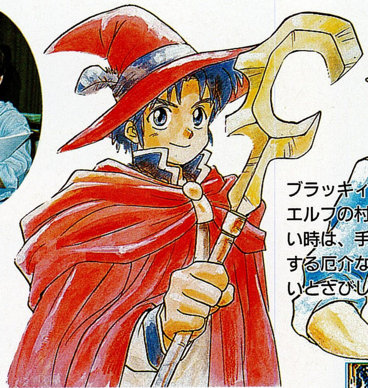
メイルのカラーイラスト以外はすべてパソコン版のものを使用。







メイル：林原　めぐみ
主人公で元気一杯のエルフの女の子をかわいらしくやっている。



タット：石田　彰
魔術師の弟子として将来を有望視されている少年役。ゲームもおもしろいが、耳でもたのしんでもらいたいそうだ。

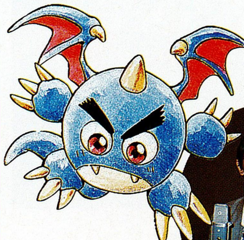


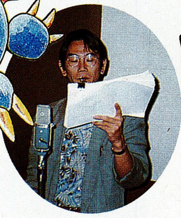
ブラッキィ：飛田　展男
エルフの村の歩く火薬庫。うまくいかない時は、手製の爆弾でけりをつけようとする厄介なやつ。いるとうるさいがいないとさびしい。





フィールド画面（メイルがかわゆい）





ガウ：千葉　繁
洞窟に住む怪獣で、会話の語尾に「～ガウ」とつけるのがくせだ。
無邪気さの中にも、隠された勇気があるというところに注目。



マテリアル：石森　達幸
偉大なる魔術師であるが、いつのころからか賞金首に。年をくっているわりに、けっこうオチャメな性格が物語を盛り上げてくれる。

熱い弾よけの硬派なゲームが、今、再びキミの元へ

SLAP FIGHT

MEGA DRIVE

発売日／発売中
価　格／7,800円
容　量／8M
ジャンル／STG
その他／モード選択可、無制限コンティニューあり



本誌6月号でも取り上げたこのゲームだが、今回は、もう少し武器などの解説をくわしくしてみよう。

パワーアップを大別すると、スピードアップ、サイドショット、メインショット（ウイングによるパワーアップ含む）、シールドの4つに大別できる。それでは、スピードアップからいってみよう。

◆スピードアップ

0速の状態から、最高速の5速まで1段階ずつ上げていくことができる。

1周目では、2～3速くらいでOKだ。でも周回を重ねていくうちに敵の攻撃も手強くなっていくので最高速まで上げる機会も出てくるかもしれない。

◆サイドショット

読んで字のごとし、横方向に発射されるショットだ。あると無いとでは、かなり戦況が変わってくるので装備したほうが有利だ。

◆メインショット

メインショットも、パワーアップゲージでチェンジできる。順を追って説明しよう。

ショットは、スタート時に装備されていて、メインショット系では唯一連射可能な武器。

ウイングは、メインショット系のすべての武器のパワーアップ（3段階）で、自機にウイングがくっついていくぞ。

ボムは、広範囲を爆撃する武器なのだが、自機の直前は死角となっている。

レーザーは、貫通力のある武器で、ボタンを押す長さで飛距離が変わる。

ホーミングは、画面上の全ての敵に向かって飛んでいってくれるミサイル。ただし連射できない。

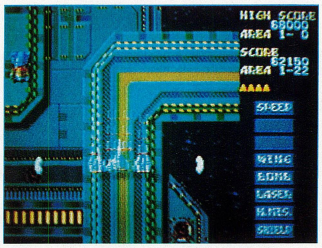
◆シールド

シールドを装備すると、自機が緑色に点滅し、敵弾を3発まで防いでくれる。

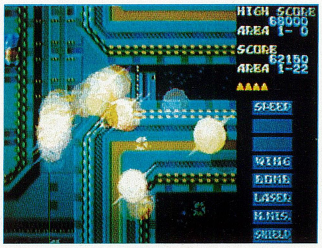
と、こんなところだ。スピードとサイドを装備して、状況に合わせてメインショットを変えつつ、シールドを装備していくといった戦法になるだろう。余裕があればゲージをシールドの位置にスタンバイさせておこう。

スペシャルステージ（MD版のみのモード）では、ウイングがタイフーンボンバーとして使える。

シューターも、そうでない人もぜひともプレイだ！

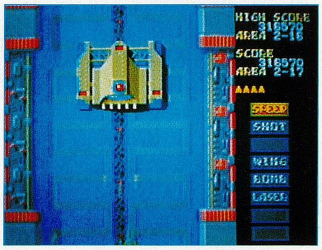


ウイング装着



わっ！　やられちゃったあ

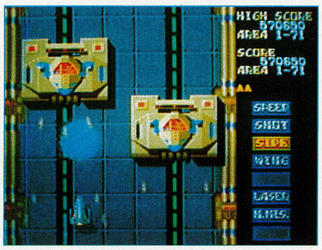




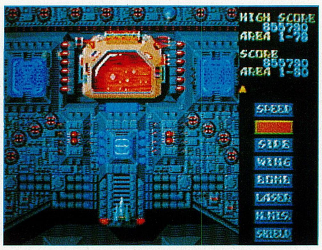
中ボスその1、油断大敵



ちょっとひと休み



割と安全（ウイング無しで）



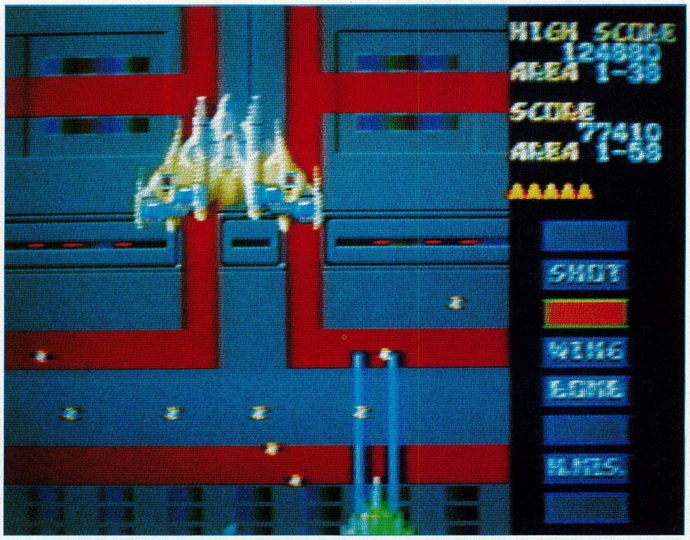
最終ボス！　強いゾ！



1周クリアおめでと～！



MDスペシャルモードだ

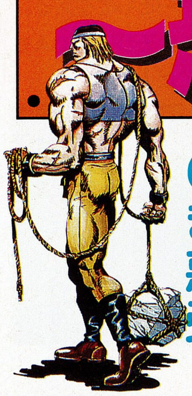


けっこ～強いっす

CADILLACS

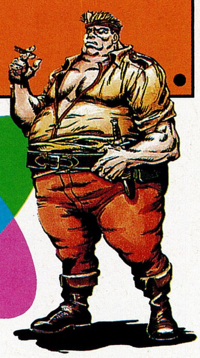
続々ー3ー

〜恐竜新世紀〜



CADILLACSのストーリーも、まだまだ始まったばかり。さらに凶悪なヤツらがジャックたちを待ち受けているぞ。

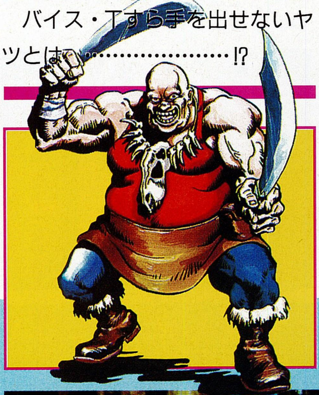




ステージ１のボス、バイス・Tを倒したものの、わかったことといえば、恐竜狩りが北の森で行われているということだけだ。

「このおれでも、奴には手がだせねえんだ」とバイス・T。

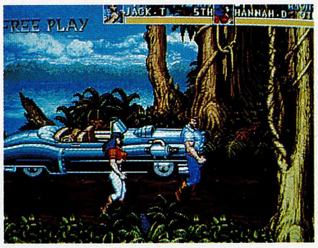
バイス・Tすら手を出せないヤツとは…………!?



STAGE2 〜北の森に向かえ〜

キャディラックから降りたジャックたちの目の前に広がるのは、うっそうとした密林地帯だ。ここが次ぎなるファイトの舞台となる。





▲ジャングルが展開する



▲チビ恐竜たち

●密林地帯●

まず、ジャックたちが遭遇するのは、トリケラトプスだ。とても小さな恐竜を従えている。ヘタに攻撃して逆鱗に触れないように。

ちなみに、小さな恐竜くんたちは、取れないし、食べられない。

そこに、ドカドカと登場するのがこの方たち、コブラとハンマーの混成部隊だ。数にものをいわせて、襲いかかってくる。

ステージ２の始めのほうで、飛び道具が手に入るので、こいつをうまく使っていこう。

しばらくすると、"ZZZ"と眠っている恐竜に出くわす。ここで、注意しなくてはいけないのが、ハンマーだ。"！"マークが出たかと思うと、いきなり恐竜がボコボコと殴りだす。パンチをし始めるぞ。

恐竜が目覚める前に、ハンマーを倒せればよいのだが…………。

迫力の画面が続く!!





▲こんな風に大あばれ！



▲"！"のハンマーがネムリ恐竜を殴りはじめるぞ

●ラッシュ●

ネムリ恐竜を越えると、沼地がある。そこでは、サタンたちが待ち受けている。

サタンを倒して沼地を抜けると、初登場にして少々やっかいな敵、ラッシュが待っている。

このラッシュ、遠くからロープつきトゲトゲ鉄球をぶつけてくる。ジャックのスライディング、ハンナのスピニングエルボーが比較的有効だ。

ラッシュを倒してしばらく行くと、奇妙な音を耳にするジャックたち。一体、それは…………？



▲ラッシュ　この一撃はイタイぜ！

ラッシュを倒せ!!





▲沼地　サタンのでむかえ



▲解体場　ドラム缶の中にアイテムが



▲ザクザク　気持ち良さ……、良くない!!



▲そうだ、そうだ!!

恐竜解体場での戦い

ブッシュナイフ二刀流の使い手、アトミックを倒せ!!

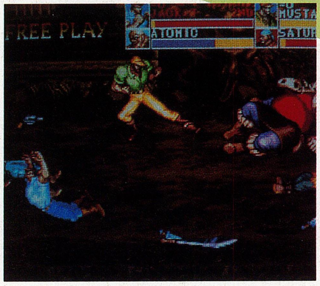
奇妙な音をたどっていたジャックたち。そこで、見たものは、切りきざまれた恐竜たちの死体であった。

さらに進むと、恐竜解体請負専門のアトミックがザクザクと恐竜を切っている。

怒るジャックたち。ヤツを、アトミックを倒すのだ!!



▲何だか、ピーなヤロウだぜっ!!

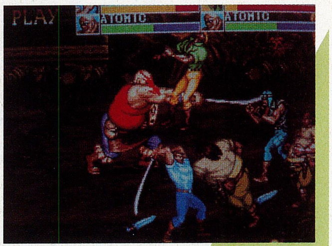


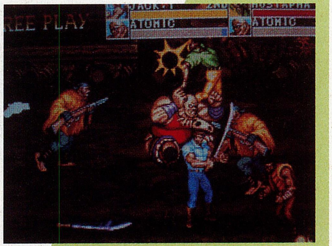
▲キックで反撃だ!!

●アトミック●

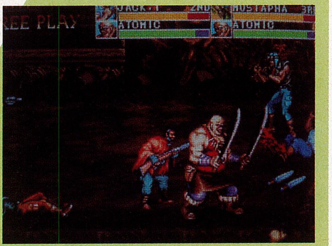
ステージ2のボス。恐竜解体を請け負っている。切れ味バツグンのブッシュナイフで恐竜も、気に入らないヤツも、みんなまとめて切りきざもうとする恐ろしい男。

愛用のブッシュナイフから繰りだされる斬撃の威力は強力だ。また、倒れているものには、ヒッププレスを出してくる。





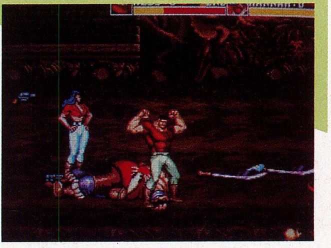
▲アトミックのヒッププレスをくらうムスタファ



▲ジャックも、ヒーな状態に……



▲ザックリ、切れ味バツグンのブッシュナイフ

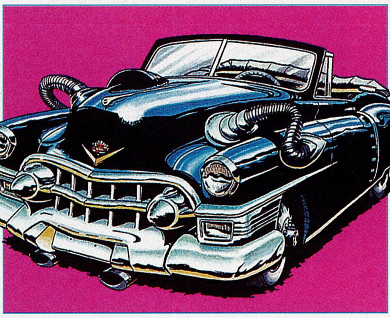


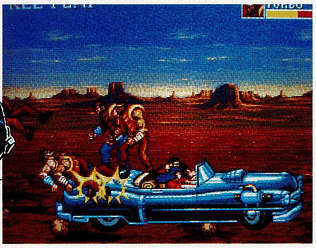
CADILLACS 格闘が

アトミックを倒したジャックたち一行。今度は、ジャックたちの身に………………！

STAGE 3 ～地獄のロード～







アトミックと戦っている間に、ジャックたちのガレージを襲わんとするガスパーとその一味。

ガレージを守るため、ジャックは、キャディラックを走らせる。





キャディラック

このステージは、ほぼボーナスステージだと思ってよいだろう。

まず、ゲームがスタートするとリスク×2、アストロ、D．Dが座っている。

彼らを倒して、しばらくすると、無線機がポツネンと置いてある。無線機を取ると、その場にいない仲間がキャディラックに乗って迎えにくる。

さあ、そこからがボーナスステージのはじまりだ！　キャディラックの進行方向にいるヤツらを、ビシバシ蹴散らすのだ。

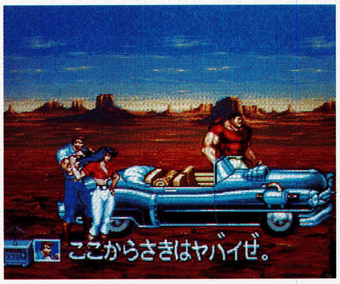
実際、ボーリングのピンのごとく敵がならんでいるぞ。まさに、体あたりし放題。ボーナスステージでGO！GO!!って感じだ。



▲体あたりしまくり！



▲通信機発見!!



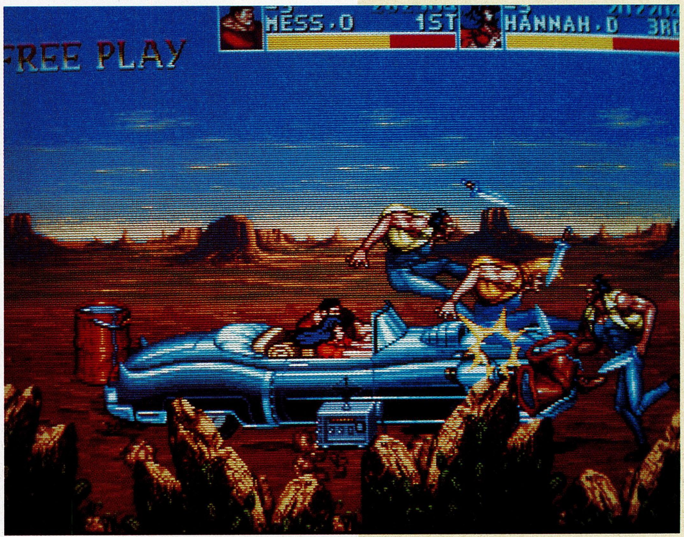
▲ジャックが迎えにきた

キャディラックをうまく使え！そして、ガスパーを倒せ!!

体あたりし放題で、気分が良くなったトコロに、ガスパーが登場する。キャディラックが追いついたようだ。

あらわれるとすぐに、手榴弾を投げてくる。なんとかこれをかわしつつ、キャディラックでヤツのバイクに体あたりだ！　手榴弾のダメージはすべて、キャディラックの方にいくが、ムリはしないように！

ガスパーのバイクに、うまくダメージを与えれば、次に続く地上戦になったとき、かなり楽になる。



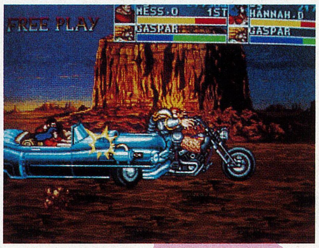
▲ボーナスステージ開始だ!!

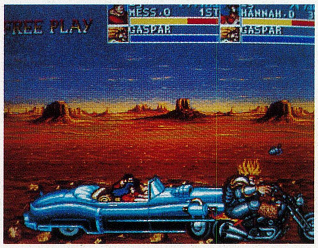
面白い CADILLACS

地上戦

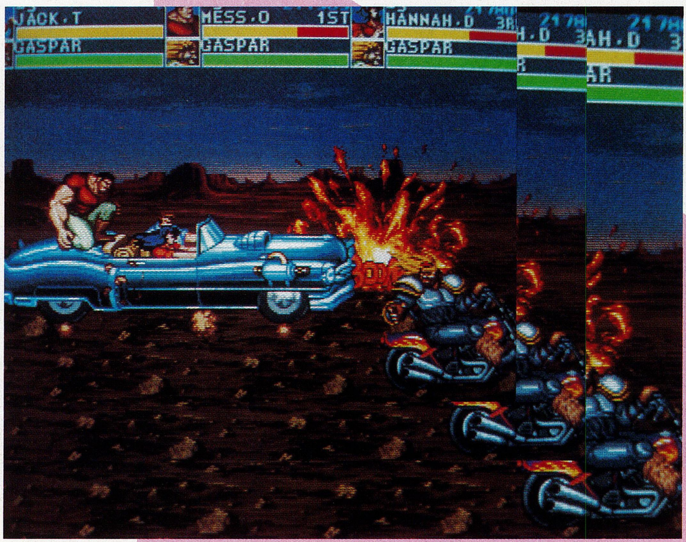
キャディラックを降りて、地上戦になっても、ガスパーはバイクに乗ったままだ。ガスパーは、手榴弾攻撃とバイク体あたり攻撃を掛けてくる。

意外とこちらの必殺技がヒットするようだ。とにかく、ガスパーを倒して、次のステージへ進め！





▲ガスパー登場



▲手榴弾攻撃は、強力だ！

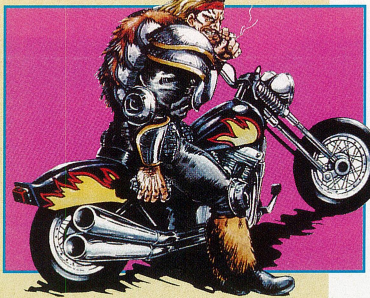


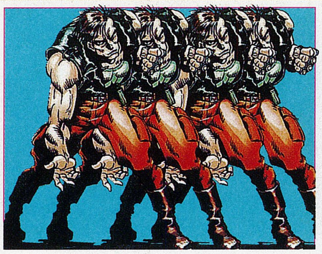
ガスパー

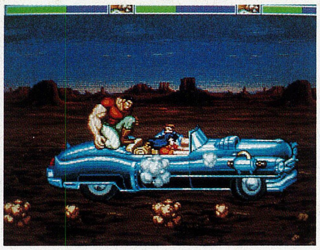
荒くれどもの中で、唯一の機動力であるバイクを乗りこなす男、それがガスパーだ。

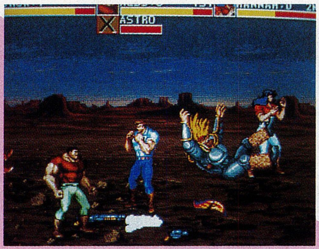
オールドスタイルのバイクに、葉巻に皮ジャンという、なかなか力の入ったカッコウをしている。

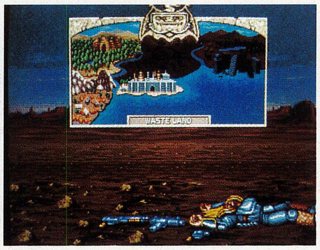
彼の運転は荒っぽいものだが、そのバイクの加速力はキャディラックをも凌がする。体あたりバイク攻撃と手榴弾攻撃は脅威だ!!













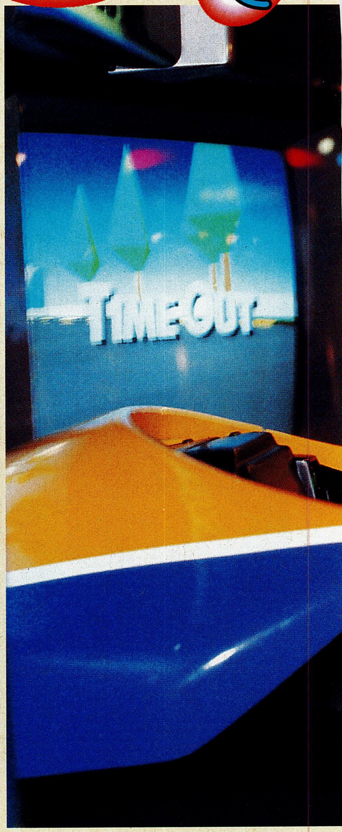
▲そして……………

To Be Continued.

不思議の卵で

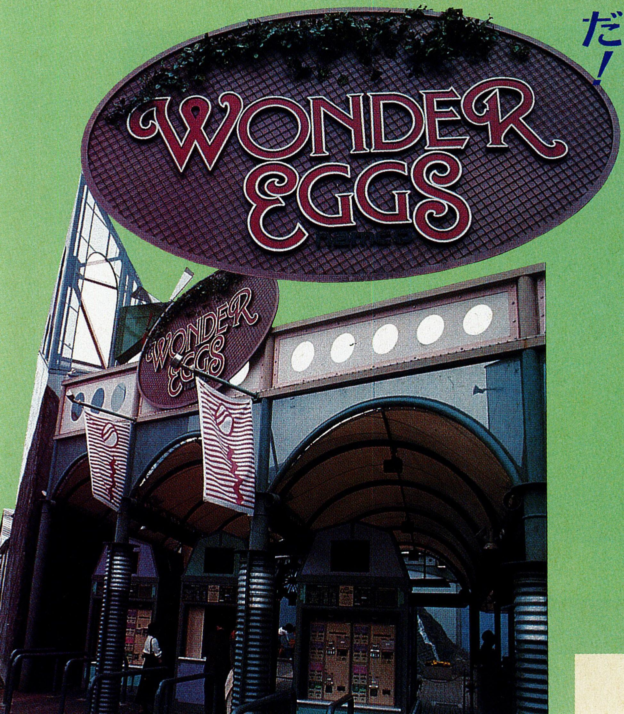


シムロード、さて運転の腕前は……？



遊びの

ナムコワンダーエッグは、未来型体感ゲームとアトラクションが一体化した、実力派のテーマパークだ！



ゲームキッズからカップル、家族連れにまで、エキサイティングなアミューズメントスペースとしてすっかり定着した、「ナムコワンダーエッグ」が、今回のターゲットだ。

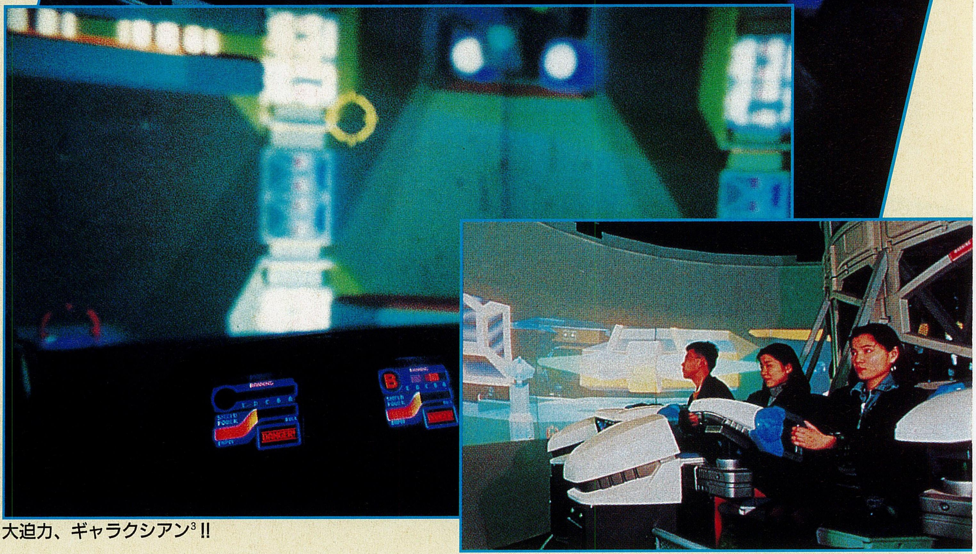
レポーターは、「全日本国民的美少女コンテストグランプリ」に輝いた佐藤藍子ちゃん。

ちなみにこの「ワンダーエッグ」は、遊びのいっぱい詰まったタマゴってことで名付けられている。遊びの女神エルズと共に４匹の従神ピラリスが降り立ち、ラベ

SPARK スパーク!!







大迫力、ギャラクシアン³!!

女神に導かれ藍子ちゃんのワンダーエッグ冒険記!!

（取材協力／㈱ナムコ
撮影／今りゅうこう
モデル／佐藤藍子
（オスカー企画）
協力／MEN'Sマルセル
（御徒町））

ロという架空の村を遊びゴコロたっぷりのワンダーランドに変えてしまった……てな設定のもとに、ビデオゲームもアトラクションも、いっしょくたに楽しんじゃおうっていうゼータクなスペースなのだ。

ファンタジックな衣装に身を包んで、すっかりなりきったインストラクターさんたちの説明を聞くのも楽しいぞ。

360度のマルチスクリーンに映し出される迫力の３Ｄ画面、二日酔いのヒトは要注意のリアルな体感がたまらない、「ギャラクシアン³」や、今年２月に登場したばかりのVRアクション、「バァーチャル・ビークル」。

それからそれから……と、こうしたアミューズメントスペースはほとんど初めてという藍子ちゃんにアトラクションのレクチャーをする声も、コーフンで震えちまうぜ！ってヤツなのだ。

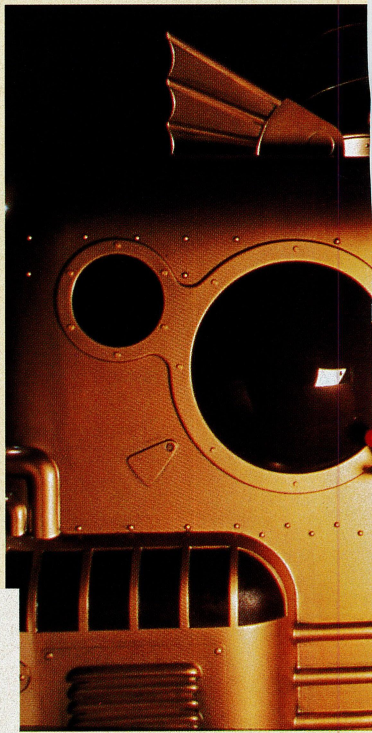
さて、まずは、銀河連邦の精鋭として、重戦闘艇ドラグーンを操り、敵を倒せ！　というシューティングの名作「ギャラクシアン³」では、初挑戦ながらＢランクをマ







ぶつけ合うのが快感!?フューチャーコロシアム







撃辛 ドルアーガの塔



ーク。こいつはA～Eランクに分けられる個人成績のなかでもかなりのデキということで、キミも負けられないぞ。

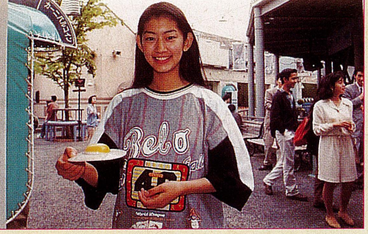
続いて「時の工場」と名付けられたビデオゲームコーナーでは、大インジェクターを配した、４台対戦型の「ドライバーズ・アイズ」と、実物大の自動車シミュレーター「シムロード」にチャレンジ。高校生になったばかりの藍子クンは、ばっちり決まるポーズと運動神経が頼みのツナ……ってわけだが結果は、「特訓してレースゲームマスターを目指します！」。

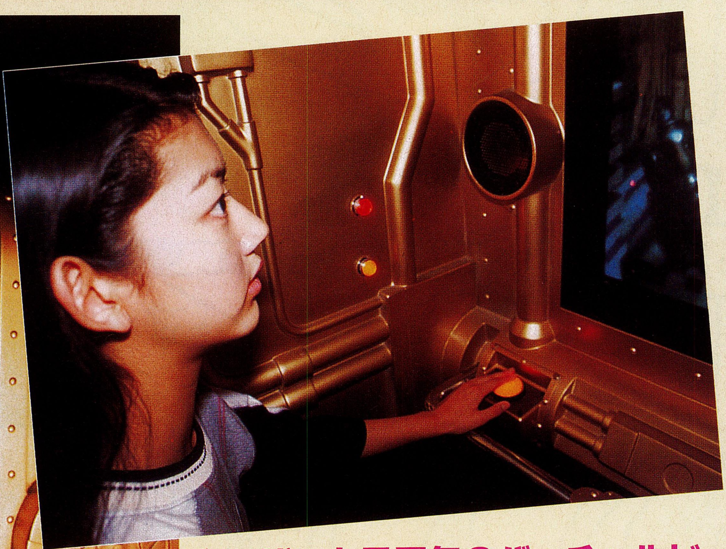
そして「バーチャル・ビークル」これは二人乗りのビークルがミクロサイズに縮小され、コンピューター内部に発生した機械ウイルスを撃退する、という設定の二人協力体感アクションゲームだ。眼前のスクリーンに映しだされる３Ｄ映像を見ながらレバーで照準を操作、そしてアタック！　この操作レバーが二人にひとつ、というのは、カップルが親睦を深めるためにはちょうどいいかも……。

そして体感RPG「ドルアーガ

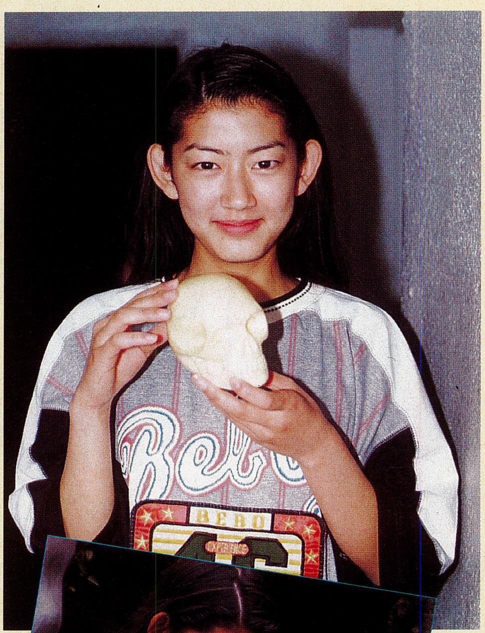
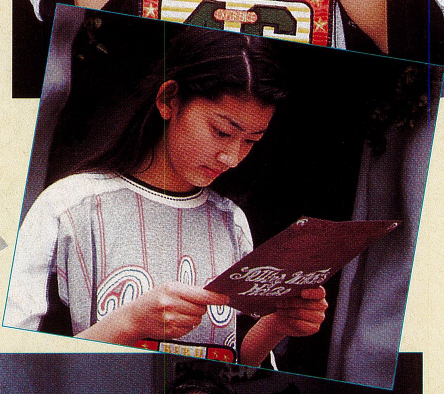
GAL'S Rupo vol.4 AUGUST





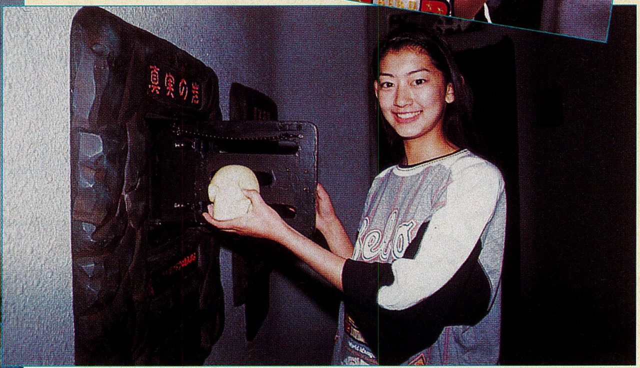



さいばーな雰囲気のバーチャルビークル。機械ウイルスを索敵！けっこう揺れて、ムズいのが、カップルに大うけ！

占いダイスキ





6週後、6ヵ月後、6年後のどれかが占える大魔女リリーサの占い。イタいところがズバリ……でカクレ人気大！

の塔」。勇者ギルとなって、悪魔ドルアーガに捕らえられた恋人、カイ姫を助け出し、平和を取り戻すのがこのゲームの目的だ。

最高4人乗りのシートに乗って塔内を進みながら、次々と現れるモンスターをやっつけていくわけだけど、成績が悪いと、すぐ塔の外に放り出されてしまう。クリア率1割という、激辛ゲームなんだ。

健闘の末、3段階のレベルのうち、2番目のシルバーナイトに輝いた藍子ちゃんでした。

遊びまくって疲れたら、園内中央に位置する「エルズ広場」で小休止。周囲には、「イタリアントマト」をはじめとする充実のドリンク&軽食スペースがずらり。HPを回復して、再び、みたびとチャレンジだ。

ビデオゲームやシューティングが苦手でも、ボール投げやダービーなどのカーニバルゲームで、ワンダーエッグでなければもらえない、可愛いぬいぐるみの獲得に汗をかくのもいいいかも……。

GAL'S Rupo vol.4 AUGUST



FUTAKOTAMAGAWA



さて、「ナムコワンダーエッグ」のある、ここ二子玉川園（ふたこたまがわえん、と読んでくれ）は、世田谷区と川崎市の境目に位置する。東急田園都市線沿線の、ちょいアッパーな住宅街ってな雰囲気の街だ。

高架の下を流れる多摩川は、河川敷に芝生が植えられていて、釣りやサイクリングといったアウトドアなレジャーを楽しむこともできる。

駅の反対側には、夏場は屋外でティータイムとしゃれこめる、ショッピングモールがあるので、帰りに足を伸ばしてみるのもいいだろう。





ナムコワンダーエッグ

営業時間　10:00〜22:00（年中無休）
東急新玉川、田園都市、大井町各線二子玉川園駅下車徒歩３分
入園料　大人800円、子供400円
シーズンに応じて各種イベントが催される。リピーターとして、二度三度訪れよう。　03-3700-3451

チーズケーキファクトリー

営業時間　11:00〜23:00（年中無休）
世田谷区玉川3-1-16　03-3707-5000
喫茶と食事が楽しめる。名前のとおり、工場っぽい外観もすてき。

レンタルサイクル

営業時間　9:00〜17:00（日、祝のみ）
二子玉川管理事務所　03-3709-3104
大人用50台、子供用25台。無料。

佐藤藍子さとうあいこ
本名同じ。昭和52年９月26日生まれ。神奈川県出身AB型。
天秤座の15才。
第６回全日本国美的美少女コンテストグランプリ受賞。



あそびは文化
タカラ
いたずらモンキーから
太鼓を叩いてヤシの実を守るのじゃ！
タムタムモンキー
誰もが熱くなる！スリル、
興奮、そしてユーモラス。
この面白さは見逃せない！
EXCITING TROPICAL GAME
楽しさいっぱい 楽園感覚 ゲーム
さあいくぞ！
1 コインを投入して、ゲームスタート。
キッキー！
ゾロ ゾロ
2 草むらからモンキーたちが、出てきたぞ。さあ来るなら来い！
PONGO PONGO
3 ヤシの実を守るには、このハンマーで太鼓を叩いて、びっくりさせてやれ！
ウキャ！
4 驚いて滑り落ちそうになるモンキー。でも、まだまだ油断はできないぞ！
モンキーの勝ち！
ウキャ
キャキャー！
しまったー！実を割られてしまい、ゲームオーバー。モンキーたちはダンスを踊って大喜び！
プレイヤーの勝ち！
パンパカパ～ン！
やったー、大勝利！ヤシの実を取れなかったモンキーたちは、草むらに隠れてしまったぞ。
株式会社タカラアミューズメント

キャッチ・ザ・ハート ——

TAITO®

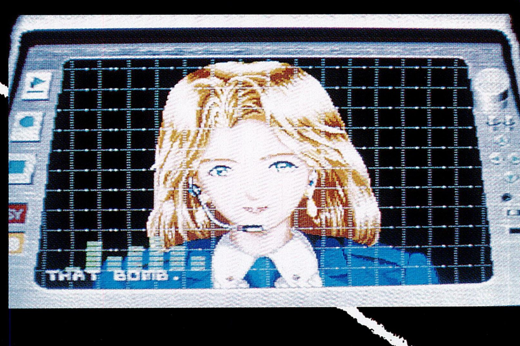


CRIMINAL TERMINATION SUPER CHASE

スーパーチェイス クリミナルターミネーション TM









超過激に追跡せよ、ゲームに道交法はない。

ますます増大する凶悪犯罪を撲滅するため、
チェイス特捜本部が設けられてはや5年。
トニーとレイモンドは、今日もアメリカ全土を舞台に、
さまざまな犯罪と格闘する日々を送っていた。
ビバリーヒルズ、ニューオリンズ、ニューヨーク、テキサス、そしてシカゴ。
愛車のスポーツカーに加え最新マシン2台を引っさげ
CHASE HQはさらに過激な追跡を続ける……チェイスシリーズ第3弾。
息もつけない大迫力のチェイスを体感できる、
新カーアクションドライブゲーム登場。



●全5ラウンド。犯人の車を追い、体当たりして攻撃し、ダメージを。時間内にダメージメーターがMAXになると逮捕したことになり、そのラウンドはクリア。●ラウンドによってはターゲットとする車が複数の場合もあり、すべての車を倒してはじめてラウンドクリアに。●ニトロスイッチを使えば、瞬間的にスピードアップ！ ●コンティニュー有り。コンティニューは早めにすると、ゲームが有利に展開するぞ！

株式会社タイトー®
東京都千代田区平河町2-5-3
TEL.03-3222-4808



AUG 8 1993 NO.4
平成5年8月1日発行
第1巻第4号通巻4号
編集人・五味川隆
発行人・長田 守
発行所 株式会社 リイド社
〒166 東京都杉並区高円寺北2−3−2
振替口座東京八−一九六一一三番
編集部代表 東京(五三七三)七〇〇五
販売部代表 東京(五三七三)七〇〇一
定価四八〇円(本体四六六円)
大日本印刷株式会社・印刷
雑誌13431−8
T1013431080489